齐浩铭第六周学习报告

齐浩铭第六周学习报告 UIKit相关 UIGestureRecongnizerDelegate iOS UIWebView and WKWebView iOS动画 Core Animation UIView动画 CALayer 观察者模式 iOS中的Web应用 代码重构方面 Xcode自带工具 依赖管理 网络知识 **URL**: Uniform Resource Locator HTTP 请求 常用开源网络框架AFNetworking 使用CocoaPods 集成 使用: **JSON** 其他数据格式 iOS中的JSON解析 JSON Model 开源项目

UIKit相关

UIGestureRecongnizerDelegate

处理点击滑动等手势操作

通过 Delegate 的方式扩展在手势识别过程中的自定义操作

iOS UIWebView and WKWebView

请注意: UIWebView 由于稳定性原因已弃用

通过delegate的方式处理业务逻辑

使用WKWebView的流程:

- 1.创建WKWebView
- 2.设置Delegate 以及样式、JS注入
- 3.加载URL 或 HTML字符串
- 4.在相应的回调中处理业务逻辑

iOS动画

Core Animation

UIView动画

- 处理基本的Frame、Alpha、Transform
- 解决日常开发80%的动画效果
- 不能自定义中间过程

实现方法:

- 1. 设置动画参数(时间,效果)
- 2. 动画中之时的属性

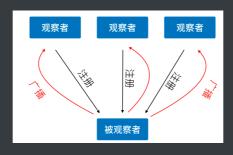
CALayer

全部的UI组件都能取到对应的CALayer

设置圆角或边框啥的用得到

观察者模式

- 定义了一种一对多的关系,可以让多个观察者同时监听某一个对象或对象的属性变化
- 被监听的对象在状态变化时,会通知所有的观察者,使他们能够及时的处理业务逻辑



iOS中的Web应用

和浏览器不同:除了要展示的同时还要处理与原生的通信

优点是能跨平台,比如谷歌的Flutter。。。。

代码重构方面

Xcode自带工具

- refactor
- 注释: option + commend + /
- 编译器指令 #pragma mark -

依赖管理

常用依赖管理方式

subModel	CocoaPods(常用)	Carthage
基于Git管理	Ruby 语言	swift 语言
使用简单	sudo gem install cocoapods	~
功能较少,只能下载全部项 目	中心化的管理生成 workspace	去中心化,提供 framework
debug方便	debug方便	debug不方便

网络知识

URL: Uniform Resource Locator

[协议类型]://[服务器地址]:[端口号]/[资源层级UNIX文件路径][文件名]?[查询]#[片段ID]

HTTP 请求

GET方法: 从指定的资源请求数据

POST方法: 向指定的资源提交要被处理的数据

HTTP Header: 请求和相应的补充信息 //长度、编码类型、压缩方式、事件

常用开源网络框架AFNetworking

使用CocoaPods 集成

1.在项目文件目录下创建podfile文件

```
target 'Show' do

pod 'AFNetworking'
end
```

- 2.执行podiinstall命令
- 3.出现 项目名称.workspace 代表集成集成成功

使用:

JSON

轻量级, 高可读性, 纯文本形式的数据交换格式

其他数据格式

protobuf:

内容不具备可读性,但是高性能

iOS中的JSON解析

NSJSONSerialization: 提供JSON数据和系统对象之间的转换

JSON Model 开源项目

优点:

- 简化 NSData —— JSON —— Model 流程
- 避免类型转换错误 / 属性和对象不一致
- 相互转换

常用开源项目

YYModel / Mantle / MJExtension