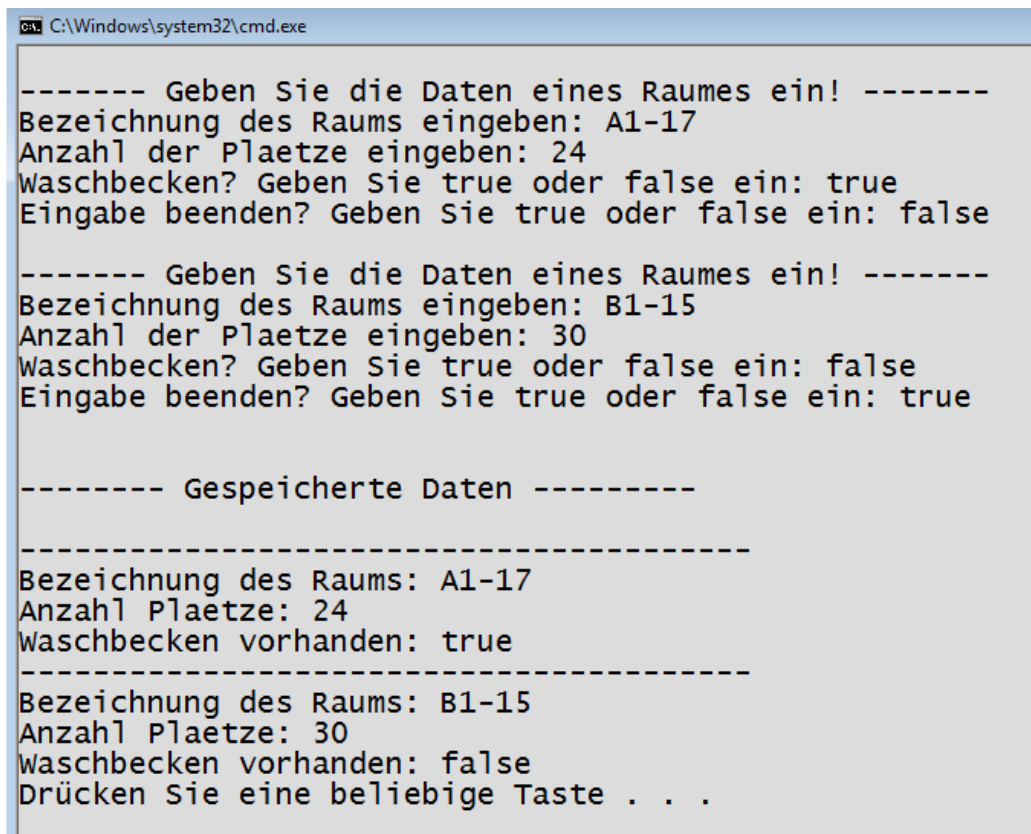


1. Aufgabe

Die in der 1. Aufgabe von Seite I erstellte Software soll erweitert werden. Nach dem Programmstart gibt der User die Daten von Räumen ein. Für jeden Raum wird ein Objekt angelegt und in einer Liste gespeichert. Als Liste soll ein Objekt der Klasse `ArrayList` verwendet werden. Für das Beenden der Eingabe muss eine geeignete Abbruchbedingung existieren. Wird die Eingabe beendet, so sind anschließend alle in der Liste gespeicherten Daten in einer sinnvollen Form auszugeben.

Orientieren Sie sich bei der Gestaltung von Ein- und Ausgaben an diesem (beispielhaften) Screenshot:



```
C:\Windows\system32\cmd.exe

----- Geben Sie die Daten eines Raumes ein! -----
Bezeichnung des Raums eingeben: A1-17
Anzahl der Plaetze eingeben: 24
Waschbecken? Geben Sie true oder false ein: true
Eingabe beenden? Geben Sie true oder false ein: false

----- Geben Sie die Daten eines Raumes ein! -----
Bezeichnung des Raums eingeben: B1-15
Anzahl der Plaetze eingeben: 30
Waschbecken? Geben Sie true oder false ein: false
Eingabe beenden? Geben Sie true oder false ein: true

----- Gespeicherte Daten -----

-----
Bezeichnung des Raums: A1-17
Anzahl Plaetze: 24
Waschbecken vorhanden: true
-----
Bezeichnung des Raums: B1-15
Anzahl Plaetze: 30
Waschbecken vorhanden: false
Drücken Sie eine beliebige Taste . . .
```

2. Aufgabe

Das in der vorangegangenen Aufgabe erstellte Programm ist zu ändern:

Nachdem die Liste mit Raum-Objekten gefüllt wurde, kann der User einen bestimmten Raum suchen. Dafür muss er die Bezeichnung des Raumes eingeben. Falls der Raum in der Liste existiert, so werden dessen Daten ausgegeben. Andernfalls erfolgt eine Ausgabe der Meldung "Raum nicht gefunden!"