

Car Game

Gruppe:

Gürkan Deniz

Qaweem Ahmad Khan

Musskriterien

- Spieler „fährt“ ein Auto auf einer geraden Strecke
- Andere Autos(Gegner) kommen auf das Fahrzeug des Spielers zugefahren
- Spieler Fahrzeug kann mit den Pfeil-/WASD Tasten gesteuert werden
- Runde hört auf sobald man „stirbt“ indem man ein Gegner trifft

Wunschkriterien

- Kleine Booster wie unzerstörbares Fahrzeug etc.
- Runde beendet mit ESC-Taste
- Hindernisse auf der Straße welche eine ganze Spur kurzzeitig belegen kann
- Gegner kommen in „Wellen“
- Überlebenszeit

Abgrenzungskriterien

- Verschiedene Skins/Aussehen für das Spielerfahrzeug
- Mögliches Ende
- Spiel Menü
- Extra Leben

Skizze:

