# Déclaration de Variables

#### **Exercice 1**

Créer une variable **message**, lui attribuer une valeur de type string et l'afficher à l'aide d'une boite de dialogue JS.

### **Exercice 2**

Créer 2 variable **partOne** et **partTwo**, leurs attribuer un bout de message chacuns (ex. "*Hello*" et "*World*"). Les afficher **rassembler** dans une boite de dialogue.

#### **Exercice 3**

Créer 3 variables et leurs attribuer une valeur :

- firstname, de type string
- age, de type integer
- city, de type string

Afficher dans une boite dialogue, le message suivant :

"Je m'appelle *firstname*, j'ai *age* et j'habite au *city*"

Le faire de 2 manières différentes : 2 manières de concaténer des strings :).

### **Exercice 4**

A l'aide d'une boite de dialogue, demander à l'utilisateur de manière successif :

- Nom
- Prénom
- Age
- Adresse Mail

Afficher les informations récupérées dans une nouvelle boite de dialogue, avec le format suivant : (à la ligne dans la boite de dialogue).

Nom: DOE

Prénom: John

Age: 33 ans

Courriel: john.doe@mail.fr

## **Exercice 5**

#### **Addition**

A l'aide d'une boite de dialogue, demander à l'utilisateur de rentrer **2 nombres entiers**.

Effectuer l'addition des 2 nombres et afficher le résultat dans une boite de dialogue, de type :

Le résultat de l'addition est : 4 + 4 = 8

Sans titre 2