

补充03 编写代码的思维

- 若要在一大堆没有规律的数据中随机抽取，可以先把这些数据放在数组中，再随机抽取一个索引
- 若要对一些数字进行批量的操作，一般都是把数字的每一位放进一个数组里面，然后针对数组的每一位元素进行单独的操作。
- 若要数据不重复，将抽取的数据与存放数据的数组比较，如果不重复就存放，如果重复就继续抽取。
- 若要修改字符串的内容，但是因为字符串不能改变。可以传递一个字符数组，根据字符数组的内容再创建一个新的字符串对象，改变字符数组里面的内容即可。
- 如果要修改字符串的内容：1.subString截取，把左边的字符截取再拼接到右边;2.先把字符串变成一个字符数组，再调整字符数组里面的数据，最后再把字符数组变成字符串
- 如果我们要返回多个数据，可以把这些数据先放到一个容器里，再把容器返回。容器可以是集合或者数组。
- 封装思想的应用：可以把零散的数据，封装成一个对象。以后传递参数时，只要传递一个整体就可以，不需要管这些零散的数据。
- 如果以后我们要把数组中的数据按照指定的方式进行排列，就需要用到sort方法，而且要指定排序的规则
- 如果要统计的东西比较多，不方便使用计数器思想。我们可以定义map集合，利用集合进行统计。键为要统计的东西，值为出现的次数
- 删除一个多级文件夹如果我们要删除一个有内容的文件夹 1.先删除文件夹里面的所有的内容 2.再删除自己
- 一个数字异或另一个数字两次还是本身，所以可以利用这个数字进行加密或者解密。加密时，异或一个数字；解密时，再次亦或这个数字。
- 当一个类会创建多个对象，但是要共享同一个成员变量，那么这个成员变量应该设置为静态的。