

```
1
2 import random
3 from Grafik import ebenen, ueberschrift
4 from wortliste import woerter
5
6 Spiel_vorbei = False
7
8 chosen_word = random.choice(woerter)
9 word_length = len(chosen_word)
10
11 leben = 6
12
13 display = []
14 for i in range(word_length):
15     display.append("_")
16
17 print(f"{ueberschrift}\n")
18
19 print(f"{' '.join(display)}")
20
21 while not Spiel_vorbei:
22
23     guess = input("\nWelcher Buchstabe könnte in diesem Wort enthalten sein?\n").lower()
24
25     for position in range(word_length):
26         letter = chosen_word[position]
27         if letter == guess:
28             display[position] = letter
29
30     if guess not in chosen_word:
31         leben -= 1
32         print(f"Dü hast {guess} geraten, dieser Buchstabe ist nicht im Wort enthalten, du verlierst ein
Leben.")
33         if leben == 0:
34             Spiel_vorbei = True
35             print("\nDü hast verloren.")
36             print("\nDas gesuchte Wort wäre" , chosen_word , "gewesen. Tja, sollte nicht sein")
37
38     print(ebenen[leben])
39
40     print(f"{' '.join(display)}")
41
42     if "_" not in display:
43         Spiel_vorbei = True
44         print("\nDü hast gewonnen ;)")
45         print(chosen_word)
```