1、简单工厂模式 实验

使用简单工厂模式设计一个可以创建不同几何形状（Shape）的绘图工具类，如可创建圆形（Circle）、矩形（Rectangle）和三角形（Triangle）对象，每个几何图形具有绘制draw（）和擦除erase（）两个方法，要求在绘制不支持的几何图形时，抛出异常，绘制类图并编程实现。