

**1. Aufgabe**

Gegeben ist der Ausschnitt eines Programms, welches Unterrichtsfächer ausgibt.

- a) Kreuzen Sie in der Tabelle A alle vom Programm ausgegebenen Fächer an.
- b) Die erste Zeile des abgebildeten Programms wird gelöscht und durch diese Zeile ersetzt:

```
int a = 5, b = 5, c = 5;
```

Kreuzen Sie in der Tabelle B alle vom Programm ausgegebenen Fächer an.

**Tabelle A**

Chemie	<input type="checkbox"/>
Deutsch	<input type="checkbox"/>
Englisch	<input type="checkbox"/>
Mathe	<input type="checkbox"/>
Physik	<input type="checkbox"/>
Sport	<input type="checkbox"/>

**Tabelle B**

Chemie	<input type="checkbox"/>
Deutsch	<input type="checkbox"/>
Englisch	<input type="checkbox"/>
Mathe	<input type="checkbox"/>
Physik	<input type="checkbox"/>
Sport	<input type="checkbox"/>

```
int a = 6, b = 3, c = 5;

if(a >= c)
{
    System.out.print("Physik");
}
else
{
    System.out.print("Chemie");
}

if(a < 2)
{
    System.out.print("Deutsch");
}
else
{
    if(a > 5)
    {
        System.out.print("Mathe");
    }
}

if(b < 5)
{
    System.out.print("Englisch");
}
else
{
    if(a > 2)
    {
        System.out.print("Sport");
    }
}
```

**2. Aufgabe**

Unter Verwendung der Mehrfachauswahl (switch/case) soll ein Programm erstellt werden, welches einen Taschenrechner für die vier Grundrechenarten simuliert, der mit UPN (umgekehrt polnische Notation) arbeitet. Das heißt, man gibt die erste Zahl ein, anschließend die zweite Zahl und danach den Operator (+, -, \*, /). Wurde ein gültiger Operator eingegeben, so wird das Ergebnis der Berechnung ausgegeben. Ansonsten erscheint eine Fehlermeldung auf der Konsole. Erstellen Sie das Struktogramm und den Javacode des Programms. Beachten Sie dabei die Vorgaben, welche sich aus den folgenden Screenshots ergeben:

**1. Beispiel:** 47 + 0,11 = 47,11

```
1. Zahl eingeben: 47
2. Zahl eingeben: 0.11
Operator eingeben: +
Ergebnis: 47.11
```

**2. Beispiel:** Es wird ein ungültiger Operator eingegeben.

```
1. Zahl eingeben: 0.8
2. Zahl eingeben: 15
Operator eingeben: #
Falscher Operator
```