# D小水獭和随机树 (简单版)

### 题目描述

小水獭正在观摩一棵 n 个节点的树,其中每个点的权值来自一个随机数生成器,树的结构也在代码中直接钦定。它想知道对于每个点来说,所有与其距离小于 k 的祖先中(包括其本身),权值最大点的权值是多少?它的 C++ 代码如下:

```
#include <bits/stdc++.h>
#define maxn 10000086
using namespace std;
unsigned seed;
unsigned Rand(){
    seed ^= seed << 13;
   seed \wedge= seed >> 7;
    seed \wedge= seed << 17;
   return seed;
}
int t, n, k;
int fa[maxn];
unsigned a[maxn];
int main(){
    scanf("%d", &t);
    while(t--){
        scanf("%d%d%u", &n, &k, &seed);
        for(int i = 2; i <= n; i++) fa[i] = i - 1;
        for(int i = 1; i <= n; i++) a[i] = Rand();
        unsigned ans = 0;
        for(int i = 1; i <= n; i++){
            unsigned mx = 0;
            int x = i;
            for(int j = 1; j <= k; j++){}
                mx = max(mx, a[x]);
                if(x == 1) break;
                x = fa[x];
            ans += mx \wedge i;
        printf("%u\n", ans);
    }
}
```

其中 fa[i] 表示编号为 i 的节点的父节点编号。

可惜这份代码 TLE 了,你能帮它修改一下代码,得到一份在本题数据范围限制下等价但速度更快的代码吗?

### 输入格式

第一行一个正整数 tt (1≤t≤51≤t≤5) , 表示数据组数。

对于每组数据,一行三个整数 n,k,seedn,k,seed (1≤n≤1071≤n≤107, 1≤k≤n1≤k≤n, 1≤seed<2321≤seed<232) ,表示树的节点数、距离参数和初始随机种子。

### 输出格式

对于每组数据,按照小水獭原本代码的逻辑,输出一行一个非负整数。

### 题意理解

本题中的树,每个节点最多只有一个子节点,可以视为一条链。

分析错误代码,代码的目的是求出,对于每个点,所有与其距离小于k的祖先(包括本节点)的最大权值,再将权值与节点序号按位异或,求和得到答案。

### 错误原因

分析数据规模, $n = 10^7$ , $k \le n$ 。在原算法中,对于每一个节点,都遍历了距离此节点距离小于k的节点,因此时间复杂度为O(nk),超时了!

# 对时间复杂度优化——单调队列

为了优化时间复杂度,我们可以采用单调队列的方式,令时间复杂度降到O(n),即可通过本题。

# 单调队列的介绍

### 性质

- 1.队列中的元素其对应在原来的列表中的顺序必须是单调递增的。
- 2.队列中元素大小必须是有序的

### 特性

与普通队列不同,单调队列不仅需要实现队首出队,还需要实现队尾出队。在c++中,可以利用deque数据结构实现

### 实现

利用单调队列完成本题,我们可以定义一个deque Q,来存放节点序号。

- 1.遍历每个节点,对于本节点,若队尾元素小于本节点,此元素必不是合法(权值不是本节点k距离内最大的),将队尾元素出队。
- 2.之后需要获取,本节点k距离内的最大权值节点。需要判断队首元素,若不合法(距离大于等于k)则出队。
- 3.最终读取第一个合法的节点将它与节点序号异或,累加入ans。

### 样例解释

以样例来说

```
1
5 3 7
```

1-5号节点的权值为:

```
3280921031, 3288427972, 3562315295, 3873329379, 1168094338
```

#### 1号节点:

因为队列为空直接入队。判断队首 1号元素合法, ans += (3288427972 ^ 1)

#### 2号节点:

判断队尾,1号节点权值3280921031 小于3号节点 3288427972,因此1号节点出队。因为此时队列为空,2号节点入队。判断队首 2号元素合法,ans += (3288427972 ^ 2)

#### 3号节点:

判断队尾, 2号节点权值 3288427972 小于3号节点 3562315295, 因此2号节点出队。因为此时队列为空, 3号节点入队。判断队首 3号元素合法, ans += (3562315295 ^ 3)

#### 4号节点:

判断队尾,3号节点权值3562315295 小于4号节点3873329379,因此3号节点出队。因为此时队列为空,4号节点入队。判断队首4号元素合法,ans+= (3873329379 ^ 4)

#### 5号节点:

判断队尾,4号节点权值3873329379 大于5号节点1168094338,不出队。而4号节点有可能作为后续节点的最大权值,因此入队入队。判断队首4号元素合法,ans+=(3873329379^5)

#### AC代码

```
#include <bits/stdc++.h>
#define maxn 10000086

using namespace std;

unsigned seed;

unsigned Rand() {
    seed ^= seed << 13;
    seed ^= seed >> 7;
    seed ^= seed << 17;
    return seed;
}

int t, n, k;
int fa[maxn];
unsigned a[maxn];</pre>
```

```
deque<int >Q;
int main() {
    scanf("%d", &t);
   while (t--) {
        scanf("%d%d%u", &n, &k, &seed);
        for (int i = 2; i \le n; i++) fa[i] = i - 1;
        for (int i = 1; i \le n; i++) a[i] = Rand();
        unsigned ans = 0;
        Q.clear();
        for (int i = 1; i \le n; i++) {
            unsigned mx = 0;
                while(Q.size() \&\& a[Q.back()] <= a[i] )
                Q.pop_back();
                Q.push_back(i);
                while (i - Q.front() >= k \& Q.size())
                    Q.pop_front();
                }
                mx = a[Q.front()];
            ans += mx \land i;
        }
        printf("%u\n", ans);
    }
```

# 更多资料——洛谷P1886 滑动窗口 /【模板】单调队列

P1886 滑动窗口 / 【模板】单调队列 - 洛谷 | 计算机科学教育新生态 (luogu.com.cn)