C6-J-这是一道凸包?

题目描述

题目描述

BellalaBella 刚刚学习了计算几何中的凸包知识,她想到了这样一个问题。

二维平面中有n个点,第i个点的坐标为 (x_i,y_i) ,权值为 w_i 。Bellalabella 可以选择一个点集S,设m和M分别为点集S中点的横坐标最小值和最大值,此方案的权值为S中所有点与(m,0),(M,0)构成的凸包面积减去选取点的权值和。特别地,如果 $S=\emptyset$ 则权值为S0。

Bellalabella 想知道所有选取方案中最大权值为多少。

输入格式

第一行一个正整数 t $(1 \le t \le 10)$,表示数据组数。

对于每组数据,第一行一个正整数 $n~(1 \le n \le 5 \times 10^3)$,含义同题目描述。

接下来 n 行,每行三个非负整数 x_i,y_i,w_i $(0 \le x_i,y_i,w_i \le 10^4)$,含义同题目描述。

可能存在两个不同的点坐标相同。

输出格式

对于每组数据,输出一行一个浮点数,保留一位小数,表示最大权值。

解题思路

对所有点按横坐标排序。

记dp[i]为最右边点为i是的最大权值。

对于每个i, dp[i]的初始值应为i的权值。

dp[i]的结果由dp[i] (i<i)加上这两个点之间的梯形面积减去i的权值更新。

注意到点都是整点,则面积和的两倍一定是整数,为避免精度影响,在计算时所有面积和点权可以按两倍算。

输出结果时可用 printf("%d.%d\n", ans / 2, ans % 2 ? 5 : 0); 。

即

$$dp[i] = \max_{j < i} dp[j] + (i_y + j_y) * (i_x - j_x) - 2 * i_w$$

最后输出dp的最大值即可

实现代码

#include <bits/stdc++.h>
using namespace std;

```
Struct point (
   int x, y, w;
    bool operator<(const point &p) const {</pre>
        return (x < p.x) \mid | (x == p.x && y < p.y);
    }
};
point p[5003];
int dp[5003], n;
void solve() {
    scanf("%d", &n);
   for (int i = 0; i < n; i++) scanf("%d %d %d", &p[i].x, &p[i].y, &p[i].w);</pre>
    sort(p, p + n);
    int ans = 0;
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        dp[i] = -2 * p[i].w;
        for (int j = 0; j < i; j++) {
            dp[i] = max(dp[i], dp[j] + (p[i].y + p[j].y) * (p[i].x - p[j].x) - 2 * p[i].w);
            ans = max(ans, dp[i]);
        }
    }
   printf("%d.%d\n", ans / 2, ans % 2 ? 5 : 0);
}
int main() {
    int t;
    scanf("%d", &t);
   while (t--) solve();
    return 0;
}
```