

## Slytherclaw Corporation

<http://>

Chef de projet

Jeremy PROVOST

Dates du projet

9 déc. 2020 - 30 déc. 2020

Avancée

0%

Tâches

22

Ressources

4

## Tâches

2

Nom	Date de début	Date de fin
Base de données	11/12/20	17/12/20
Création Database	11/12/20	11/12/20
<i>La création des tables est supervisée et gérée physiquement par Laure sous l'appui vocal (Discord) du reste de l'équipe au besoin.</i>		
Database (Tests)	12/12/20	14/12/20
<i>La base de données est testée sur des pages tests annexes avant de l'implanter dans les pages HTML mis en place afin d'éviter les pertes de temps.</i>		
Implantation (PHP)	15/12/20	17/12/20
<i>Les pages HTML ayant été préparées en amont pendant que la database était vérifiée, l'implantation PHP s'est faite par toute l'équipe par rapport aux disponibilités immédiates.</i>		
Coordination du projet	09/12/20	29/12/20
MCD	09/12/20	09/12/20
<i>Proposition de MCD transmise via Discord par les soins de Laure après consultation vocal sur la même plateforme.</i>		
MCD (Validation)	10/12/20	10/12/20
<i>Validation et vérification par les soins de toute l'équipe.</i>		
Création du Github	10/12/20	10/12/20
<i>Création du Github en parallèle de la validation de la MCD.</i>		
Publication Github	11/12/20	29/12/20
Gantt (Création)	09/12/20	09/12/20
<i>Création du Gantt en parallèle de la réalisation du MCD.</i>		
<i>Par soucis de software, les dates ne sont pas à prendre en compte, une journée = une heure.</i>		
Gantt (Affectation)	10/12/20	13/12/20
<i>Mise en place des différentes affectations afin de garantir une répartition des charges équitable raccordée aux disponibilités.</i>		
HTML (Global)	11/12/20	17/12/20
HTML (Index/Chambres)	11/12/20	13/12/20
HTML (Personnel)	15/12/20	17/12/20
HTML (Login)	11/12/20	13/12/20
CSS (Global)	18/12/20	21/12/20

## Tâches

3

Nom	Date de début	Date de fin
CSS (Index/Chambre)	18/12/20	21/12/20
CSS (Login)	18/12/20	21/12/20
CSS (Personnel)	18/12/20	21/12/20
JavaScript (Global)	22/12/20	29/12/20
<i>Le Javascript sera le dernier élément sur lequel le groupe se portera ensemble par raison pratique : le Javascript est nouveau et n'a été abordé en cours à ce jour qu'une seule fois, nous prévoyons donc que nous passerons plus de temps dessus que le reste.</i>		
JavaScript (Chambres)	22/12/20	29/12/20
JavaScript (Personnel)	22/12/20	29/12/20

## Ressources

4

Nom	Rôle par défaut
Laure DELACHAPELLE-MOREL	Développeur
Pierre CLEMENT	Développeur
Thomas FOSSARD	Développeur
Jeremy PROVOST	Chef de projet

Diagramme de Gantt



