# 1. E1 C 小水獭和多路归并

## 1.1. 题目描述

小水獭正在学习归并排序,它觉得将两个序列进行归并太简单了,因此想要尝试将多个序列进行归并,即多路归并。

具体来说,给定kk个长度为n的序列

 $[a_{1,1},a_{1,2},\ldots,a_{1,n}],[a_{2,1},a_{2,2},\ldots,a_{2,n}],\ldots,[a_{k,1},a_{k,2},\ldots,a_{k,n}]$ ,满足每个序列均是严格递增的,且这 kn 个数互不相同。小水獭会重复进行如下操作直到所有序列均为空:

• 对于所有非空序列的首个元素,找到最小的那个元素,并将其从所在序列中删除。

小水獭会进行kn次操作,它想请你帮它写一个程序模拟这个过程,输出每一次操作删掉了哪个数。

### 1.2. 题解思路

#### 暴力做法:

循环kn次,每次循环选出k个序列中最小的数,时间复杂度是k\*n\*k,即 $10^{10}$ 左右的时间复杂度,而本题时间复杂度要求是1000ms,而这样一般会超时的。可参考一个时间复杂度的表(时间限制1~2s):

n < 30, 指数级别, dfs+剪枝, 状态压缩dp

 $n \leq 100 \Rightarrow O(n^3)$ , floyd, dp

 $n \leq 1000 \Rightarrow O(n^2)$ ,  $O(n^2 \log(n))$ , dp,  $\equiv$ 

 $n \leq 10000$  =>  $O(n\sqrt{n})$ ,块状链表

 $n \leq 100000$  => O(nlog(n)) => 各种sort,线段树、树状数组、set/map、heap、dijkstra+heap、spfa、求凸包、求半平面交、二分

 $n \leq 1000000$  => O(n),以及常数较小的O(nlogn)算法 => hash、双指针扫描、kmp、AC自动机,常数比较小的O(nlogn)的做法:sort、树状数组、heap、dijkstra、spfa

 $n < 10^7 \Rightarrow O(n)$ ,双指针扫描、kmp、AC自动机、线性筛素数

 $n < 10^9 \Rightarrow O(\sqrt{n})$ , 判断质数

 $n \leq 10^{18} \Rightarrow O(logn)$ ,最大公约数

从暴力做法中可见,其实我们需要的是每次取一个最小值,不过需要一个nklogn的做法,所以就想到了使用堆来做。

#### 堆做法:

我们需要维护的是由这k个序列的第一个元素组成的小根堆。

只要堆不为空,我们每次弹出堆顶的数,这一定是剩下所有数的最小值,接着把这个序列的下一个数压 进堆中。重复这个操作,直至堆为空,输出的序列就是最小值了。

比如-1,3; -2,4这组数据,在读数时就先将-1,-2压入堆中,接着先弹出-2,再把4压入堆中,弹出-1,把3压入堆中,弹出3,到达序列尾不再压,弹出4。

#### 排序法:

堆做法其实是对题意的一个简单模拟。

这道题其实仔细读题就能发现,最后输出的序列就是将所有数从小到大的排列。所以可以直接将所有数读进来,然后用sort或者qsort或其他nlogn排序方法即可。

## 1.3. 代码

```
#include <iostream>
#include <cstring>
#include <algorithm>
#include <cmath>
#include <queue>
using namespace std;
typedef long long 11;
typedef unsigned long long ull;
typedef pair<int, int> PII;
const int N = 1e5 + 10;
const int INF = 1e9;
int a[N];
int p[N];
int main()
{
    ios::sync_with_stdio(false);
    cin.tie(0); cout.tie(0);
    int T;
    cin >> T;
    while (T -- )
    {
        int cnt = 1;
        int k, n;
        cin >> k >> n;
        for (int i = 1; i \le n * k; i ++ )
            cin >> a[i];
            if (n == 1 || i \% n == 1) h.push({a[i], i});
        }
        while (!h.empty())
        {
            PII tmp = h.top();
            h.pop();
            cout << tmp.first << " ";</pre>
            int pos = tmp.second;
            if (pos % n != 0)
            {
                h.push({a[pos + 1], pos + 1});
            }
        }
        cout << "\n";</pre>
    return 0;
}
```