

Hvad er Q-ETL ?

- Python-baseret ETL værktøj bygget på QGIS.
- Kræver et basiskendskab til python.
- Under løbende udvikling.

Hvordan fungerer det ?

- Scripts skrives i python, som afvikles via QGIS' motor.
- QGIS startes uden brugerflade og afvikler ETL-jobbet.
- Du kan med QGIS brugerfladen danne de konfigurationer til værktøjer der skal bruges i jobs.

Basis eksempel

```
from core import *
from engine import *

reader = Input_Reader
worker = Worker
writer = Output_Writer

wfs_layer = reader.wfs("srsname='EPSG:25832' typename='fkg:fkg.t_5607_ladefacilitet' url='https://geofa.geodanmark.dk/ows/fkg/fkg'")

filtered_layer = worker.extractByExpression(wfs_layer, ' "beliggenhedskommune" = 330')

ts_layer = worker.timeStamper(filtered_layer, 'QETL-ts')

writer.postgis(ts_layer, 'MyPostGIS', 'gis', 'qetl', 'ladestandere', True)
```

Klassisk ETL: Læser data fra service, behandler og skriver data til en database...

<https://github.com/MFuglsang/Q-ETL/wiki/Basic-tutorial>

Bygget op om en række funktioner:

- **Input Readers:** Læser data fra filer, databaser, services m.m.
- **Workers:** laver analyser på data - geometri og attributter.
- **Integrations:** Udveksling med andet end QGIS - for eksempel Pandas
- **Output Writers :** Skriver data til alle OGR compatible kilder.

Projekt-status

- En del værktøjer til vector mappet ind. Flere kommer til løbende.
- Vi arbejder på understøttelse for rasterdata.
- Har indført autogenerated dokumentation

<https://q-etl-docs.vercel.app/>

Projektet findes på Github:

<https://github.com/MFuglsang/Q-ETL>

Alle er velkomne til at bidrage...