

齐浩铭第七周学习报告

齐浩铭第七周学习报告

app Show制作

问题总结

完成情况

自动布局

autolayout (手码)

Masonry 第三方库

app Show制作

问题总结

1.prd：需求文档

2.tabbar上的图片大小不合适

- 将icon的分辨率修改为30x30并且修改文件名称为 xxx@3x.png 即可

3.当tabbar中的某个item没有title时怎样将这个图标移动到tabbar的中心



```
vc.tabbarItem.imageInsets = UIEdgeInsetsMake(8,0,-8,0);
```

4.tabbar上的图片由红色更改为了蓝色

- tabBarController.tabBar.tintColor = [UIColor redColor];

5.怎样从用户获取文字输入

- 使用类UITextField

6.UIButton设置title不生效

- 使用setTitle方法设置

7.对UILabel添加GestureRecognizer后点击无反应

- 应添加子类：tapGestureRecognizer
- 默认label不与用户进行交互，需要手动开启userInteractionEnabled = YES;

8.避免block循环引用

```
__weak __typeof(self) weakSelf = self;
```

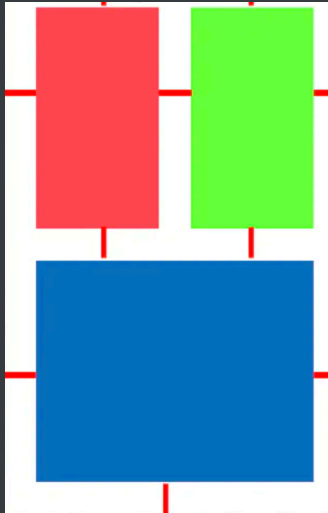
完成情况

完成登录页面的制作且完成与后端的通信任务，具体参见文件夹中的文件

自动布局

- 1.基于约束：和以往定义frame的位置和尺寸不同，AutoLayout的位置确定是以所谓相对位置的约束来定义的，比如x坐标为superView的中心，y坐标为屏幕底部上方10像素等
- 2.描述性： 约束的定义和各个view的关系使用接近自然语言或者可视化语言（稍后会提到）的方法来进行描述
- 3.布局系统：即字面意思，用来负责界面的各个元素的位置。

autolayout（手码）



比如要完成这种效果需要写好多的约束条件

```
| -30-红view-30-绿view-30- |
```

```
| -30-蓝view-30- |
```

红view宽度 == 绿view宽度

等等，类似于列一元一次方程组一样，不用把一些值写死，而是交给系统计算出一个符合约束条件的数值

Masonry 第三方库

把系统的约束条件封装了一层，将更加简洁和直观的方法暴露给开发者，使自动布局的使用更加的简单高效

sample code

```
[view1 mas_makeConstraints:^(MASConstraintMaker *make) {  
    make.edges.equalTo(superview).with.insets(padding);  
}];
```

