

Podczas tworzeniu projektu pt. "SpaceGoblin" korzystałem z IDE jakim jest NetBeans v.8.2. Wykorzystałem biblioteki takie jak Swing czy AWT, podczas tworzenia bazowałem na poradnikach oraz wszelkich dokumentacjach zawartych głównie na community Oracle'a oraz StackOverflow. Użyta grafika ma cel jedynie pokazowy, aby mieć pewność że obiekty są prawidłowo zaimplementowane. Nie jestem autorem użytych grafik. Niestety High score, który miał być zapisywany w bazie danych jest zapisywany jedynie do pliku tekstowego. Niżej załączone screeny ukazują ogólne działanie gry.



