



Tarea 1

Quiriat Mata Araya

Instituto Tecnológico de Costa Rica

Lenguajes de programación

Prof. Allan Rodríguez Davila

II Semestre

Año 2025

Descripción de problema:

Se indicó la tarea de desarrollar una aplicación web con el objetivo de ampliar el conocimiento sobre el uso de frameworks, y distintas herramientas para el desarrollo de proyectos.

Objetivos alcanzados:

- Permite iniciar partidas solicitando los nombres de los jugadores.
- El sistema brinda las pistas a los jugadores (indica si es mayor o menor).
- Valida los intentos de cada jugador por ronda.
- Indica el ganador de la partida.
- Brinda tabla informativa de las rondas, en que rondas se adivinaron los números cuantos intentos se utilizaron etc.

Objetivos que no se alcanzaron:

- No se logró el historial de partidas.
- No se logró la funcionalidad de tiempo por ronda ni desempate en base al tiempo.

Estos objetivos no se alcanzaron por mala administración del tiempo y errores no previstos.

Enlace al video

<https://youtu.be/5ywtaGqwN0g>