Московский авиационный институт (Национальный исследовательский университет) Факультет "Информационные технологии и прикладная математика"

Лабораторная работа №2 по курсу "Объектно-ориентированное программирование"

Студент: Ж	ивалев Е.А.
$\Gamma pynna:$	М8О-206Б
Преподаватель: Жу	равлев А.А.
i	Вариант: 5
Оценка: _	
Дата: _	

Москва 2019

1 Исходный код

Ссылка на github: https://github.com/QElderDelta/oop exercise 02

modulo.hpp

```
#ifndef _MODULO_H_
2 #define _MODULO_H_
5 #include <iostream>
6 #include <cassert>
8 class Modulo {
      public:
          Modulo() : number(0), mod(0) {}
          Modulo(int number, int mod);
          Modulo& operator+=(const Modulo& rhs);
          Modulo& operator*=(const Modulo& rhs);
          Modulo& operator -= (const Modulo& rhs);
          Modulo& operator/=(const Modulo& rhs);
          friend Modulo operator+(Modulo lhs, const Modulo& rhs);
          friend Modulo operator * (Modulo lhs, const Modulo& rhs);
          friend Modulo operator-(Modulo lhs, const Modulo& rhs);
18
          friend Modulo operator/(Modulo lhs, const Modulo& rhs);
19
          friend std::istream& operator>>(std::istream& is, Modulo&
     mod);
          friend std::ostream& operator << (std::ostream& os, const
     Modulo& mod);
          void SetNumber(int number);
          void SetMod(int mod);
23
          int GetNumber() const;
24
          int GetMod() const;
25
          friend bool operator == (const Modulo& lhs, const Modulo&
          friend bool operator > (const Modulo& lhs, const Modulo& rhs
27
     );
          friend bool operator < (const Modulo & lhs, const Modulo & rhs
28
     );
      private:
29
          int number;
          int mod;
32 };
34 Modulo operator"" _mod(const char* str, std::size_t);
36 #endif
     modulo.cpp
# #include <iostream>
2 #include <cassert>
4 #include "modulo.hpp"
6 int ExtendedEuclid(int a, int b, int& x, int& y) {
      if(a == 0) {
          x = 0;
```

y = 1;

```
return b;
      }
11
      int x1, y1;
      int gcd = ExtendedEuclid(b % a, a, x1, y1);
13
      x = y1 - (b / a) * x1;
14
      y = x1;
      return gcd;
16
17 }
19 Modulo::Modulo(int number, int mod) {
20
      assert(mod != 0);
      this->mod = mod;
21
      if(number > 0) {
22
          this->number = number;
      } else {
          this->number = (number % mod) + mod;
25
      }
26
27 }
28
29 Modulo& Modulo::operator+=(const Modulo& rhs) {
      assert(this->mod == rhs.mod);
      number = (number % mod + rhs.number % mod + mod) % mod;
      return *this;
32
33 }
34
35 Modulo& Modulo::operator*=( const Modulo& rhs) {
      assert(this->mod == rhs.mod);
36
      this->number = ((this->number % this->mod) * (rhs.number %
     this->mod) + this->mod) % this->mod;
      return *this;
38
39 }
40
41 Modulo& Modulo::operator -= (const Modulo& rhs) {
      assert(this->mod == rhs.mod);
      this->number = (this->number % this->mod - rhs.number % this->
     mod + this->mod) % this->mod;
      return *this;
45 }
47 Modulo& Modulo::operator/=(const Modulo& rhs) {
      assert(this->mod == rhs.mod);
      int x, y;
49
      if(ExtendedEuclid(rhs.number, this->mod, x, y) != 1) {
50
          throw std::invalid_argument("Divisor and aren't coprime,
     therefore division can't be made");
52
      int ModInverse = (x % this->mod + this->mod) % this->mod;
      this->number = (this->number * ModInverse) % this->mod;
      return *this;
56 }
58 Modulo operator+(Modulo lhs, const Modulo& rhs) {
      assert(lhs.mod == rhs.mod);
      lhs += rhs;
60
      return lhs;
61
62 }
63
64 Modulo operator*(Modulo lhs, const Modulo& rhs) {
     assert(lhs.mod == rhs.mod);
```

```
lhs *= rhs;
       return lhs;
67
68 }
69
70 Modulo operator - (Modulo lhs, const Modulo& rhs) {
       assert(lhs.mod == rhs.mod);
      lhs -= rhs;
      return lhs;
73
      Modulo result;
74
75 }
77 Modulo operator/(Modulo lhs, const Modulo& rhs) {
       assert(lhs.mod == rhs.mod);
       lhs /= rhs;
       return lhs;
80
81 }
82
83 std::istream& operator>>(std::istream& is, Modulo& m) {
       is >> m.number >> m.mod;
84
      assert(m.mod != 0);
      if (m.number % m.mod >= 0) {
           m.number %= m.mod;
      } else {
88
           m.number = m.mod + (m.number % m.mod);
89
90
91
      return is;
92 }
94 std::ostream& operator << (std::ostream& os, const Modulo& m) {
      os << m.number << " mod " << m.mod;
96
      return os;
97 }
99 void Modulo::SetNumber(int number) {
      this->number = number;
100
101 }
103 void Modulo::SetMod(int mod) {
      this->mod = mod;
104
105 }
int Modulo::GetNumber() const {
      return number;
108
109 }
int Modulo::GetMod() const {
      return mod;
112
113 }
115 bool operator == (const Modulo& lhs, const Modulo& rhs) {
      assert(lhs.mod == rhs.mod);
      return lhs.number == rhs.number;
118 }
120 bool operator>(const Modulo& lhs, const Modulo& rhs) {
     assert(lhs.mod == rhs.mod);
      return lhs.number > rhs.number;
123 }
124
```

```
125 bool operator < (const Modulo& lhs, const Modulo& rhs) {</pre>
      assert(lhs.mod == rhs.mod);
       return lhs.number < rhs.number;</pre>
128 }
130 Modulo operator"" _mod(const char* str, std::size_t) {
        std::string number, mod;
        int i = 0;
        while(str[i] != '%') {
            number += str[i];
          i++;
        }
136
       i++;
       while(str[i] != '\0') {
           mod = str[i];
            i++;
140
        }
        return Modulo(std::stoi(number), std::stoi(mod));
143 }
```

main.cpp

```
# #include <iostream>
3 #include "modulo.hpp"
6 int main() {
      Modulo a;
      Modulo b;
      Modulo c;
9
10
      std::cin >> a >> b;
11
12
      std::cout << "Addition:" << std::endl;</pre>
13
      c = a + b;
15
      std::cout << c << std::endl;</pre>
16
      std::cout << "Subtraction:" << std::endl;</pre>
17
       c = a - b;
       std::cout << c << std::endl;</pre>
19
20
      std::cout << "Multiplication:" << std::endl;</pre>
21
       c = a * b;
       std::cout << c << std::endl;</pre>
23
24
       std::cout << "Division:" << std::endl;</pre>
25
       try {
26
           c = a / b;
27
       } catch(std::exception& e) {
28
           std::cerr << e.what() << std::endl;</pre>
29
       }
       std::cout << c << std::endl;</pre>
31
       if(a == b) {
33
           std::cout << "Numbers are equal" << std::endl;</pre>
35
36
      if(a > b) {
```

```
std::cout << "First number is greater" << std::endl;</pre>
       }
39
      if(a < b) {
41
           std::cout << "First number is less" << std::endl;</pre>
42
44
      Modulo d = "5\%3" \mod;
      std::cout << d.GetNumber() << std::endl;</pre>
46
      std::cout << d.GetMod() << std::endl;</pre>
47
48
      return 0;
49
50 }
```

CMakeLists.txt

```
cmake_minimum_required(VERSION 3.1)

project(lab2)

add_executable(lab2
 main.cpp
 modulo.cpp

set_property(TARGET lab2 PROPERTY CXX_STANDARD 17)

set(CMAKE_CXX_FLAGS "${CMAKE_CXX_FLAGS} -Wall -Wextra -Werror")
```

2 Тестирование

```
test 01.txt:
Входиные данные:
3 5
4 5
Ожидаемый результат:
Addition:
2 \mod 5
Пояснение: 3 + 4 = 7, 7 \equiv 2 \mod 5
Subtraction:
4 \mod 5
Пояснение: 3 - 4 = -1, -1 \equiv 4 \mod 5
Multiplication:
2 \mod 5
Пояснение: 3 \times 4 = 12, 12 \equiv 2 \mod 5
Division:
2 \mod 5
Пояснение: Необходимо найти такое c, что (b \times c) \mod 5 = a \mod 5.
Легко проверяется, что c=2, так как 4\times 2=8, 8\equiv 3\ mod\ 5
First number is less
Результат:
Addition:
2 \mod 5
Subtraction:
4 \mod 5
Multiplication:
2 \mod 5
Division:
2 \mod 5
First number is less
test 02.txt - проверка работы с отрицательными числами:
Входиные данные:
-8 5
7 5
Ожидаемый результат:
Addition:
4 \mod 5
Пояснение: -8 + 7 = -11, -11 \equiv 4 \mod 5
Subtraction:
0 \mod 5
Пояснение: -8-7=-15, -15 \equiv 0 \bmod 5
Multiplication:
4 \mod 5
Пояснение: -8 \times 7 = -56, -56 \equiv 4 \mod 5
Division:
```

 $2 \mod 5$

Пояснение: Необходимо найти такое c, что $(b \times c) \mod 5 = a \mod 5$.

Легко проверяется, что c=1, так как $7\times 1=7, -8\equiv 2\ mod\ 5, 7\equiv 2\ mod\ 5$

Numbers are equal

Пояснение: $-8 \equiv 2 \mod 5$, $7 \equiv 2 \mod 5$

Результат:

Addition:

 $4 \mod 5$

Subtraction:

 $0 \mod 5$

Multiplication:

 $4 \mod 5$

Division:

 $1 \mod 5$

Numbers are equal

test 03.txt - проверка деления:

Входиные данные:

11 10

4 10

Ожидаемый результат:

Addition:

 $5 \mod 10$

Пояснение: $11 \equiv 1 \mod 10$, 1 + 4 = 5, $5 \equiv 5 \mod 10$

Subtraction: 7 mod 10

Пояснение: $11 \equiv 1 \mod 10$, 1-4=-3, $-3 \equiv 7 \mod 10$

Multiplication:

 $4 \mod 10$

Пояснение: $11 \equiv 1 \mod 10$, $1 \times 4 = 4$, $4 \equiv 4 \mod 10$

Division:

Divisor and aren't coprime, therefore division can't be made

Пояснение: Так обязательным условием существования обратного числа по данному модулю является взаимная простота этого числа и модуля, а 4 и 10 таковыми не являются, то деление произвести нельзя.

First number is less

Пояснение: $11 \equiv 1 \mod 10, 1, 1 < 4$

Результат:

Addition:

 $5 \mod 10$

Subtraction:

 $7 \mod 10$

Multiplication:

 $4 \mod 10$

Division:

Divisor and aren't coprime, therefore division can't be made

First number is less

 ${f test_04.txt}$ - проверка невозможности работы с разными модулями: Входнные данные:

1 2

3 4

Ожидаемый результат:

Падение программы в результате невыполнения одного из assert'ов

Результат:

Addition: lab1: /home/qelderdelta/Study/OOP/lab1/Modulo.cpp:20: Modulo Modulo::Add(const Modulo&) const: Assertion 'mod == addend.mod' failed. Аварийный останов (стек памяти сброшен на диск)

3 Объяснение результатов работы программы

При выполнении лабораторной работы были использованы следующие свойства модулярной арифметики:

$$(a + b) \mod m = ((a \mod m) + (b \mod m) + m) \mod m$$
 $(a * b) \mod m = ((a \mod m) - (b \mod m) + m) \mod m$
 $(a * b) \mod m = ((a \mod m) * (b \mod m) + m) \mod m$
 $(a/b) \mod m = (a * b^{-1}) \mod m$

В каждом случае прибавлялось m к получившемуся результату для того, чтобы избежать отрицательных чисел. Особо интересным является деление, так как его не всегда можно произвести. Делитель должен иметь обратное число, необходимым условием чего является взаимная простота его и модуля. Для нахождения обратного числа использовался расширенный алгоритм Евклида, который помимо HOДа двух числе находит такие x и y, что:

$$a \times x + b \times y = gcd(a, b)$$

И, если НОД равен 1, то обратное число равно:

$$modInverse = (x \ mod \ m + m) \ mod \ m$$

4 Выводы

В ходе выполнения лабораторной работы я я еще раз убедился в том, что написание функций для операций - зло, ведь есть механизм переопределения операторов, который позволяет делать это намного удобнее и элегантнее. Нельзя не отметить и то, насколько пользовательские литералы могут повысить читаемость кода. Конкретно в моём случае это не так ощутимо, но при работе с единицами измерения, например, метрами, километрами и т.д. код становится значительно элегантнее.