

一、简介

Babel是一个广泛使用的转码器，可以将ES6代码转为ES5代码，从而在现有环境执行执行。这意味着，你可以现在就用 ES6 编写程序，而不用担心现有环境是否支持。

二、安装

安装命令行转码工具

Babel提供babel-cli工具，用于命令行转码。它的安装命令如下：

```
1 npm install --global babel-cli
2
3 #查看是否安装成功
4 babel --version
```

三、Babel的使用

1、初始化项目

```
1 npm init -y
```

2、创建文件

src/example.js

下面是一段ES6代码：

```
1 // 转码前
```

```
2 // 定义数据
3 let input = [1, 2, 3]
4 // 将数组的每个元素 +1
5 input = input.map(item => item + 1)
6 console.log(input)
```

2、配置.babelrc

Babel的配置文件是.babelrc，存放在项目的根目录下，该文件用来设置转码规则和插件，基本格式如下。

```
1 {
2   "presets": [],
3   "plugins": []
4 }
```

presets字段设定转码规则，将es2015规则加入 .babelrc：

```
1 {
2   "presets": ["es2015"],
3   "plugins": []
4 }
```

3、安装转码器

在项目中安装

```
1 npm install --save-dev babel-preset-es2015
```

4、转码

```
1 # 转码结果写入一个文件
2 mkdir dist1
```

```
3 # --out-file 或 -o 参数指定输出文件
4 babel src/example.js --out-file dist1/compiled.js
5 # 或者
6 babel src/example.js -o dist1/compiled.js
7
8 # 整个目录转码
9 mkdir dist2
10 # --out-dir 或 -d 参数指定输出目录
11 babel src --out-dir dist2
12 # 或者
13 babel src -d dist2
```