

Verslag Gamestate

We zijn gisteren bij gamestate geweest in Utrecht om 2 games te fotograferen en om daar een verslagje over te tikken.

Ik heb gekozen voor Pacman en Mario kart, omdat het mijn favoriete waren van alle games die daar waren.

Pacman was een multiplayer game waarbij je elkaar uit het spel moest zien te krijgen door elkaar op te eten of door gepakt te worden door een spook. De game had leuke muziek waardoor ik ook wel ff wilden blijven bij die game want het maakt het iets intenser als dat het al was. Je kon elkaar eten door een power up op te pakken waardoor je groter werd. Ik zal van deze game veel gebruiken omdat ik het broertje van pacman(pacxon) wil proberen na te maken.

Mariokart was een leuke game vanwege dat we elkaar lekker in de weg zaten met alle voorwerpen die je naar elkaar toe kon gooien om een ander te verhinderen. Het was een multiplayer game waarbij je met 2 man tegelijk kon spelen. Met de leuke muziek was het ook een feest om te spelen. Je kon aan het begin uit verschillende skins kiezen om te spelen. Misschien doe ik wel een extra skin toe aan mijn game zodat het met 2 mensen gespeeld kan worden.

