JAVA程序设计实验报告

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 学生姓名： 周星达 | 学号：21373339 | 班级：212112 | 实验日期：20220929 |
| 实验名称 | Lab04 | | |
| 实验目的 | - 理解封装含义  - 理解信息隐藏的必要性  - 掌握访问控制修饰符的使用  - 私有成员（变量和方法）的理解和使用  - 共有成员的理解和使用  - 保护成员的理解和使用  - 使用不加任何权限修饰符的成员  - 加深对“类和对象”的理解 | | |
| 实验中的重点难点及解决方案 | 理解类的加载顺序以及静态与非静态属性的加载顺序（解决方法：通过代码实践以及上网查询），对单例有了更深的了解 | | |
| 实验心得及总结 | 通过问题深刻理解了java程序的加载顺序，以及JVM的懒加载机制，学会了创建单例的方法 | | |