

第一章 绪论

第二章 极大二分团枚举问题

- 极大二分团枚举问题定义
- 基于集合枚举树的极大二分团枚举方法
- 存在的问题与挑战

搜索空间大，剪枝方法欠佳

计算不规则，单一结构低效

负载不均匀，并行扩展性差

第三章 激进的极大二分团枚举**剪枝方法**

- 提出激进的集合枚举树
- 提出激进的顶点合并剪枝方法
- 形成AMBEA算法

第四章 自适应的极大二分团枚举**数据结构**

- 提出基于位图的动态子图方法
- 提出局部邻居缓存方法
- 形成AdaMBE算法

第五章 基于GPU的极大二分团枚举**并行实现**

- 提出基于节点重用的迭代计算流程
- 提出基于局部邻居数量感知的剪枝方法
- 提出负载感知的任务调度方法
- 形成GMBE算法

第六章 总结与展望