

# 第一章 绪论

## 第二章 极大二分团枚举问题

- 极大二分团枚举问题定义
- 存在的问题与挑战

枚举空间大，剪枝方法低效

单一数据结构效率低

性能受限于计算核心数量

### 第三章 激进的极大二分团枚举**剪枝方法**

- 提出激进的集合枚举树
- 提出激进的节点融合剪枝方法
- 形成**AMBEA**算法

### 第四章 自适应的极大二分团枚举**数据结构**

- 提出基于位图的子图计算模式
- 提出基于邻接表的横向计算模式
- 形成**AdaptMBE**算法

### 第五章 基于GPU的极大二分团枚举**并行实现**

- 提出基于节点重用的迭代计算流程
- 提出基于局部邻居数量感知的剪枝方法
- 提出负载感知的任务调度方法
- 形成**GMBE**算法

## 第六章 总结与展望