# 西安交通大学考试题A卷

成绩

| 课 | 程  | 计算机组成原理 A        |
|---|----|------------------|
|   | 11 | 1 サールロンエルベルトエ 11 |

| <b>计</b>   |
|--|
| 系 别 考试日期 2013年1月18日  |
| 专业班号   |
| 姓 名  |
| 一、多选一填空: (答案请直接填在空中) (10分)   |
| 1、某机指令字长 20 位,每个操作数的地址码为 8 位,指令分别为零地址、一地址和二地址 3 种格式。分别采用定长操作码和变长操作码方案时,二地址 |
| 指令的最多条数是。  |
| A.14 条, 15 条   |
| B.15 条, 16 条   |
| C.16条, 15条   |
| D.15 条, 14 条   |
| 2、下列有关存储系统的叙述中,错误的是。   |
| A.Cache-主存之间的信息调度功能全部由硬件技术实现   |
| B. 主存-辅存层次的主要作用是为程序员提供交大的访存空间  |
| C.Cache-主存层次在提高 CPU 访存速度的同时增加了存储器的容量                                       |
| D.主存-辅存之间的信息调度功能通过软硬件结合的技术实现   |
|  |
| 3、用 64K×1 位的 DRAM 芯片构成 1M×16 位的主存储器,芯片内部存储元排                               |
| 列成正方形整列,其刷新最大时间间隔为 4ms。则采用异步刷新时,两次刷新                                       |
| 操作的最大时间间隔为。  |
| A.18μs   |
| B.17μs<br>C.16μs   |
| D.15μs   |
| 4、某 CRT 显示器,采用逐行光栅扫描方式,其帧频为 50Hz,行频为 30KHz,                                |
| 点频为 24MHz, 那么该显示器的分辨率为。  |
| A.800×600  |
| B.1024×728   |
| C.1024×1024  |
| D 1280~720   |

| 5、假设磁盘采用 DMA 方式与主机交换信息,其数据传输率为 8Mbps, 平均            |
|---|
| 传输的数据块长度为 4KB, 若忽略预处理时间, 则该磁盘机向 CPU 发出中断请求的间隔时间最少是。 |
| Α.500μs   |
| Β.512μs   |
| C.4000µs  |
| D.4096µs  |
| 6、假设某计算机的时钟频率为 20MHz, 其系统总线可并行传输 4 字节信息,            |
| 一个总线周期占用2个时候总周期,则总线带宽是。                             |
| A.10MBps  |
| B.20MBps  |
| C.30MBps  |
| D.40MBps  |
| 7、在下列叙述中,可以提高乘法运算速度的方法是。                            |
| I、先行进位加法 II、补码减法 III、阵列乘法                           |
| IV、多为乘法 V、阵列除法                                      |
| A.全部可以  |
| B.仅 I、III、IV  |
| C.仅 I 和 III   |
| D.仅 III 和 IV  |
| 8、下列关于 RISC 机的描述中,不正确的是。                            |
| A.指令种类少,格式和寻址方式比较规整                                 |
| B.通常采用优化编译技术  |
| C.通常采用微程序技术实现控制单元                                   |
| D.采用了流水线技术  |
| 9、设某计算机的 CPU 主频为 10MHz, 每条指令的指令周期平均有 5 个时钟          |
| 周期,则该机的平均指令执行速度是 。                                  |
| A.1MIPS   |
| B.2MIPS   |
| C.4MIPS   |
| D.8MIPS   |
| 10、下列有关微指令和微程序的描述中,不正确的是。                           |
| A. 每条微指令中都包含顺序控制字段                                  |
| B. 微程序解释执行机器指令                                      |
| C.微程序存放在 CPU 中                                      |
| D.执行一条微指令可以发出多条微命令                                  |
|   |
|   |
|   |
|   |

## 二、简答题: (每小题 5 分, 共 15 分)

- 1、设磁盘存储器有 6 个记录扇面, 共有 100 道题, 分 8 个扇区, 每扇区存储 1K 字节, 转速为 7200 转/分,则该扇面存储器的总容量是多少字节?数据传输率是多少(Bps)?平均等待时间又是多少?
- 2、请列出补码一位乘比较法中每部部分积运算的运算规则表,并分析移位 次数、运算次数等规则。
- 3、在微指令格式设计中,微地址的形成方法有哪几种?请简述它们获得后继微地址的方法。假设某机有 100 条指令,平均每条指令由 5 条伪指令编制的微程序实现,其中有一条取指伪指令是所有指令公用的。已知微指令长度为 32 位,则控制存储器容量至少需要多大?

## 三、指令系统设计: (15分)

某 32 位计算机, CPU 中有 32 个通用寄存器, 主存容量为 4GB。指令字节等于机器字长, 若该机指令系统课完成 138 种操作, 操作码位数固定, 且具有立即寻址、直接寻址、间接寻址、寄存器间接寻址、变址寻址(通用寄存器作为变址寄存器)、基址寻址(通用寄存器作为基址寄存器)和相对寻址 7 中方式。

试回答: (要求: 答案中数据用 2 的幂形式表示)

- (1) 画出一地址指令格式,并指出各字段的位数及作用;
- (2) 直接寻址的最大范围;
- (3) 变址寻址的范围:
- (4) 基址寻址的位移量范围;
- (5) 相对寻址的位移量范围。

### 四、主存设计: (15分)

在某计算机中,主存储器可配置的最大容量为 16MB,其中,最低 1MB 为 ROM 区域,由 1M×4 位 EPROM 芯片组成,其余空间全部为 RAM 区域,由 1M×8 为 SRAM 芯片组成,某用户在购买该计算机时仅配置了 8MB 的主存,使用一年后该用户欲将其主存容量提升至最大

请问:

- (1)假设该计算机采用单总线结构,那么,在其系统总线中数据线和地址 线分别最少是多少位?
- (2) 若系统总线中有  $R/\overline{W}$  (读/写) 和  $\overline{MREQ}$  (访存) 控制信号,请按照该用户初始购买计算机时主存配置情况,画出主存的原理性组成逻辑图,并通过系统总线与 CPU 相连。
- (3)用户在提升计算机时,通过购买内存条来扩充主存容量,若市场上有如下几款内存条: 2M×8 位、4M×8 位、8M×16 位和 16M×16 位,请问该用户用该如何选择?

### 五、中断系统: (15分)

设某机有  $A \times B \times C \times D$  四级中断,并支持多重中断,其中断响应优先级按降序排列为:  $D \to C \to B \to A$ ,若要将中断处理优先级改为:  $A \to B \to C \to D$ ,试问:

1、若中断屏蔽字的每一位对应一级中断,该位为"0"表示允许该级中断,该位为"1"表示屏蔽该级中断,则要实现上述中断处理优先次序,各级中断处理程序的中断屏蔽字应如何设置(请将答案直接填入下表中)

| 中断处理程序    | 中 断 屏 蔽 字 |    |     |    |  |
|-----------|-----------|----|-----|----|--|
|           | A 级       | B级 | C 级 | D级 |  |
| A 级中断处理程序 |           |    |     |    |  |
| B级中断处理程序  |           |    |     |    |  |
| C级中断处理程序  |           |    |     | 70 |  |
| D级中断处理程序  |           |    |     |    |  |

2、若设中断服务程序的执行时间为 8μs (其中保存现场、开中断等额外开销需 3μs), CPU 平均指令周期为 1μs, CPU 响应中断的延迟时间忽略不计,现行程序的中断屏蔽字为 0000B,请根据下图所示时间轴给出中断请求时刻,完场上述中断处理优先级所对应的 CPU 执行程序的轨迹。(答案请直接画在下图中)

六、数据表示与运算: (15分)

假定在一个8位字长的计算机中,定点整数用单字长表示,其中带符号整数用补码表示(符号占1位); 浮点数用双字长表示,阶码为8为移码(包括位符号位),尾数用8位原码(包括1位符号位)。运行如下类C程序段: int x1=-124;

int x2=116;

unsigned int y1=x1;

float f1=x1; intz1=x1+x2; intz2=x1-x2;