

# pb\_ds&rope: C++ 中强大的扩展库

pb\_ds 中封装了多种强大的数据结构，虽然效率可能并不算很高，但是若在有些时候知道怎么用或许可以解燃眉之急。

## 导入

pb\_ds&rope 存在万能头，只需要使用 即可。

pb\_ds 中的内容处于命名空间 内。

## 哈希表

在 pb\_ds 中，封装了 hash\_table。这种哈希表相较于 unordered\_map 速度更加快，效率更高，更难被卡。

通常在 pb\_ds 中常用的哈希表为 gp\_hash\_table,我们可以通过以下代码创建：

不难发现其构建方式类似于 和 。

1. 相比于 unordered\_map，其速度更快。
2. 空间复杂度略大于 unordered\_map。

todo：自定义哈希函数