

① 当前作业

» 21级第七次作业 (图)

» 21级第六次作业 (查找与排序)

» 21级第五次作业 (树)

» 2021级 (信息大类) 数据结构
综合作业 (正确性和性能)

» 2021级 (信息大类) 数据结构
综合作业 (可扩展性)

② 历史作业

» 21级第四次作业 (栈和队)

» 21级第三次作业

» 21级第二次作业

» 21级第一次作业

21级第二次作业 作业时间： 2022-03-10 18:00:00 至 2022-04-07 23:55:00

选择填空题： 20分， 编程题100分， 总分120分。
作业时间： 四周， 截止日期： 2022年4月7日晚上11点55分整。

总分: 119.00

🔧 选择题

1.	首次提交时间:2022-03-10 18:01:44 最后一次提交时间:2022-03-10 18:03:05	得分: 1.00	已提交
以下与 int *q[5]; 等价的定义语句是 C 【 正确答案: c】			
(A) int q[5]; (B) int *q; (C) int *(q[5]); (D) int (*q)[5];			
2.	首次提交时间:2022-03-10 18:07:21 最后一次提交时间:2022-03-10 18:07:21	得分: 1.00	已提交
设有说明 int (* ptr) [M]; 其中ptr是 C 【 正确答案: c】			
(A) M个指向整型变量的指针 (B) 指向M个整型变量的函数指针 (C) 一个指向具有M个整型元素的一维数组的指针 (D) 具有M个指针元素的一维指针数组,每个元素都只能指向整型量			
3.	首次提交时间:2022-03-10 18:06:16 最后一次提交时间:2022-03-17 18:51:03	得分: 1.00	已提交
若有以下定义,则数值不为3的表达式是 C 【 正确答案: c】			
int x[10] = {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}, *p1;			
(A) x[3] (B) p1 = x + 3, *p1++ (C) p1 = x + 2, *(p1++) (D) p1 = x + 2, *++p1			
4.	首次提交时间:2022-03-10 18:08:17 最后一次提交时间:2022-03-10 18:09:17	得分: 1.00	已提交
以下正确的说明语句是 B 【 正确答案: b】			
(A) int *b[] = {1, 3, 5, 7, 9}; (B) int a[5], *num[5] = {&a[0], &a[1], &a[2], &a[3], &a[4]}; (C) int a[] = {1, 3, 5, 7, 9}; int *num[5] = {a[0], a[1], a[2], a[3], a[4]}; (D) int a[3][4], (*num)[4]; num[1] = &a[1][3];			
5.	首次提交时间:2022-03-10 18:11:03 最后一次提交时间:2022-03-17 18:51:52	得分: 1.00	已提交
已知int a, *p=&a; 则下列函数调用中错误的是 D 【 正确答案: d】			
(A) scanf("%d", &a); (B) scanf("%d", p); (C) printf("%d", a); (D) printf("%d", p);			
6.	首次提交时间:2022-03-10 18:12:24 最后一次提交时间:2022-03-10 18:13:12	得分: 1.00	已提交
fscanf 函数的正确调用形式是 D 【 正确答案: d】			
(A) fscanf(fp, 格式字符串, 输出表列); (B) fscanf(格式字符串,输出表列, fp); (C) fscanf(格式字符串, 文件指针, 输出表列); (D) fscanf(文件指针, 格式字符串, 输入表列);			
7.	首次提交时间:2022-03-10 18:15:29 最后一次提交时间:2022-03-10 18:20:23	得分: 1.00	已提交
有以下程序:			
#include<stdio.h>			
struct stu{			
int num;			
float TotalScore;			
};			
void f(struct stu p)			
{			
struct stu s[2]={(20044,550),(20045,537)};			
p.num=s[1].num;			
p.TotalScore=s[1].TotalScore;			
}			
int main()			
{			
struct stu s[2]={(20041,703),(20042,580)};			
f(s[0]);			
printf("%d %3.0f\n",s[0].num,s[0].TotalScore);			
return 0;			
}			
程序运行后的输出结果是: D 【 正确答案: D】			
(A) 20045 537 (B) 20044 550 (C) 20042 580 (D) 20041 703			

8.	首次提交时间:2022-03-10 18:24:20 最后一次提交时间:2022-03-10 18:24:20	得分: 1.00	已提交
<p>有以下程序段:</p> <pre>struct st{ int x; int *y; } *pt; int a[]={1,2}, b[]={3,4}; struct st c[2]={10,a,20,b}; pt=c;</pre> <p>以下选项中表达式的值为11的是: <u>C</u> 【 正确答案: c 】</p> <p>(A) *pt->y (B) pt->x (C) ++pt->x (D) (pt++)->x</p>			
9.	首次提交时间:2022-03-10 18:22:31 最后一次提交时间:2022-03-27 12:40:39	得分: 1.00	已提交
<p>有以下程序段:</p> <pre>typedef struct node{ int num; struct node *next; } OLD;</pre> <p>以下叙述中正确的是: <u>C</u> 【 正确答案: c 】</p> <p>(A) 以上的说明形式非法 (B) node是一个结构类型 (C) OLD是一个结构类型 (D) OLD是一个结构变量</p>			
10.	首次提交时间:2022-03-10 18:27:12 最后一次提交时间:2022-03-17 18:53:02	得分: 1.00	已提交
<p>若有以下程序段</p> <pre>struct dent { int n; int *m; }; int a=1, b=2, c=3; struct dent s[3]={101,&a},{102,&b},{103,&c}; struct dent *p =s;</pre> <p>则以下表达式值为2的是 <u>D</u> 【 正确答案: d 】</p> <p>A.(p++)->m B.*(p++)->m C>(*p).m D.*(++p)->m</p>			
11.	首次提交时间:2022-03-10 18:27:53 最后一次提交时间:2022-03-10 18:27:53	得分: 1.00	已提交
<p>已知学生记录的定义为:</p> <pre>struct student { int no; char name[20]; char sex; struct { int year; int month; int day; }birth; }; struct student s;</pre> <p>假设变量s中的“生日”应是“1988年5月10日”, 对“生日”的正确赋值语句是 <u>D</u> 【 正确答案: d 】</p> <p>(A) year=1988; month=5; day=10; (B) birth.year=1988; birth.month=5; birth.day=10; (C) s.year=1988; s.month=5; s.day=10; (D) s.birthday=1988; s.birthday.month=5; s.birthday.day=10;</p>			
12.	首次提交时间:2022-03-10 18:32:26 最后一次提交时间:2022-03-17 18:53:25	得分: 1.00	已提交
<p>若有以下说明和语句,则下面表达式中值为1002的是 <u>D</u> 【 正确答案: d 】</p> <pre>struct student { int age; int num; }; struct student stu[3] = {{1001, 20}, {1002, 19}, {1003, 21}}; struct student *p; p = stu;</pre> <p>(A) (p++)->num (B) (p++)->age (C) (*p).num (D) (++p).age</p>			

13.

首次提交时间:2022-03-10 18:34:54 最后一次提交时间:2022-03-10 18:34:54

得分: 1.00

已提交
- 以下对结构类型变量std1的定义中错误的是 D 【 正确答案: d】

(A)#define STUDENT struct student
STUDENT
{ int num;
float age;
} std1;
(B)struct student
{ int num;
float age;
};
struct student std1;
(C)struct
{ int num;
float age;
} std1;
(D)struct
{ int num;
float age;
} student;
struct student std1;
14.

首次提交时间:2022-03-10 18:35:21 最后一次提交时间:2022-03-10 18:35:21

得分: 1.00

已提交
- 设有以下说明语句: C 【 正确答案: c】

struct strutype
{
int a;
float b;
}var;
则下面叙述中错误的是
(A) struct是结构类型的关键字
(B) struct strutype是用户定义的结构类型
(C) var是用户定义的结构类型名
(D) a和b都是结构成员名
15.

首次提交时间:2022-03-10 18:37:58 最后一次提交时间:2022-03-10 18:37:58

得分: 1.00

已提交
- 若有以下说明和语句:
struct student
{
int age;
int num;
}std, *p;
p = &std;
则以下对结构变量 std 中成员 age 的引用方式不正确的是D 【 正确答案: d】

(A) std.age
(B) p->age
(C) (*p).age
(D) *p.age

填空题

1.

首次提交时间:2022-03-10 18:38:32 最后一次提交时间:2022-03-10 18:39:36

得分: 0.00

已提交
- 给出下述程序的执行结果 5,-12,-7 【 正确答案: -5,-12,-7】

#include<stdio.h>
void sub(int x,int y,int *z)
{
*z=y-x;
}
main()
{
int a,b,c;
sub(10,5,&a);
sub(7,a,&b);
sub(a,b,&c);
printf("%d,%d,%d\n",a,b,c);
}
2.

首次提交时间:2022-03-10 18:41:09 最后一次提交时间:2022-03-10 18:41:40

得分: 1.00

已提交
- 给出下述程序的执行结果 a=10,b=20 【 正确答案: a=10,b=20】

#include <stdio.h>
void swap(int *p, int *q)
{
int *t;
t=p;
p=q;
q=t;
}
main()
{
int a=10,b=20;

swap(&a,&b);
printf("a=%d,b=%d\n",a,b);
}
3.

首次提交时间:2022-03-10 18:48:17 最后一次提交时间:2022-03-10 18:48:58

得分: 1.00

已提交
- 给出下述程序的执行结果 4 2 【 正确答案: 4 2】

#include <stdio.h>
main()
{
int a[4] = {1,2,3,4};
int *p;
p=&a[2];
printf("%d ",++*p);
printf("%d\n",*--p);
}

以下函数sstrcat的功能是实现字符串的连接，即将t所指的字符串复制到s所指字符串的尾部。例如：s所指字符串为abcd，t所指字符串为efgh，函数调用后s所指字符串为abcdefgh。请填空：

```
#include <string.h>

voidsstrcat(char*s, char*t)

{

    int n;

    n=strlen(s);

    while( *(s+n)= __t__ 【 正确答案: *t 或 (*t) 】 )

    {

        s++; t++;

    }

}
```

有如下定义：

```
struct {
    int x;
    char *y;
} tab[2] = {{1, "ab"}, {2, "cd"}}, *p = tab;
```

语句 printf("%c", *(++p)->y); 的输出结果是__c__ 【 正确答案: c 】

编程题

#	题目	分值	批阅信息
---	----	----	------

#

题目

1. 五子棋危险判断

【问题描述】

已知两人分别执白棋和黑棋在一个围棋棋盘上下五子棋，若同一颜色的棋子在同一条横行、纵行或斜线上连成5个棋子，则执该颜色棋子的人获胜。编写程序读入某一时刻下棋的状态，并判断是否有人即将获胜，即：同一颜色的棋子在同一条横行、纵列或斜线上**连成4个棋子，且该4个棋子的两端至少有一端为空位置**。输入的棋盘大小是19×19，用数字0表示空位置（即没有棋子），用数字1表示该位置下了一白色棋子，用数字2表示该位置下了一黑色棋子。假设同一颜色的棋子在同一条横行、纵列或斜线上连成的棋子个数不会超过4个，并且最多有一人连成线的棋子个数为4。

【输入形式】

从控制台输入用来表示棋盘状态的数字0、1或2；每行输入19个数字，各数字之间以一个空格分隔，每行最后一个数字后没有空格；共输入19行表示棋盘状态的数字。

【输出形式】

若有人即将获胜，则先输出即将获胜人的棋子颜色（1表示白色棋子，2表示黑色棋子），然后输出**英文冒号**，最后输出连成4个棋子连线的起始位置（棋盘横行自上往下、纵列自左往右从1开始计数，横行最小的棋子在棋盘上的横行数和纵列数作为连线的起始位置，若在同一行上，则纵列数最小的棋子位置作为起始位置，两数字之间以一个**英文逗号作为分隔符**）。
若没有人获胜，则输出英文字符串：No。
无论输出什么结果，最后都要有回车换行符。

【输入样例1】

0 2 0

#

题目

分值

批阅信息

2. 字符串替换 (新)

【问题描述】

编写程序将一个指定文件中某一字符串替换为另一个字符串。要求：（1）被替换字符串若有多个，均要被替换；（2）指定的被替换字符串，大小写无关。

【输入形式】

给定文件名为filein.txt。从控制台输入两行字符串（不含空格，行末尾都有回车换行符），分别表示被替换的字符串和替换字符串。

【输出形式】

将替换后的结果输出到文件fileout.txt中。

【样例输入】

从控制台输入两行字符串：
in
out
文件filein.txt的内容为：
#include <stdio.h>
void main()
{

FILE * IN;
if((IN=fopen("in.txt","r"))==NULL)
{

printf("Can't open in.txt!");
return;

}
fclose(IN);
}
【样例输出】

文件fileout.txt的内容应为：
#outclude <stdio.h>
void maout()
{

FILE * out;
if((out=fopen("out.txt","r"))==NULL)
{

prouttf("Can't open out.txt!");
return;

}
fclose(out);
}
【样例说明】

输入的被替换字符串为in，替换字符串为out，即将文件filein.txt中的所有in字符串（包括iN、In、IN字符串）全部替换为out字符串，并输出保存到文件fileout.txt中。

【评分标准】

该题要求得到替换后的文件内容，共有5个测试点。上传C语言文件名为replace.c。

2

0

0

下载源文件

得分20.00 最后一次提交时间:2022-03-10 20:18:50

共有测试数据5
平均占用内存:1.400K 平均CPU时间:0.00507S 平均墙钟时间:0.00507S

测试数据	评判结果
测试数据1	完全正确
测试数据2	完全正确
测试数据3	完全正确
测试数据4	完全正确
测试数据5	完全正确

3. 加密文件

【问题描述】

有一种加密方法为：其使用一个字母串（可以含重复字母，字母个数不超过50）作为密钥。假定密钥单词串为feather，则先去掉密钥单词中的重复字母得到单词串feathr，然后再将字母表中的其它字母以反序追加到feathr的后面：

f	e	a	t	h	r	z	y	x	w	v	u	s	q	p	o	n	m	l	k	j	i	g	d	c	b
---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---	---

加密字母的对应关系如下：

a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
f	e	a	t	h	r	z	y	x	w	v	u	s	q	p	o	n	m	l	k	j	i	g	d	c	b

其中第一行为原始英文字母，第二行为对应加密字母。其它字符不进行加密。编写一个程序，用这种密码加密文件。假定要加密的文件名为encrypt.txt及加密后的文件名为output.txt，并假定输入文件中字母全为小写字母，并且输入密钥也全为小写字母。

【输入形式】

从标准输入中输入密钥串，并从文件encrypt.txt中读入要加密的内容。

【输出形式】

加密后结果输出到文件output.txt中。

【样例输入】

feather
和文件encrypt.txt中内容，例如被加密的文件encrypt.txt中内容为：
c language is wonderful.
【样例输出】

加密后output.txt文件中内容为：
a ufqzjfzh xl gpqthmrju.
【样例说明】

首先将给定的密钥单词去除重复字母，然后按照上面的加密对应表对encrypt.txt文件内容进行加密即可得到加密后的文件，其中只对英文字母进行加密对换，并且假设encrypt.txt中的英文字母全是小写字母。

【评分标准】

该题要求对文件进行加密，共有5个测试点。提交程序名为encrypt.c

2

0

0

下载源文件

得分20.00 最后一次提交时间:2022-03-10 20:54:39

共有测试数据5
平均占用内存:1.399K 平均CPU时间:0.00561S 平均墙钟时间:0.00561S

测试数据	评判结果
测试数据1	完全正确
测试数据2	完全正确
测试数据3	完全正确
测试数据4	完全正确
测试数据5	完全正确

#

题目

分值

5. 小型图书管理系统

20

批阅信息

【问题描述】
小明同学特别喜欢买书看书。由于书较多，摆放杂乱，找起来非常麻烦。这学期小明同学上了数据结构与程序设计课后，决定改变这种状况：用C开发一个小型图书管理系统。系统中包含的图书信息有：书名、作者、出版社、出版日期等。首先，图书管理系统对已有的书（原始书库，存放在一个文本文件中）按**书名字典序进行（按书名中各字符的ASCII码值由小到大数据序）**摆放（即将原始无序的图书信息文件生成一个有序的文件，即新书库），以便查找。该管理系统可以对新书库中图书条目进行如下操作：
1. 录入。新增书录入到书库中（即从输入中读入一条图书信息插入到已排序好的图按书文件相关位置处）
2. 查找。按书名或书名中关键字信息在书库中查找相关图书信息。若有 multiple 本书，按字典序输出。
3. 删除。输入书名或书名中关键字信息，从书库中查找到相关书并将其删除，并更新书库。
【输入形式】
原始的图书信息（原始书库）保存在当前目录下的books.txt中。
用户操作从控制台读入，首先输入操作功能序号（1代表录入操作，2代表查找操作，3代表删除操作，0代表将已更新的图书信息保存到书库中并退出程序），然后在下一行输入相应的操作信息（录入操作后要输入一条图书信息，查找和删除操作后只要输入书名或书名中部分信息）。程序执行过程中可以进行多次操作，直到退出（输入操作0）程序。
要求：
1、原始文件中的图书信息与录入的图书信息格式相同，**每条图书信息都在一行上，包括书名（不超过50个字符）、作者（不超过20个字符）、出版社（不超过30个字符）和出版日期（不超过10个字符），只由英文字母和下划线组成，用一个空格分隔。图书信息总条数不会超过500。**
2、**下划线字符参加排序。**
3、图书**不会重名**。
【输出形式】
进行录入和删除操作，系统会更新图书信息，但不会在控制台窗口显示任何信息。
进行查找操作后，将在控制台按书名字典序**分行输出**查找到的图书信息，书名占50个字符宽度，作者占20个字符宽度，出版社占30个字符宽度，出版日期占10个字符宽度，**都靠左对齐输出**。
最终按字典排序的图书信息保存在当前目录下的ordered.txt中，**每条图书信息占一行，格式与查找输出的图书信息相同。**
【样例输入】
假设books.txt中保存的原始图书信息为：
The_C_programming_language Kernighan Prentice_Hall 1988
Programming_in_C Yin_Bao_Lin China_Machine_Press 2013
Data_structures_and_Algorithm_Analysis_in_C Mark_Allen_Weiss Addison_Wesley 1997
ANSI_and_ISO_Standard_c Plauger Microsoft_Press 1992
Data_structures_and_program_design_in_C Robert_Kruse Pearson_Education 1997
Computer_network_architectures Anton_Meijer Computer_Science_Press 1983
C_programming_guidelines Thomas_Plum Prentice_Hall 1984
Data_structures_using_C Tenenbaum Prentice_Hall 1990
Operating_system_concepts Peterson Addison_Wesley 1983
Computer_networks_and_internets Douglas_E_Come Electronic_Industry 2017
用户控制台输入信息为：
1
Data_structures_and_C_programs Christopher Addison_Wesley 1988
2
structure
1
The_C_programming_tutor Leon_A_Wortman R_J_Brady 1984
2
rogram
3
rogramming
0
【样例输出】
用户输入‘2 structure’后，控制台输出：

Data_structures_and_Algorithm_Analysis_in_C	Mark_Allen_Weiss	Addison_Wesley	1997
Data_structures_and_C_programs	Christopher	Addison_Wesley	1988
Data_structures_and_program_design_in_C	Robert_Kruse	Pearson_Education	1997
Data_structures_using_C	Tenenbaum	Prentice_Hall	1990

用户输入‘2 rogram’后，控制台输出：

C_programming_guidelines	Thomas_Plum	Prentice_Hall	1984
Data_structures_and_C_programs	Christopher	Addison_Wesley	1988
Data_structures_and_program_design_in_C	Robert_Kruse	Pearson_Education	1997
Programming_in_C	Yin_Bao_Lin	China_Machine_Press	2013
The_C_programming_language	Kernighan	Prentice_Hall	1988
The_C_programming_tutor	Leon_A_Wortman	R_J_Brady	1984

ordered.txt文件内容为：
ANSI_and_ISO_Standard_c Plauger Microsoft_Press 1992
Computer_network_architectures Anton_Meijer Computer_Science_Press 1983
Computer_networks_and_internets Douglas_E_Come Electronic_Industry 2017
Data_structures_and_Algorithm_Analysis_in_C Mark_Allen_Weiss Addison_Wesley 1997
Data_structures_and_C_programs Christopher Addison_Wesley 1988
Data_structures_and_program_design_in_C Robert_Kruse Pearson_Education 1997
Data_structures_using_C Tenenbaum Prentice_Hall 1990
Operating_system_concepts Peterson Addison_Wesley 1983
Programming_in_C Yin_Bao_Lin China_Machine_Press 2013
The_C_programming_language Kernighan Prentice_Hall 1988
第二次操作是查找书名包含structure的图书，有4本图书信息按照格式要求输出到屏幕；第三次操作又插入了一条图书信息，这时有12条图书信息；第四次操作查找书名包含rogram的图书，有6本图书信息按照格式要求输出到屏幕；第五次操作是删除书名包含rogramming的图书信息，有四条图书信息要删除，剩下八条图书信息；最后退出程序前将剩余的八条图书信息按照格式要求存储存储在ordered.txt文件中。
【评分标准】
该程序要求编写图书管理系统。提交程序文件名为books.c。

下载源文件

得分20.00 最后一次提交时间:2022-03-12 02:45:51
成功编译,但有警告信息.
books.c: In function 'main':
books.c:140:7: warning: variable 'buf' set but not used [-Wunused-variable]
char buf;
^
共有测试数据5
平均占用内存:1.398K 平均CPU时间:0.00634s 平均墙钟时间:0.00634s

测试数据	评判结果
测试数据1	完全正确
测试数据2	完全正确
测试数据3	完全正确
测试数据4	完全正确
测试数据5	完全正确