switch

switch(變數名稱或運算式) {

case 符合數字或字元:

陳述句一;

break;

case 符合數字或字元:

陳述句二;

break;

default:

陳述三;

break;

}

do-while

do

{

陳述句;

} while (條件);

random

**include:**  
  
#include <stdlib.h> —> rand()  
#include <time.h> —> srand(time(NULL));

**用法:**

srand(time(NULL));  **<—** **(必打!!!!!!用當時時間抽取不同亂數表，不然每次都是同一張亂數表上相同結果)**

int 變數名 = rand() % 隨機數值範圍;

**例:** int num = rand() % 10 + 1;