

**Thema: Vererbung (Fortsetzung)****1. Aufgabe**

Diese Bilder zeigen typische Vererbungsstrukturen, welche in der OOP genutzt werden:

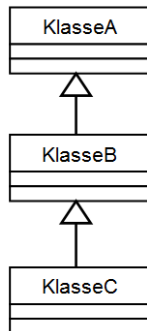


Bild 1

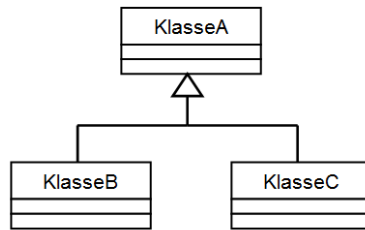


Bild 2

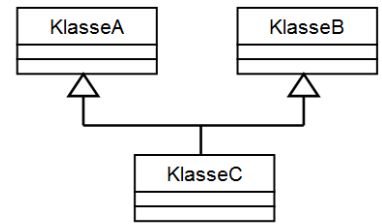


Bild 3

Erläutern Sie die Vererbungsstrukturen. Welches Bild zeigt die so genannte Mehrfachvererbung?

**2. Aufgabe**

Ein Händler verkauft PKWs und LKWs, für beide Fahrzeuge soll jeweils eine eigene Klasse definiert werden.

- a) Begründen Sie, warum die Vererbungen "PKW erbt von LKW" und "LKW erbt von PKW" hier nicht sinnvoll sind.
- b) Erstellen Sie eine Vererbungsstruktur (Klassendiagramm), welche das Prinzip der abstrakten Klassen nutzt. Was versteht man unter abstrakten Klassen? Beachten Sie auch folgende Festlegungen:

Das Prinzip der Mehrfachvererbung darf nicht verwendet werden. Jede Klasse muss mindestens ein sinnvolles Attribut besitzen. Methoden und Konstruktoren müssen im Klassendiagramm nicht enthalten sein.