국어 문제 생성 시스템 플로우

버전: 3.0 (모듈화 + Al Judge 재시도 통합) **업데이트**: 2025-10-02 **기술 스택**: Gemini 2.5 Pro (생성) + GPT-4o-mini (검증)

시스템 개요

국어 문제 생성 시스템은 4가지 유형(시, 소설, 수필/비문학, 문법)에 대해 각각 최적화된 파이프라인을 제공합니다.

핵심 특징

- 영어 프롬프트 기반 LLM 성능 최적화
- 2단계 검증 시스템 Gemini (구조) + GPT-4o-mini (내용)
- 병렬 처리 작품별 동시 생성 (시/소설/수필)
- 유형별 맞춤 전처리 AI 핵심 발췌, 영역 분할 등
- Al Judge 재시도 메커니즘 invalid 문제 자동 재생성
- 모듈화 아키텍처 validators/, utils/ 분리

전체 생성 플로우

```
[사용자 요청]
tasks.py (Celery 비동기 작업)
generate_problems_parallel() [병렬 처리 엔트리]
   시/소설/수필
                           문법
   1
[병렬 생성]
                         [순차 생성]
ThreadPoolExecutor
                          영역별 생성
max_workers=5
                          I~V 순서대로
    \downarrow
                             1
_generate_problems_for_work_parallel()
_generate_multiple_problems_from_single_text()
[AI Judge 재시도 로직 포함, max_retries=3]
    \downarrow
Loop: attempt 1 ~ max_retries
[1] Gemini 2.5 Pro로 문제 생성 (배치)
[2] JSON 파싱 및 구조 변환
```

난이도 체계

모든 유형에 공통 적용되는 난이도 기준:

난이도	영문	설명	특징
상	Advanced	깊은 분석, 추론, 복잡한 사고 필요	고급 문학 기법, 비판적 사고, 통합 분석
중	Intermediate	중간 수준의 이해와 해석 필요	인과관계, 주제 파악, 기법 분석
하	Basic	표면적 이해와 회상 필요	직접 정보, 기본 이해, 명시적 내용

1. 시 (Poetry)

플로우

```
요청: 시 10문제 생성

↓
[작품 선택 및 병렬화]
├— 작품 수 결정: 3개 (10문제 ≤ 10)
├— data/poem/*.txt 에서 랜덤 선택
├— 파일명 파싱: "제목-작가.txt"
└— 문제 수 분배: [3, 3, 4]

↓
[전처리]
├— 시는 전체 텍스트 사용 (일반적으로 짧음)
└— 2000자 초과 시 앞부분만 사용 (연작시 대응)
```

난이 도 	출제 초점	예시
하	표면적 이해, 화자 파악, 기본 정서, 직접적 이미지	"시의 화자는 누구인가?", "시에서 반복되는 단어 는?"
중	비유적 표현, 어조, 분위기, 주제 요소, 시적 장치	"이 시의 주된 시적 기법은?", "3연의 분위기는?"
상	깊은 상징적 의미, 복잡한 문학 기법, 작가 의도, 비교 분 석	"상징적 의미는?", "시적 화자의 내면 변화는?"

주요 출제 영역

- 문학 장치: 은유(Metaphor), 의인법(Personification), 직유(Simile)
- 표현 기법: 이미지(Imagery), 상징(Symbolism), 어조(Tone)
- 구조 요소: 운율(Rhythm), 반복(Repetition), 대조(Contrast)

2. 소설 (Novel/Fiction)

플로우

```
요청: 소설 10문제 생성
↓
[작품 선택 및 병렬화]
├─ 작품 수 결정: 2개 (10문제 ≤ 10)
├─ data/novel/*.txt 에서 랜덤 선택
└─ 문제 수 분배: [5, 5]
```

```
[전처리 - AI 핵심 발췌]

    1500자 초과 시 핵심 부분 추출

발췌 기준 (영어 프롬프트):
   ─ Character conflict (인물 갈등)
   ├ Dialogue revealing personality (성격 드러나는 대화)
    – Crucial plot development (중요 플롯 전개)
   └ Thematic significance (주제적 의미)
 - 목표 길이: 800-1200자
└─ 실패 시 폴백: 원본 앞 1200자
[병렬 생성] - ThreadPoolExecutor
작품1: 5문제 (발췌된 핵심 부분으로)
   [AI Judge 재시도 루프, max retries=3]
   └ invalid 문제는 피드백과 함께 재생성
L 작품2: 5문제 (동시 실행)
[AI Judge 검증 기준]
├ narrative_comprehension (1-5): 서사 이해도
— relevance (1−5): 지문과의 관련성
 - textual_analysis (1–5): 서사 기법 분석
└ answer_clarity (1-5): 정답의 명확성
[DB 저장]
```

난이도	출제 초점	예시
하	플롯 순서, 인물 파악, 배경, 직접적 대화 해석	"사건의 순서는?", "주인공은 누구인가?"
중	인물 동기, 갈등 분석, 서술 관점, 인과관계	"인물의 행동 동기는?", "갈등의 원인은?"
 상	주제의 깊이, 서사 기법, 심리적 복잡성, 상징적 해석	"작품의 주제 의식은?", "서술자의 시점 변화 효과는?"

주요 출제 영역

- **서사 요소**: 플롯, 인물, 배경, 갈등
- 서술 기법: 시점, 서술자, 플래시백, 복선
- **인물 분석**: 심리, 동기, 관계, 성격 변화

3. 수필/비문학 (Essay/Non-fiction)

플로우

요청: 수필/비문학 10문제 생성
↓
[작품 선택 및 병렬화]

```
─ 작품 수 결정: 2개 (10문제 ≤ 10)
— data/non-fiction/*.txt 에서 랜덤 선택
└─ 문제 수 분배: [5, 5]
[전처리 - AI 핵심 발췌]
├ 1500자 초과 시 핵심 부분 추출
 발췌 기준 (영어 프롬프트):
   ├ Main argument (핵심 주장)
   ├ Key evidence (주요 증거)
   ├ Central thesis (중심 논지)
   └ Author's main point (저자의 주요 논점)
 - 목표 길이: 800-1200자
└ 실패 시 폴백: 원본 앞 1200자
[병렬 생성] - ThreadPoolExecutor
— 작품1: 5문제 (발췌된 핵심 논지로)
   [AI Judge 재시도 루프, max_retries=3]
└ 작품2: 5문제 (동시 실행)
[AI Judge 검증 기준]
├ argument_comprehension (1-5): 논증 이해도
─ relevance (1-5): 지문과의 관련성
 – critical_thinking (1–5): 비판적 사고
└ answer_clarity (1-5): 정답의 명확성
[DB 저장]
```

난이도 	출제 초점	예시
하	주제 파악, 명시적 정보 회상, 기본 구조	"글의 중심 내용은?", "글쓴이의 직업은?"
중	논증 분석, 증거 평가, 논리적 관계, 글쓴이의 목적	"주장을 뒷받침하는 근거는?", "논리 전개 방식은?"
 상	비판적 평가, 추론, 새로운 맥락 적용, 수사적 분석	"글쓴이의 관점에 대한 비판은?", "다른 상황 적용은?"

주요 출제 영역

- **논지 파악**: 중심 주장, 근거/논거, 논리 전개
- **글의 구조**: 서론-본론-결론, 글의 조직
- **글쓴이 의도**: 관점, 목적, 태도

4. 문법 (Grammar)

플로우

```
요청: 문법 10문제 생성
  1
[문법 영역 분할] - 병렬 처리 없음
├ data/grammar.txt 단일 파일 로드
└ I~V 영역으로 분할:
   ├ I. 음운 (Phonology)
    ├ II. 품사와 어휘 (Morphology/Lexicon)
    ├ III. 문장 (Syntax)
    ─ IV. 기타 (Miscellaneous)
   L V. 부록 (Appendix)
[문제 수 균등 분배]
└─ 10문제 ÷ 5영역 = [2, 2, 2, 2, 2]
[순차 생성] - 영역별 (병렬 X)
□ I. 음운: 2문제 생성
   [AI Judge 재시도 루프, max_retries=3]
   ├ 새로운 예문 생성 가능
    — grammar.txt 원본 참조 금지
   LLM이 문법 개념에 맞는 예문 작성
─ II. 품사와 어휘: 2문제
- III. 문장: 2문제
 - IV. 기타: 2문제
└ V. 부록: 2문제
   1
   폴백 메커니즘
   └─ 영역별 생성 실패 시 → 개별 생성
[AI Judge 검증 기준]
├ grammar_accuracy (1-5): 문법 개념의 정확성
├ example_quality (1-5): 예문의 품질
 – explanation_clarity (1-5): 설명의 명확성
└ answer_clarity (1-5): 정답의 명확성
   1
[source_text 처리]
├─ LLM 생성 예문 → 문제에 표시
L grammar.txt 원본 → 숨김 (표시 안 함)
[DB 저장]
```

난이도	출제 초점	예시
하	기본 문법 용어, 단순 규칙, 명확한 예시	"주어의 역할은?", "명사의 정의는?"
중	문법 규칙 적용, 문장 구조 분석, 품사 식별	"문장 성분 분석", "용언의 활용형 구별"
 상	복잡한 문법 개념, 예외 규칙, 비교 분석, 언어학적 추론	"음운 변동의 조건", "문법 범주의 상관관계"

주요 출제 영역

- 음운론 (Phonology): 음운 변동, 발음 규칙
 형태론 (Morphology): 품사, 단어 형성
 통사론 (Syntax): 문장 구조, 문장 성분
 의미론 (Semantics): 의미 관계, 어휘 관계
- 문법 특이사항
 - 1. **병렬 처리 없음** 영역별 순차 생성 (I → II → III → IV → V)
 - 2. **새 예문 생성** LLM이 문법 개념에 맞는 새로운 예문 작성 가능
 - 3. **원본 숨김** grammar.txt 원본 내용은 문제에 표시하지 않음
 - 4. 영역별 폴백 각 영역 생성 실패 시 개별 생성 모드로 전환

Al Judge 재시도 메커니즘 (핵심)

개요

모든 문제 생성 시 AI Judge 검증을 통과한 문제만 반환하도록 자동 재시도합니다.

로직 상세

```
def _generate_multiple_problems_from_single_text(..., max_retries=3):
   """하나의 지문으로 여러 문제 생성 (AI Judge 재시도 포함)"""
   valid_problems = [] # 합격한 문제 누적
   original_prompt = ... # 초기 프롬프트
   for attempt in range(max_retries): # 최대 3회 시도
       needed_count = count - len(valid_problems)
       if needed_count <= 0:</pre>
            return valid_problems[:count] # 목표 달성
       # [1] Gemini로 문제 생성
        response = self.model.generate_content(prompt)
       problems = self._parse_and_validate_problems(...)
       # [2] AI Judge 검증
       invalid_problems = []
       for problem in problems:
           is_valid, scores, feedback =
self.ai_judge_validator.validate_problem(
               problem, korean_type
           if is_valid:
               valid_problems.append(problem) # 합격 누적
           else:
               invalid_problems.append({
                   "problem": problem,
```

```
"feedback": feedback,
"scores": scores
})

# [3] 목표 달성 체크
if len(valid_problems) >= count:
    return valid_problems[:count]

# [4] 재시도용 프롬프트 재구성
if attempt < max_retries - 1 and invalid_problems:
    prompt = self._rebuild_korean_prompt_with_feedback(
        original_prompt, invalid_problems, korean_type
    )

return valid_problems # 부족하더라도 생성된 문제 반환
```

피드백 프롬프트 예시

```
**IMPORTANT: Previous attempt had validation failures. Fix these issues:**

Problem 1 feedback:
- Scores: literary_accuracy=3.0, relevance=4.0, figurative_language_analysis=3.2, answer_clarity=4.5
- Issue: 비유적 표현 분석이 부족합니다. 시의 은유를 더 깊이 있게 다뤄야 합니다.

Problem 2 feedback:
- Scores: narrative_comprehension=3.5, relevance=3.2, textual_analysis=3.0, answer_clarity=4.0
- Issue: 지문과의 관련성이 약합니다. 본문 내용을 직접 활용한 문제를 출제하세요.

**MUST ensure**: All scores >= 3.5, answer_clarity >= 4.0, relevance to source text
```

재시도 통계

시도	목표	생성	VALID	INVALID	누적 VALID
1차	5개	5개	3개	2개	3개
2차	2개	2개	1개	1개	4개
3차	1개	1개	1개	O개	5개 (완료)

단일 문제 재생성

엔드포인트

POST /api/korean-generation/regenerate-problem/{problem_id}

플로우

```
요청: 문제 ID + 개선 요구사항
[1] 기존 문제 데이터 로드

⊢ korean_type

     source_text, source_title, source_author
    question, choices, correct_answer, explanation
    └ difficulty
[2] 영어 재생성 프롬프트 구성
   SingleProblemEnglishTemplate 사용
   ─ System: "You are an expert Korean language teacher"
    — Current Problem: 기존 문제 모든 정보 전달
    — Requirements: 사용자 요구사항 (한글 또는 영어)
    └ Instruction: "Regenerate improved problem based on requirements"
[3] Gemini 2.5 Pro 호출
   └─ 한 번의 호출로 개선된 문제 반환
[4] JSON 파싱
     "question": "...",
     "choices": ["A", "B", "C", "D"],
     "correct_answer": "A",
     "explanation": "..."
   }
[5] 기존 문제 업데이트
    — question → 새 질문
    ├ choices → 새 선택지
    — correct_answer → 새 정답
   L explanation → 새 해설
[6] DB 저장 및 반환
```

재생성 프롬프트 예시

```
You are an expert Korean language teacher specializing in poem analysis.

Current Problem:
- Type: 시 (Poem)
- Source: "진달래꽃" by 김소월
- Question: 이 시의 주된 정서는?
- Choices:
A. 기쁨
B. 슬픔
C. 분노
```

```
D. 희망
- Correct Answer: B
- Explanation: 시적 화자는...
User Requirements:
"선택지를 더 구체적으로 만들어주세요. 감정보다는 시적 기법에 초점을 맞춰주세요."
Task:
Regenerate an improved problem addressing the user's requirements.
Keep the same source text and general theme.
ALL output content MUST be in KOREAN.
Return ONLY valid JSON:
 "question": "...",
 "choices": ["...", "...", "..."],
 "correct_answer": "A/B/C/D",
 "explanation": "..."
}
0.000
```

특징

- Al Judge 미적용: 재생성은 사용자 직접 요청이므로 바로 저장
- **1회 호출**: 재시도 없이 단일 Gemini 호출
- **컨텍스트 유지**: source_text, 난이도, 유형 모두 유지
- 유연한 요구사항: 한글/영어 모두 지원

검증 기준 요약

Al Judge 검증 기준 (GPT-4o-mini)

유형	기준 1	기준 2	기준 3	기준 4
시	literary_accuracy	relevance	figurative_language_analysis	answer_clarity
소설	narrative_comprehension	relevance	textual_analysis	answer_clarity
수필/ 비문학	argument_comprehension	relevance	critical_thinking	answer_clarity
문법	grammar_accuracy	example_quality	explanation_clarity	answer_clarity

합격 기준: 모든 항목 ≥ 3.5/5.0

공통 구조 검증

- 필수 필드: question, choices(4개), correct_answer, explanation, difficulty
- 정답 형식: A/B/C/D
- 선택지: 4개, 중복 없음
- 난이도: 상/중/하

기술 스펙

LLM 모델

- 생성: Gemini 2.5 Pro (Google)
- 검증: GPT-4o-mini (OpenAl)

프롬프트 언어

- **입력**: 영어 (English-based prompts)
- **출력**: 한국어 (Korean language content)

병렬 처리

- 엔진: ThreadPoolExecutor
- **최대 워커**: min(작품 수, 5)
- **적용 유형**: 시, 소설, 수필/비문학
- **미적용 유형**: 문법 (순차 처리)

재시도 메커니즘

- 최대 시도: 3회 (max_retries=3)
- 대기 시간: 1초 (time.sleep(1))
- 적용 범위: 모든 생성 메서드 (Al Judge 재시도)
- 재생성 제외: 단일 문제 재생성은 재시도 없음

성능 최적화

작품 수 자동 결정

문제 수	시	소설	수필/비문학
≤ 10	3개	2개	2개
≤ 20	6개	4개	4개
> 20	min(문제수 ÷ 3, 10)개	min(문제수 ÷ 3, 10)개	min(문제수 ÷ 3, 10)개

발췌 전략

- **시**: 2000자 이하 → 전체 사용
- 소설: 1500자 초과 → AI 핵심 발췌 (갈등/대화 중심)
- **수필/비문학**: 1500자 초과 → AI 핵심 발췌 (논지/증거 중심)
- 문법: 영역별 분할 (I~V)

모듈 구조

