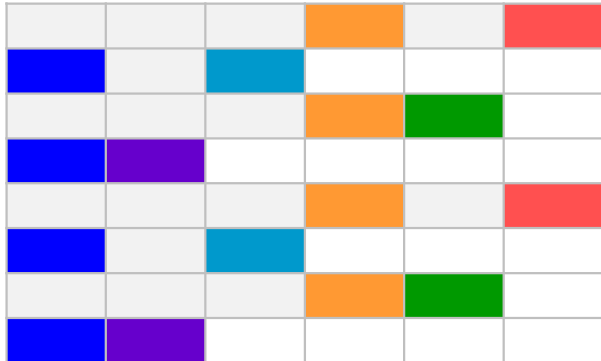


### 代码段0:

```
if((threadIdx.x & 1) == 1){  
    指令 A;  
    if((threadIdx.x & 2) == 2){  
        指令 B;  
    } else{  
        指令 C; }  
} else{  
    指令 D;  
    if((threadIdx.x & 2) == 2){  
        指令 E;  
    } else{  
        指令 F; }  
}
```

线程0  
线程1  
线程2  
线程3  
线程4  
线程5  
线程6  
线程7

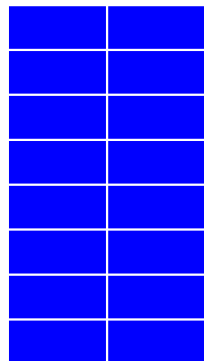


6 个周期

### 代码段1:

```
指令 A;  
指令 A;
```

线程0  
线程1  
线程2  
线程3  
线程4  
线程5  
线程6  
线程7



2 个周期

GPU的SIMT架构下，每个时钟周期中，多个线程只能执行同一条指令。因此，虽然在不同的代码段中每个线程都需要执行2条指令，但是由于代码段0中存在由条件语句引起的线程分歧，导致执行时间较长。