本节内容

二叉树

层序遍历

二叉树的层序遍历 第1层 第2层 第3层 第4层

算法思想:

- ①初始化一个辅助<mark>队列</mark>
- ②根结点入队
- ③若队列非空,则队头结点出队,访问该结点,并将其左、右孩子插入队尾(如果有的话)
- ④重复③直至队列为空

G

代码实现

算法思想:

- ①初始化一个辅助队列
- ②根结点入队
- ③若队列非空,则队头结点出队,访问该结点,并将其左、右孩子插入队尾(如果有的话)
- ④重复③直至队列为空

```
//层序遍历
void LevelOrder(BiTree T){
   LinkQueue Q;
   InitQueue(Q);
                                 //初始化辅助队列
   BiTree p;
   EnQueue(Q,T);
                                 //将根结点入队
   while(!IsEmpty(Q)){
                                 //队列不空则循环
       DeQueue(Q, p);
                                 //队头结点出队
       visit(p);
                                 //访问出队结点
       if(p->lchild!=NULL)
           EnQueue(Q,p->lchild);
                                 //左孩子入队
       if(p->rchild!=NULL)
           EnQueue(Q,p->rchild);
                                 //右孩子入队
```

```
//二叉树的结点(链式存储)
typedef struct BiTNode{
   char data;
   struct BiTNode *lchild,*rchild;
}BiTNode,*BiTree;
//链式队列结点
typedef struct LinkNode{
                         不是结点
   BiTNode * data;
   struct LinkNode *next;
}LinkNode;
typedef struct{
   LinkNode *front, *rear; //队头队尾
}LinkQueue;
```

知识回顾与重要考点

树的层次遍历算法思想:

- ①初始化一个辅助<mark>队列</mark> ②根结点入队
- ③若队列非空,则队头结点出队,访问该结点,并将其左、右孩子插入队尾(如果有的话)
- ④重复③直至队列为空

欢迎大家对本节视频进行评价~



学员评分: 5.3.1_2 二...





△ 公众号:王道在线



i b站:王道计算机教育



→ 抖音:王道计算机考研