**Bootstrap使用文档**

**一、bootstrap官网：<http://www.bootcss.com/>**

**Bootstrap版本下载：http://vx.bootcss.com/**

**二、Bootstrap响应式的原理：**

**视口(viewport) 绝对单位设置为相对单位 媒体查询 栅格系统**

**1、视口(viewport)：浏览器显示页面内容的屏幕区域 (移动端页面或响应式页面必须设置的)**

**一般是设置viewport元标签控制布局如：**

**<meta name=”viewport” content=”width=device-width,initial-scale=1,maximum-scale=1,minimum=1,user-scalable=no”/>**

**2、绝对单位设置为相对单位：把像素值改为百分比% 作为容器元素 根据页面设计进行设置 作为子元素 公式：当前元素的宽度 / 父元素的宽度 = 百分值**

**3、媒体查询（@media一般为screen）：css3提供的特性，它能实时检测页面的变大缩小,然后可以根据页面的宽度大小做对应的样式处理 例如@media screen and (max-width:750){**

**html{**

**font-size:12px;**

**Color:#666;**

**}**

**}**

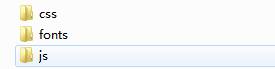
**4、栅格系统（或叫流式布局）：是bootstrap采取的一套响应式布局的方案。**

**主要是将页面宽度分为12等份（每一份col-的宽度为8.3333%），会根据页面的宽度自适应大小。**

**Eg:目前bootstrap已经更新到4.x预览版（还不稳定），3.x版本的最新版3.3.7是今年5月份更新的，新的版本越来越往移动端的方向靠拢（移动优先），我建议用3.x版本的比较合适。**

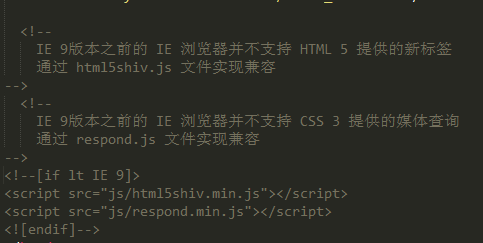
1. **Bootstrap引入和使用**
2. **Bootstrap引入：**

**可以通过上面的bootstrap地址进行下载，下载的是压缩版，解压之后的目录结构如下**

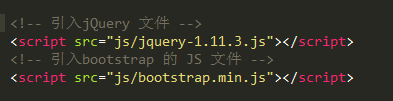


**然后在页面引入即可。**

**eg:为了让低于ie9的浏览器兼容h5新标签和支持媒体查询需要引入html5shiv.js、response.js**



Bootstrap.js是基于jquery.js，所以引入bootstrap.js之前引入jquery.js



1. **Bootstrap使用**
2. **基本css样式(开发页面的时候在元素里直接引用对应的类即可，不用自己写样式)**

**列举一些常用的样式**

**按钮**

**html元素**

**button input a**

**基类**

**.btn**

**修饰类**

**.btn-\* 如：**

**.btn-default .btn-info .btn-warning .btn-success**

**尺寸大小**

**.btn-lg .btn-sm .btn-xs**

**块级元素**

**.btn-block**

**For example:**

**<button class=”btn btn-default btn-lg”></button>**

**一个默认颜色的大按钮就出来了**