

## # E5I 小水獭和紧急演习

### ## 题目描述

加帕里幼儿园正在预防出现宇宙爆炸！

加帕里幼儿园可以被抽象为一个  $m$  维欧氏空间，其中有  $n$  个实验室，第  $i$  个实验室的坐标为  $(x_{i,1}, x_{i,2}, \dots, x_{i,m})$ 。

加帕里幼儿园即将紧急演习，为计算财政支出，他们请小水獭帮忙计算一下加帕里幼儿园的直径，即任意两所实验室之间曼哈顿距离的最大值。

在  $m$  维欧氏空间中，两点  $(x_1, x_2, \dots, x_m)$  和  $(y_1, y_2, \dots, y_m)$  的曼哈顿距离为：

$$\sum_{i=1}^m |x_i - y_i|$$

### 输入格式

第一行一个正整数  $t (1 \leq t \leq 20)$ ，表示数据组数。

对于每组数据，第一行两个正整数  $n, m (2 \leq n \leq 10^4, 1 \leq m \leq 5)$ ，含义同题目描述。

接下来  $n$  行，第  $i (1 \leq i \leq n)$  行  $m$  个整数  $x_{i,1}, x_{i,2}, \dots, x_{i,m} (-10^9 \leq x_{i,j} \leq 10^9)$ ，表示第  $i$  个实验室的坐标。保证没有两个不同的实验室位于相同的位置。

### 输出格式

对于每组数据，输出一行一个正整数，表示任意两所实验室之间曼哈顿距离的最大值。

### ## 题解思路

首先我们分析题目的要求：给定  $n$  个点，求这  $n$  个点的最大曼哈顿距离。

对于任意两个点，若其维度为  $m$ ，则其曼哈顿距离可以直接用公式算出，时间复杂度为  $O(m)$ ；

若采用朴素遍历的方式进行查找，则时间复杂度为  $O(m * n^2)$ ，有很大的可能超时，因此需要选择时间更快的方法。

考虑分析曼哈顿距离公式：

$$d = \sum_{k=1}^m |x_{i_k} - x_{j_k}|$$

对于其中的每一项，若去掉绝对值符号，则其只有两种可能：

$$1 * (x_{i_k} - x_{j_k}) \text{ 或 } -1 * (x_{i_k} - x_{j_k})。$$

设第  $i$  维的符号位为  $b_i$ ，则有

$$d = \sum_{k=1}^m b_i * (x_{i_k} - x_{j_k})$$

由于预先无法知道具体的符号位，因此将每一维度的可能的符号位（-1 或 1）写为长度为  $m$  的序列  $\{b_{k_i}\}, i = 1, 2, \dots, m$ 。

易知这样的序列共有  $2^m$  种，即  $k = 1, 2, 3, \dots, 2^m$ 。

例如，当 $m = 2$ 时，可能的序列有 $\{-1, -1\}, \{-1, 1\}, \{1, -1\}, \{1, 1\}$ ，共4种。

定义 $\{b_{\max(x,y)_m}\}$ 为点 $x, y$ 的曼哈顿距离的符号序列，其中 $\max(x, y)$ 为点 $x, y$ 对应符号序列的下标。则对于任意的 $j = 1, 2, \dots, m$ ，都满足

$$b_{\max(x,y)_j} * (x_j - y_j) = |x_j - y_j| = \max\{b_{k_j} * (x_j - y_j)\}, k = 1, 2, 3, \dots, 2^m$$

因此对于每一个序列 $\{b_{k_m}\}$ ，对于任意两点 $x, y$ 都有

$$\sum_{i=1}^m b_{k_i} * (x_i - y_i) \leq \sum_{i=1}^m b_{\max(x,y)_i} * (x_i - y_i) = d_{xy}$$

因此只需要将这 $2^m$ 种可能的序列带入两个点的坐标并找出 $\sum_{i=1}^m b_{k_i} * (x_i - y_i)$ 的最大值，即为这两个点间的曼哈顿距离。

然而到这一步后仍然需要 $O(n^2)$ 次曼哈顿距离，没有真正的解决问题。

实际上，若将公式中的括号去掉，可以改写为

$$\begin{aligned} d_{xy} &= \sum_{i=1}^m b_{\max(x,y)_i} * (x_i - y_i) \\ &= \sum_{i=1}^m b_{\max(x,y)_i} * x_i - \sum_{i=1}^m b_{\max(x,y)_i} * y_i \end{aligned}$$

可以看出，只要我们分别对于每一个点 $P_j(x_{j_1}, x_{j_2}, \dots, x_{j_m})$ 求出对应所有序列 $\{b_{k_i}\}$ 的值

$$p_{j_k} = \sum_{i=1}^m b_{k_i} * x_{j_i}$$

再将每一个序列 $\{b_{k_i}\}$ 对应的所有点的 $p_{j_k}$ 中的最大值减去最小值得到

$$q_k = p_{\max_k} - p_{\min_k}$$

然后再取所有序列中 $q$ 的最大值

$$q_{\max} = \max\{q_k\}, k = 1, 2, 3, \dots, 2^m$$

就可以得出这 $n$ 个点的最大曼哈顿距离 $d_{\max} = q_{\max}$ 。

证明如下：

1.  $q_{\max}$ 是某两个点 $P_i(x_{i_1}, x_{i_2}, \dots, x_{i_m}), P_j(x_{j_1}, x_{j_2}, \dots, x_{j_m})$ 的曼哈顿距离  
由等式

$$\sum_{i=1}^m b_{k_i} * (x_j - y_j) \leq \sum_{i=1}^m b_{\max(x,y)_i} * (x_j - y_j) = d$$

可知，若 $q_{\max}$ 不为 $P_i, P_j$ 的曼哈顿距离，则存在属于某一个序列 $b_{\max(x,y)}$ 的值

$$p_{i_{\max(i,j)}} - p_{j_{\max(i,j)}} \geq q_{\max} \text{ 为这两个点的曼哈顿距离。}$$

i. 若  $p_{i_{\max(i,j)}} - p_{j_{\max(i,j)}} = q_{\max}$ , 则  $q_{\max}$  即为这两个点的曼哈顿距离;

ii. 若  $p_{i_{\max(i,j)}} - p_{j_{\max(i,j)}} > q_{\max}$ , 则有  $q_{\max(i,j)} \geq p_{i_{\max(i,j)}} -$

$p_{j_{\max(i,j)}} > q_{\max}$ , 即  $q_{\max}$  不为所有  $q$  的最大值, 与假设矛盾。

因此  $q_{\max}$  是某两个点的曼哈顿距离;

2.  $q_{\max}$  是最大曼哈顿距离

考虑所有的曼哈顿距离:

对于任意两点  $P_i(x_{i_1}, x_{i_2}, \dots, x_{i_m}), P_j(x_{j_1}, x_{j_2}, \dots, x_{j_m})$ , 总存在一种序列  $b_{\max(i,j)_m}$

满足其曼哈顿距离

$$d_{ij} = \sum_{k=1}^m b_{\max(i,j)_k} * (x_{i_k} - x_{j_k}) = p_{i_{\max_{ij}}} - p_{j_{\max_{ij}}}$$

对于序列  $\{b_{\max(i,j)_m}\}$ , 显然有  $q_{\max(i,j)} \geq p_{i_{\max_{ij}}} - p_{j_{\max_{ij}}} = d_{ij}$ .

因此对于任意两点间的曼哈顿距离  $d_{ij}$ , 都有  $q_{\max} \geq q_{\max(i,j)} \geq d_{ij}$ .

因此  $q_{\max}$  是最大曼哈顿距离.

结合上述论述, 我们需要做到:

1. 根据维数  $m$  生成对应的  $2^m$  个符号位序列  $\{b_{k_m}\}$ ;
2. 对于所有的  $n$  个点  $P_j$ , 生成所有  $2^m$  个符号位序列  $\{b_{k_m}\}$  对应的  $p_{j_k}$ , 并分别放置于不同的  $2^m$  个数组中;
3. 对于每一个数组找到其最大值  $p_{\max_k}$  和最小值  $p_{\min_k}$ , 取  $q_k = p_{\max_k} - p_{\min_k}$ ;
4. 取  $q_{\max} = \max\{q_k\}$ , 则最大曼哈顿距离即为  $q_{\max}$ 。

因此, 所需的时间复杂度应为  $O(2^m * m) + O(2^m) * O(nm) + O(2^m) * O(n) + O(2^m) = O(2^m * mn)$ 。

对于本题的数据范围来说 ( $2 \leq n \leq 10^4, 1 \leq m \leq 5$ ), 采用这种方法会更快。

## 代码

```
#define _CRT_SECURE_NO_WARNINGS
#include<stdio.h>
#include<stdlib.h>
#include<algorithm>
#include<string.h>
long long p[100][50000] = { 0 }; //低位存储, 最多2^5个 (先不同顺序, 再不同点)
long long pmax[100];
long long pmin[100];
```

```

int seq[100][10] = { 0 }; //低位存储顺序(+或-),最多2^5个
using namespace std;
void initialize_seq(int p) { //2^p
    int temp = 0;
    for (int i = 0; i < (1 << p-1); i++) {
        for (int j = 0; j < p; j++) {
            seq[i][j] = (temp & (1 << j)) >> j;
            if (!seq[i][j]) seq[i][j] = -1;
        }
        temp++;
    } //遍历组合
}

int main() {
    int t;
    scanf("%d", &t);
    initialize_seq(5); //初始化5维顺序,不同维度可以混用
    while (t--) {
        int n, m;
        long long v;
        long long M = 0;
        for (int i = 0; i < 100; i++) {
            pmax[i] = -1e20;
            pmin[i] = 1e20;
        }
        memset(p, 0, sizeof(p));
        //初始化
        scanf("%d%d", &n, &m);
        for (int i = 0; i < n; i++) {
            for (int j = 0; j < m; j++) {
                scanf("%lld", &v);
                for (int k = 0; k < (1 << m - 1); k++) {
                    p[k][i] += seq[k][j] * v;
                }
            }
        }
        //输入点坐标

        for (int i = 0; i < (1 << m - 1); i++) { //不同顺序
            for (int j = 0; j < n; j++) { //不同点
                pmax[i] = max(pmax[i], p[i][j]);
                pmin[i] = min(pmin[i], p[i][j]);
            }
        } //对于每一个顶点, 计算其所有顺序的p, 并求出每个顺序的pmin和pmax
        for (int i = 0; i < (1 << m-1); i++) {
            M = max(M, pmax[i] - pmin[i]);
        }
    }
}

```

```
    }//求出q的最大值
    printf("%lld\n", M);
}
}
```