## 答辩决议

该论文研究了在大规模二分图场景下的极大二分团枚举问题。这一问题在数据挖掘领域和图论领域中具有广泛的应用价值和研究意义。论文从剪枝方法、数据结构和并行算法三个方面出发，提出了三种独立的高性能极大二分团枚举算法:

1. 提出一种主动的极大二分团枚举算法AMBEA，通过改变枚举节点的生成规则，显著提升了对无效枚举节点的剪枝能力，从而获得了性能的提升。
2. 提出一种自适应的极大二分团枚举算法AdaMBE，利用动态子图与位图结构加速枚举过程，并将极大二分团算法的枚举能力扩展至超过百亿极大二分团的大规模二分图中。
3. 提出一种基于GPU的极大二分团枚举算法GMBE，克服了在 GPU 实现中面临的内存短缺、线程分歧和负载不均等问题，充分利用 GPU 的并行性将计算性能提升数十倍。

论文结构完整，条理清晰。围绕一个经典的图计算问题，作者从多个角度进行探索，并取得了显著的效果，表明作者具备扎实的专业素养和问题解决能力。在答辩过程中，作者表述清晰，思路清晰。经答辩委员会投票表决，一致通过潘哲同学的博士学位论文答辩，并同意授予其工学博士学位。