



راهنمای تیم بارکد همراه باکدهای آماده برای مسابقات

تیم بارکد (Barcode)

۷ دی ۱۳۹۹

فهرست مطالب

۲	دمه	مق
٣	کدهای آماده (Cheat Sheets)	١
٣		
٣	dijkstra \.\.\	
۴		
۵	algorithm name (%).)	
۵	Python 7.1	
۵	algorithm name \.Y.\	
۵	Java ٣٠١	
۵	algorithm name \.\.\.\	
۶	قوانين مسابقه	۲
٧	توضيحات الگوريتمها	٣

مقدمه

فصل ۱ کدهای آماده (Cheat Sheets)

C++ 1.1

dijkstra \.\.\

لينك برگرفته شده از سايت geeks for geeks الگوريتم geeks for geeks الينك برگرفته شده از سايت

```
1 #include <climits>
 2 #define V 9
4 int minDistance(int dist[], bool sptSet[]) {
      int min = INT_MAX, min_index;
      for (int v = 0; v < V; v++)
      if (sptSet[v] == false && dist[v] <= min)</pre>
      min = dist[v], min_index = v;
      return min_index;
10 }
12 void dijkstra(int graph[V][V], int src) {
      int dist[V];
      bool sptSet[V];
      for (int i = 0; i < V; i++)</pre>
      dist[i] = INT_MAX, sptSet[i] = false;
17
      dist[src] = 0;
      for (int count = 0; count < V - 1; count++) {</pre>
          int u = minDistance(dist, sptSet);
20
          sptSet[u] = true;
21
          for (int v = 0; v < V; v++)
          if (!sptSet[v] && graph[u][v] && dist[u] != INT_MAX &&
22
```

C++ .\.\

segment tree Y.1.1

لينك برگرفته شده از سايت geeks for geeks الگوريتم Bijkstra's shortest path algorithm الينك برگرفته

```
1 const int N = 100000;
2 int n;
3 int tree[2 * N];
5 void build( int arr[]) {
      for (int i=0; i<n; i++)</pre>
7
          tree[n+i] = arr[i];
      for (int i = n - 1; i > 0; --i)
9
          tree[i] = tree[i<<1] + tree[i<<1 | 1];</pre>
10 }
11
12 void updateTreeNode(int p, int value) {
      tree[p+n] = value;
14
      p = p+n;
      for (int i=p; i > 1; i >>= 1)
15
          tree[i>>1] = tree[i] + tree[i^1];
16
17 }
18
19 int query(int 1, int r) {
20
      int res = 0;
21
      for (1 += n, r += n; 1 < r; 1 >>= 1, r >>= 1) {
          if (1&1)
22
23
             res += tree[l++];
24
          if (r&1)
25
             res += tree[--r];
26
27
      return res;
28 }
```

PYTHON . $ag{5}$.

algorithm name ٣.١.١

Python 7.1

algorithm name \.Y.\

Java ۳.1

algorithm name \.\.\.\

فصل ۲ قوانین مسابقه فصل ۳ توضیحات الگوریتمها

مراجع

- [1] Geeksforgeeks | a computer science portal for geeks. https://www.geeksforgeeks.org/. (Accessed on 12/27/2020).
- [2] cppreference.com. https://en.cppreference.com/w/. (Accessed on 12/27/2020).
- [3] Cormen, Thomas H., Leiserson, Charles E., Rivest, Ronald L., and Stein, Clifford. *Introduction to Algorithms, Third Edition*. The MIT Press, 3rd ed., 2009.