

JavaScript : Conditions

Si, Si ... sinon, Ternaires et ... SWITCH

Exercice 1

A l'aide d'une boîte de dialogue, inviter l'utilisateur à rentrer son âge.

Faire une condition : Si l'âge rentré est *supérieur ou égal* à 18, indiquer le message dans la console : "**L'utilisateur est majeur !**", sinon le message suivant "**L'utilisateur est mineur !**".

Exercice 2

A l'aide d'une boîte de dialogue, inviter l'utilisateur à rentrer un nombre entier.

Faire une condition permettant d'afficher le message dans la console :

"Le nombre saisi est un nombre **PAIR**" ou, "le nombre saisi est un nombre **IMPAIR**".

NB : Penser à indiquer si l'utilisateur a indiqué une information non conforme ne permettant pas le bon usage du script.

Exercice 3

Créer un variable **password** contenant un mot de passe secret mais en clair : celui de votre choix.

A l'aide d'une boîte de dialogue, inviter l'utilisateur à rentrer un **mot de passe d'identification**.

Faire une condition permettant de tester celui-ci : **Si le mot de passe n'est pas bon** afficher dans une boîte de dialogue "*Mauvais mot de passe*", sinon afficher "*Hello Mr Anderson*".

Exercice 4

A l'aide d'une boîte de dialogue, inviter l'utilisateur à renseigner son genre : **homme** ou **femme**, puis de renseigner son **âge**.

Faire une condition pour afficher un des messages suivants dans la console :

- "L'utilisateur est de type masculin et majeur".
- "L'utilisateur est de type masculin et mineur".
- "L'utilisatrice est de type féminin et majeure".
- "L'utilisatrice est de type féminin et mineure".

NB : Penser à indiquer si l'utilisateur a indiqué des informations non conformes ne permettant pas le bon usage du script.

Exercice 5

A l'aide d'une boîte de dialogue, demander à l'utilisateur de rentrer **la moyenne sur 20** d'un stagiaire de l'Afpa.

Faire une condition qui affichera dans la console, un message selon la valeur de la moyenne :

- **égale à 0** : Un rendez-vous sera programmé en raison de la moyenne.
- **de 1 à 5**: Trimestre insuffisant.
- **de 6 à 10** : Trimestre moyen.
- **de 11 à 13** : Bon trimestre.
- **de 14 à 18** : Excellent trimestre.
- **Au dessus de 18** : Félicitations.

NB : Penser à indiquer si l'utilisateur a indiqué une information non conformes= ne permettant pas le bon usage du script.

Exercice 6

Switch

A l'aide d'une boîte de dialogue, demander à l'utilisateur de rentrer **un numéro de mois entre 1 et 12**.

Selon la valeur rentrée, indiquer dans la console le mois correspondant : *Ex. 5 affichera Mai dans la console.*

NB : Penser à indiquer dans la console si l'utilisateur a indiqué une information non conformes ne permettant pas le bon usage du script.

Exercice 7

Ternaire

A l'aide d'une boîte de dialogue, demander à l'utilisateur de rentrer un **chiffre entier**.

En vous inspirant de ***l'exercice 2***, afficher dans la console si le chiffre est **PAIR** ou **IMPAIR** : ATTENTION, vous devez utiliser une ternaire dans votre unique `console.log('ici une ternaire')`

Exercice 8

`window.confirm()` ou `confirm()`

A l'aide de la méthode `window.confirm()`, faire une condition qui va prendre en compte la validation au message suivant : ***"En cliquant sur OK, je confirme que je rentre sur ce site en 'mon âme et conscience'"***

Si l'utilisateur clique sur ok, dans le console, afficher le message : **L'utilisateur a cliqué OK** sinon afficher, **L'utilisateur n'a pas validé**.