# Московский авиационный институт (Национальный исследовательский университет) Факультет "Информационные технологии и прикладная математика"

Лабораторная работа №1 по курсу "Объектно-ориентированное программирование"

> Группа: М8О-206Б Преподаватель: Журавлев А.А.

Студент: Живалев Е.А.

Вариант: 5

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: \_\_\_\_\_

Москва 2019

## 1 Исходный код

Ссылка на github: https://github.com/QElderDelta/oop exercise 01

## modulo.hpp

```
#ifndef _MODULO_H_
2 #define _MODULO_H_
5 #include <iostream>
8 class Modulo {
     public:
          Modulo() : number(0), mod(0) {}
          Modulo(int number, int mod) : number(number < 0 ? mod + (
     number % mod) : number % mod), mod(mod) {}
          Modulo Add(const Modulo& addend) const;
12
          Modulo Multiply(const Modulo& multiplier) const;
13
          Modulo Subtract(const Modulo& subtracthend) const;
          Modulo Divide(const Modulo& divisor) const;
          void Read(std::istream& is);
          void Print(std::ostream& os) const;
17
          void SetNumber(int number);
18
          void SetMod(int mod);
          int GetNumber() const;
          int GetMod() const;
          bool IsEqual(const Modulo& to_compare) const;
          bool IsGreater(const Modulo& to_compare) const;
          bool IsLess(const Modulo& to_compare) const;
24
      private:
25
          int number;
26
27
          int mod;
28 };
29
30 #endif
```

## modulo.cpp

```
# #include <iostream>
2 #include <cassert>
4 #include "modulo.hpp"
_{6} int ExtendedEuclid(int a, int b, int& x, int& y) {
      if(a == 0) {
          x = 0;
          y = 1;
9
10
          return b;
      }
      int x1, y1;
      int gcd = ExtendedEuclid(b % a, a, x1, y1);
13
      x = y1 - (b / a) * x1;
15
      y = x1;
      return gcd;
16
17 }
19 Modulo Modulo::Add(const Modulo& addend) const {
```

```
assert(mod == addend.mod);
      Modulo result;
      result.number = (number % mod + addend.number % mod + mod) %
     mod;
     result.mod = mod;
     return result;
25 }
26
27 Modulo Modulo::Multiply(const Modulo& multiplier) const {
      assert(mod == multiplier.mod);
29
      Modulo result;
      result.number = ((number % mod) * (multiplier.number % mod) +
30
     mod) % mod;
     result.mod = mod;
     return result;
32
33 }
34
35 Modulo Modulo::Subtract(const Modulo& subtrahend) const {
      assert(mod == subtrahend.mod);
      Modulo result;
      result.number = (number % mod - subtrahend.number % mod + mod)
      % mod;
     result.mod = mod;
39
      return result;
40
41 }
43 Modulo Modulo::Divide(const Modulo& divisor) const {
     assert(mod == divisor.mod);
      int x, y;
     if(ExtendedEuclid(divisor.number, mod, x, y) != 1) {
46
          std::cerr << "Divisor and aren't coprime, therefore</pre>
     division can't be made" << std::endl;</pre>
          return {number, 0};
      }
49
     Modulo result;
50
     int ModInverse = (x % mod + mod) % mod;
     result.number = (number * ModInverse) % mod;
     result.mod = mod;
53
      return result;
54
55 }
57 Void Modulo::Read(std::istream& is) {
     is >> number >> mod;
58
     if(number % mod >= 0) {
          number %= mod;
      } else {
61
          number = mod + (number % mod);
62
      }
63
64 }
66 void Modulo::Print(std::ostream& os) const {
      os << number << " mod " << mod << std::endl;
70 void Modulo::SetNumber(int number) {
     this->number = number;
74 void Modulo::SetMod(int mod) {
```

```
this->mod = mod;
76 }
78 int Modulo::GetNumber() const {
      return number;
80 }
82 int Modulo::GetMod() const {
     return mod;
84 }
86 bool Modulo::IsEqual(const Modulo& to_compare) const {
     assert(mod == to_compare.mod);
     return number == to_compare.number;
89 }
90
91 bool Modulo::IsGreater(const Modulo& to_compare) const {
     assert(mod == to_compare.mod);
     return number > to_compare.number;
93
94 }
96 bool Modulo::IsLess(const Modulo& to_compare) const {
     assert(mod == to_compare.mod);
     return number < to_compare.number;</pre>
99 }
```

## main.cpp

```
# #include <iostream>
3 #include "modulo.hpp"
5 int main() {
      Modulo a;
6
      Modulo b;
     Modulo c;
    a.Read(std::cin);
b.Read(std::cin);
10
    std::cout << "Addition:" << std::endl;
      c = a.Add(b);
14
     c.Print(std::cout);
     std::cout << "Subtraction:" << std::endl;</pre>
17
      c = a.Subtract(b);
      c.Print(std::cout);
19
      std::cout << "Multiplication:" << std::endl;</pre>
21
      c = a.Multiply(b);
22
      c.Print(std::cout);
23
     std::cout << "Division:" << std::endl;</pre>
25
      c = a.Divide(b);
      if(c.GetMod()) {
           c.Print(std::cout);
29
30
     if(a.IsEqual(b)) {
```

```
std::cout << "Numbers are equal" << std::endl;</pre>
      }
33
      if(a.IsGreater(b)) {
35
           std::cout << "First number is greater" << std::endl;</pre>
36
38
      if(a.IsLess(b)) {
39
           std::cout << "First number is less" << std::endl;</pre>
40
41
42
43
      return 0;
44 }
```

#### CMakeLists.txt

```
cmake_minimum_required(VERSION 3.1)

project(lab1)

add_executable(lab1
main.cpp
modulo.cpp

set_property(TARGET lab1 PROPERTY CXX_STANDARD 17)

set(CMAKE_CXX_FLAGS "${CMAKE_CXX_FLAGS} -Wall -Wextra -Werror")
```

## 2 Тестирование

```
test 01.txt:
Входиные данные:
3 5
4 5
Ожидаемый результат:
Addition:
2 \mod 5
Пояснение: 3 + 4 = 7, 7 \equiv 2 \mod 5
Subtraction:
4 \mod 5
Пояснение: 3 - 4 = -1, -1 \equiv 4 \mod 5
Multiplication:
2 \mod 5
Пояснение: 3 \times 4 = 12, 12 \equiv 2 \mod 5
Division:
2 \mod 5
Пояснение: Необходимо найти такое c, что (b \times c) \mod 5 = a \mod 5.
Легко проверяется, что c=2, так как 4\times 2=8, 8\equiv 3\ mod\ 5
First number is less
Результат:
Addition:
2 \mod 5
Subtraction:
4 \mod 5
Multiplication:
2 \mod 5
Division:
2 \mod 5
First number is less
test 02.txt - проверка работы с отрицательными числами:
Входиные данные:
-8 5
7 5
Ожидаемый результат:
Addition:
4 \mod 5
Пояснение: -8 + 7 = -11, -11 \equiv 4 \mod 5
Subtraction:
0 \mod 5
Пояснение: -8-7=-15, -15 \equiv 0 \bmod 5
Multiplication:
4 \mod 5
Пояснение: -8 \times 7 = -56, -56 \equiv 4 \mod 5
Division:
```

 $2 \mod 5$ 

Пояснение: Необходимо найти такое c, что  $(b \times c) \mod 5 = a \mod 5$ .

Легко проверяется, что c=1, так как  $7\times 1=7, -8\equiv 2\ mod\ 5, 7\equiv 2\ mod\ 5$ 

Numbers are equal

Пояснение:  $-8 \equiv 2 \mod 5$ ,  $7 \equiv 2 \mod 5$ 

Результат:

Addition:

 $4 \mod 5$ 

Subtraction:

 $0 \mod 5$ 

Multiplication:

 $4 \mod 5$ 

Division:

 $1 \mod 5$ 

Numbers are equal

#### test 03.txt - проверка деления:

Входиные данные:

11 10

4 10

Ожидаемый результат:

Addition:

 $5 \mod 10$ 

Пояснение:  $11 \equiv 1 \mod 10$ , 1 + 4 = 5,  $5 \equiv 5 \mod 10$ 

Subtraction:

 $7 \mod 10$ 

Пояснение:  $11 \equiv 1 \mod 10$ , 1-4=-3,  $-3 \equiv 7 \mod 10$ 

Multiplication:

 $4 \mod 10$ 

Пояснение:  $11 \equiv 1 \mod 10$ ,  $1 \times 4 = 4$ ,  $4 \equiv 4 \mod 10$ 

Division:

Divisor and aren't coprime, therefore division can't be made

Пояснение: Так обязательным условием существования обратного числа по данному модулю является взаимная простота этого числа и модуля, а 4 и 10 таковыми не являются, то деление произвести нельзя.

First number is less

Пояснение:  $11 \equiv 1 \mod 10, 1, 1 < 4$ 

Результат:

Addition:

 $5 \mod 10$ 

Subtraction:

 $7 \mod 10$ 

Multiplication:

 $4 \mod 10$ 

Division:

Divisor and aren't coprime, therefore division can't be made

First number is less

 ${f test\_04.txt}$  - проверка невозможности работы с разными модулями: Входнные данные:

1 2

3 4

## Ожидаемый результат:

Падение программы в результате невыполнения одного из assert'ов

#### Результат:

Addition: lab1: /home/qelderdelta/Study/OOP/lab1/Modulo.cpp:20: Modulo Modulo::Add(const Modulo&) const: Assertion 'mod == addend.mod' failed. Аварийный останов (стек памяти сброшен на диск)

## 3 Объяснение результатов работы программы

При выполнении лабораторной работы были использованы следующие свойства модулярной арифметики:

$$(a + b) \mod m = ((a \mod m) + (b \mod m) + m) \mod m$$
  
 $(a * b) \mod m = ((a \mod m) - (b \mod m) + m) \mod m$   
 $(a * b) \mod m = ((a \mod m) * (b \mod m) + m) \mod m$   
 $(a/b) \mod m = (a * b^{-1}) \mod m$ 

В каждом случае прибавлялось m к получившемуся результату для того, чтобы избежать отрицательных чисел. Особо интересным является деление, так как его не всегда можно произвести. Делитель должен иметь обратное число, необходимым условием чего является взаимная простота его и модуля. Для нахождения обратного числа использовался расширенный алгоритм Евклида, который помимо НОДа двух числе находит такие x и y, что:

$$a \times x + b \times y = gcd(a, b)$$

И, если НОД равен 1, то обратное число равно:

$$modInverse = (x \ mod \ m + m) \ mod \ m$$

## 4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я впервые познакомился с таким инструментом как CMake, который, на мой взгляд, является очень удобным. Также я еще раз убедился в том, что написание функций для операций - зло, ведь есть механизм переопределения операторов.