

De schatkaarten van Carrrds zijn in stukken gescheurd. Zoek ze bij elkaar en word de rijkste piraat. Maar pas op! Er zal om gestreden worden...

Niet alle kaarten zijn nodig. De makkelijkste manier om te beginnen is met alléén de eilandkaarten (36), zwaarden (8) en pistolen (4).

Spelverloop

Schud en geef elke speler 7 kaarten. Leg de rest blind op een stapel. Jij begint!

Tijdens je beurt ga je schatkaarten compleet maken door de ontbrekende stukken aan anderen te vragen. Heb je een schatkaart compleet dan is die van jou en leg je die voor je neer.

Wanneer alle 11 schatkaarten compleet op tafel liggen is het spel voorbij. Op elk stuk van een schatkaart staat rechtsboven een gouden munt. Wie de meeste gouden munten heeft is de winnaar van Carrrds!

Een spelbeurt

Vraag een andere speler om een stuk van een schatkaart waar jij ook 1 of meer van hebt.



"Mag ik van jou, van de blauwe schatkaart, het anker?"

Als de andere speler deze kaart heeft moet hij of zij hem aan je geven... óf er om duelleren!

Zo'n duel is het om beurten opleggen van een zwaard of pistool. Het zwaard daagt de tegenspeler uit om ook een zwaard of pistool op te leggen. Het pistool beëindigt altijd direct het duel. De speler die de laatste actiekaart oplegt wint het duel en krijgt of behoudt de kaart. Gespeelde actiekaarten verdwijnen uit het spel.

Vroeg jij om een kaart en krijg je hem? Dan mag je nog een kaart vragen, ook aan een andere speler. Krijg je geen kaart, dan is je beurt voorbij.

Wanneer je geen enkele kaart hebt gekregen aan het einde van je beurt, pak er dan 1 van de stapel. Daarna mag de speler links van je beginnen.

Uitbreiding: extra actiekaarten

Schud deze kaarten mee voor nog meer actie!

De piratenvlag



Speel hem tijdens je beurt en vraag alleen om de kleur van een kaart. Die kleur hoef je niet zelf te hebben!

De voodoo-pop



Deze kaart mag je tijdens óf buiten je beurt spelen. Kies een medespeler die zijn beurt moet overslaan.

De papegaai



Deze kaart speel je buiten je beurt. Steel de kaart die van eigenaar wisselt en begin direct jouw beurt.

Maar pas op!

Je papegaai kan uit de lucht geschoten worden met een pistool.

Uitbreiding: piratenkaarten

De piratenkaart geeft je 1 extra actie. Elke speler krijgt 1 piratenkaart aan het begin. Bekijk de kaart en leg hem blind voor je neer.

De kaart wordt gespeeld door hem om te draaien en doet hetzelfde als de actiekaart met hetzelfde symbool. Zo laat de voodoo-dame iemand een beurt overslaan en wint de pistool-piraat het duel om een kaart. Alleen de piraat met de gouden munt is anders. Door hem krijg je bij de eindtelling 1 gouden munt extra.

Arrr!

Twijfel je over een regel? Vecht het uit! Kijk voor andere leuke speelvarianten op www.carrrds.nl en download de gratis app.

