



Zug: 1. normaler oder Quantenstein?

2. eine/zwei spalten

spalte voll?

generiere piece(s)

3. gravity()

4. Messung

↓  
5. Gravitation)

6. Gewonnen, verloren, tie

np.ndarray board (7x6?)

check\_measure(none) → boolean

measure(column: int) → none

gravity\_column(column: int) → none } führt für alle Spalten aus

create\_piece(column: int) → none

create\_quantum\_piece(column: int) → none

check\_move(column: int) → boolean

check\_win() → int

