

## C6 G题: 光!

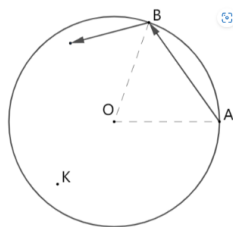
G 光

时间限制: 1000ms 内存限制: 65536kb

通过率: 69/98 (70.41%) 正确率: 69/269 (25.65%)

### 题目描述

Zhoues 有一块神奇的圆形镜子，里面有一束永不消失的光。



光从圆  $O$  上一点  $A$  出发, 在镜子内部不断沿顺时针反射. Zhous 想知道在给定  $\angle ABO$  的情况下, 这一束光经过多少次反射后可以回到点  $A$ .

### 输入格式

第一行一个正整数  $t$  ( $1 \leq t \leq 10^3$ )，表示数据组数。

对于每组数据，一行两个正整数  $a, b$  ( $1 \leq a, b < 2^{31}$ ,  $\frac{a}{b} < 90$ )，表示  $\angle ABO$  的角度制大小为  $\frac{a}{b}$  度。

### 输出格式

对于每组数据，输出一行一个正整数，表示反射次数。

### 输入样例

2	
45	1
60	1

### 输出样例

35

### 样例解释

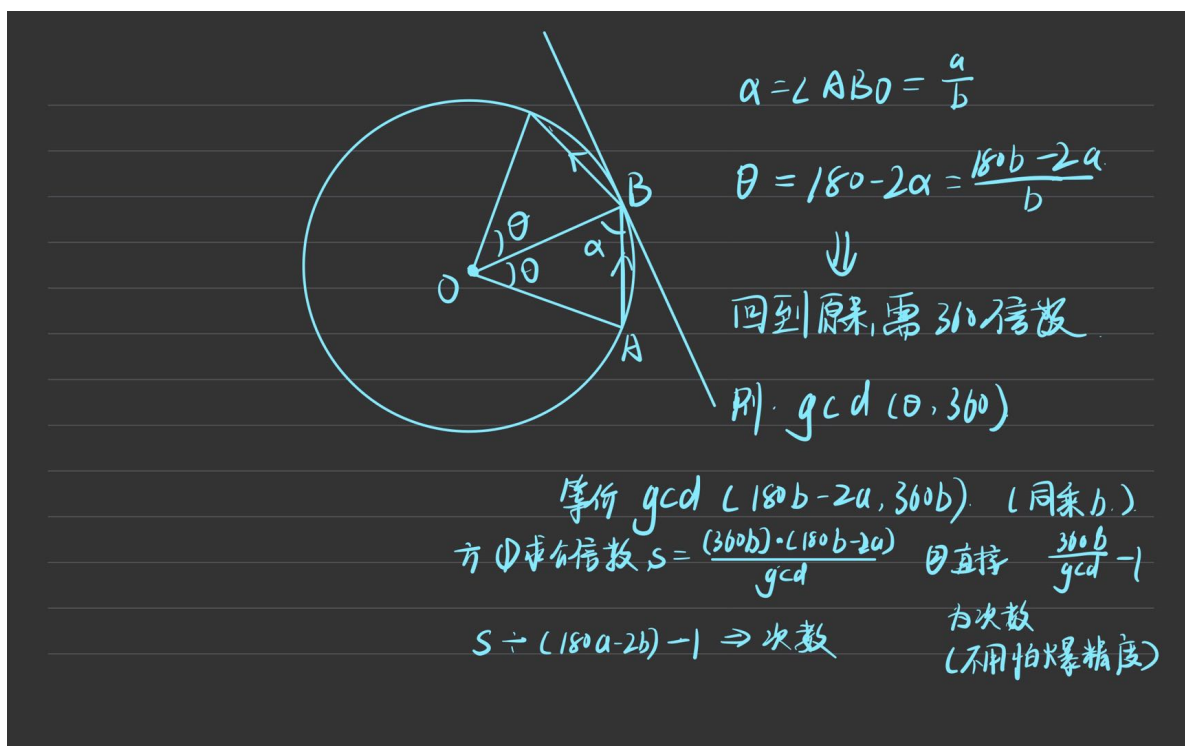
第一组数据中, 光在圆形量子点中的轨迹是一个正方形。

第二组数据中, 光在圆形镜子中的轨迹是一个正六边形。

Hint

无所谓，算不对没关系，Zhoues 会出手。

**思路：**



## 注意事项:

```
ll a,b,t;  
scanf("%d",&t);
```

这样会TLE的 (悲)

尽量注意规范。

## 代码:

```
#include <cmath>  
#include <cstdio>  
#include <cstring>  
#include <iostream>  
#include <string.h>  
#include <algorithm>  
#include <bits/stdc++.h>  
using namespace std;  
#define ll long long  
  
int main(){  
    ll a,b,t;  
    scanf("%lld",&t);  
    while (t--){  
        scanf("%lld %lld",&a,&b);  
        ll aa=180*b-2*a,bb=360*b,r;  
        r=__gcd(aa,bb);  
        printf("%lld\n",bb/r-1);  
    }  
}
```