**Gambling App**

**Lars, Tilo, Atal, Alexander**

# Die Idee

Wir wollen als Gruppe eine funktionsfähige Glücksspielapp programmieren, Dabei soll es möglich sein, dass Benutzer einen Account erstellen und verifizieren kann. So soll er in der Lage sein persönliche Informationen zu seinem Konto Hinzufügen zu können, darunter name, kontonummer (IBAN) und ein Bild von seinem Personalausweis. Über dieses Bild soll zudem ein Status gespeichert werden ob dieser Benutzer verifiziert wurde. Es soll geprüft werden ob der Benutzer an der Glücksspielanwendung teilnehmen darf.- Es sollen nur In Deutschland wohnende Menschen ab einem Alter von 18 Jahren teilnehmen dürfen.

Die App soll außerdem in der Lage sein die Gewinne Bzw. Die Verluste eines Benutzers verwalten zu können. Dazu hat der Benutzer in der Datenbank einen gespeicherten Kontostand, der anzeigt wie viel Feld ihm zu Verfügung steht. Die Teilnahme an den Spielen soll als Transaktionen gespeichert werden ,sodass der Kunde einen Übersicht hat wann er bei welchem peil welchen Einsatz verloren bzw. Gewonnen hat. Über eine grafische Oberfläche sollen zwei verschiedene spiele visualisiert werden und spielbar sein.

# Backend/Frontend

Über ein sicheres Backend sollen die Daten vom Client unabhängig gespeichert werden. Das heißt der Client verbindet sich mit dem Server und authentifiziert sich über seinen Account Token. Darauf setzt das VBackend über den http Header einen Cookie mit dem Token des Bneutzzerjkonots auf dem Gerät- Selbnst anjch einem bbavigieren druch die sEite einem erneuten ööffnen oderr einem neu laden