

รายงานความคืบหน้าโครงงาน 2

การปรับปรุงและพัฒนาความสามารถเว็บแอปพลิเคชันฝึกงานสำหรับภาควิชา 2

โดย

นายภูชิชย์ กลีบมาลัย นายวงศกร กองกะมุด

โครงงานนี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตรวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์

มหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

ปีการศึกษา 2566

ลิขสิทธิ์ของมหาวิทยาลัยธรรมศาสตร์

20 0 m 25 69

รายงานความคืบหน้าโครงงาน 2

ชื่อโครงงานภาษาไทย การปรับปรุงและพัฒนาความสามารถเว็บแอปพลิเคชันฝึกงานสำหรับภาควิชา 2 ชื่อโครงงานภาษาอังกฤษ Enhancing and Developing the Capabilities of the Department's Internship Web Application

ชื่อและเลขทะเบียนนักศึกษาคนที่ 1 ภูชิชย์ กลีบมาลัย 6210612716
ชื่อและเลขทะเบียนนักศึกษาคนที่ 2 วงศกร กองกะมุด 6310611006
อาจารย์ที่ปรึกษา อาจารย์ นาวิน สมญาติ

1. เค้าโครงของโครงงาน

1.1 ภูมิหลังทางวิทยาการ

ในปัจจุบันการประชาสัมพันธ์บริษัทรับนักศึกษาฝึกงานและขั้นตอนในการดำเนินเอกสารการ ฝึกงานไม่ค่อยมีความสะดวกหรือความเป็นระบบมากนัก ทำให้นักศึกษาหลายคนไม่ทราบการ ประชาสัมพันธ์และเกิดความสับสนว่าจะต้องดำเนินการเอกสารอย่างไรต่อไป ซึ่งความสับสนของ นักศึกษานี้อาจส่งผลถึงการดำเนินเอกสารของเจ้าหน้าที่ที่เกี่ยวข้องและอาจารย์ผู้ประสาน งานด้าน การฝึกงานของนักศึกษาให้เกิดความล่าช้าหรือผิดพลาดได้

ในขั้นตอนของการดำเนินเอกสารฝึกงานจะต้องผ่านผู้ที่เกี่ยวข้องคือ นักศึกษา เจ้าหน้าที่ที่ เกี่ยวข้อง และอาจารย์ผู้ประสานงานรวมถึงบริษัทหรือหน่วยงานที่รับนักศึกษาฝึกงาน ซึ่งผู้จัดทำเห็น ว่ามีระบบหรือแพลตฟอร์มจากโครงงานในปีการศึกษา 2565 ที่รวบรวมขั้นตอนต่าง ๆ ในการดำเนิน เอกสารการฝึกงานของภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้าและคอมพิวเตอร์อยู่แล้ว แต่ระบบมีความไม่สมบูรณ์ และยังไม่สามารถนำมาใช้งานได้จริง

จากปัญหาขั้นต้นผู้จัดทำจึงเห็นว่าควรพัฒนาระบบต่อจากเดิมให้สมบูรณ์และสามารถใช้งานได้ จริง และทำการเพิ่มความสามารถในการใช้งาน เช่น ระบบแจ้งเตือนที่สามารถส่งข้อความหรืออีเมล แจ้งเตือนผู้ใช้งานเกี่ยวกับสถานะและความคืบหน้าของกระบวนการฝึกงาน ระบบยื่นข้อมูลของ หน่วยงานหรือบริษัทที่นักศึกษาติดต่อเพื่อไปฝึกงานด้วยตนเอง และระบบสร้างเอกสารอัตโนมัติ และ แพลตฟอร์มนี้อาจใช้เป็นพื้นฐานในการพัฒนาและขยายฟังก์ชันเพิ่มเติมในอนาคตเพื่อตอบสนองความ ต้องการของคณะวิศวกรรมและผู้ประกอบการ

1.2 วัตถุประสงค์

- 1.2.1 เพื่อปรับปรุงและพัฒนาระบบให้สามารถนำไปใช้งานได้จริง
- 1.2.2 เพื่อปรับปรุงและพัฒนาระบบการดำเนินเอกสารที่เกี่ยวข้องกับการฝึกงาน
- 1.2.3 เพื่อปรับปรุงและพัฒนาระบบในการประชาสัมพันธ์ข่าวสารเกี่ยวกับการฝึกงาน
- 1.2.4 เพื่อปรับปรุงและพัฒนาระบบให้สามารถใช้งานได้ภายในเว็บแอพลิเคชันเดียว

1.3 ขอบเขตการดำเนินงาน

- 1.3.1 พัฒนาระบบด้วยเฟรมเวิร์ก Node.JS และ React
- 1.3.2 ออกแบบ User Interface (UI) ของระบบใหม่ทั้งหมดให้รองรับการทำงานแบบ Responsive
- 1.3.3 พัฒนาระบบโพสต์ประกาศหานักศึกษาฝึกงานในระบบให้มีความสามารถและ รายละเอียดมากขึ้น
- 1.3.4 พัฒนาระบบยื่นแจ้งขอเอกสารการฝึกงานสำหรับสถานประกอบการจากภายนอก ระบบได้
- 1.3.5 พัฒนาระบบการสร้างเอกสารอัตโนมัติ
- 1.3.6 ระบบสามารถบอกสถานะและแจ้งเตือนการดำเนินการเอกสารได้
- 1.3.7 สนับสนุนเอกสารต่าง ๆ ที่ใช้ในการฝึกงาน และข้อมูลกำหนดการของวิชาฝึกงาน
- 1.3.8 สนับสนุนการเก็บข้อมูล และการประเมินต่าง ๆ หลังจากเสร็จสิ้นการฝึกงาน

1.4 เป้าหมายของโครงงาน

- 1.4.1 ระบบสามารถนำไปใช้งานได้จริง
- 1.4.2 ช่วยให้นักศึกษาเข้าถึงประชาสัมพันธ์บริษัทรับนักศึกษาฝึกงานมากขึ้น ลดความ ซับซ้อนและความสับสนในการจัดการเอกสารสำหรับนักศึกษา อาจารย์ผู้ดูแลและ ผู้ประกอบการ
- 1.4.3 การลดการใช้กระดาษและเอกสารที่ไม่จำเป็นสามารถช่วยลดค่าใช้จ่ายในการ ดำเนินการ
- 1.4.4 ระบบสามารถช่วยในการติดตามและประเมินผลการฝึกงานของนักศึกษา
- 1.4.5 แพลตฟอร์มนี้อาจใช้เป็นพื้นฐานในการพัฒนาและขยายฟังก์ชันเพิ่มเติมในอนาคตเพื่อ ตอบสนองความต้องการของคณะวิศวกรรมศาสตร์และผู้ประกอบการ

2. สรุปผลการดำเนินงานโครงงาน 1

จากการดำเนินงานในโครงงาน 1 ในภาคการศึกษาที่ 1/2566 ทางคณะผู้จัดทำร่วมกับอาจารย์ที่ ปรึกษาได้มีการพูดคุยและสรุปขั้นตอนการทำงานต่าง ๆ ของเว็บแอปพลิเคชัน รวมถึงการระบุ Requirements ที่สำคัญของเว็บแอปพลิเคชัน จากนั้นทางคณะผู้จัดทำได้ทำการวางแผนการพัฒนาโดย แบ่งเป็น 2 ส่วนหลัก ๆ คือ Front-End และ Back-End

ในส่วนของ Front-End ได้มีการออกแบบ User Interface ของหน้าหลัก ๆ ทั้งหมดด้วย Figma จากนั้นจึงเริ่มพัฒนาด้วย React.js โดยจะใช้ Vite เป็นเชิร์ฟเวอร์ในการพัฒนาในส่วนของ Front-End และใช้ Bootstrap 5 ในการพัฒนา UI เป็นหลัก โดยได้ทำหน้าหลัก ๆ ตามที่ออกแบบไว้ เช่น หน้าหลัก, หน้าเข้าสู่ ระบบ เป็นต้น และได้ทำการสร้าง Components พื้นฐานที่จะนำมาใช้ซ้ำ

ในส่วนของ Front-End ได้มีการออกแบบ User Interface ของหน้าหลัก ๆ ทั้งหมดด้วย Figma จากนั้นจึงเริ่มพัฒนาด้วย React.js โดยจะใช้ Vite เป็นเชิร์ฟเวอร์ในการพัฒนาในส่วนของ Front-End และใช้ Bootstrap 5 ในการพัฒนา UI เป็นหลัก โดยได้ทำหน้าหลัก ๆ ตามที่ออกแบบไว้ เช่น หน้าหลัก, หน้าเข้าสู่ ระบบ เป็นต้น และได้ทำการสร้าง Components พื้นฐานที่จะนำมาใช้ซ้ำ

3. ผลการดำเนินงานโครงงาน 2

แบ่งหน้าที่การพัฒนาเว็บแอปพลิเคชันในส่วน Front-End และ Back-End ดังนี้

- นายภูชิชย์ กลีบมาลัย มีหน้าที่พัฒนาในส่วน Front-End เป็นหลัก
- นายวงศกร กองกะมุด มีหน้าที่พัฒนาในส่วน Back-End เป็นหลัก

ในส่วนของ Front-End และ Back-End ได้มีการปรับปรุงแก้ไขหน้าที่ได้ทำไปแล้ว เช่น หน้าหลัก, หน้ารวมข่าวประชาสัมพันธ์ และ Components ต่าง ๆ โดยมีการดึงข้อมูลจาก Back-End มาแสดงผล และมีการส่งข้อมูลกลับไปบันทึกไว้ในฐานข้อมูล

จากนั้นได้ทำการพัฒนาหน้าที่เหลือตามที่ได้ออกแบบไว้ โดยจะแบ่งหน้าต่าง ๆ ตามประเภทของ ผู้ใช้งาน ดังนี้

• หน้าสาธารณะ

- หน้าสมัครสมาชิกของบริษัท/หน่วยงาน
- หน้ารายละเอียดของตำแหน่งฝึกงานที่เปิดรับ
- หน้าโปรไฟล์ของบริษัท/หน่วยงาน

บริษัท/หน่วยงาน

- หน้าโปรไฟล์ของบริษัท/หน่วยงาน และหน้าแก้ไขข้อมูล
- หน้าสร้างประกาศรับนักศึกษาฝึกงาน
- หน้ารวมโพสต์ประกาศรับนักศึกษาฝึกงาน
- หน้าแสดงรายชื่อนักศึกษาที่สมัครเข้ามาและที่รับไปแล้ว
- หน้าดูเรซูเมนักศึกษาที่สมัครเข้า

• นักศึกษา

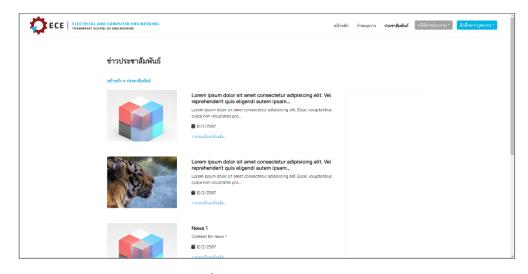
- หน้าโปรไฟล์ของนักศึกษา และหน้าแก้ไขข้อมูล
- หน้าข้อมูลที่ฝึกงานของนักศึกษา
- หน้าแสดงสถานะการฝึกงานของนักศึกษา
- หน้าอัปโหลดไฟล์เอกสารต่าง ๆ
- การแจ้งเตือนเมื่อบริษัทตอบรับ

- อาจารย์ผู้ประสานงาน
 - หน้าสร้างข่าวประชาสัมพันธ์
 - หน้าติดตามสถานะนักศึกษา

หน้าสาธารณะ



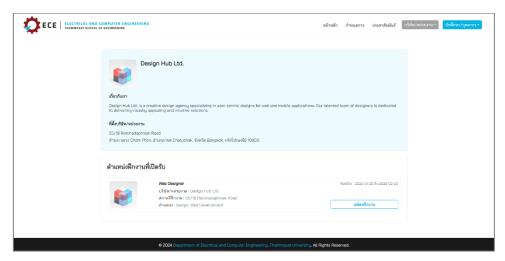
รูปที่ 3.1 หน้าหลัก



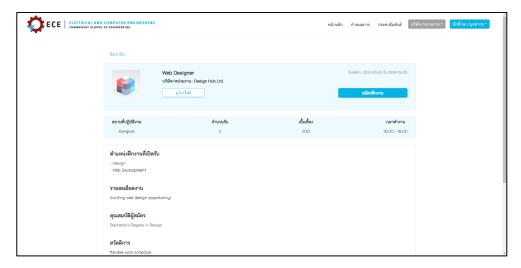
รูปที่ 3.2 หน้าประชาสัมพันธ์

ECE ELECTRICAL AND COMPUTED ENGINEERING			หน้าหลัก กำหนดการ	ร ประชาภัมพันธ์ ยริษัท/หน่วยงาน -	นักศึกษา/บุคลากร -
	สงทะเบียน (บริษัท/หน่วยงาน)				
	นโดบาดตาวแป็นส่วนตัว	ពីវិទ្យាមិត្តិវិទីពក្នុងគឺ១ ? បើកខ្លាំ ១១ ០០			

รูปที่ 3.3 หน้าสมัครสมาชิกของบริษัท/หน่วยงาน

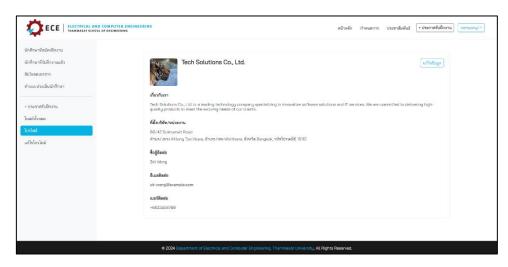


รูปที่ 3.4 หน้ารายละเอียดของตำแหน่งฝึกงานที่เปิดรับ

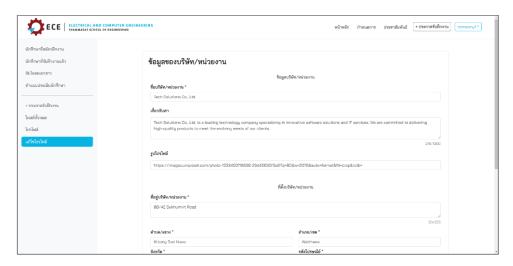


รูปที่ 3.5 หน้าโปรไฟล์ของบริษัท/หน่วยงาน (แบบสาธารณะ)

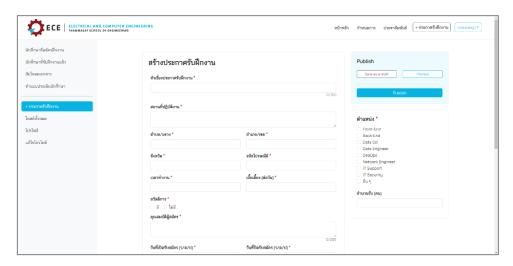
หน้าสำหรับบริษัท/หน่วยงาน



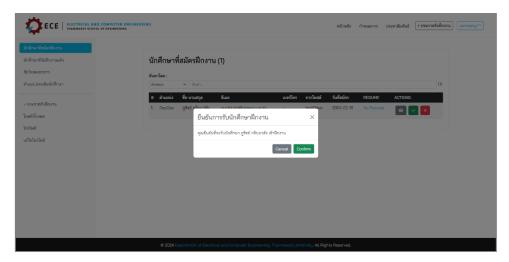
รูปที่ 3.6 หน้าโปรไฟล์ของบริษัท/หน่วยงาน



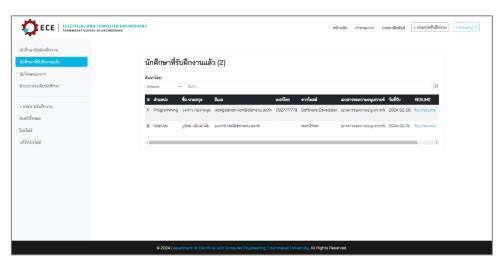
รูปที่ 3.7 หน้าแก้ไขข้อมูลของบริษัท/หน่วยงาน



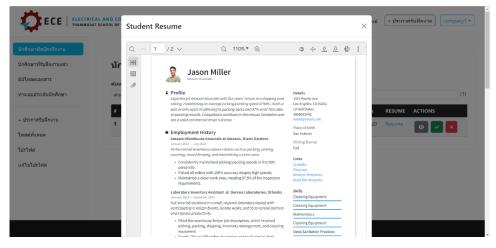
รูปที่ 3.8 หน้าสร้างประกาศรับนักศึกษาฝึกงาน



รูปที่ 3.9 หน้าแสดงรายชื่อนักศึกษาที่สมัครฝึกงาน

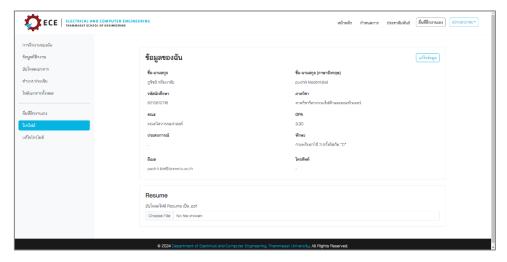


รูปที่ 3.10 หน้าแสดงรายชื่อนักศึกษาที่บริษัทยืนยันรับสมัครเรียบร้อยแล้ว

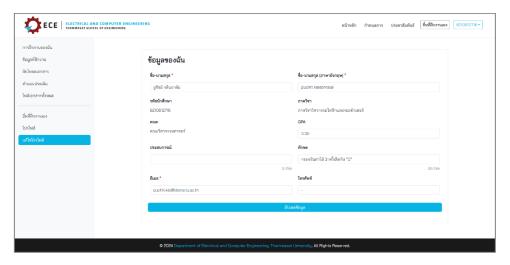


รูปที่ 3.11 หน้าดูเรซูเมนักศึกษาที่สมัครฝึกงาน

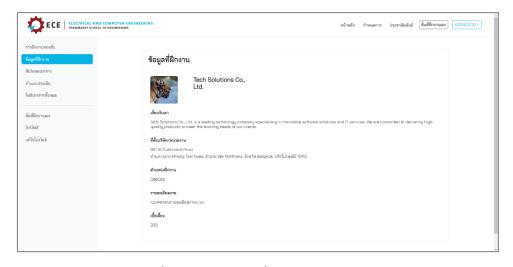
หน้าสำหรับนักศึกษา



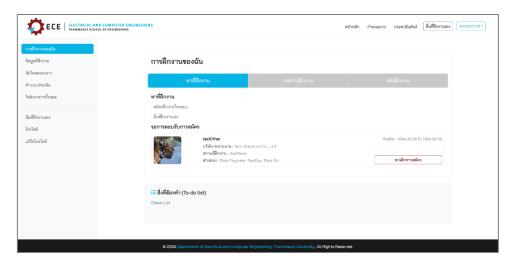
รูปที่ 3.12 หน้าโปรไฟล์ของนักศึกษา



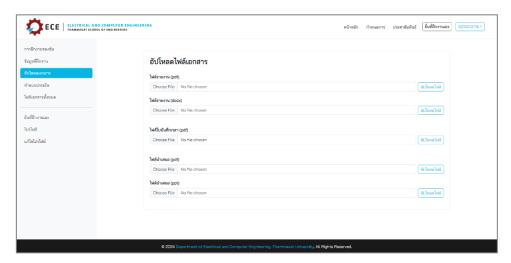
รูปที่ 3.13 หน้าแก้ไขข้อมูลของนักศึกษา



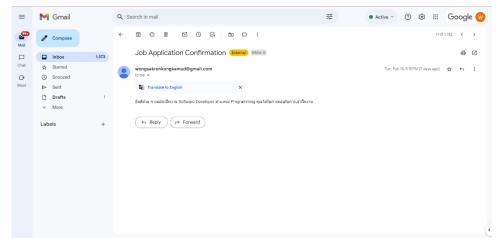
รูปที่ 3.14 หน้าข้อมูลที่ฝึกงานของนักศึกษา



รูปที่ 3.15 หน้าแสดงสถานะการฝึกงานของนักศึกษา

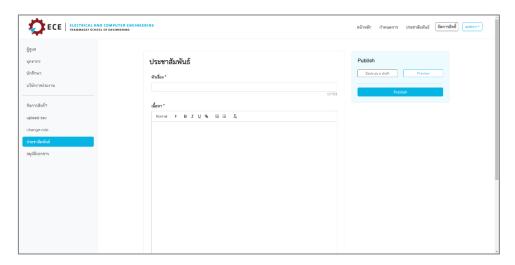


รูปที่ 3.16 หน้าอัปโหลดไฟล์เอกสารต่าง ๆ ของนักศึกษา

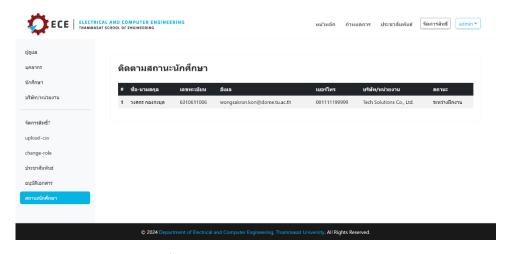


รูปที่ 3.17 การแจ้งเตือนเมื่อบริษัทตอบรับ

หน้าสำหรับอาจารย์ผู้ประสานงาน



รูปที่ 3.18 หน้าสร้างข่าวประชาสัมพันธ์



รูปที่ 3.19 หน้าติดตามสถานะนักศึกษา

4. ปัญหาและอุปสรรค

- 4.1 มีการปรับเปลี่ยน Database หลายครั้งเพื่อให้ครอบคลุมการทำงาน
- 4.2 ปัญหา Dependency จากเนื้อหาที่เรียนกับเวอร์ชันที่นำมาใช้ในการพัฒนา Application
- 4.3 โครงสร้างของฐานข้อมูลมีความซับซ้อนจากการเก็บข้อมูลที่หลากหลาย เช่น ไฟล์เอกสารต่าง ๆ
- 4.4 เนื่องจากใช้ Bootstrap 5 ในการปรับแต่งหน้าเว็บเป็นหลัก จึงอาจเกิดความไม่ยืดหยุ่นในการ ปรับแต่งให้ตรงกับความต้องการได้
- 4.5 ปัญหาเกี่ยวกับการดึงข้อมูลจาก Database ที่มีความสัมพันธ์ที่เกี่ยวข้องกันหลายตาราง

5. แผนดำเนินงานต่อไปและคาดการณ์ผลงานขั้นสุดท้าย

- 5.1 พัฒนา Application ทั้งในส่วนของ Client และ Server ดังต่อไปนี้
 - 5.1.1 ปรับปรุงการแสดงผลข้อมูลในรูปแบบตารางและข้อมูลจาก Rich Text Editor
 - 5.1.2 เพิ่มระบบค้นหาประกาศรับนักศึกษาฝึกงาน
 - 5.1.3 พัฒนาระบบในส่วนของการยื่นฝึกงานเองของนักศึกษา
 - 5.1.4 พัฒนาระบบการประเมินหลังจบการฝึกงานของทั้งนักศึกษาและบริษัท/หน่วยงาน
 - 5.1.5 พัฒนาการแสดงผลข้อมูลในหน้าต่าง ๆ ให้สมบูรณ์ยิ่งขึ้น
- 5.2 พัฒนาระบบการสร้างเอกสารอัตโนมัติ โดยปรับเปลี่ยนข้อมูลเอกสารตามข้อมูลที่ได้รับมา
- 5.3 ทดสอบระบบ และนำไปปรับใช้งานบนเซิร์ฟเวอร์
- 5.4 ระบบสามารถใช้งานได้จริง ในการสนับสนุนวิชาฝึกงานของภาควิชาวิศวกรรมไฟฟ้า และ คอมพิวเตอร์