



Interfaces

gráficas con

mucho estilo

Hola!

Soy Carlos Moreno

Y hoy vamos a aprender a dar estilo a
nuestras interfaces gráficas usando
Python y la librería PyQt.



“

Simple es mejor que complejo,
Explícito es mejor que implícito





Antes de empezar

PyQT

<https://www.lfd.uci.edu/~gohlke/pythonlibs/#pyqt4>

QTDesigner

Herramienta gráfica que permite diseñar interfaces en corto tiempo y de forma sencilla.

Sobre algunos widgets

- Los widgets son elementos gráficos
- Widgets para cada necesidad.
- Se traduce en un objeto con propiedades y comportamientos.





1.

Diseñando la interfaz.

Para ello usaremos la herramienta
QTDesigner.



La Receta

- 1 QMainWindow.
- 1 QPushButton.
- 2 QLineEdit.
- 3 QLabel.
- Sal y pimienta al gusto...



2.

Dando estilo

Es puro CSS!

```
body {  
  background-color: #454334;  
}  
  
button#my-button {  
  background-color: #112546;  
  border-radius: 4px;  
}
```


Por Mencionar.

Nombre del Widget define estilos globales (i.e. QLabel, QPushButton, QLineEdit)

Nombre del objeto define estilos particulares para el widget en cuestión, el estilo solo aplicará al widget que haga match con su nombre de objeto.

Las pseudoclases son divertidas. Úsalas!

A person is running from left to right in the foreground. The background is a large blue mural featuring a large hand reaching down, several fish, and a small boat. The scene is brightly lit, suggesting an outdoor setting.

“

Qué te parece si pasamos la
ventana de login a código python

```
> pyuic4 login.ui -o login.py
```


Lancemos la app





Welcome to
python
Tuluá



pythontulua@gmail.com



Gracias!

Preguntas?



Agradecimientos

Especial agradecimiento a:

- Univalle Sede Tuluá.
- Python Tuluá
- Y lo más importante, a ustedes por su tiempo!