

# Rapport de projet : ANAC APPLICATION

## 3 e ANNÉE – SPÉCIALITÉ INFORMATIQUE

Responsable de l'UE : Haddad Mohammed

Ashley Padayodi  
Nawal Elkhail  
Abir Hanned  
Chafae Qallouj

ANAC

ANAC

# Sommaire

01

Présentation de l'application

02

Choix technologiques

03

Fonctionnement de l'application

04

Améliorations envisagées

05

Conclusion

# 1-Présentation du site ANAC

## Contexte

Le tourisme en France est un secteur important de l'économie, attirant des millions de visiteurs chaque année. Avec la pandémie, les comportements de voyage ont évolué, favorisant l'utilisation des applications mobiles et des plateformes web pour planifier les voyages. Ce projet vise à répondre à ces nouveaux besoins en offrant une plateforme moderne et interactive pour planifier des visites.

## Anac - Votre Guide de Voyage en France

Anac est un site web dédié aux voyageurs souhaitant découvrir la France sous toutes ses facettes. Il propose un moteur de recherche permettant de trouver facilement des jardins, hôtels, musées et restaurants à travers le pays, accompagnés d'informations détaillées.

Pour les amateurs de découvertes organisées, Anac met à disposition des programmes de visite (2 jours) complets pour les villes les plus célèbres de France. Vous pouvez également rechercher les lieux les mieux notés et partager votre expérience en laissant un avis.

Mais ce n'est pas tout ! Anac intègre une touche ludique : en tapant "France" dans la barre de recherche, une page spéciale de jeux s'affiche. Vous pourrez vous détendre avec un quizz culturel, un test de mémoire „City Counter" et bien d'autres défis amusants.

Que vous soyez un touriste ou un passionné de la culture française, Anac est votre compagnon idéal pour une exploration immersive et divertissante de la France !

## Le public cible

Le public cible de l'application est principalement composé de touristes internationaux et locaux souhaitant explorer les richesses culturelles, historiques et gastronomiques du pays. L'application s'adresse également aux familles, aux voyageurs solo et aux groupes d'amis à la recherche d'itinéraires personnalisés et d'informations pratiques. Elle vise à répondre aux besoins des utilisateurs de tous âges,

## 2-Choix technologiques :

Pour le développement de notre application guide touristique, nous avons sélectionné un ensemble de technologies adaptées à nos besoins. Chaque outil ou langage a été choisi pour ses fonctionnalités spécifiques et son rôle dans la construction de l'application. Voici une présentation détaillée de chaque choix technologique :

### 1. PHPMyAdmin (XAMPP)



PHPMyAdmin est un outil de gestion de bases de données MySQL. Il nous permet de créer, modifier, nettoyer et administrer facilement notre base de données, qui stocke des informations sur les hôtels, restaurants, jardins, musées, avis et villes.

### 2. MySQL

MySQL est le système de gestion de base de données relationnelle (SGBDR) utilisé pour stocker toutes les données de l'application. Dans notre cas il stocke des informations sur les villes, des commentaires et avis sur les lieux touristiques.

### 3. Bootstrap

Bootstrap a été utilisé pour créer une interface utilisateur moderne, responsive et intuitive. Grâce à son système de grille et ses composants prêts à l'emploi (navbar, boutons, cartes), il a permis de structurer la mise en page et de garantir une expérience utilisateur cohérente sur tous les appareils. Bootstrap a également été utilisé pour la carte interactive, permettant de filtrer les lieux par catégorie (restaurants, hôtels, jardins, musées) et d'afficher les résultats de manière dynamique.

### 4. Twig

Twig, en tant que moteur de template pour PHP, a permis de séparer la logique métier de la présentation, rendant le code plus propre et maintenable. Il a été utilisé pour créer des templates réutilisables, afficher dynamiquement les données et gérer les boucles et conditions directement dans les vues. Twig simplifie ainsi la gestion des pages tout en offrant une grande flexibilité.

### 5. Leaflet

Leaflet, une bibliothèque JavaScript open-source, a été intégrée pour créer la carte interactive. Elle permet d'afficher la localisation des villes et des attractions, d'ajouter des marqueurs et des popups pour afficher des informations détaillées, et de filtrer dynamiquement les lieux par catégorie.

### 6. HTML et CSS

html définit la structure de l'application en organisant les éléments comme les titres, les paragraphes et les images, tandis que css améliore l'apparence en ajoutant des styles, des couleurs et une mise en page responsive. ensemble, ils assurent une présentation claire et attrayante du contenu.

### 7. Javascript

javascript rend l'application interactive en permettant des actions dynamiques comme la gestion des formulaires, l'affichage de cartes interactives et l'ajout d'effets visuels. Grâce à la bibliothèque leaflet, javascript permet d'afficher une carte interactive où les utilisateurs peuvent explorer les villes et attractions touristiques. il gère l'ajout de marqueurs, l'affichage des popups d'informations et le zoom sur des lieux spécifiques. dans la section de jeux, javascript est utilisé pour gérer la logique du quiz, chronométrer les réponses, vérifier la validité des entrées et afficher les scores en temps réel. il permet aussi d'ajouter des animations pour rendre le jeu plus engageant.

## 8.visual studio code (vscode)

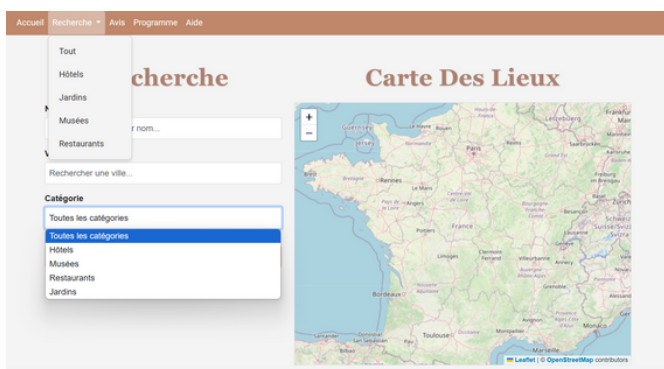
vscode est l'ide utilisé pour écrire et gérer le code de l'application. il offre un support avancé pour php, javascript, html, css et twig, avec des extensions utiles et des fonctionnalités comme l'autocomplétion et le débogage, facilitant ainsi le développement. De plus, grâce à son intégration avec github, il a permis un travail collaboratif efficace via les commits et la gestion de versions.

## 3-Fonctionnement de l'application:



La page "Accueil" d'ANAC sert d'introduction à l'application et guide les utilisateurs à travers les différentes fonctionnalités proposées. Elle permet de découvrir les principales catégories de lieux à visiter, comme les hôtels, restaurants, musées et jardins, tout en offrant un accès rapide aux programmes de visite pour les villes célèbres.

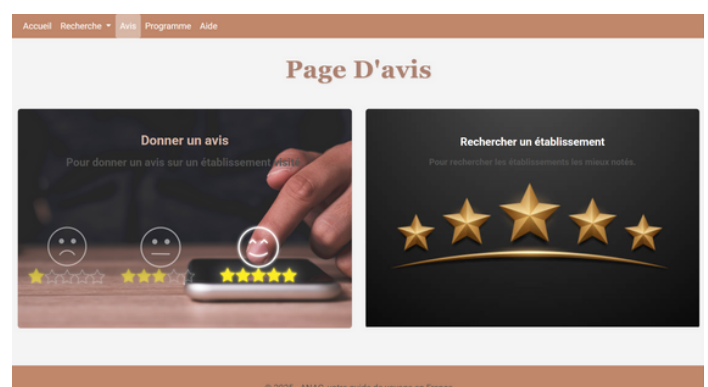
L'utilisateur peut explorer les options disponibles, trouver des recommandations basées sur ses préférences, et avoir un aperçu des activités culturelles et touristiques proposées.



La page de "Recherche" d'ANAC permet aux utilisateurs de trouver facilement des lieux en France grâce à une carte interactive. En utilisant cette carte, ils peuvent rechercher des sites spécifiques par catégorie, comme hôtels, restaurants, musées, et jardins. En cliquant sur un lieu sur la carte, l'utilisateur peut non seulement obtenir des informations

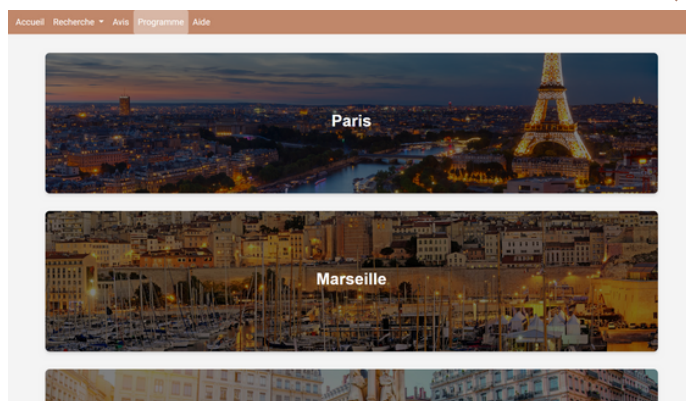
détaillées sur le lieu (comme son type, sa notation, son numéro de téléphone et son site web), mais aussi accéder directement à sa position sur Google Maps pour faciliter l'orientation.

La page Avis d'ANAC permet aux utilisateurs de partager leurs expériences et de consulter les retours d'autres voyageurs. Chaque utilisateur peut laisser un avis sur les lieux qu'il a visités, en donnant une note sous forme d'étoiles, en rédigeant un commentaire et en précisant la date de sa visite. Cela permet à la communauté de bénéficier de recommandations authentiques



La page "Programme" sur ANAC propose des itinéraires de visite de deux jours pour cinq grandes villes françaises : Paris, Lyon, Lille, Marseille et Nancy. Chaque programme est conçu pour offrir une expérience complète de la ville, en mettant en avant les sites incontournables, les musées, restaurants et autres

attractions majeures. Ces programmes sont idéals pour les visiteurs ayant un court séjour, leur permettant de découvrir le meilleur de chaque ville en seulement 48 heures.



La page "Aide" d'ANAC est conçue pour fournir des informations et des solutions aux utilisateurs qui pourraient rencontrer des difficultés ou avoir des questions sur l'application. Elle propose une section FAQ pour répondre aux préoccupations les plus courantes,

comme la navigation dans l'application, l'utilisation de la carte interactive, la gestion des avis, et de voir programmes de visite. En cas de besoin, un formulaire de contact est également disponible pour que les utilisateurs puissent soumettre leurs questions ou problèmes, garantissant ainsi un support personnalisé et réactif.

La section "Jeux" de l'application propose quatre jeux interactifs, qui se débloquent uniquement lorsque l'utilisateur tape "france". Le premier jeu, Quiz Culturel, comporte 10 questions sur les villes de France, permettant aux utilisateurs de tester leurs connaissances géographiques.



Ensuite, il y a le Jeu de Mémoire, où les utilisateurs doivent associer des images de monuments célèbres de France, il y a le jeu City Counter, où l'objectif est de deviner les 20 villes les plus peuplées de France. Enfin, le jeu Associe la Spécialité Culinaire à sa Région permet aux utilisateurs de relier les spécialités culinaires aux différentes régions de France, offrant ainsi une expérience amusante et éducative autour de la gastronomie locale.

Enfin, l'application fonctionne parfaitement sur téléphone, offrant une expérience fluide et optimisée sur tous les écrans.



## 4-Améliorations envisagées

- Intégrer une fonctionnalité de géolocalisation permettant de recommander des lieux à proximité en temps réel, offrant ainsi une expérience plus interactive et intuitive.
- Ajouter également une recherche vocale afin de faciliter l'utilisation, notamment pour les personnes en déplacement ou celles ayant des difficultés à saisir du texte
- Amélioration du système d'avis : permettre aux utilisateurs de trier et filtrer les avis en fonction de la date, de la pertinence ou de la note attribuée. Mettre en place un système de modération pour éviter les contenus inappropriés et garantir des avis authentiques.
- Ajouter une fonctionnalité permettant de mettre des lieux en favoris ou à voir plus tard
- Chatbot intelligent : Un chatbot intégré à l'application pourrait aider les utilisateurs à trouver des informations rapidement, à répondre à leurs questions en temps réel, et même à suggérer des activités en fonction de leur localisation et de leurs préférences.
- Enrichissement de la section programme : actuellement, l'application propose des programmes de visite pour cinq villes principales. Nous prévoyons d'étendre cette fonctionnalité en couvrant toutes les villes de France. Chaque programme pourra être généré dynamiquement en fonction des préférences des utilisateurs, de la durée du séjour et des lieux d'intérêt sélectionnés.
- Création de programmes personnalisés par les utilisateurs : permettre aux utilisateurs de créer et partager leurs propres programmes de visite. Après une révision par notre équipe, ces programmes pourront être intégrés aux itinéraires existants, offrant ainsi plusieurs options de visite pour une même ville.
- Traduction et accessibilité multilingue : améliorer la traduction automatique des descriptions et avis en plusieurs langues pour rendre l'application plus accessible aux touristes internationaux.
- intégrer une section "Événements" pour informer les utilisateurs des festivals, concerts et expositions à venir dans chaque ville, et leur permettre d'acheter des billets directement depuis l'application.

## 5-Conclusion

**Anac** est une application qui enrichit l'expérience des voyageurs en France en proposant une recherche de lieux (restauration, hôtel, jardin, musée), des programmes de visite, la carte interactive et des jeux. Elle s'adresse à un large public, allant des touristes aux locaux, avec une interface simple et des outils personnalisés. À l'avenir, nous envisageons d'ajouter des fonctionnalités comme un chatbot intelligent, qui aiderait les utilisateurs à trouver des informations rapidement, répondre à leurs questions en temps réel et suggérer des activités en fonction de leur localisation et de leurs préférences. **Anac** vise à promouvoir un tourisme durable et à valoriser le patrimoine français tout en continuant à évoluer selon les retours de la communauté.