07 流程控制语句

- 顺序结构:按照代码先后顺序进行。
- 分支结构:
 - if 语句
 - 格式1

```
格式:

if (关系表达式) {
    语句体;
    }

if (酒量 > 2) {
    System.out.println("小伙子, 不错!");
    }
```

• 注意点:

if的注意点:

- 1.大括号的开头可以另起一行书写,但是建议写在第一行的末尾
- 2.在语句体中,如果只有一句代码,大括号可以省略不写。个人建议,大括号还是不要省略
- 3. 如果对一个布尔类型的变量进行判断,不要用==号,直接把变量写在小括号即可

```
boolean flag = false;
if flag {
    System.out.println("flag的值为true");
}
```

• 格式2

```
格式:

if (关系表达式) {
    语句体1;
    } else {
    语句体2;
    }
```

• 格式3

```
格式:

if (关系表达式1) {
    语句体1;
    } else if(关系表达式2) {
    语句体2;
    }
    ...
    else {
    语句体 n + 1;
    }
```

• switch 语句

```
switch(表达式) {
    case 值1:
    语句体1;
    break;
    case 值2:
    语句体2;
    break;
    ...
    default:
    语句体n+1;
    break;
}
```

格式说明:

I. 表达式: (将要匹配的值) 取值为byte、short、int、char。

JDK5以后可以是枚举, JDK7以后可以是String。

II. case:后面跟的是要和表达式进行比较的值(被匹配的值)。

III. break:表示中断,结束的意思,用来结束switch语句。

IV. default:表示所有情况都不匹配的时候,就执行该处的内容,

和if语句的else相似。

V. case后面的值只能是字面量,不能是变量

VI. case给出的值不允许重复

• 注意点:

- default 可以省略, 语法不会有问题, 但是不建议省略。
- default 不一定可以写在最下面,可以写在任意位置,习惯写在最下面。
- case 穿透: 先拿表达式的值和下面每一个case进行匹配。如果匹配上了,就会执行对应的语句体,如果发现了break,那么就结束整个switch语句。如果没有发现break,那么程序就会继续执行下一个case语句体,直至遇见break或右边的大括号。若多个case的语句体重复了,那么我们考虑利用case穿透去简化代码。
- switch 简化

```
int number = 1;
switch (number){
    case 1 -> System.out.println("一");
    case 2 -> System.out.println("二");
    case 3 -> System.out.println("三");
    default -> System.out.println("没有这种选项");
}
```

- switch 和 if 第三种格式各自的使用场景
 - if 的第三种格式: 一般用于对范围的判断
 - switch: 把有限个数据——列举出来, 让我们任选其一
- 循环结构:
 - for循环

```
格式:
for (初始化语句;条件判断语句;条件控制语句) {
 循环体语句;
}
```

• while循环: 先判断后执行

```
格式:
初始化语句;
while(条件判断语句){
循环体语句;
条件控制语句;
}
```

• for与while循环的对比

```
for 和 while 的区别:

For循环中: 知道循环次数或者循环的范围

while循环: 不知道循环的次数和范围,只知道循环的结束条件。
```

• do...while循环: 先执行后判断

```
格式:
初始化语句;
do {
循环体语句;
条件控制语句;
} while(条件判断语句);
```

• 循环高级

• 无限循环: while格式更多一点

```
for (;;) {
    System.out.println("学习");
    }

do {
    System.out.println("学习");
    } while(true) {
    System.out.println("学习");
    } while(true) {
    System.out.println("学习");
    } while(true) ;
```

- 注意事项:
 - 无限循环的下面不能再写其他代码了。因为循环无法停止,下面的代码永远执行不了。
- 跳转控制语句

• continue: 跳过本次循环,继续执行下次循环。

• break: 结束整个循环。