

Тест-кейсы (Точка выхода)									
id тест-кейса	Название тест-кейса	Предусловия	Номер	Описание шага	ОР	Окружение	Скриншот	Результат	Ссылка на баг-репорт / комментарий
	Позитивный сценарий								
authfe1	Появление диалогового окна при отключении синхронизации через F	1. Подключена синхронизация через F	1	Нажать на кнопку настройки (шестерёнка)	Появляется диалоговое окно с вариантами выбора "Отключить" и "Отмена"				
			2	Нажать "Привязка аккаунта"					
			3	Выбрать "Отключить F"					
authfe2	Подтверждение отключения синхронизации через F	1. Подключена синхронизация через F	1	Нажать на кнопку настройки (шестерёнка)	Аккаунт успешно отвязан				
			2	Нажать "Привязка аккаунта"					
			3	Выбрать "Отключить F"					
			4	Нажать "Отключить"					
authfe3	Сброс игрового прогресса на устройстве при успешном отключении синхронизации через F	1. Подключена синхронизация через F	1	Нажать на кнопку настройки (шестерёнка)	Игровой прогресс на устройстве пользователя сброшен				
			2	Нажать "Привязка аккаунта"					
			3	Выбрать "Отключить F"					
			4	Нажать "Отключить"					
authfe4	Отмена отключения синхронизации через F	1. Подключена синхронизация через F	1	Нажать на кнопку настройки (шестерёнка)	Возврат на экран "Привязка аккаунта"				
			2	Нажать "Привязка аккаунта"					
			3	Выбрать "Отключить F"					
			4	Нажать "Отмена"					
	Негативный сценарий								
authfe5	Невозможность соединиться с сервером F при сбросе игрового прогресса на устройстве	1. Подключена синхронизация через F 2. Отсутствует доступ в интернет	1	Нажать на кнопку настройки (шестерёнка)	- Появляется сообщение "Невозможно соединиться с сервером, отсутствует подключение к интернету" - Игровой прогресс не сбрасывается				Если приложение нативное и не требует постоянного подключения к серверу для игры, но требует подтверждение сервера об отвязке, то для такого сценария стоит написать данную проверку, что бы не покрашить данные или чтобы приложение не падало.
			2	Нажать "Привязка аккаунта"					
			3	Выбрать "Отключить F"					
			4	Нажать "Отключить"					
authfe6	Прерванное соединение с F при сбросе игрового прогресса на устройстве	1. Подключена синхронизация через F	1	Нажать на кнопку настройки (шестерёнка)	- Появляется сообщение "Ошибка, попробуйте позже" - Игровой прогресс не сбрасывается				То же, что и выше, но если что-то пошло не так в процессе обмена данными между клиентом и сервером
			2	Нажать "Привязка аккаунта"					
			3	Выбрать "Отключить F"					
			4	Нажать "Отключить"					
			5	Отправить приложению неполный/некорректный ответ сервера					