# PROJEKTAUFTRAG

|  |  |
| --- | --- |
| **Projekttitel:** | Werwolf |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **A. Projektdaten** | | | |
| **Start:** | 13.02.2020 | **Ende:** |  |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| B. Projektorganisation | | | |
| **Projektleiter:** | Manuel von der Linden | **Projektauftraggeberin:** | Frau Hauptmann |
| **Projektteammitglieder:**  **(wenn bereits vorhanden)** | Lutz Rüllmann  Luca Jordan  Etienne Spengler  Philipp Spieß |  |  |
| **Sonstige Beteiligte:** |  | | |

|  |  |
| --- | --- |
| **C. Projektbeschreibung** | |
| **Ausgangssituation / Projektbegründung:** | Thema „Software Engineering“ im Halbjahr Q4 in Informatik |
| **Projektgesamtziel:** | Planung und Entwicklung eines Computerspiels |

|  |
| --- |
| **D. Bemerkungen** |
|  |