**实验一：熟悉C语言程序开发环境**

1. **目的要求：**
2. 熟悉C语言的编程环境。
3. 初步了解C语言的基本程序设计。
4. 掌握C语言程序的结构。
5. 掌握C语言的程序书写格式。
6. **预习内容：**

VC环境的组成、进入、退出和定制VC环境。

1. **上机实验:**

上机题一:建立第一个C++源程序.

#include<iostream.h>

void main()

{

int a,b,c;

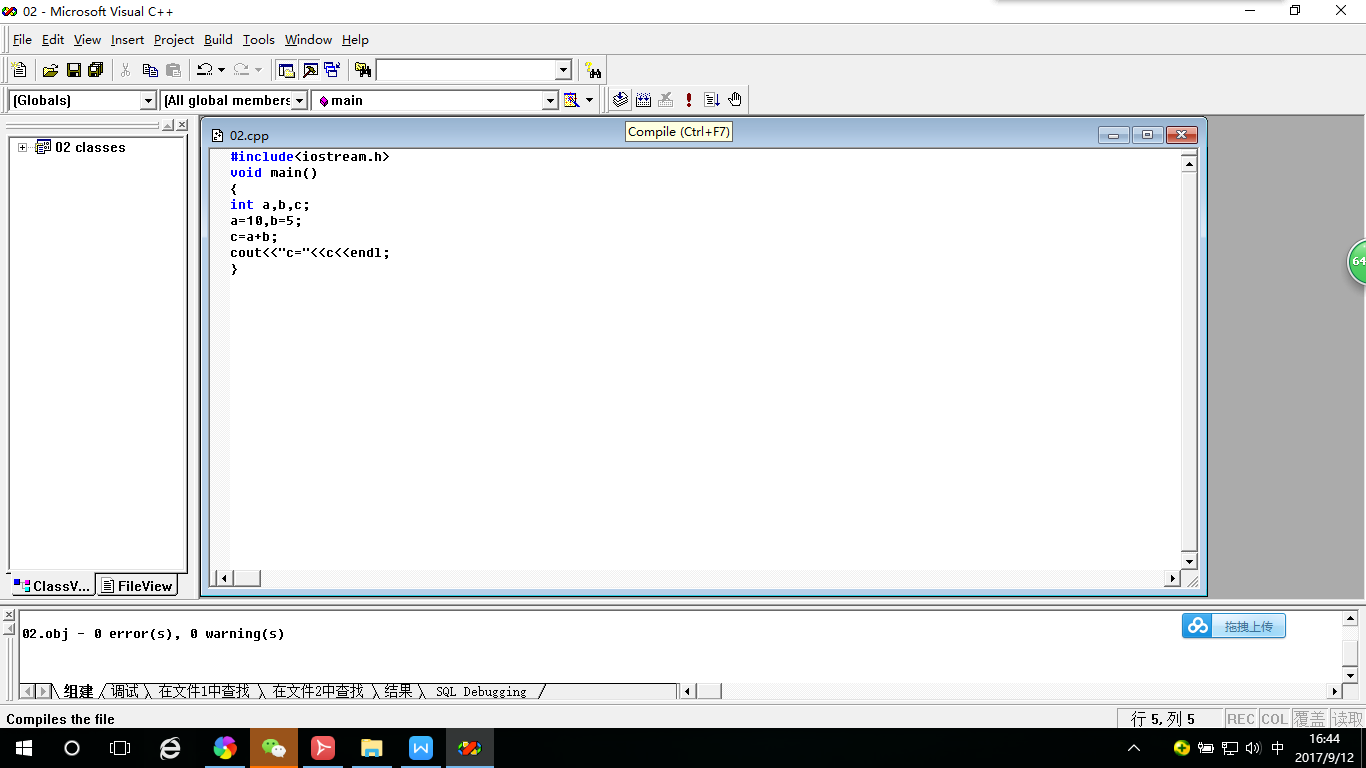
a=10,b=5;

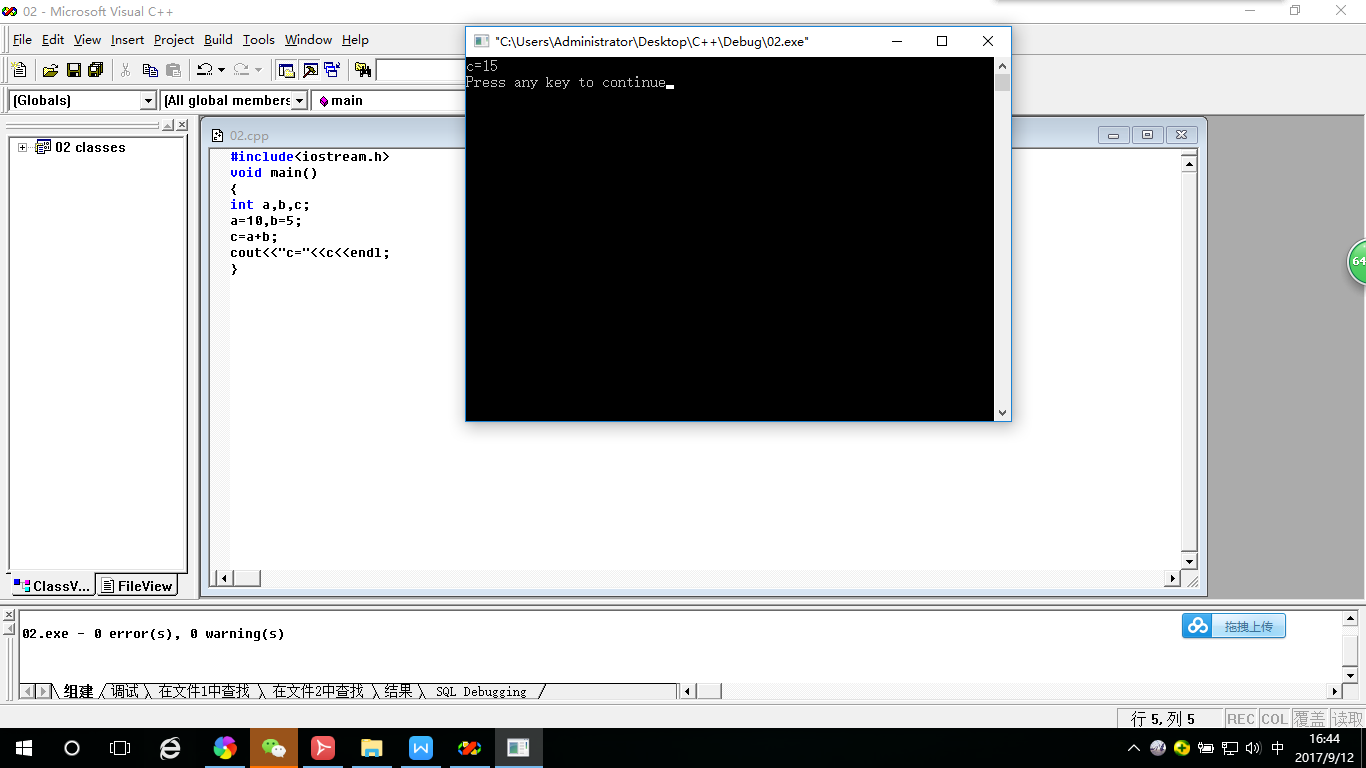
c=a+b;

cout<<"c="<<c<<endl;

}

操作运行结果截图如下





上机题二:程序动态调试方法.

单步执行程序和设置断点执行程序

以下列程序为例:

#include<iostream.h>

#include<math.h>

void main()

{

float a,b,c,s,area;

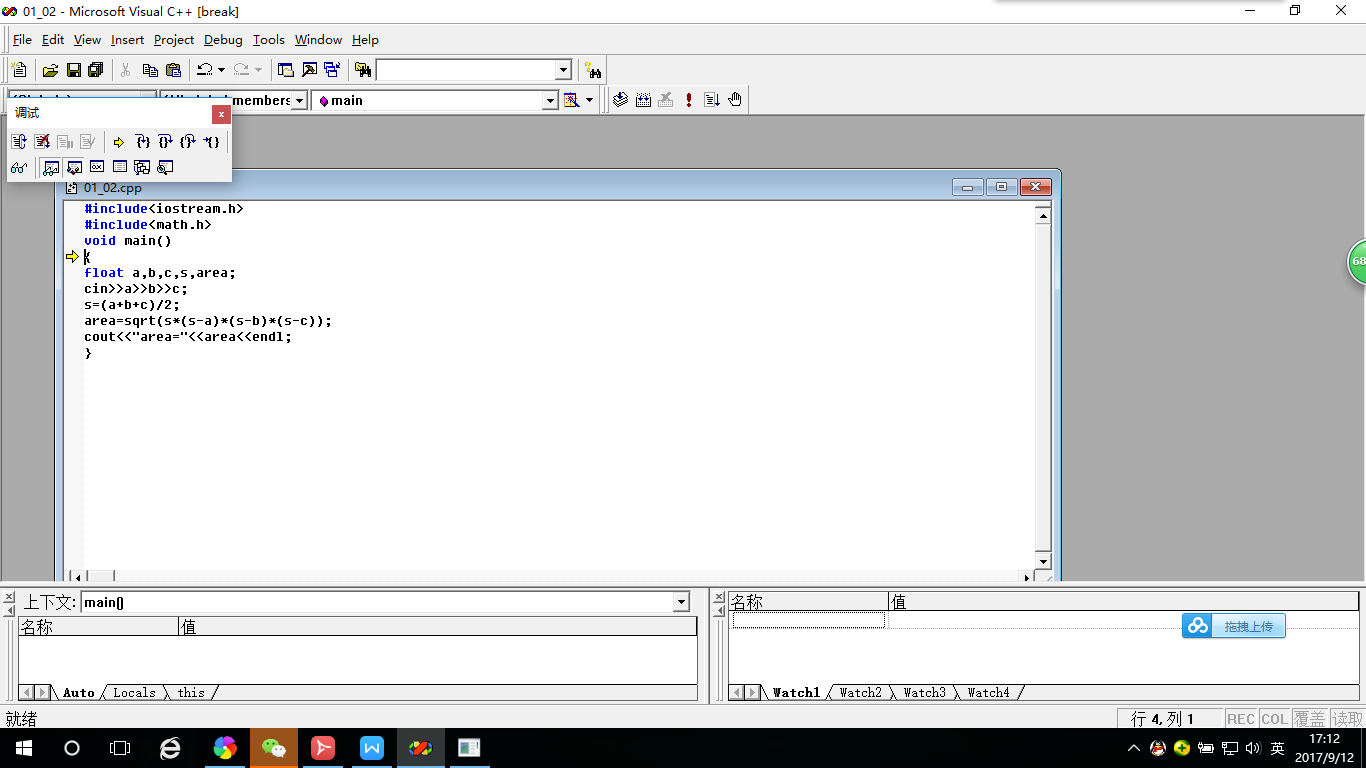
cin>>a>>b>>c;

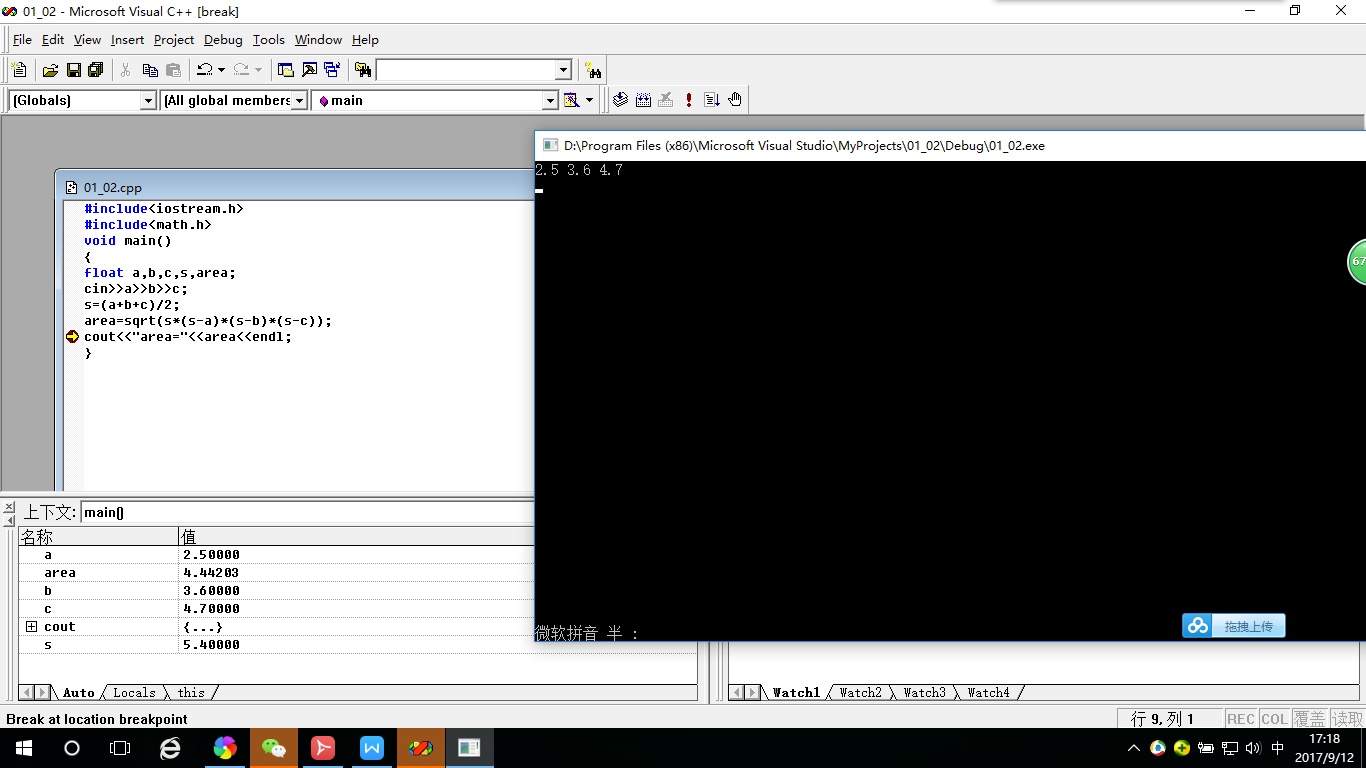
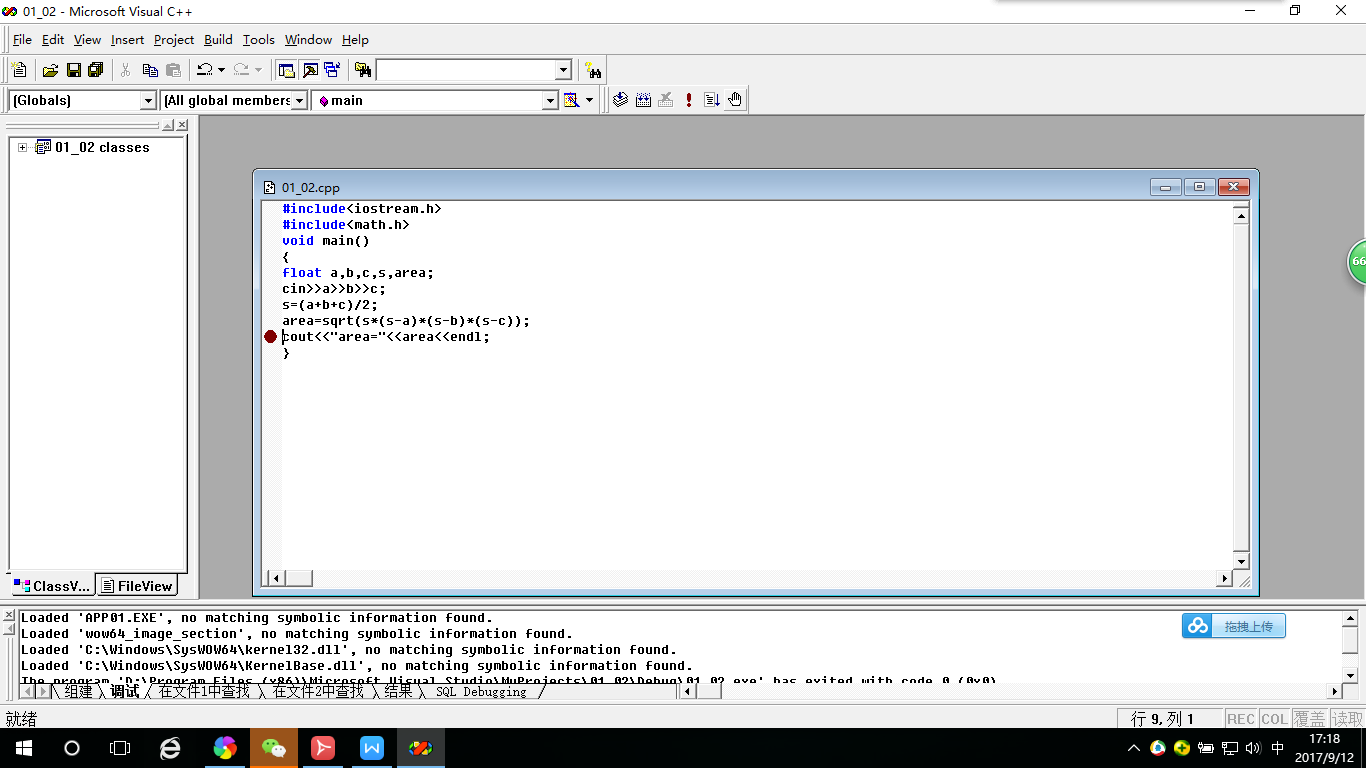
s=(a+b+c)/2;

area=sqrt(s\*(s-a)\*(s-b)\*(s-c));

cout<<"area="<<area<<endl;

}





1. **收获和感悟**

编程是一件非常需要耐性的工作。在初期，有大量东西需要记忆，各种标识符，函数，注意事项。比如某些输入字符一定要是英文，又比如括号引号不能漏等等。本次上机操作熟悉了简单编程的步骤以及一些常识性问题。比如如何正确的建立文件，一个工程文件夹里，主程序只能有一个，cin是输入流函数，需要输入数据才能执行等。

盲目的去记忆很难，唯有实际的去重复操作，在实践中记忆，才能熟练的掌握并使用C语言程序设计这门课程。