

第一章

大规模二分图中的极大二分团枚举方法研究

搜索空间大，剪枝方法欠佳

计算不规则，静态结构低效

负载不均匀，并行扩展性差

第二章

激进的极大二分团枚举  
剪枝方法：AMBEA

第三章

自适应的极大二分团枚举  
数据结构：AdaMBE

第四章

基于GPU的极大二分团枚举  
并行实现：GMBE

激进的集合枚举树

激进的顶点合并剪枝方法

基于局部计算子图的优化方法

基于位图的动态子图方法

基于枚举节点重用的迭代方法

局部邻居数量感知的剪枝方法

负载感知的任务调度方法

第五章

总结与展望