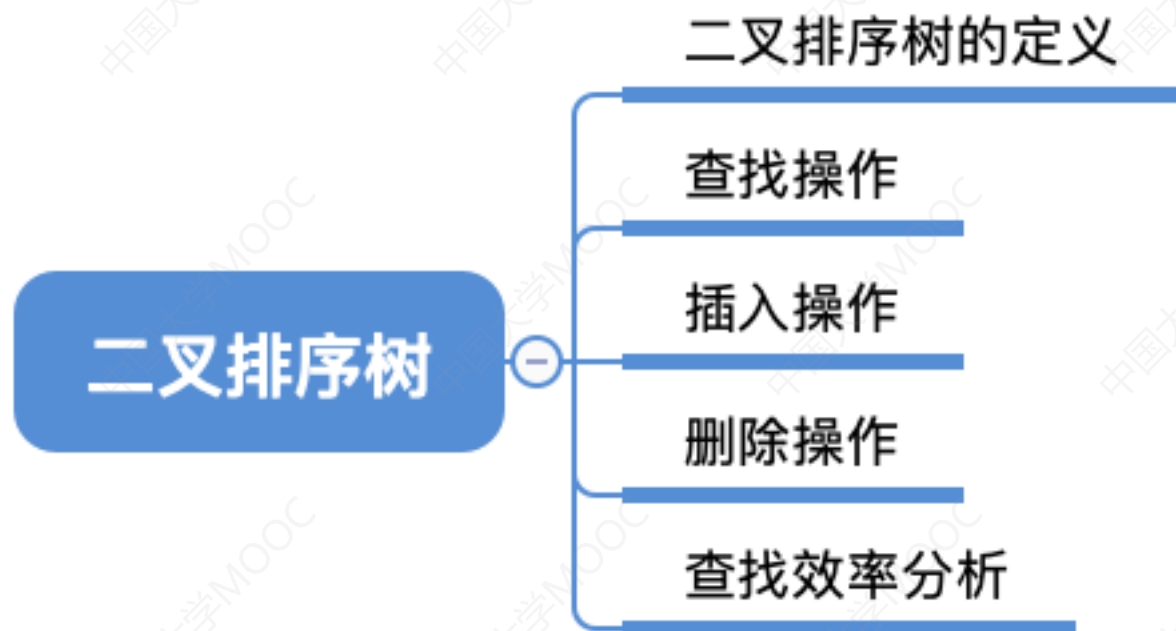


本节内容

# 二叉排序树 (BST)

# 知识总览



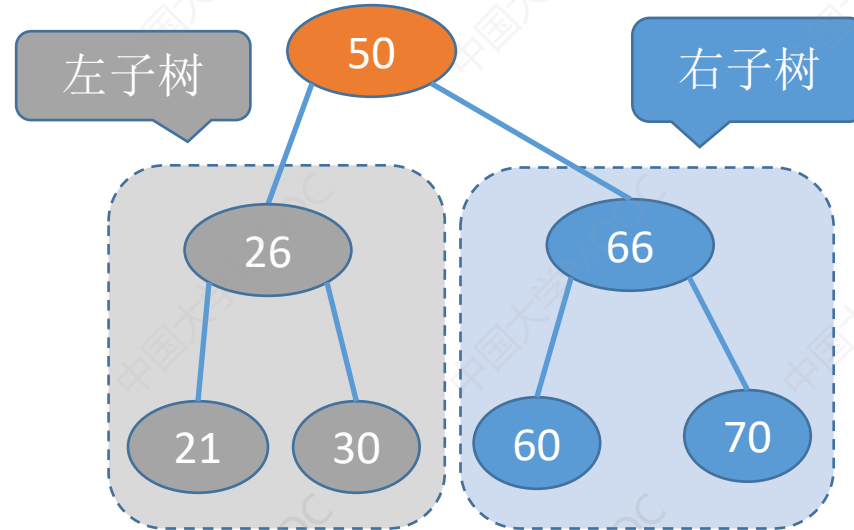
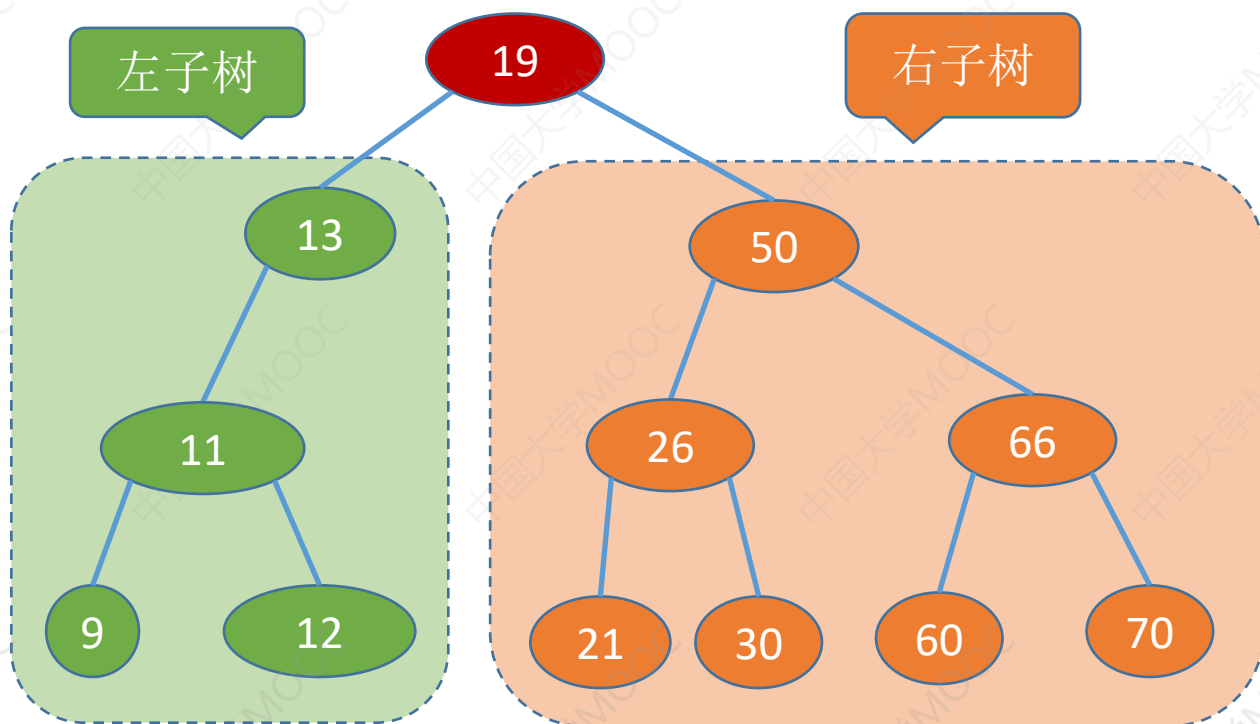
## 二叉排序树的定义

二叉排序树可用于元素的有序组织、搜索

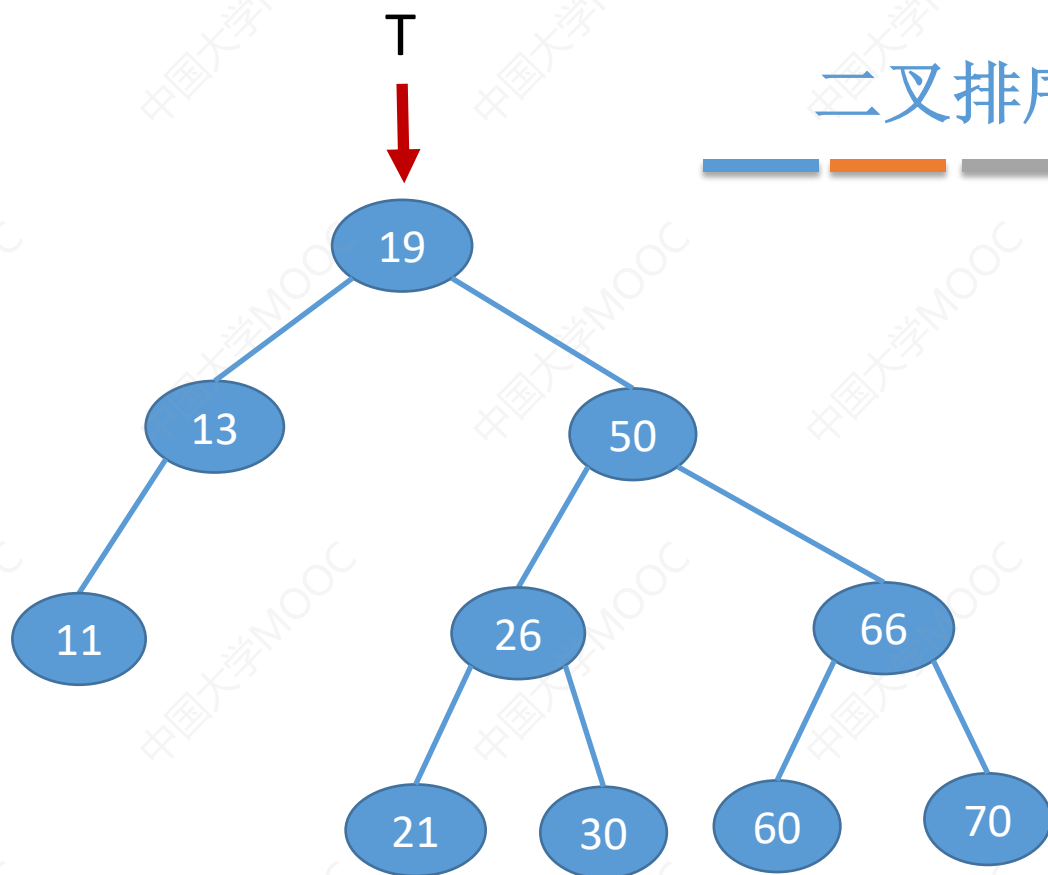
二叉排序树，又称二叉查找树（BST，Binary Search Tree）  
一棵二叉树或者是空二叉树，或者是具有如下性质的二叉树：  
左子树上所有结点的关键字均小于根结点的关键字；  
右子树上所有结点的关键字均大于根结点的关键字。  
左子树和右子树又各是一棵二叉排序树。

左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

进行中序遍历，可以得到一个递增的有序序列



## 二叉排序树的查找



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

若树非空，目标值与根结点的值比较：

若相等，则查找成功；

若小于根结点，则在左子树上查找，否则在右子树上查找。

查找成功，返回结点指针；查找失败返回NULL

例1：查找关键字为30的结点

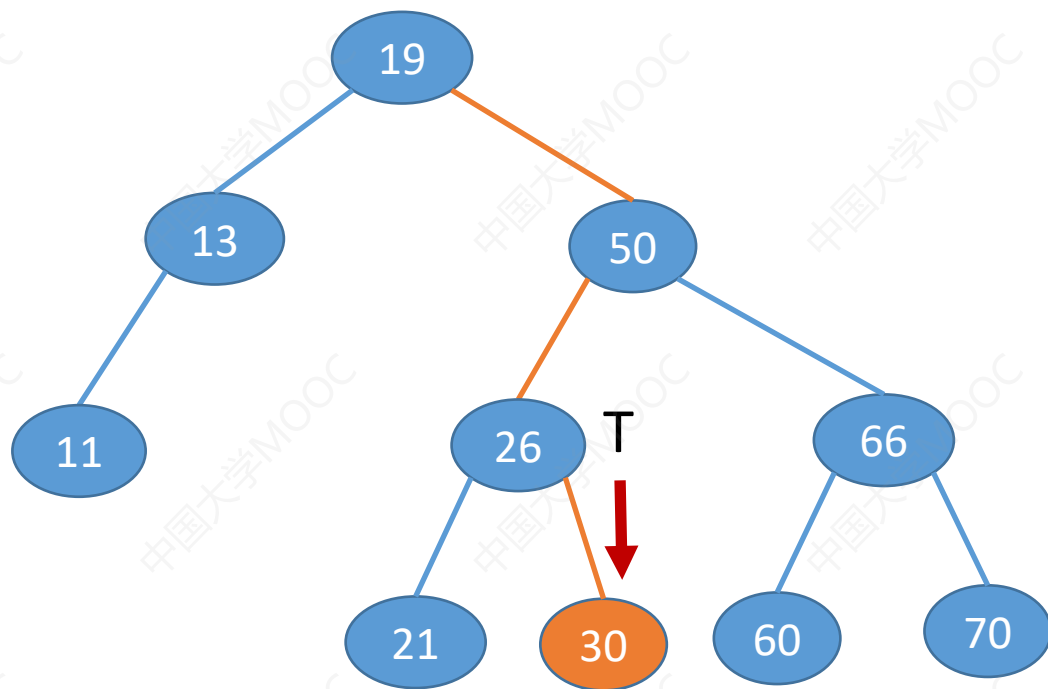
//二叉排序树结点

```
typedef struct BSTNode{
    int key;
    struct BSTNode *lchild,*rchild;
}BSTNode,*BSTree;
```

//在二叉排序树中查找值为 key 的结点

```
BSTNode *BST_Search(BSTree T,int key){
    while(T!=NULL&&key!=T->key){ //若树空或等于根结点值，则结束循环
        if(key<T->key) T=T->lchild; //小于，则在左子树上查找
        else T=T->rchild; //大于，则在右子树上查找
    }
    return T;
}
```

## 二叉排序树的查找



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

若树非空，目标值与根结点的值比较：

若相等，则查找成功；

若小于根结点，则在左子树上查找，否则在右子树上查找。

查找成功，返回结点指针；查找失败返回NULL

例1：查找关键字为30的结点

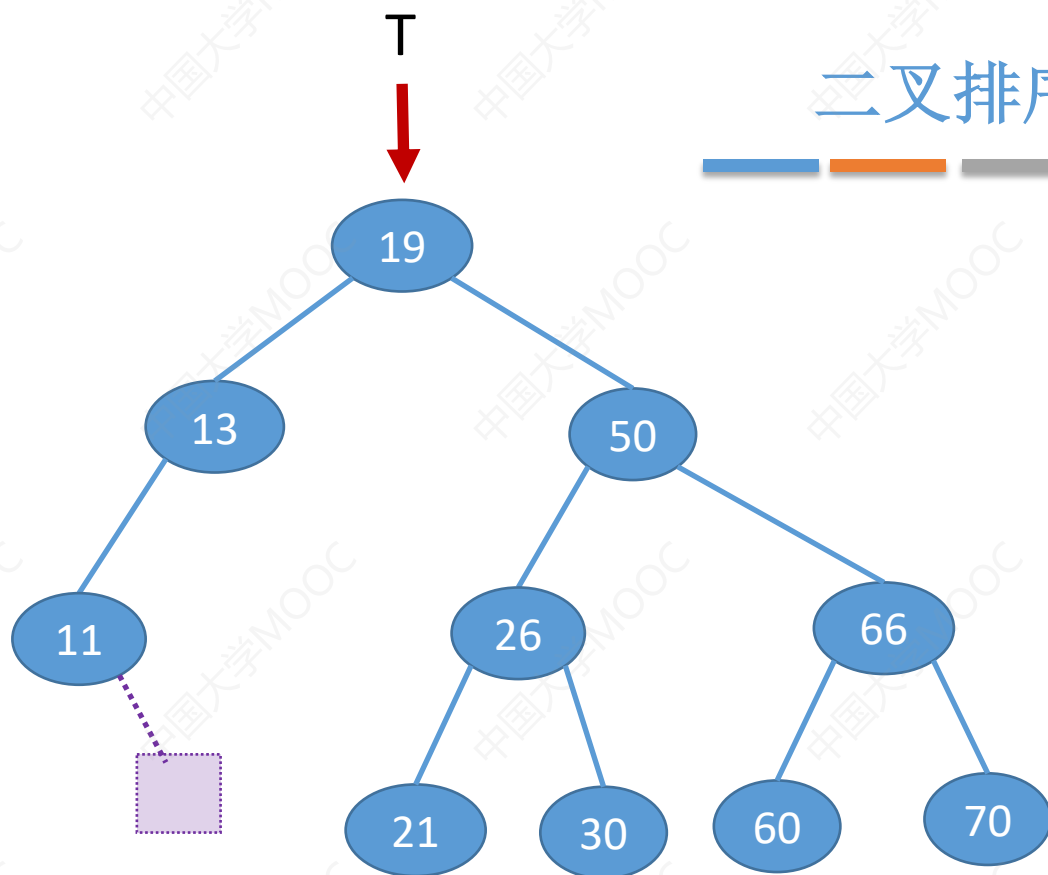
//二叉排序树结点

```
typedef struct BSTNode{
    int key;
    struct BSTNode *lchild,*rchild;
}BSTNode,*BSTree;
```

//在二叉排序树中查找值为 key 的结点

```
BSTNode *BST_Search(BSTree T,int key){
    while(T!=NULL&&key!=T->key){ //若树空或等于根结点值，则结束循环
        if(key<T->key) T=T->lchild; //小于，则在左子树上查找
        else T=T->rchild; //大于，则在右子树上查找
    }
    return T;
}
```

## 二叉排序树的查找



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

若树非空，目标值与根结点的值比较：

若相等，则查找成功；

若小于根结点，则在左子树上查找，否则在右子树上查找。

查找成功，返回结点指针；查找失败返回NULL

例2：查找关键字为12的结点

//二叉排序树结点

```
typedef struct BSTNode{
    int key;
    struct BSTNode *lchild,*rchild;
}BSTNode,*BSTree;
```

//在二叉排序树中查找值为 key 的结点

```
BSTNode *BST_Search(BSTree T,int key){
    while(T!=NULL&&key!=T->key){ //若树空或等于根结点值，则结束循环
        if(key<T->key) T=T->lchild; //小于，则在左子树上查找
        else T=T->rchild; //大于，则在右子树上查找
    }
    return T;
}
```

## 二叉排序树的查找

//在二叉排序树中查找值为 key 的结点

```
BSTNode *BST_Search(BSTree T,int key){  
    while(T!=NULL&&key!=T->key){ //若树空或等于根结点值，则结束循环  
        if(key<T->key) T=T->lchild; //小于，则在左子树上查找  
        else T=T->rchild; //大于，则在右子树上查找  
    }  
    return T;  
}
```

最坏空间复杂度 $O(1)$

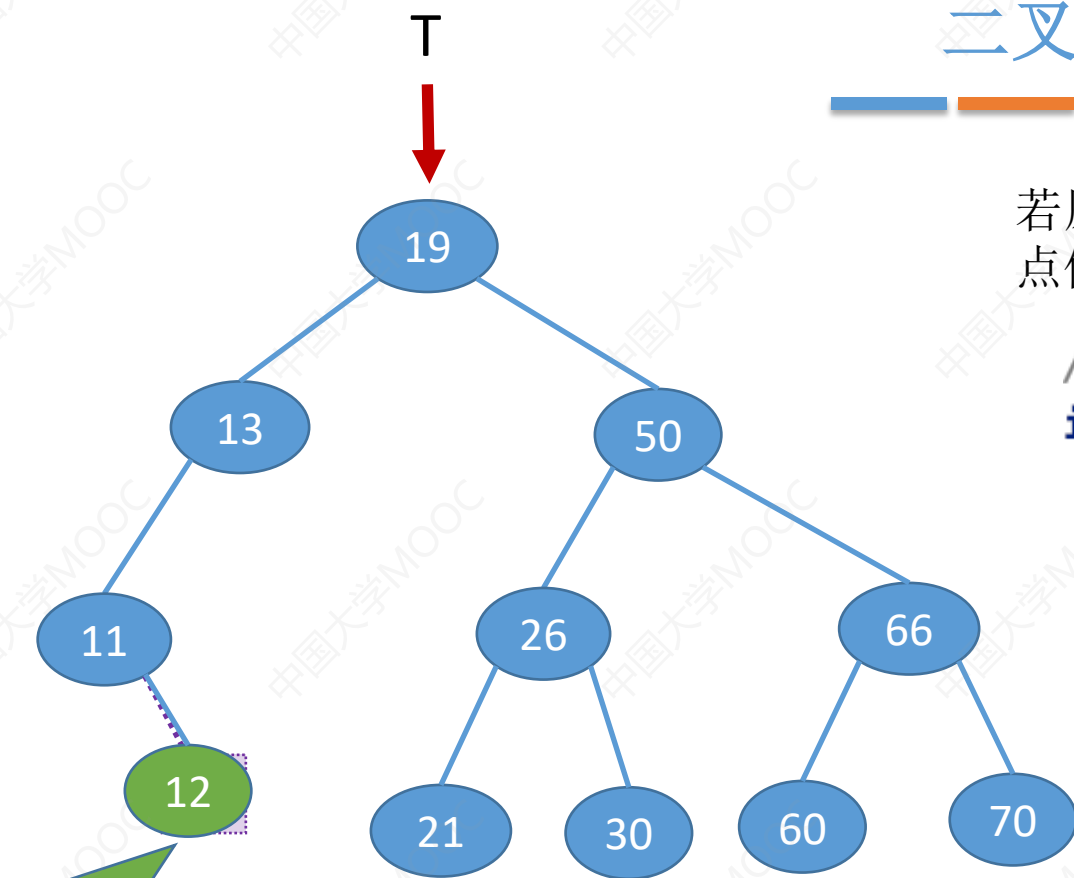
//在二叉排序树中查找值为 key 的结点（递归实现）

```
BSTNode *BSTSearch(BSTree T,int key){  
    if (T==NULL)  
        return NULL; //查找失败  
    if (key==T->key)  
        return T; //查找成功  
    else if (key < T->key)  
        return BSTSearch(T->lchild, key); //在左子树中找  
    else  
        return BSTSearch(T->rchild, key); //在右子树中找  
}
```

最坏空间复杂度 $O(h)$



## 二叉排序树的插入



新插入的结点一定是叶子

例：插入关键字为12的结点



嗨嗨，醒醒，敲代码了！

练习：实现非递归插入

若原二叉排序树为空，则直接插入结点；否则，若关键字 $k$ 小于根结点值，则插入到左子树，若关键字 $k$ 大于根结点值，则插入到右子树

//在二叉排序树插入关键字为 $k$ 的新结点（递归实现）

最坏空间复杂度 $O(h)$

```
int BST_Insert(BSTree &T, int k){
```

```
    if(T==NULL){
```

//原树为空，新插入的结点为根结点

```
        T=(BSTree)malloc(sizeof(BSTNode));
```

```
        T->key=k;
```

```
        T->lchild=T->rchild=NULL;
```

```
        return 1;
```

//返回1，插入成功

```
    }
```

```
    else if(k==T->key)
```

//树中存在相同关键字的结点，插入失败

```
        return 0;
```

```
    else if(k<T->key)
```

//插入到 $T$ 的左子树

```
        return BST_Insert(T->lchild,k);
```

```
    else
```

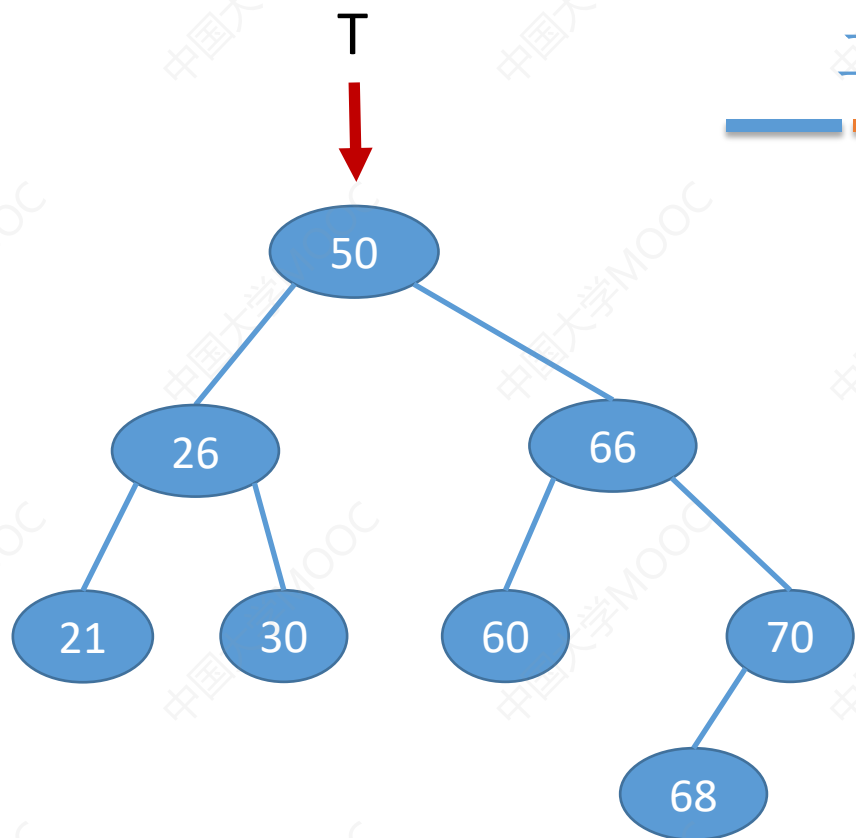
//插入到 $T$ 的右子树

```
        return BST_Insert(T->rchild,k);
```

```
}
```



## 二叉排序树的构造



//按照 `str[]` 中的关键字序列建立二叉排序树

```
void Creat_BST(BSTree &T, int str[], int n){
```

```
    T=NULL;           //初始时T为空树
```

```
    int i=0;
```

```
    while(i<n){        //依次将每个关键字插入到二叉排序树中
```

```
        BST_Insert(T, str[i]);
```

```
        i++;
```

```
    }
```

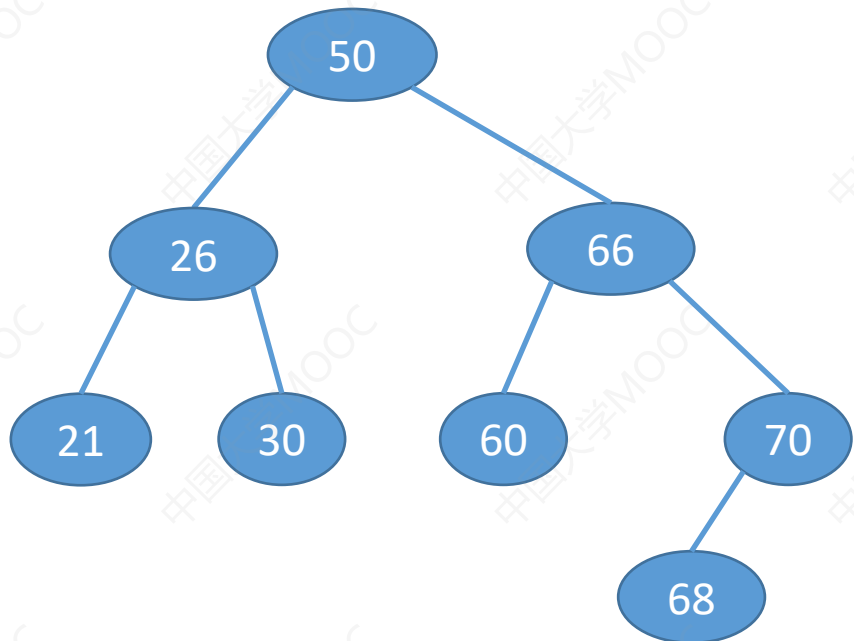
```
}
```

例1: 按照序列`str={50, 66, 60, 26, 21, 30, 70, 68}`建立BST

例2: 按照序列`str={50, 26, 21, 30, 66, 60, 70, 68}`建立BST

不同的关键字序列可能  
得到同款二叉排序树

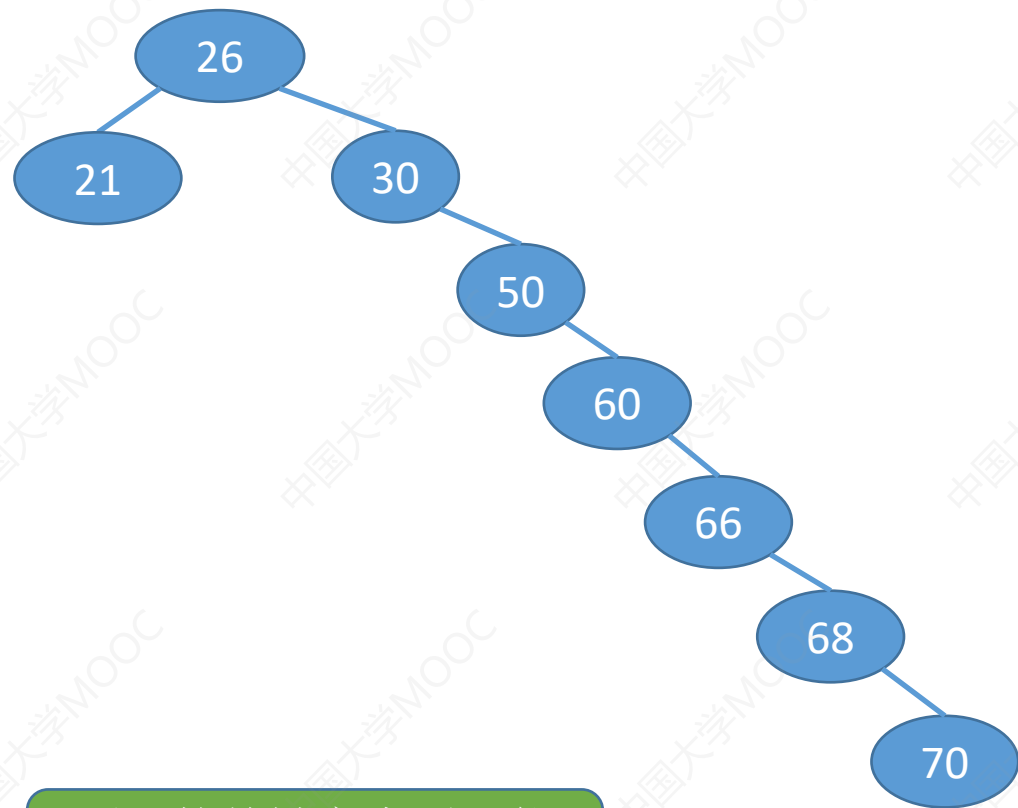
## 二叉排序树的构造



例1: 按照序列str={50, 66, 60, 26, 21, 30, 70, 68}建立BST

例2: 按照序列str={50, 26, 21, 30, 66, 60, 70, 68}建立BST

例3: 按照序列str={26, 21, 30, 50, 60, 66, 68, 70}建立BST



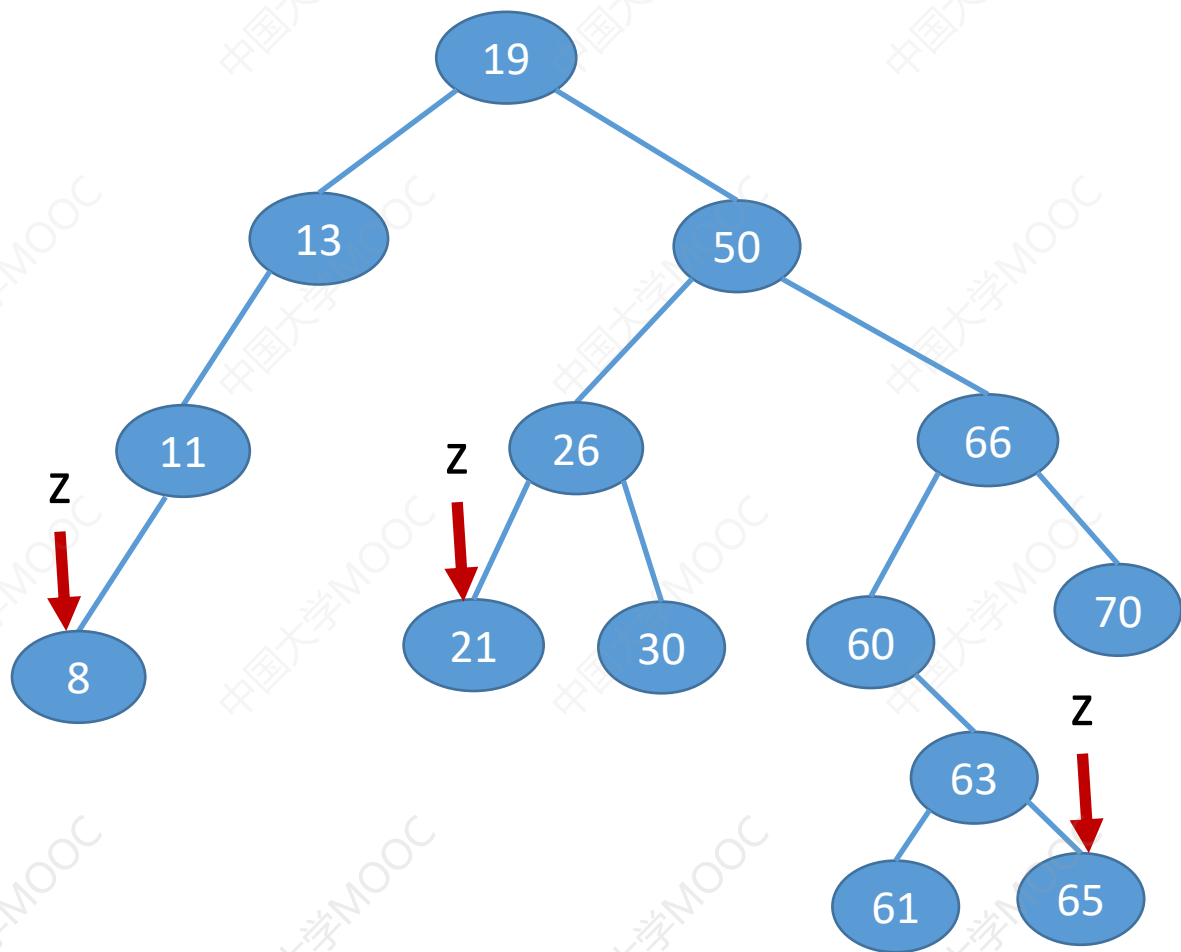
不同的关键字序列可能  
得到同款二叉排序树

也可能得到不同款二叉排序树

## 二叉排序树的删除

先搜索找到目标结点：

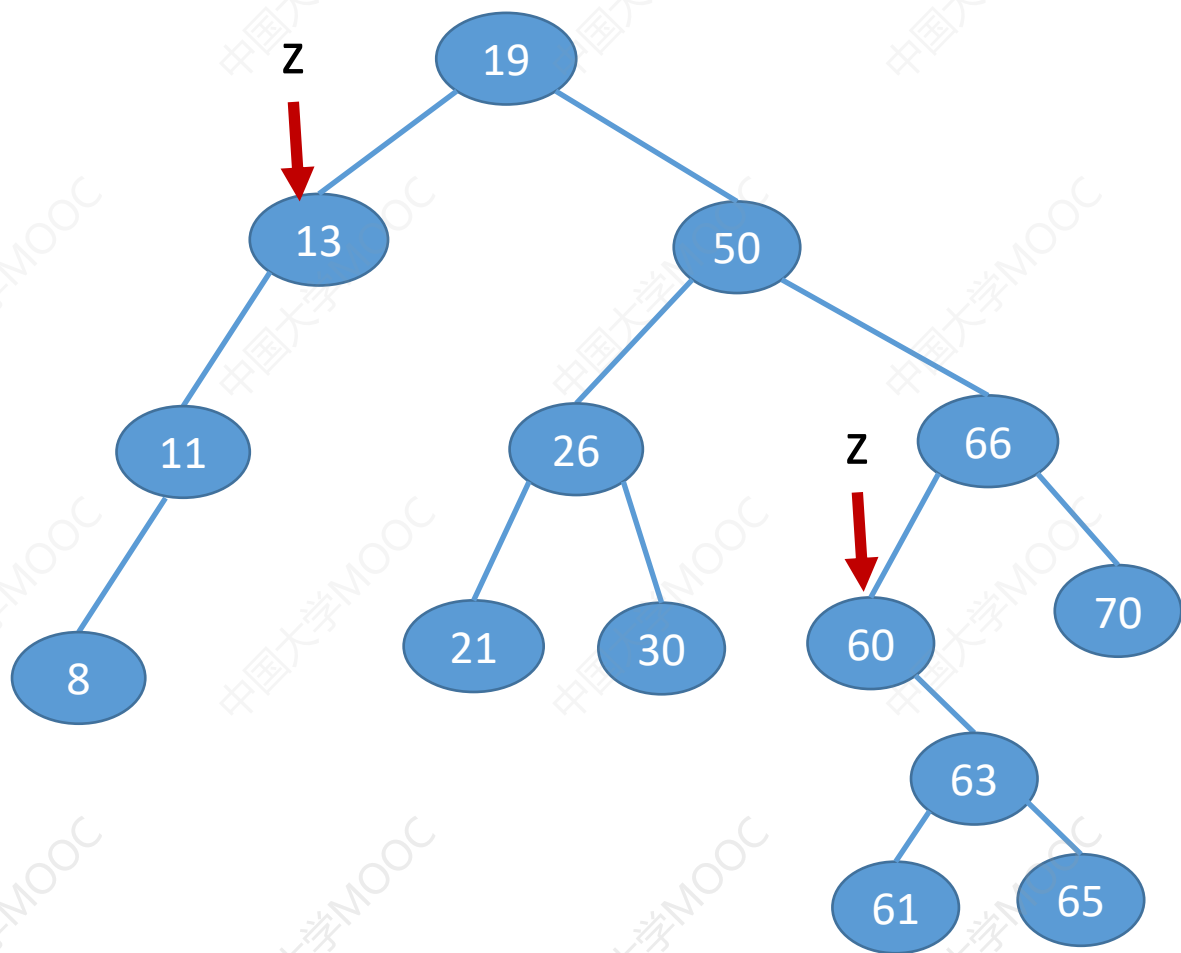
① 若被删除结点 $z$ 是叶结点，则直接删除，不会破坏二叉排序树的性质。



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

## 二叉排序树的删除

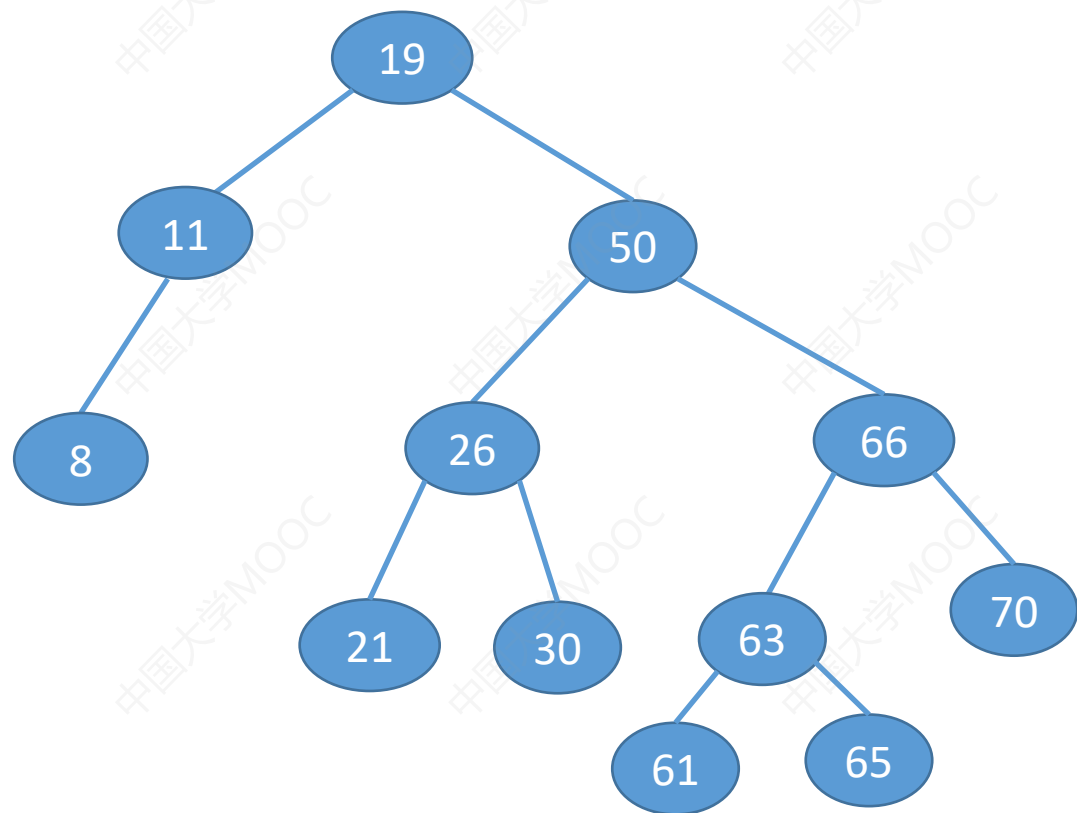
② 若结点 $z$ 只有一棵左子树或右子树，则让 $z$ 的子树成为 $z$ 父结点的子树，替代 $z$ 的位置。



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

## 二叉排序树的删除

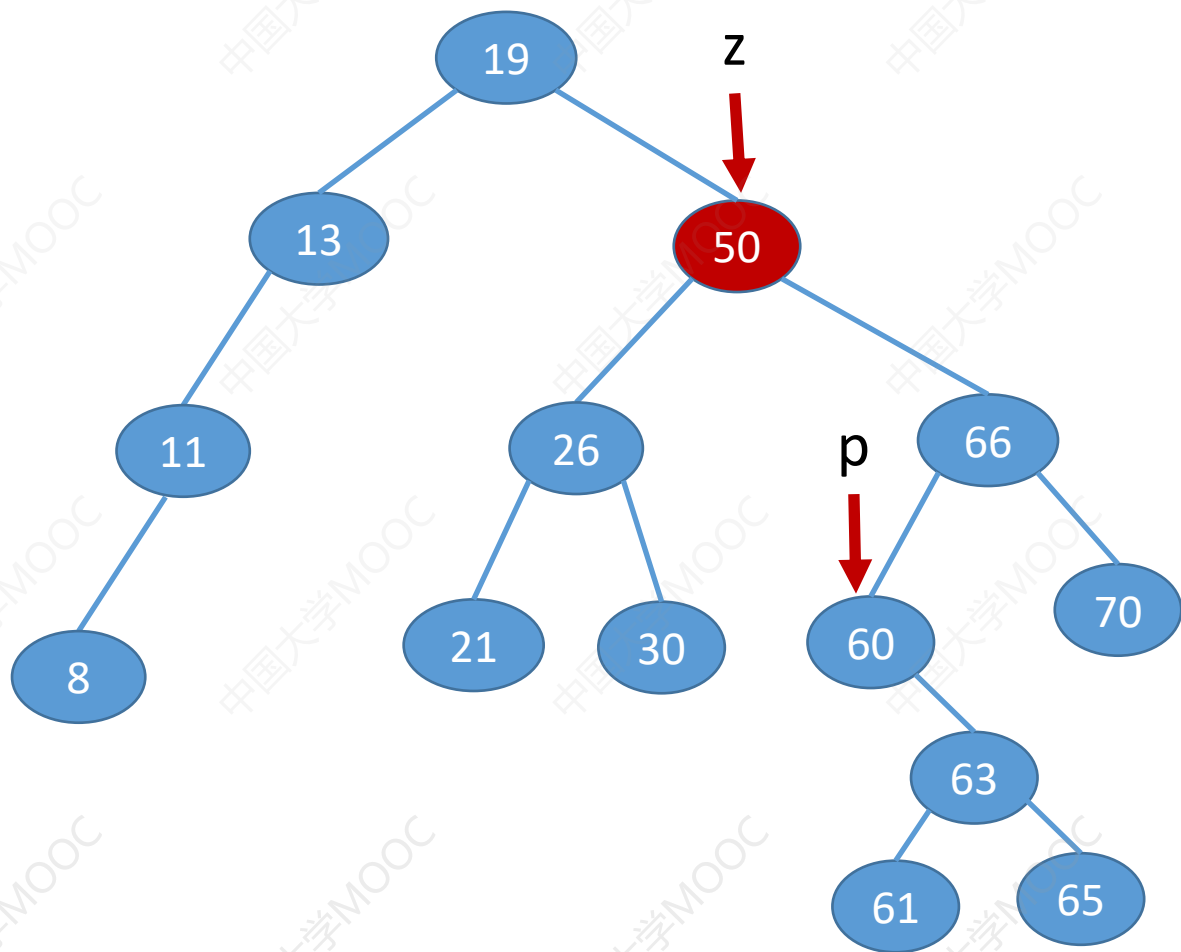
② 若结点 $z$ 只有一棵左子树或右子树，则让 $z$ 的子树成为 $z$ 父结点的子树，替代 $z$ 的位置。



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

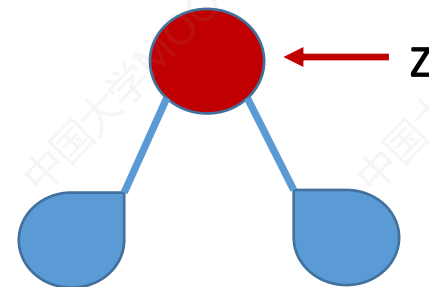
## 二叉排序树的删除

③ 若结点 $z$ 有左、右两棵子树，则令 $z$ 的直接后继（或直接前驱）替代 $z$ ，然后从二叉排序树中删去这个直接后继（或直接前驱），这样就转换成了第一或第二种情况。



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

进行中序遍历，可以得到一个递增的有序序列



中序遍历——左 根 右

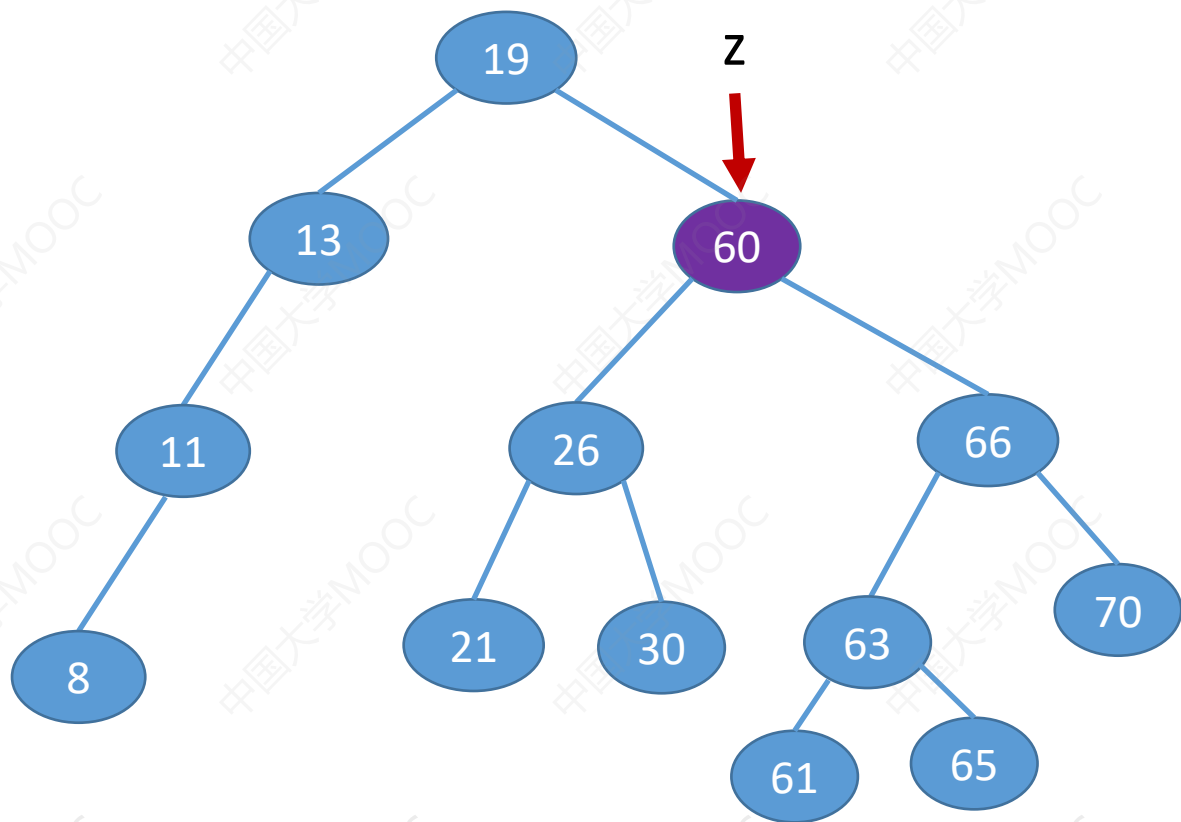
左 根 (左 根 右)

左 根 ((左 根 右) 根 右)

$z$ 的后继： $z$ 的右子树中最左下结点（该结点一定没有左子树）

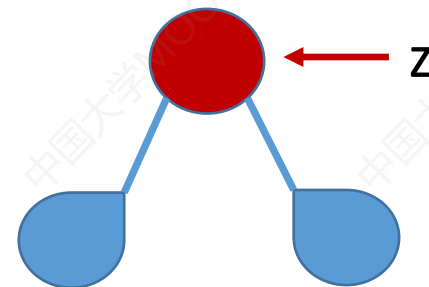
## 二叉排序树的删除

③ 若结点 $z$ 有左、右两棵子树，则令 $z$ 的直接后继（或直接前驱）替代 $z$ ，然后从二叉排序树中删去这个直接后继（或直接前驱），这样就转换成了第一或第二种情况。



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

进行中序遍历，可以得到一个递增的有序序列



中序遍历——左 根 右

左 根 (左 根 右)

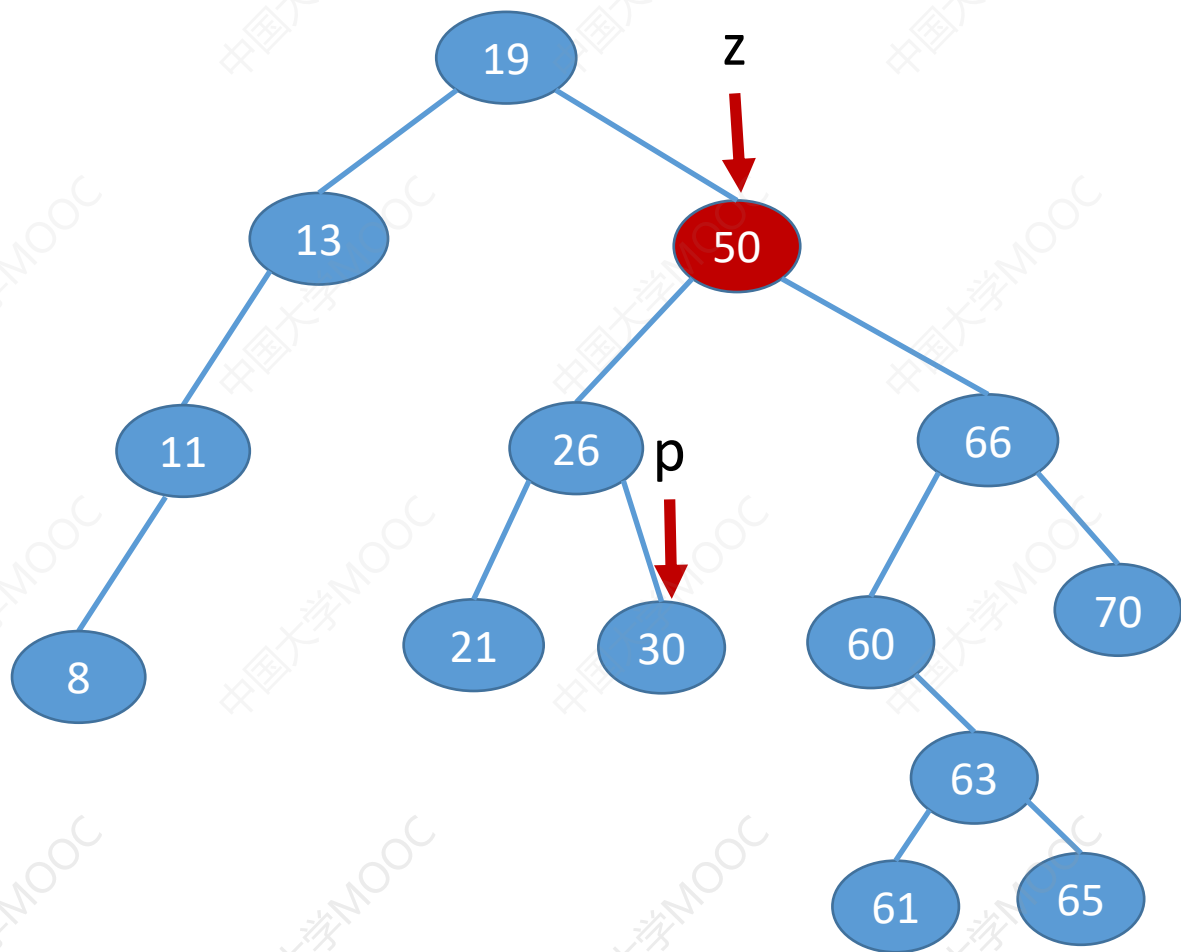
左 根 ((左 根 右) 根 右)

$z$ 的后继： $z$ 的右子树中最左下结点（该结点一定没有左子树）



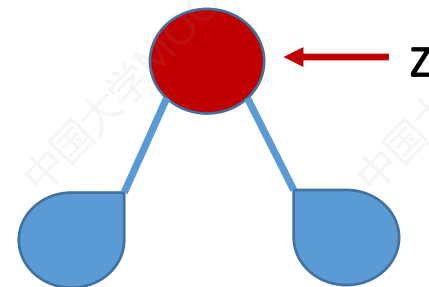
## 二叉排序树的删除

③ 若结点 $z$ 有左、右两棵子树，则令 $z$ 的直接后继（或直接前驱）替代 $z$ ，然后从二叉排序树中删去这个直接后继（或直接前驱），这样就转换成了第一或第二种情况。



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

进行中序遍历，可以得到一个递增的有序序列



中序遍历——左 根 右

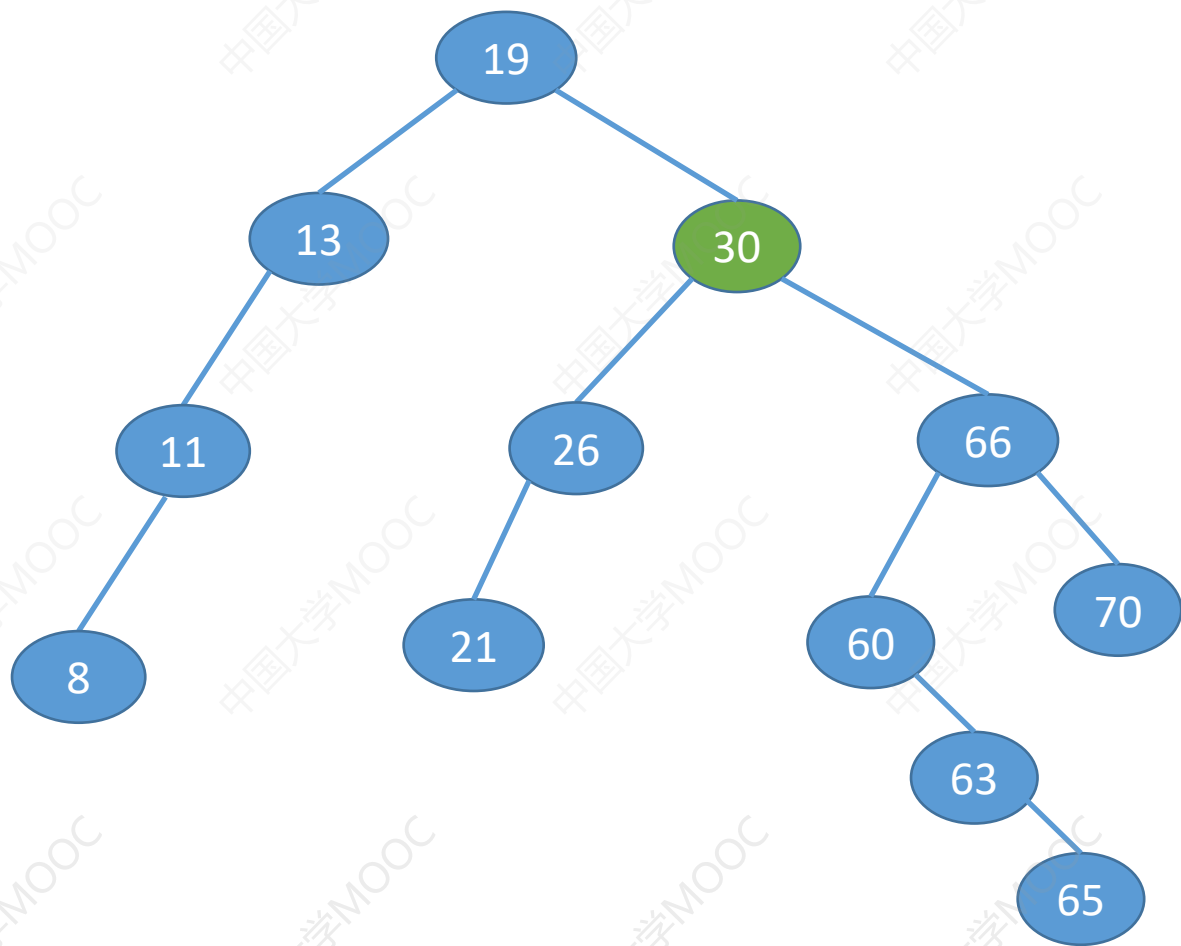
(左 根 右) 根 右

(左 根 (左 根 右)) 根 右

$z$ 的前驱： $z$ 的左子树中最右下结点（该结点一定没有右子树）

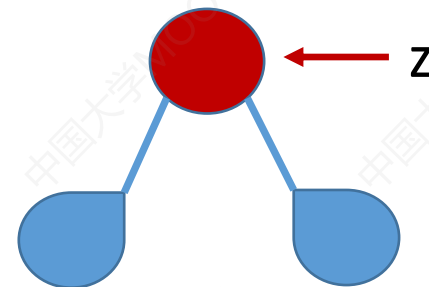
## 二叉排序树的删除

③ 若结点 $z$ 有左、右两棵子树，则令 $z$ 的直接后继（或直接前驱）替代 $z$ ，然后从二叉排序树中删去这个直接后继（或直接前驱），这样就转换成了第一或第二种情况。



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

进行中序遍历，可以得到一个递增的有序序列



中序遍历——左 根 右

(左 根 右) 根 右

(左 根 (左 根 右)) 根 右

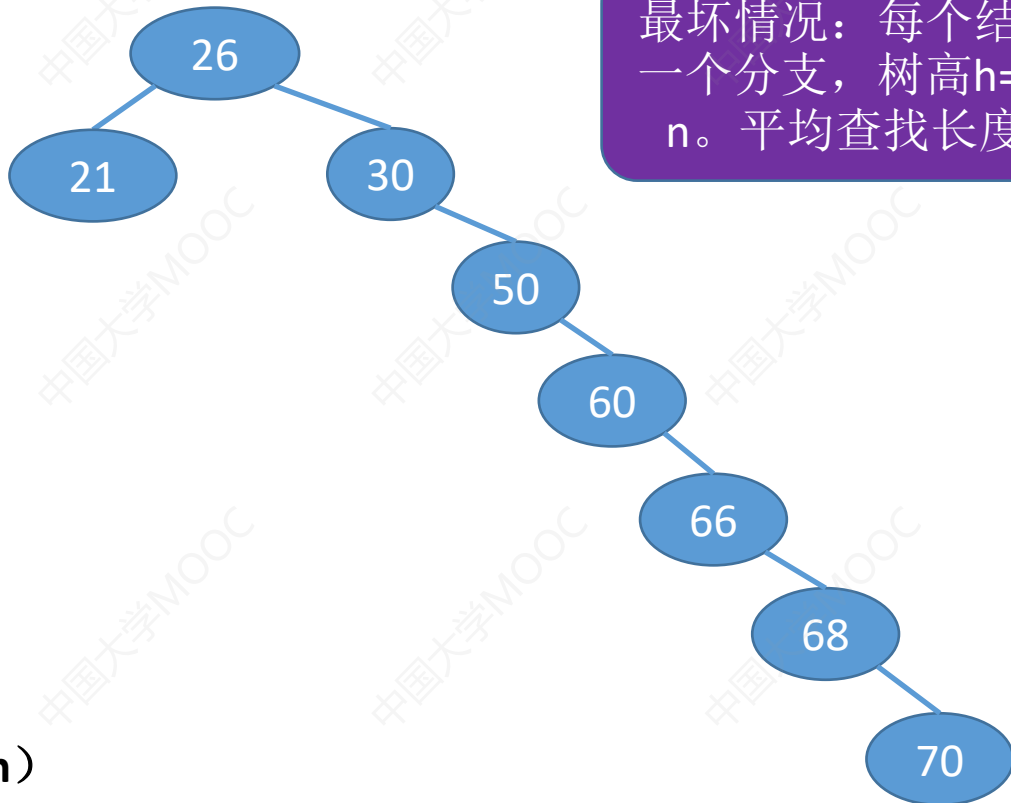
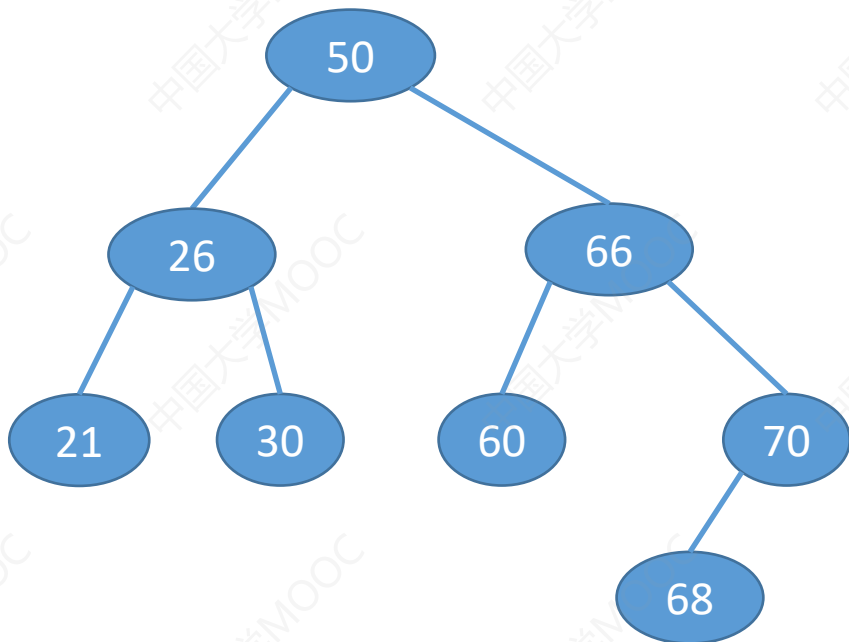
$z$ 的前驱： $z$ 的左子树中最右下结点（该结点一定没有右子树）

若树高 $h$ ，找到最下层的一个结点需要对比 $h$ 次

## 查找效率分析

最好情况： $n$ 个结点的二叉树最小高度为 $\lfloor \log_2 n \rfloor + 1$ 。  
平均查找长度 =  $O(\log_2 n)$

查找长度——在查找运算中，需要对比关键字的次数称为查找长度，反映了查找操作时间复杂度



最坏情况：每个结点只有一个分支，树高 $h$ =结点数 $n$ 。平均查找长度 =  $O(n)$

查找成功的平均查找长度 ASL (Average Search Length)

$$ASL = (1 \times 1 + 2 \times 2 + 3 \times 4 + 4 \times 1) / 8 = 2.625$$

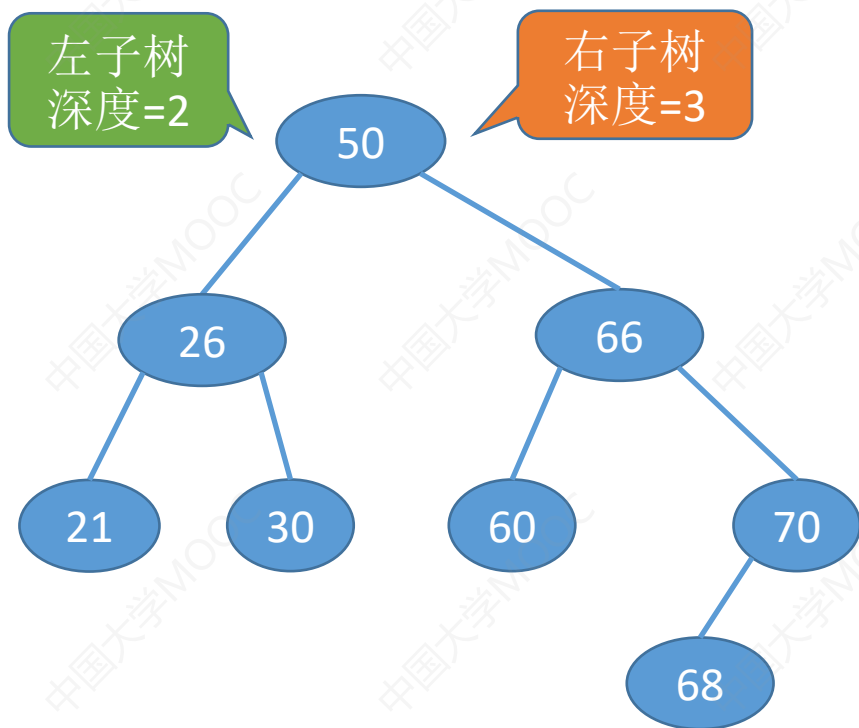
$$ASL = (1 \times 1 + 2 \times 2 + 3 \times 1 + 4 \times 1 + 5 \times 1 + 6 \times 1 + 7 \times 1) / 8 = 3.75$$



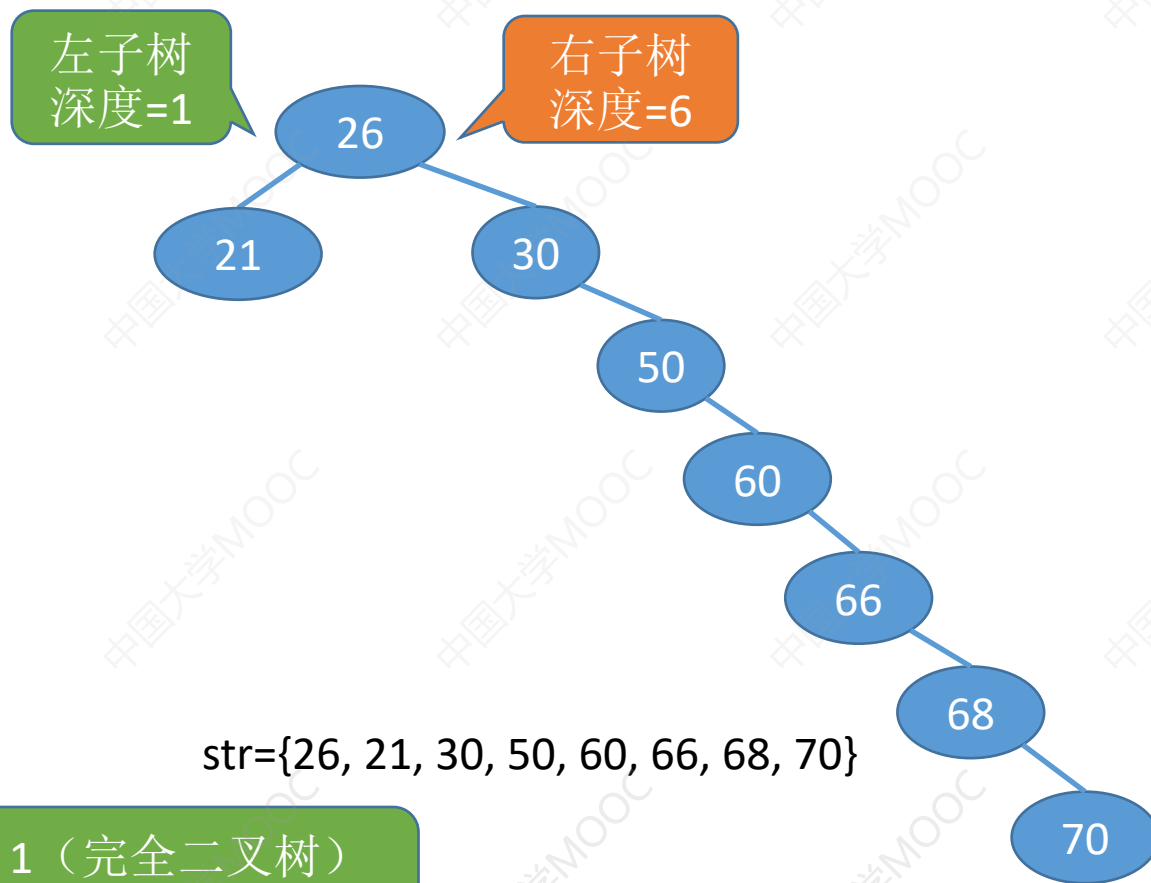
优秀

# 查找效率分析

平衡二叉树。树上任一结点的左子树和右子树的深度之差不超过1。



str={50, 66, 60, 26, 21, 30, 70, 68}



str={26, 21, 30, 50, 60, 66, 68, 70}

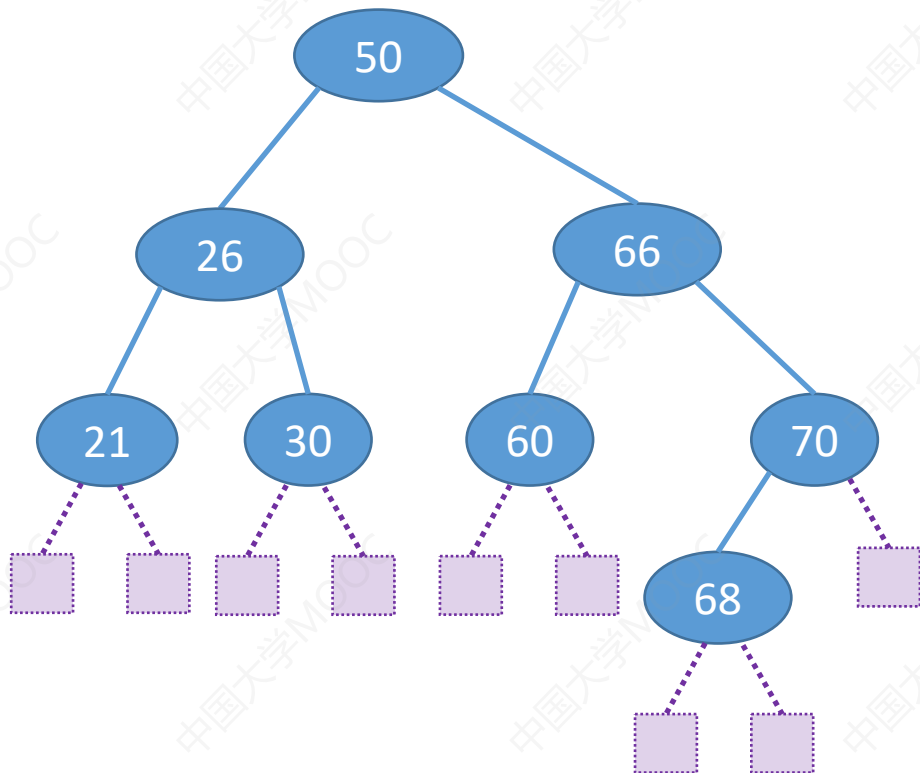
n个结点的二叉树最小高度为 $\lfloor \log_2 n \rfloor + 1$ （完全二叉树）  
而平衡二叉树高度与完全二叉树同等数量级



优秀

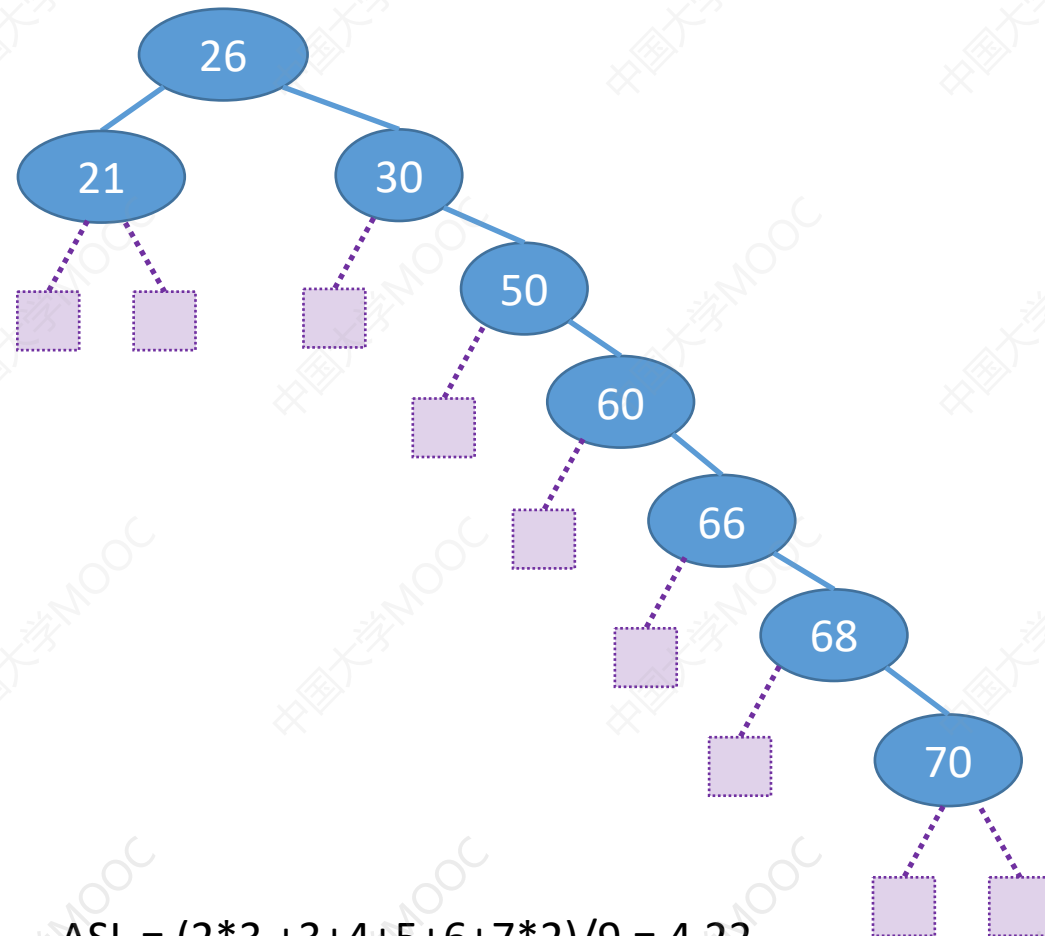
# 查找效率分析

查找长度——在查找运算中，需要对比关键字的次数称为查找长度。



查找失败的平均查找长度 ASL (Average Search Length)

$$ASL = (3 \times 7 + 4 \times 2) / 9 = 3.22$$



$$ASL = (2 \times 3 + 3 + 4 + 5 + 6 + 7 \times 2) / 9 = 4.22$$

# 知识回顾与重要考点

## 二叉排序树

### 二叉排序树的定义



左子树结点值 < 根结点值 < 右子树结点值

默认不允许两个结点的关键字相同

### 查找操作

从根节点开始，目标值更小往左找，目标值更大往右找

### 插入操作

找到应该插入的位置（一定是叶子结点），一定要注意修改其父节点指针



### 删除操作

①被删结点为叶子，直接删除

②被删结点只有左或只有右子树，用其子树顶替其位置

③被删结点有左、右子树

可用其后继结点顶替，再删除后继结点

或用其前驱结点顶替，再删除前驱结点

前驱：左子树中最右下的结点

后继：右子树中最左下的结点

### 查找效率分析

取决于树的高度，最好 $O(\log n)$ ，最坏 $O(n)$



平均查找长度的计算

查找成功的情况

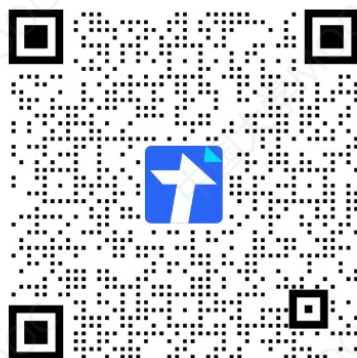
查找失败的情况（需补充失败结点）

# 欢迎大家对本节视频进行评价~



学员评分：7.3.1 二叉排序树

扫一扫二维码打开或分享给好友



— 腾讯文档 —

可多人实时在线编辑，权限安全可控



公众号：王道在线



b站：王道计算机教育



抖音：王道计算机考研