

Projet SAE 106

CHARTRE DE PROJET

**IUT de Troyes
BUT MMI - 2022-2023**

GROUPE C

**Quentin BUTEAU
Cassandre LAMATY
Julien MARANDAT
Julien GIOFFREDI**

Table des matières

Présentation et motivation du projet.....	2
Objectifs	2
Périmètre et Hors Périmètre.....	2
Périmètre	2
Hors Périmètre	2
Echéancier / calendrier.....	3
Parties prenantes	3
Livrable	4
Budget.....	4
Risques	4

Présentation et motivation du projet

Il s'agit de créer une page « Partenaires » présentant le groupe et chacun des membres dans le cadre de la SAE 106 : Gérer un projet de communication numérique. Cette page permettra de mettre en avant les travaux de chacun en permettant une sorte de publicité mutuelle et devra reprendre l'identité graphique personnelle de chaque membre, ainsi qu'une présentation textuelle du groupe et textuelle et avec une photo de chaque membre.

Objectifs

Définition des objectifs « SMART » :

- **SPÉCIFIQUE** : Promouvoir la page « Partenaires » d'un site web commun à tous les membres du projet ;
- **MESURABLE** : Posséder la même identité visuelle que le reste de son site web et garder les mêmes contenus pour chaque page « Partenaires » ;
- **ACCÉPTABLE** : Doit respecter les conformité W3C, les contenus demandés et la qualité de la rédaction et des images.
- **RÉALISTE** : Se doit d'être informel et précis sur le choix / thème souhaité par chaque membre du projet ;
- **TEMPOREL** : Doit être réalisé en 11 jours ouvrables.

Périmètre et Hors Périmètre

Périmètre

Les étapes principales du projet comprennent la création du code HTML de la page, qui devra être commun entre chaque site.

Cette page doit pouvoir s'accorder facilement à chacune des identités graphiques des sites partenaires : elle doit pouvoir facilement s'accorder au CSS de chaque site partenaire.

Elle doit reprendre les descriptions personnelles de chaque membre, une photo de chacun et présenter le groupe. Elle doit aussi comporter des liens vers les documents de gestion de projet utilisés.

Hors Périmètre

Il s'agit des sites de chacun. En effet ce projet ne concerne que la page « Partenaires », mais celle-ci s'intègre au site respectif à chaque membre du groupe, qui contient donc un style graphique unique, avec une page « Accueil » qui présente avec un texte simple le sujet du site, une page « Données » utilisant la librairie Datatable et une page « Contact » afin d'envoyer un message au développeur du site de manière sécurisée, qui accompagnent la page « Partenaires » du projet.

Echéancier / calendrier

JALON	CHANTIER	DATE
CM1	Introduction Gestion de projet	16/01/2023
TD1	Initialisation du projet	17/01/2023
TD2	Initialisation du projet	18/01/2023
CM2	Introduction Gestion des risques	23/01/2023
TD3	Planification du projet	24/01/2023
TD4	Planification du projet	31/01/2023
FIN DU PROJET	RENDU DU PROJET	03/02/2023

Parties prenantes

PRÉNOM ET NOM	RÔLE / RESPONSABILITÉ	DESCRIPTION
Quentin BUTEAU	Chef de projet	Responsable du rendu des documents et de leur mise en page
Cassandra LAMATY	Développeur Web et graphiste	Chargée du développement HTML de la page et du design de sa structure
Julien MARANDAT	Rédacteur et photographe	Chargé de la rédaction des paragraphes de présentation du groupe
Julien GIOFFREDI	Développeur Web et graphiste	Chargée du développement HTML de la page et du design de sa structure
M. NGUYEN	Coach	Consultant du projet
M. GOMMERY	Client	Client à l'origine de la réalisation du projet

Livrable



Page ne comprenant pas de « header » ni de « footer » car ils sont déjà construits et intégrés aux sites de chacun. Il est simplement nécessaire de les intégrer à la page en PHP (require).

Elle doit aussi comprendre un paragraphe de présentation du groupe et des vignettes pour chaque membre avec une photo du membre en question, et un paragraphe expliquant l'idée et le principe du site de chacun. Une redirection vers les sites des membres sera mise en place lorsque l'on clique sur les vignettes, avec une animation en "hover" augmentant légèrement la taille de celles-ci.

La page doit aussi comprendre des liens visibles menant vers les divers fichiers de gestion de projet utilisés pour mener à bien ce projet (charte de projet, planning et plan). Une identité photographique commune est envisageable entre chaque membre.

Budget

Le budget nécessaire doit englober l'ordinateur de travail éventuel, de tous les logiciels utilisés lors du développement de la page ainsi que les machines d'hébergement, le nom de domaine, le référencement et le salaire des développeurs. Il peut aussi comprendre les divers achats réalisés pour le projet et la connexion Internet. → 3000€

Risques

Le contrôle et audit, le non-respect des consignes et des délais, les ressources et les technologies utilisées sont des risques à prendre en compte dans la réalisation de ce projet.