

# JavaScript : Les variables

## Déclaration de Variables

### Exercice 1

Créer une variable **message**, lui attribuer une valeur de type string et l'afficher à l'aide d'une boîte de dialogue JS.

### Exercice 2

Créer 2 variable **partOne** et **partTwo**, leurs attribuer un bout de message chacun (ex. "Hello" et "World").

Les afficher

**rassembler** dans une boîte de dialogue.

```
"Hello World"
```

### Exercice 3

Créer 3 variables et leurs attribuer une valeur :

- **firstname**, de type *string*
- **age**, de type *integer*
- **city**, de type *string*

Afficher dans une boîte dialogue, le message suivant :

```
"Je m'appelle firstname, j'ai age et j'habite city"
```

PS : Le faire de 2 manières différentes : 2 manières de **concaténer** des strings et variables :).

### Exercice 4

A l'aide d'une boîte de dialogue, demander à l'utilisateur de manière successif :

- Nom

- Prénom
- Age
- Courriel

Afficher les informations récupérées dans une nouvelle boîte de dialogue, avec le format suivant : (à la ligne dans la boîte de dialogue).

Nom : DOE  
Prénom : John  
Age : 33 ans  
Courriel : john.doe@mail.fr

## Exercice 5

### Addition

A l'aide d'une boîte de dialogue, demander à l'utilisateur de rentrer **2 nombres entiers**.

Effectuer l'addition des 2 nombres et afficher le résultat dans une boîte de dialogue, de type :

Le résultat de l'addition est : 4 + 4 = 8

## Exercice 6

### Quel est ton type ?

Créer une variable **secret**, lui donner la valeur suivante : **"mot de passe"**.

Afficher son type dans la console à l'aide de **typeof** :

"le type de secret est truc :"

Modifier la valeur de secret en lui donnant la valeur de : **777**.

Afficher de nouveau son type dans la console comme précédemment.

**Que pouvons nous constater ?**

**Plusieurs types** 😊

Nous allons créer des variables, pour pouvoir stocker les valeurs suivantes :

**ATTENTION, trouvez des noms de variables explicites !!!**

- "Je m'appelle BOND"
- true
- 85
- 3.14
- new Date()

Dans la console de votre navigateur, afficher le type des variables :

```
"la variable machin est de type truc"
```

Créer une variable nommée **varIndefinie sans valeur**. Dans la console, afficher son type :

```
"la variable varIndefinie est de type truc"
```

**Que pouvons nous constater ?**

## const

Créer une variable **incorrutable** à l'aide de **const**.

Donner la valeur suivante à celle-ci : **"Président"**.

Afficher la valeur de la variable dans la console.

Changer la valeur de la variable par : **"Sénateur"**.

ou

Changer la valeur de la variable par : 777.

**Que pouvons nous constater ?**