系统分析与设计小组

七个小矮人



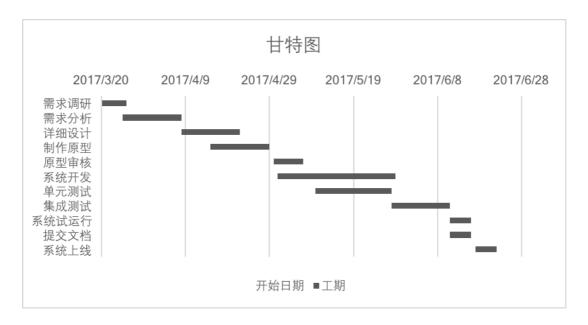
订你所想

Sprint Plan

| 版本 | 日期 | 描述 | 作者 |
|------------|-------------|--------------|-----|
| 初始草案 V1.0 | 2017. 3. 20 | 第一草案,在细化阶段精化 | 王禹尊 |
| 第一次更新 V2.0 | 2017. 3. 28 | 第一阶段结束第二阶段开始 | 王禹尊 |
| 第二次更新 V3.0 | 2017. 4. 8 | 第二阶段结束第三阶段开始 | 王禹尊 |

一、项目甘特图

(一) 甘特图



(二) 甘特图简述

如图所示在项目初期阶段,首先开始需求调研。

需求调研阶段,我们将首先根据初期的会议内容考虑市场需求以及基本的市场现状,并根据以上的内容设计问卷来寻找痛点。我们准备使用第三方问卷工具,以电子问卷的方式来进行调查。初步预计会收到 200 份问卷。

在需求调查阶段,同时开展对同类型的网站的评估工作。进入初步的需求 分析阶段。目标是取得现有电影购票网站的基本购票流程,并对其交互等方面 作出评估。找出冗余的功能以及不必要的跳转等。

在需求调查阶段结束后,正式进入需求分析阶段。首先分析调查问卷的结果,并得出所需的结论。进一步确定用户的用例等等。结合前期进行的现有购票网站分析,确定最终的用例以及需求。

在需求分析结束之后,技术小组根据需求小组的分析结果(UML图,用例图等等)进行系统设计,包括架构设计、数据结构选择、确定数据库、确定代码风格、建立GitHub仓库等等。

完成设计工作之后,即开始初步的原型程序制作。按照初步的设计方案,进行原型程序的编码。在原型程序编码结束之后,立刻对此程序进行评估。主要的目标是确定需求设计是否有较大偏差,以及软件架构设计是否有不恰当的地方。

评审结束后需要对需求文档以及设计文档作出修订,形成最终版的需求文档以及设计文档。

确定了最终的需求以及软件设计架构之后,就进入了正式的编码阶段暨系统开发阶段。在编码的同时要求完成单元测试的内容。目标是,提交的每个子模块代码都在工程师的手中保证完成了单元测试。

在系统开发完成之后,由测试工程师以及质量保证工程师牵头进行集成测试。目标是核对系统是否有影响使用的 bug。

在完成集成测试后,进入系统试运行阶段,此阶段的负责人是项目经理、 客户经理、质量保证经理。在此阶段需要完成的目标是核对整个项目是否符合 预期,在功能上是否能满足要求。

以上完成后即进入发布阶段,之后将进行运维工作。

二、 Sprint 信息页

(**—**) Sprint 1

```
七个小矮人, Sprint 1
周期目标
一完成需求调查
待办事项
一完成团队初步分工(1)
一完成问卷设计以及问卷发放(2)
一问卷回收(5)
一问卷分析(1)
预估时间: 7
时间表
一时间: 2017-3-20 至 2017-3-26
一日常交接: 每晚八点, 线上汇报进度
一确认地点: 2017-3-16, 9: 00, 至善园九号文化室
小组成员
一刘子璐 (负责人)
-黄潮立
--- 颜鹏翔
一时福源(80%)
一谢震宇
—罗炜劲
--钟洪桢
--王禹尊
```

(**二**) Sprint 2

七个小矮人, Sprint 2

周期目标

一完成需求分析

待办事项

一完成产品用例图 (5)

- 一完成需求分析报告(4)
- 一完成初步的技术报告(5)

预估时间: 14

时间表

一时间: 2017-3-26 至 2017-4-9

一日常交接: 每晚八点, 线上汇报进度

一确认地点: 2017-3-25, 9: 00, 至善园九号文化室

小组成员

- 一刘子璐 (负责人)
- -黄潮立
- 一颜鹏翔(20%)
- 一时福源(20%)
- --谢震宇(20%)
- --罗炜劲
- 一钟洪桢(负责人)
- 一王禹尊(10%)

(**三**) Sprint3

七个小矮人, Sprint 3

周期目标

一完成软件架构设计

待办事项

- 一完成 UML 图 (5)
- 一完成软件架构设计书(9)

预估时间: 14

时间表

一时间: 2017-4-9 至 2017-4-23

一日常交接: 每晚八点, 线上汇报进度

一确认地点: 2017-4-8, 22: 00, 至善园九号文化室

小组成员

- 一刘子璐 (负责人)
- -黄潮立
- --- 颜鹏翔
- 一时福源

| —谢震宇 | | |
|-----------|--|--|
| —罗炜劲 | | |
| 一钟洪桢(负责人) | | |
| —王禹尊 | | |