



PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA DE
VALPARAÍSO

Entrega Parcial 1: Diseño y Estructura Inicial

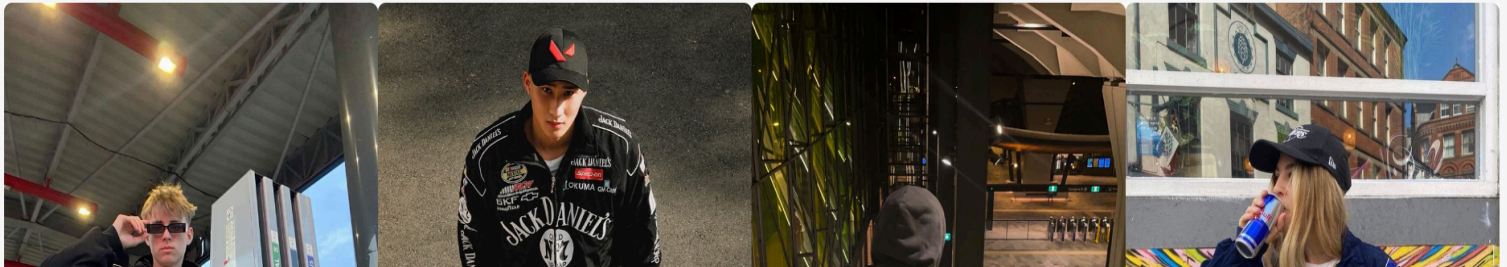
RACING

INICIO CHAQUETAS ACCESORIOS



PRODUCTOS

COMPRAR



Asignatura: Ingeniería web y móvil

Sigla: INF3245-1

Integrantes:

- Bastián Mejías
- Vicente Cisternas
- Patricio Hernandez

Fecha: 28 de septiembre de 2025



1. Requerimientos Funcionales y No Funcionales (EP 1.1)

1.1. Requerimientos Funcionales

- Rol de usuario o cliente
 1. RF1: Visualizar Catálogo de Productos: El usuario puede ver en la página de inicio una cuadrícula con todas las chaquetas disponibles para la venta.
 2. RF2: Ver Detalle de Producto: Al hacer clic en un producto, el usuario puede acceder a una página dedicada con más información, imágenes y opciones.
 - a.
 3. RF3: Seleccionar Atributos de Producto: El usuario puede elegir una talla específica y la cantidad de unidades que desea de un producto.
 4. RF4: Gestionar Carrito de Compras: El usuario puede agregar productos a un carrito, ver el resumen de su compra y modificarlo antes de pagar.
- Rol de administrador
 5. RF5: Gestionar Productos: El administrador puede agregar nuevos productos al catálogo, editar la información de los existentes (precio, nombre, descripción) y eliminarlos.
 6. RF6: Gestionar Inventario: El administrador puede actualizar la cantidad de stock disponible para cada talla de un producto.
 - a.
 7. RF7: Visualizar Órdenes de Compra: El administrador puede ver una lista de todos los pedidos realizados por los clientes para gestionar su despacho.



1.2. **Requerimientos No Funcionales**

1. RNF1 (Rendimiento): La aplicación debe cargar la página de inicio y el catálogo de productos en menos de 2 segundos en una conexión de internet estándar.
2. RNF2 (Usabilidad): La interfaz debe ser intuitiva, permitiendo que un usuario nuevo pueda seleccionar un producto y sus opciones en menos de 3 clics.
3. RNF3 (Diseño Responsivo): El sistema debe adaptarse y ser completamente funcional en pantallas de dispositivos móviles (iOS, Android) y de escritorio.
4. RNF4 (Compatibilidad): La aplicación web debe ser compatible con las últimas versiones de los navegadores como Google Chrome, Firefox y Safari.
5. RNF5 (Seguridad): Las contraseñas de los usuarios deben ser almacenadas en la base de datos de forma encriptada para proteger su información.
6. RNF6 (Mantenibilidad): El código debe estar organizado en componentes reutilizables para facilitar futuras actualizaciones y correcciones.
7. RNF7 (Persistencia de Tema): La elección del usuario entre el tema claro y oscuro debe guardarse en su dispositivo para que se mantenga en futuras visitas.

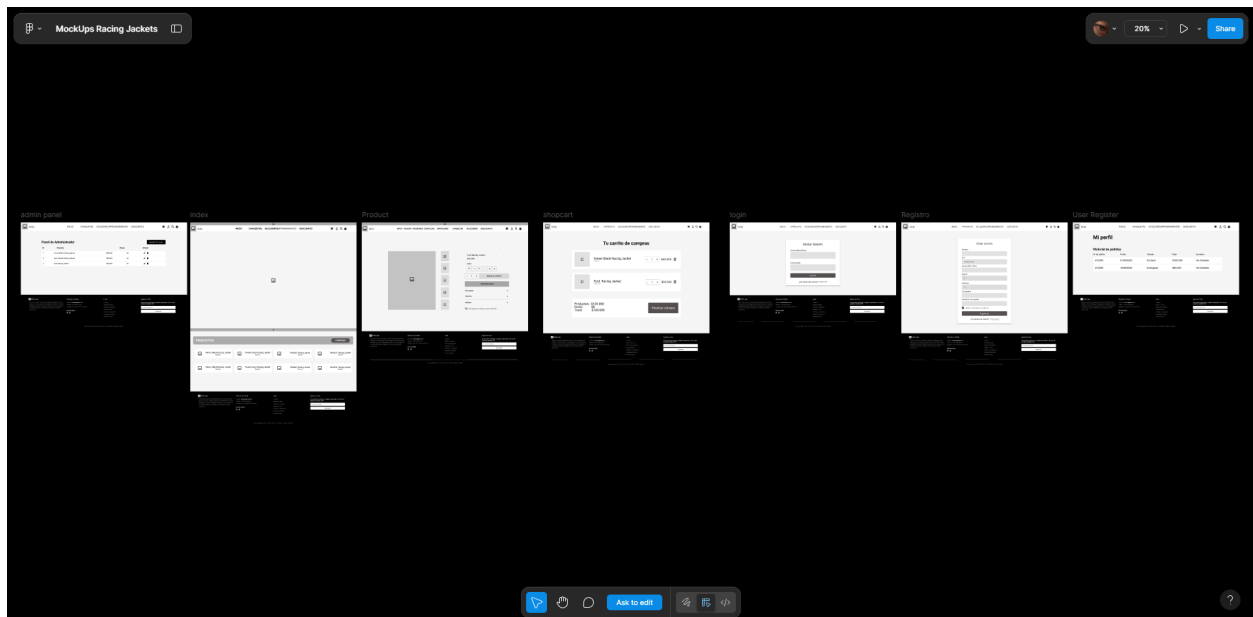


PONTIFICIA
UNIVERSIDAD
CATÓLICA DE
VALPARAÍSO

2. Prototipo UI/UX en Figma (EP 1.2)

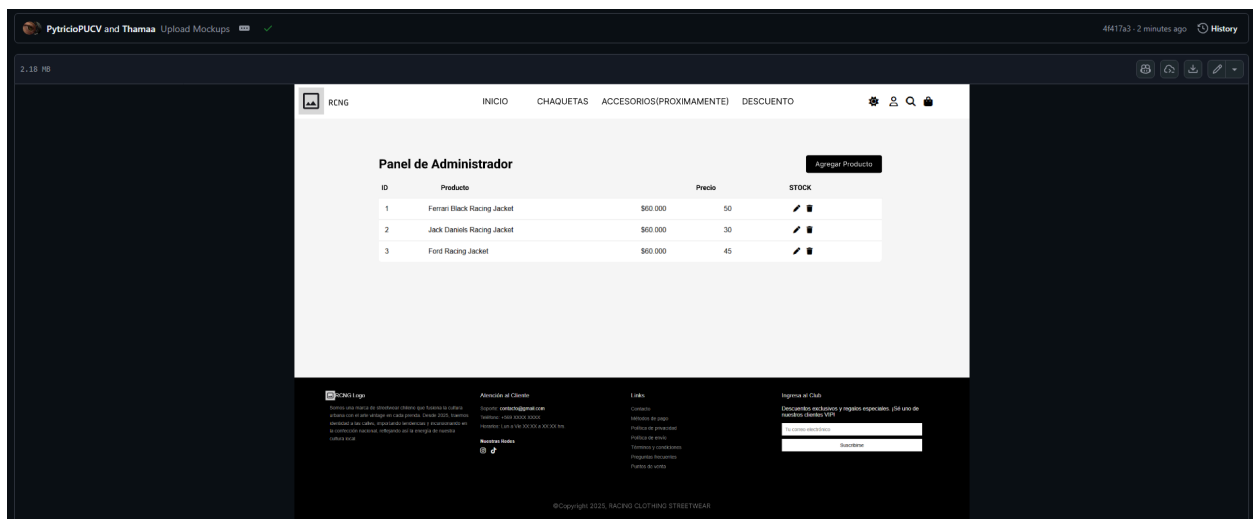
Enlace al Prototipo:

- <https://www.figma.com/design/oAG1GI9Ct5XgXj3GKipiSc/MockUps-Racing-Jackets?node-id=0-1&t=QJukTLq0sVg6Lppk-1>



Enlace a los archivos en PDF:

- https://github.com/PytricioPUCV/Racing_Web_Ionic/tree/main/otros/mockups



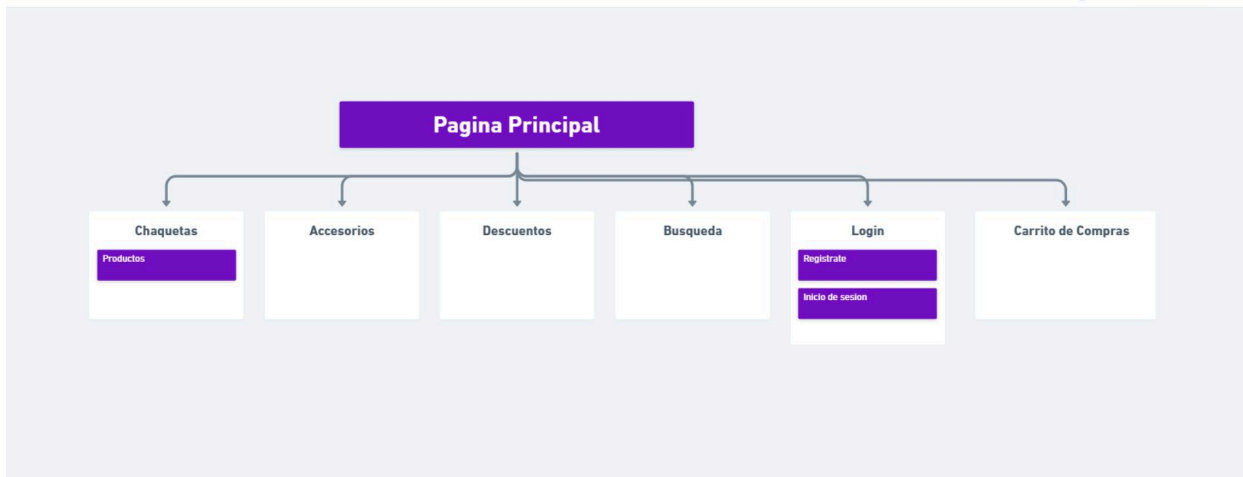


3. Navegación y Experiencia de Usuario (EP 1.4)

3.1. Flujo de Navegación

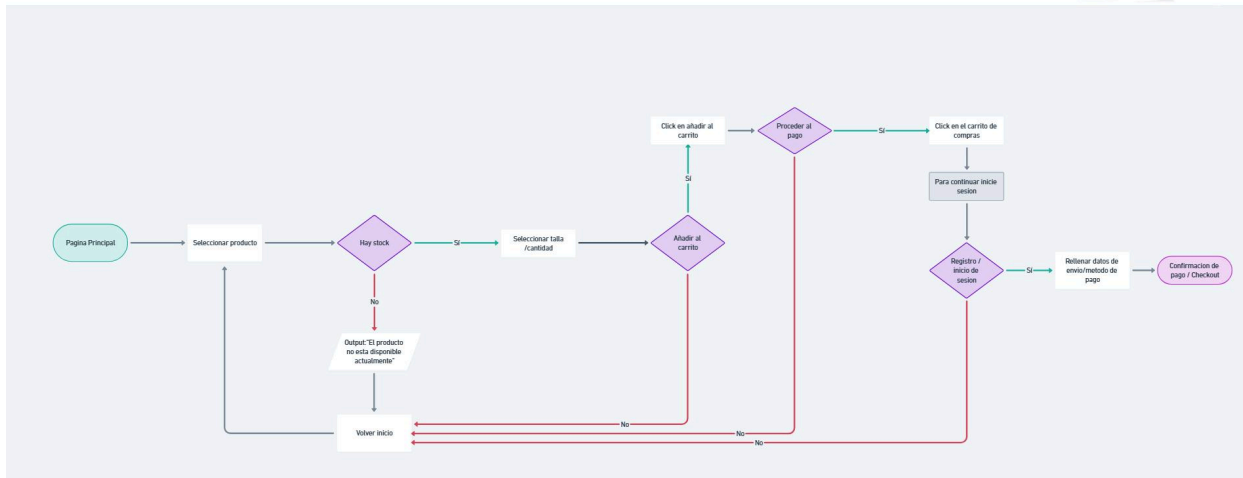
- Flujo de la página principal

Estructura de navegacion / pagina



- Flujo de navegación de compra

Flujo de navegacion / compra





3.2. Principios de UX y Accesibilidad Aplicados

1. **Consistencia:** La consistencia es importante para que los usuarios aprendan a usar la aplicación rápidamente. Por ejemplo se diseñaron componentes reutilizables para el encabezado y el pie de página que aparecen en todas las páginas. Esto nos asegura que elementos clave como el logo, los menús de navegación y los íconos de usuario y tema estén siempre en el mismo lugar, creando una experiencia predecible y familiar.
2. **Feedback:** El sistema debe comunicar al usuario el resultado de sus acciones. Por ejemplo en la página de detalle de producto, cuando el usuario selecciona una talla, el botón correspondiente cambia de estilo, dándole la confirmación visual de su elección. Con el mismo fin los botones y enlaces presentan efectos visuales sutiles al pasar el mouse para indicar que son interactivos.
3. **Simplicidad y Claridad:** La interfaz debe ser lo más limpia posible, mostrando solo la información y las acciones necesarias para la tarea actual. Por ejemplo en el formulario de registro guía al usuario paso a paso. El campo "Comuna" permanece deshabilitado hasta que se seleccione primero el campo "Región", evitando errores y reduciendo la carga cognitiva del usuario al no mostrar opciones irrelevantes.
4. **Accesibilidad:** La aplicación debe ser usable por la mayor cantidad de personas posible, incluyendo aquellas con discapacidades. Por ejemplo se implementó un tema oscuro y claro. Esto no es solo una preferencia estética, sino una característica de accesibilidad clave para usuarios con sensibilidad a la luz. Además, se utilizó un buen contraste de colores en ambos temas y se emplearon componentes semánticos de Ionic, que son compatibles con lectores de pantalla.



4. Código Fuente y Repositorio (EP 1.5 - EP 1.8)

En esta sección se encuentra el acceso al código fuente del proyecto y una descripción de la implementación técnica realizada para esta primera entrega.

4.1. El proyecto completo, incluyendo el código fuente y la documentación, está gestionado a través de GitHub.

- Enlace al Repositorio: https://github.com/PytricioPUCV/Racing_Web_Ionic

4.2. Descripción del Código

El repositorio contiene la implementación inicial de la aplicación frontend desarrollada con Ionic y Angular.

- **Creación del Proyecto (EP 1.5):** Se ha inicializado el proyecto utilizando el framework Ionic con la plantilla de Angular.
- **Estructura de Navegación (EP 1.6):** Se implementó el enrutamiento principal de la aplicación, permitiendo la navegación entre las distintas vistas.
- **Diseño de Pantallas (EP 1.7):** Se han implementado un total de 6 pantallas principales, siguiendo los mockups previamente definidos.

4.3. Despliegue de la Aplicación en Vercel

Para facilitar la revisión y demostrar el cumplimiento del requisito de una “Aplicación navegable”, se ha desplegado una versión funcional del frontend en la plataforma Vercel.

- Enlace a la Aplicación: <https://racing-web-ionic.vercel.app>