

1. Aufgabe

Sieben ganze Zahlen vom Datentyp `int` sollen in ein Array mit dem Namen `werte` eingelesen werden. Anschließend muss eine Ausgabe dieser Zahlen in der umgekehrten Reihenfolge stattfinden. Erstellen Sie ein Struktogramm und ein JAVA-Programm.

2. Aufgabe

Testen und erklären Sie die Wirkung der folgenden Codezeilen:

```
int[] werte = new int[5];  
werte[5] = 88;
```

3. Aufgabe

Ein Programm liest 5 Messwerte vom Datentyp `double` ein und speichert diese in einem Array. Nach der Eingabe wird der größte Messwert im Array ermittelt und ausgegeben. Zusätzlich ist die Position des Messwertes im Array (Index) auszugeben. Erstellen Sie ein Struktogramm und ein JAVA-Programm.

4. Aufgabe

In einem Programm soll ein Character-Array angelegt und mit Werten gefüllt werden. Die Größe des Arrays legt der Anwender erst während der Laufzeit des Programms fest. Nachdem das Array gefüllt wurde, ist ein zweites Array mit gleicher Größe anzulegen. Die Werte des ersten Arrays sind in das zweite Array zu kopieren, allerdings in der umgekehrten Reihenfolge.

Erstellen Sie für dieses Programm den Javacode und testen sie diesen.

Beispiel: 1. Array

L	A	G	E	R
---	---	---	---	---

 2. Array

R	E	G	A	L
---	---	---	---	---

5. Aufgabe

Den Noten der Skala 1-6 sind definierte Begriffe zugeordnet, die Note 1 bedeutet beispielsweise "sehr gut". Erstellen Sie ein JAVA-Programm, welches nach Eingabe einer Note den entsprechenden Begriff ausgibt.

Festlegung: Im Programm soll ein Array angelegt werden, welches diese 6 Begriffe speichert. Das Array soll dabei nicht durch Tastatureingaben, sondern bereits im Quellcode gefüllt werden.