#### Python chatbots con asynclO

# Marco Bianchi @akita8

## **Concurrency in Python today**

- Multiprocess
- Threads
- Async

# Multiprocess

#### Pro

- Rende possibile sfruttare architetture multicore
- Must per applicazioni cpu intensive

#### Contro

 Necessità di molta infrastruttura per rendere possibile la comunicazione tra i processi

#### **Threads**

#### Pro

- It just works
- Non c'è necessità di una speciale sintassi
- Non ha problemi con chiamate bloccanti

#### Contro

- Race conditions
- Peso della creazione di nuove threads e del context switch

# Async

#### Pro

- Veloce
- Vive in una sola thread quindi niente switch o race condition

#### Contro

- Richiede molto più boilerplate come setup iniziale
- Lo sviluppatore deve decidere dove e quando il contesto di esecuzione ridà il controllo alla funzione chiamante

# Async =! asynclO

- La nuova sintassi introdotta in 3.5 non è framework dependant
- AsynIO è <u>un'implementazione</u> del ciclo eventi, l'unica inclusa nella stdlib
- Ci sono molteplici implementazioni,
  Twisted, Tornado, Curio....
- La maggior parte dei framework async hanno già introdotto la possibilità di usare la nuova sintassi.

# Async/await

- L'utilizzo principale della keyword async è per definire funzioni o metodi async.
- Le funzione e i motodi async se chiamati non eseguono il codice ma ritornano un oggetto chiamato coroutine.
- Solo nelle funzioni e nei metodi definiti con async si può usare la keyword await.
- Si possono "awaitare" solo oggetti coroutine.

## **Esecuzione asincrona in asynclO**

- Await denota le parti del codice dove ci sono chiamate che potrebbero possibilmente bloccare o dove la coroutine corrente cede il contesto di esecuzione ad un'altra coroutine
- Con solo await non si può scrivere un applicazione veramente asincrona
- AsynclO espone in particolare due funzioni per eseguire codice in maniera asincrona: asyncio.get\_event\_loop.create\_task e asyncio.gather

# Asyncio API e Docs (a.k.a i punti dolenti)

- La svolta mainstream riguardo tutte le cose async della cummunity di sviluppatori python è recente.
- L'api stà ancora maturando e le docs, anche se eccellenti, sono un po' datate e non sono particolarmente user friendly.

# **Usability**

- Posso usare tutte le librerie su PyPI?
- Si ma... non devono fare chiamate bloccanti.
- Se la possibiltà esiste asyncio espone una funzione per non bloccare l'event loop, asyncio.get\_event\_loop.run\_in\_execu ter che può eseguire la chiamata in una thread o in un process