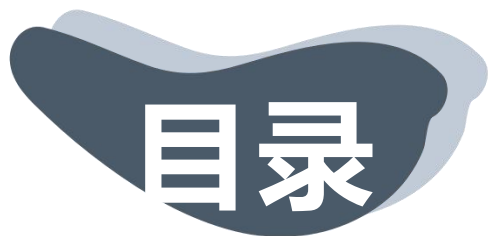


E5-C 约会大作战-青春版

20374126 王堉堉



CONTENTS

01 • 题面

02 • 匈牙利算法

03 • 代码

04 • 致谢

题面

学校正在举办联谊活动！目前报名的有 n 个男生和 n 个女生。其中第 i 个男生魅力值为 a_i ，只喜欢魅力值不小于 p_i 的女生；第 i 个女生魅力值为 b_i ，只喜欢魅力值不小于 q_i 的男生。

男生与女生能约会当且仅当两人相互喜欢。作为一个没有钞能力的主办方，the_ignorant 只能希望让尽可能多的人能约会成功，那么最多有多少对情侣能约会成功呢？

输入格式：

第一行一个正整数 n ($1 \leq n \leq 400$)，表示男生和女生的数量。

接下来四行分别输入 n 个非负整数表示男生的魅力值、男生喜欢的女生魅力值最小值、女生的魅力值、女生喜欢的男生魅力值最小值。

C 约会大作战-青春版

时间限制：1000ms 内存限制：65536kb

通过率：84/93 (90.32%) 正确率：84/237 (35.44%)

题目描述

学校正在举办联谊活动！目前报名的有 n 个男生和 n 个女生。其中第 i 个男生魅力值为 a_i ，只喜欢魅力值不小于 p_i 的女生；第 i 个女生魅力值为 b_i ，只喜欢魅力值不小于 q_i 的男生。

男生与女生能约会当且仅当两人相互喜欢。作为一个没有钞能力的主办方，the_ignorant 只能希望让尽可能多的人能约会成功，那么最多有多少对情侣能约会成功呢？

输入格式

第一行一个正整数 n ($1 \leq n \leq 400$)，表示男生和女生的数量。

第二行 n 个非负整数 a_1, a_2, \dots, a_n ($0 \leq a_i \leq 10^9$)，表示男生的魅力值。

第三行 n 个非负整数 p_1, p_2, \dots, p_n ($0 \leq p_i \leq 10^9$)，表示男生喜欢的女生魅力值最小值。

第四行 n 个非负整数 b_1, b_2, \dots, b_n ($0 \leq b_i \leq 10^9$)，表示女生的魅力值。

第五行 n 个非负整数 q_1, q_2, \dots, q_n ($0 \leq q_i \leq 10^9$)，表示女生喜欢的男生魅力值最小值。

输出格式

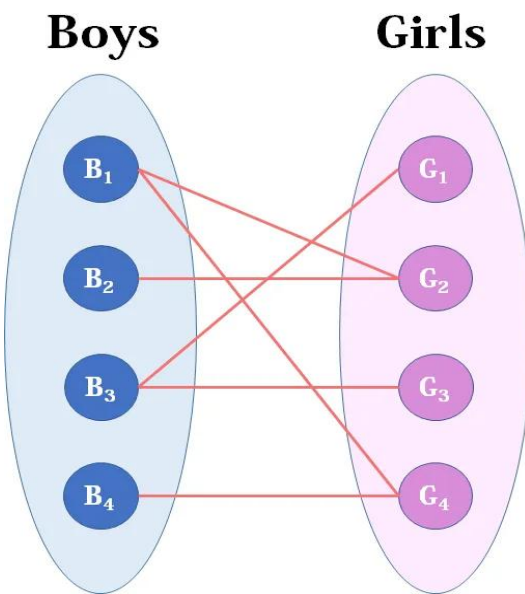
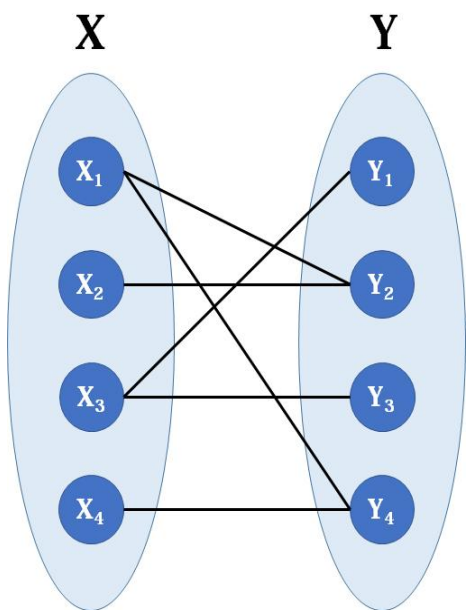
一行一个非负整数，表示最多能有几对情侣约会成功。

匈牙利算法

Hungarian algorithm

匈牙利算法 (Hungarian algorithm)。匈牙利算法主要用于解决一些与二分图匹配有关的问题。

二分图 (Bipartite graph) 是一类特殊的图，它可以被划分为两个部分，每个部分内的点互不相连。下图是典型的二分图。



在上面的二分图中，每条边的端点都分别处于点集X和Y中。匈牙利算法可以解决二分图的最大匹配数问题。

匈牙利算法

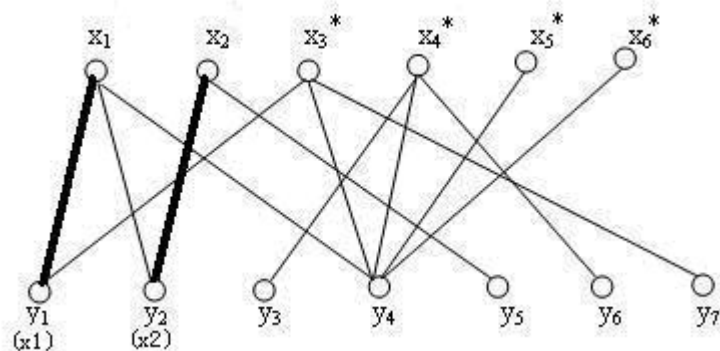
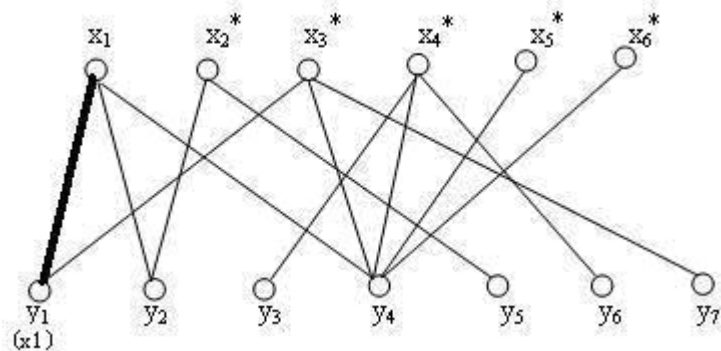
Hungarian algorithm

关键步骤：寻找增广路径

交错路径：给定图 G 的一个匹配 M ，如果一条路径的边交替出现在 M 中和不出现在 M 中，我们称之为一条 M -交错路径。

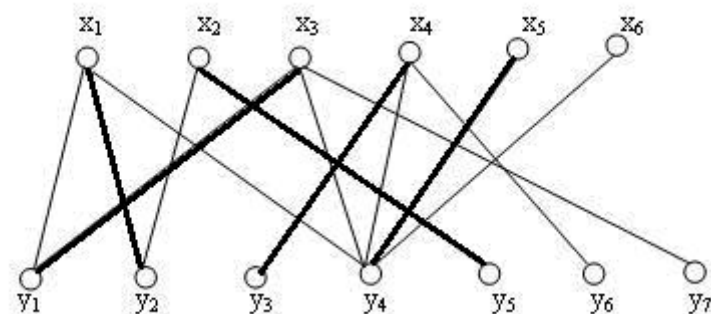
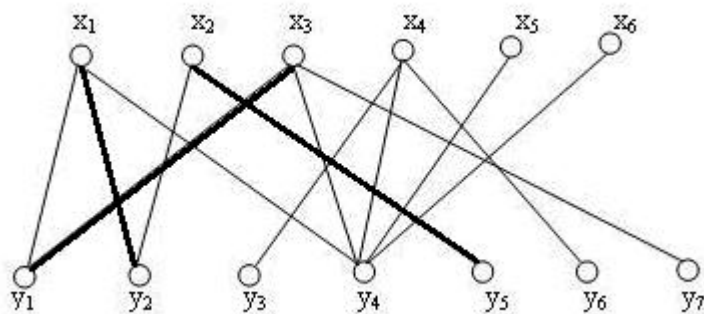
而如果一条 M -交错路径，它的两个端点都不与 M 中的边关联，我们称这条路径叫做 M -增广路径。

刚开始，一个匹配都没有，我们随意选取一条边， (x_1, y_1) 这条边，构建最初的匹配



匈牙利算法

Hungarian algorithm



1. 匈牙利算法寻找最大匹配，就是通过不断寻找原有匹配 M 的增广路径，因为找到一条 M 匹配的增广路径，就意味着一个更大的匹配 M' ，其恰好比 M 多一条边。
2. 对于图来说，最大匹配不是唯一的，但是最大匹配的大小是唯一的。

代码

核心代码：

```
int p[MAXN];           // 记录当前右侧元素所对应的左侧元素
bool vis[MAXN];        // 记录右侧元素是否已被访问过
bool match(int i)
{
    for (int j = 1; j <= N; ++j)
        if (Map[i][j] && !vis[j]) // 有边且未访问
        {
            vis[j] = true;          // 记录状态为访问过
            if (p[j] == 0 || match(p[j])) // 如果暂无匹配, 或者原来匹配的左侧元素可以找到新
            {
                p[j] = i;           // 当前左侧元素成为当前右侧元素的新匹配
                return true;        // 返回匹配成功
            }
        }
    return false; // 循环结束, 仍未找到匹配, 返回匹配失败
}

int Hungarian()
{
    int cnt = 0;
    for (int i = 1; i <= M; ++i)
    {
        memset(vis, 0, sizeof(vis)); // 重置vis数组
        if (match(i))
            cnt++;
    }
    return cnt;
}
```

C++ E5-C-Hungary.cpp X

C++ E5-C-Hungary.cpp > main()

```
8  {
9      int destination;
10     edge *next;
11 } e[400 * 400];
12 int cnt;
13 edge *u[405];
14 int vis[405], match[405];
15 int res = 0;
16 > bool Hungarian(int x) ...
31 int main()
32 {
33     int n;
34     scanf("%d", &n);
35     for (int i = 1; i <= n; i++) scanf("%d", &b[i].charm);
36     for (int i = 1; i <= n; i++) scanf("%d", &b[i].require);
37     for (int i = 1; i <= n; i++) scanf("%d", &g[i].charm);
38     for (int i = 1; i <= n; i++) scanf("%d", &g[i].require);
39     for (int i = 1; i <= n; i++) u[i] = NULL;
40     for (int i = 1; i <= n; i++){
41         for (int j = 1; j <= n; j++){
42             if (b[i].charm >= g[j].require && b[i].require <= g[j].charm){
43                 e[++cnt].destination = j, e[cnt].next = NULL;
44                 if (u[i] == NULL) u[i] = &e[cnt];
45                 else e[cnt].next = u[i], u[i] = &e[cnt];
46             }
47         }
48     }
49     for (int i = 1; i <= n; i++){
50         for (int j = 1; j <= n; j++) vis[j] = 0;
51         if (Hungarian(i)) res++;
52     }
53     printf("%d", res);
54     return 0;
55 }
```



感谢您的耐心观看

20374126 王堉堃
