

IBM QISKIT™ CAMP ASIA

公式規則

参加と受賞にあたり、何らかの購入を行う必要はありません。このコンテストに参加するには **IBM** のドキュメンテーションをすべて記入する必要があります。

本コンテストに参加することによって、あなたは「参加者」として **IBM Qiskit Camp Asia** 公式規則(この「公式規則」)およびコンテストと関連するスポンサー(正式代表者と主催者を含む)からのすべての全てのメディア/媒体による連絡、ならびにスポンサーおよび審査員(その正式代表者を含む)の決定に拘束されることに合意したとみなされ、これらの決定は最終で、すべての点で、拘束力を持つものとします。コンテスト参加によって、参加者は、これらの公式規則を自分およびその後継者、譲受人、継承人、相続人、近親者、法的所有権および人格代表者、および参加者により、参加者からあるいは参加者を經由して権利を得るすべての人を代表して、受理するものとします。

コンテストおよび **HACKATHON** イベントの説明: この **IBM** のスポンサーによる「**Qiskit Camp Asia**」は、参加資格が限定され、招待制のみによる、東京(日本)(「開催地」)で開催される、技術に基づいて審判が行われる **hackathon** イベント(「**Hackathon**」、「コンテスト」あるいは「イベント」)からなる、4 日間の技術コンテストです。コンテストは全日程に参加する必要があります。コンテストは、**IBM's Qiskit** オープン・ソース・プロジェクト(「**Qiskit** プロジェクト」)を使用して、参加者に対し、スポンサーによって提供される様々なトピックに取り組み、魅力的で、特別設計されたソフトウェアを作成し、最適化し、これらについて学習し、かつ開発を行うことを奨励することを目指しています。**Hackathon** はこれらの公式規則に従って、これに準じて、スポンサーおよびその認可された第三者の監督、指示および指図の下で、**Hackathon** 開催地の専用会議室内でのみ開催され、ならびに作業が行われます。

コンテスト参加者の、食事と宿泊(GOE 以外の)を除いた、交通またその他すべての費用や出席にかかる料金および経費は、参加者の自費負担となります。参加者は、イベントを、物品あるいはサービスを売るために使用することはできません。イベントはスポンサー、参加者あるいはその他第三者によって撮影、記録されることがあります。スポンサーはノートコンピュータやスマートフォンは提供しません。参加者は、スマートフォン、ラップトップ・コンピュータなどのような **Hackathon** で合理的に必要なと考えられるすべてを自費で用意する必要があります。特別な事情がない限り高速無線インターネットが提供されます。

登録、**IBM** のドキュメンテーションおよびこれらの公式規則、また、特定の詳細および指示は <https://qiskit.camp/asia> 「「ウェブサイト」」でご確認ください。

コンテスト、開発および審査期間: 本コンテストは現地時間 2019 年 11 月 21 日午前 10:00 あるいは 10:00 ごろ始まり、2019 年 11 月 18 日の午後 3:00 ごろに終了します(「コンテスト期間」)。**Hackathon** は 2019 年 11 月 19 日(現地時間)から始まり 20 日午後 3:00 に終了、およそ 24 時間開催される(「コンテスト期間」)予定ですが、ただしこの時間は保証されません(11/19 の午後 9:00

から 11/20 午前 8:59 までは休憩時間とします)。この開発期間内に、IBM によって割り当てられた参加者のチームで協力し、参加者はチームエントリーでチームを作り協力します。2019 年 11 月 20 日の午後 2:00、あるいは 2:00 前に、IBM コンテスト管理者に、チームのプログラミングコードの最終提出を行います。この時間内に提出できない場合、参加者のチーム全体エントリーは失格します。開発期間終了時点で、参加者はそのチームと協力し、チームとして作業を行い、3 分間以内で、全オーディエンスおよび審査員にチームのエントリーおよびその機能のプレゼンテーション(「ライブピッチ」)を行います。この「エントリー」は、審査基準(ここに定義されたとおり)に準じてライブピッチで検討され審査され、イベント時間内に受賞者が選ばれ、発表されます(「審査期間」)。

日付および時刻はすべてスポンサーの単独の判断で変更されることがあります。時刻はおよそで、このイベントはライブイベントであるため変更されることがあります。状況により必要な場合、あるいはスポンサーによって必要であると考えられる場合、期間は短縮、延長されることがありますが、すべての参加/参加者に同様に適用されるものとします。コンテストに関係する時刻はすべて日本の現地時間です。別途言明がない場合、スポンサーの Hackathon の時計を、Hackathon のための公式計時装置とします。イベント開催地および場所の変更または取り消しの対象となることがあります。

スポンサー: コンテストは、International Business Machines (「“IBM”」あるいは「スポンサー」)によって後援を受け、その研究部門は Thomas J. Watson Research Center、1101 Kitchawan Road, Yorktown Heights, NY 10598 にあります。

参加要件: コンテストに参加を認められるためには、資格を持ち、招待を受け、イベントの登録手続きを行い、かつこれらの公式規則に拘束されることに同意し、「Qiskit ユーザーアカウント」を作成し、IBM のドキュメンテーション(リスク、公開リリースおよび免責/補償放棄契約、行動規範、受賞者宣言書およびその他スポンサーによって要求される特定の指示、指図、ドキュメンテーションを含む)(「IBM ドキュメンテーション」)に署名し、要求に従うことに同意することが必要となります。IBM ドキュメンテーションはイベントに先立って登録中に提供されます。参加者が IBM ドキュメンテーションの中で述べられた参加のすべての条件に同意できない場合、参加者は速やかに IBM に連絡することによりコンテスト参加を取り消す必要があります。参加者は、IBM によって要求された時点で有効な IBM ドキュメンテーションの紙または電子コピーに署名することが要求されます。コンテスト、その参加およびすべての参加者、エントリー、およびコードを含む提出物は、(前述の IBM のドキュメンテーションに加えて)、IBM プライバシー・ポリシー(下にプライバシーと公開のセクションで定義されたとおり)によって管理され、およびこれらの公式規則への同意に従います(この公式規則への参照は、IBM プライバシー・ポリシーを含みます)。

チーム会員: スポンサーが明示的に別置同意していない場合、参加者は、コンテストに個陣として参加することはできず、スポンサーの単独および絶対的な判断に従い、チームで作業を行います。チームは、一般に 5 人の参加者で構成されますが、スポンサーの単独および絶対的な判断に

従い、割り当てと再割り当てが行われることがあります。参加者が所属できるのは 1 つのチームのみです。参加者は、参加者のチームとしてのみエントリーでき、すべてのチームメンバーと協力し、チームメンバーおよびそれらの貢献への尊敬の精神を持つことを確認し、同意します。スポンサーは、参加者を含む個別のチーム・メンバーが個人が違反あるいは特定の行動を行った場合、関連するエントリーとチーム・メンバーへ影響することなく、メンバーを失格させる権利を留保します。優勝資格を得た場合、合計 5 名までのチーム・メンバーがそれぞれの賞を受賞できます。スポンサーは、イベント中、チームの主要な連絡先として 1 人のチーム・メンバー(「チーム代表者」)を選ぶことを各チームに要求することがあります。チームが、このコンテストに同じ制作物を複数回提出するあるいは、1 人を超える参加者によって同じ制作物を提出することはできず、1 名あるいはすべての参加者およびエントリーが失格となることがあります。

参加資格: このコンテストの資格を持つ参加者は、イベント出席者であり、18 歳以上で、およびエントリー登録時に **IBM Qiskit** 登録済みのユーザーであることが条件となり、また除外条件に該当せず(ここに提供されるとおり)あるいは契約上、法的制限がないことを条件とします。参加者は少なくとも 18 歳以上でなければなりません。18 歳であるものの、関連する法域で未成年である場合は、親権者あるいは法定後見人が、これらの公式規則およびあなたの **IBM** のドキュメンテーションを承諾する必要があります。承諾によって、あなたの親権者または法定後見人は、同意を行う法的権利を持っておりこれらが法的な拘束力を持つことを理解し、あなたの代理としてこれらの条件を受理することを表明し、保証するものとします。

個人の除外条件: このコンテストでは、米国の輸出管理/制裁に従う国と、輸出管理/制裁が適用される個、また行政や登録要件から制限を受ける、あるいはその他法的に禁止されるか制限される個人は参加資格が無効となります。さらに次の従業員、役員および取締役は参加できません: (i)**IBM**、(ii)コンテストに先立った、あるいはそのコンテスト中の **IBM** が指定した「プロモーションパートナー」(存在する場合) (iii)審査員、(iv)イベント主催者および任意の広告プロモーション法人、またコンテストまたはそのエレメントの管理および(または)実行で使用する素材準備に関係した個人および法人(i、ii、iii および iv は集合的に「プロモーション法人」とする)(v)edX のオンライン・コース・プラットフォームに edX によってアップロードされ、その一部が **IBM** を代表して、edX による MIT への出資に基づいて作成された量子計算講座およびチュートリアルを作成とオンラインホスティングに関わっているマサチューセッツ工科大学および edX 社従業員、教職員および学生またそれぞれの直接の家族(親、子、兄弟および配偶者、パートナーを含む、義理の親子や養子関係);(vi) 政府所有法人(ここに定義されるとおり)で、学部大学/総合大学(あるいは等価機関)の学位を与える、認定を受けた教育機関で教育ことまたは研究に従事している職員(学生、インターン、フェローおよび(または)教授など)「許可 GOE」を除く対象者(明示のため、許可 GOE は下の通知で指定されるように、コンテストに参加でき、また連邦政府の職員は、コンテストに参加することを示的に禁じられる);また; (vii)どこに居住するかにかかわらず、プロモーション法人のいずれかの直接の家族または同じ世帯に暮らす個人(血縁や養子の関係の有無を問わず)は、コンテストに参加できません。

政府所有法人:「政府所有法人」(あるいは「GOE」)は、次の基準に該当する組織/個人を意味します: 行政体と従業員(連邦、州、地方、地域、市の行政機関を含む)また政府の任意の部門、機関、公共事業あるいは公共団体; 州立の病院、州立学校、州立インフラ企業; 州所有企業(完全または一部所有); 公的国際組織; 上記のいずれかと共通の組織によって、あるいはその共通組織の下で完全にあるいは部分的にコントロールされる民間会社; 政党または政党役員、あるいは行政官庁の役職の任意の候補者。 GOE には次からなる GOE 顧客も含まれます。公共事業を提供する許可を持つ公立学校、インフラ企業および組織; **the United Nations or World Health Organization** のような公的国際組織;

社会調達法および規則に従う法人; 政府、公的国際組織、社会調達法に従う法人あるいは政府役員が、これらの組織に対する管理権限を行使する能力を持つ、私企業、および上場企業を含めてたその他法人; また次を含む米国連邦顧客: (i) 米国の連邦政府、立法および司法府の幹部、(ii) 米国政府姉妹会社(例えばテネシー川流域開発公社)、(iii) 準政府機関(例えばスミソニアン協会)、(iv) 米国連邦政府委任状の下で事業を行う、あるいは請負業者(MOC)ステータスを持つ営利企業。

許可 GOE について重要な通知: コンテストに参加資格を有する許可 GOE は、コンテストに参加でき、優勝した場合は、スポンサーによって公的に受賞者として承認ならびに認識されますが、金銭価値のある賞を受け取ることは認められません。

その他の重要な通知: プロモーションに参加しおよび/または関連する賞を受賞するために、参加者は自らの雇用主の定めている方針、法律、規則および/または規制、租税制限およびその他任意の制限(集合的に「方針と法律」)を確認し、理解する責任を負います。更に、参加者本人を含めて、適切な承認を得ずに参加者がエントリーした場合、あるいは個人の参加が、「方針と法律」に違反していた場合、スポンサーはその単独の判断で、参加者を失格させ、該当する場合、賞を没収することがあります。プロモーション法人は、上記に関係する責任および保証をすべて放棄します; 参加者本人を含め、参加者はエントリーによって、プロモーション法人を、これらから免責し、補償し、防御し、またすべての損害賠償から保護することに同意します。

エントリー要件: 参加チームは、**Hackathon** 開発期間に、スポンサーによって提供されるトピックから **Qiskit** プロジェクトとオープンソースのデータを使用しオリジナルのオープンソースソフトウェアを 1 つ作成し、開発期間後の審査期間で要求される時点のライブピッチで、エントリーしたソフトウェアと機能のプレゼンテーションを行うことが必須となります。コンテストの目的で、またこれらの公式規則に準じ、別段の定めのない限り、そのすべての参加者を含めて、イベント内で適格のチームにより、全てのメディアおよび媒体によって提出されたエントリー、ライブピッチ、またすべてのコンテンツ、素材および情報は、集合的に「エントリー」を構成するものとします。**参加者/チーム当たり 1 エントリーに制限される。**さらに、エントリーは英語を使用し、次のプラットフォームの少なくとも 1 つで作動する必要があります: **Windows** デスクトップ・コンピュータ; マック・デスクトップ・コンピュータ; **Android** デバイス; **iOS** デバイス; **Linux** あるいは **Qiskit** を実行するその他任意のプラットフォーム。参加者はエントリーを該当

するスポンサーと審査員、および参加者によるテスト、評価、使用のために無料かつ無制限で提供します。

全体あるいは一部分が失敗した、権利を侵害する、詐欺行為を含む、誤解を招く、有害である、機能しない、無効である、規制に適合しない、不完全なエントリー、あるいはそれらの全部または一部が、また悪意を持って提出された場合は、失格となります。エントリーがイベントで示されたという証明は、エントリーおよび(または)参加者がコンテストに資格を有するという証明あるいは証拠とはなりません。参加者はコンテストで受賞資格を得るには全イベントに出席し完了しなければなりません。イベント(ライブピッチを含む)参加を中止、失格、追放された、あるいは完了しない出席者は、コンテストの受賞資格を持ちません。

さらに、このコンテストへの出場によって、参加者は、次を表明し、保証し、誓約し（該当する場合）また要求された場合これらを証明する証拠書類を提出することに合意します。

(i) エントリー全体と部分の両方が参加者のオリジナルの制作物であり、

コンテストのオリジナルの制作物であること。(つまり、イベントに先立ってなんらかの重要な形式/フォーマットで開発されていないこと)。またエントリーがなんらかの法律、規則、規制、所有権、知的所有権に違反せず、侵害しないこと(著作権、トレードマーク、特許、商業機密、産業所有権、個人および人格権を含む)、あるいはエントリーが任意の国、人および(または)法人のその他法律、規則あるいは権利を侵害していないこと;

(ii) エントリー全体および部分の、開発を行った、または開発に関わった、またはなんらかの貢献を行った、あるいはその他エントリーあるいはその一部に、およびそのエントリーへの権利、権原および権益を持つ(雇用関係で作業から発生する権利を含み、これらに限定されない)すべての関係者(生死問わず)、現場および(または)法人の許可を得てコンテストに提出されたこと。これらの関係者、現場や法人の名称、肖像、音声、画像あるいはペルソナのその他任意の情報またはマークをエントリーに(直接あるいは間接的に)明記し、また、そのような人、現場および(または)法人がすべて、エントリーの提出およびこれらの公式ルールに準ずるその使用に書面による同意を行ったこと;

(iii) 参加者が、エントリー提出と、これらの公式規則のプロモーション法人に与えられた権利をすべて認めるうえで必要とされるその他すべての権利、ライセンス、許可および同意を持っていること。また与えられた権利のプロモーション法人による行使および/または参加者による使用が、エントリーの提出、使用、展示および/またはその他なんらかの使用、利用から発生するロイヤルティ、再使用料、配分、クレジット、料金、承認あるいはコンサルテーション権、あるいはそのスポンサーによる使用、およびこれらの公式ルールの中で与えられた権利のうちのいずれかのプロモーション法人による行使が、参加、帰属あるいはその他任意の料金の任意の権利、コストあるいは経費を含めこれに限らない、なんらかの種類の論争あるいは補償や支払いを含めた、これらのみに限定されない、任意の申請中のクレームあるいは実際のクレーム、あるいは紛議、訴訟あるいは負債を生じさせないこと;

(iv) エントリー全体あるいはその一部がマルウェア、ウィルス、トロイの木馬、ワーム、バグ、スパイウェアあるいはその他任意の有害なソフトウェア、コードあるいはその他デバイスを含んでいないこと;

また(v)エントリー全体あるいはその一部が、ポルノ、性的に露骨(裸を含む)、中傷的、攻撃的、暴力的、有害、差別的、残酷、乱用、高度に政治的、宗教的、機密の内容、あるいは不法な内容(輸出禁止のテクノロジーかその他コンテンツを含み、これらに限定されない)、わいせつ、脅威を与える性質の内容、その他こうした問題を引き起こすあるいは公序良俗の合理的な標準に反しないこと。

このコンテストに資格を有するために、提出されたエントリー全体あるいはその一部(またその参加者)はこれらの公式規則で述べられたその他すべての条件に従う必要があります。

一般的なエントリー条件: エントリーは取り消し、削除、機能強化、追加、改善することはできず、また該当する場合も返却できません。エントリーは、全体として(それはライブピッチを含む)審査期間に審査され判定され、期間は状況により延長されることがあります。エントリー全体あるいはその一部は、プロモーション法人あるいはその他関心を持つ者、関係者、コンテスト実施員、イベントのその他参加者すべてによって、この合意の通り、表示、閲覧、使用されることがあります。参加者は、全体あるいは一部分が失格、破損、喪失、遅延、不完全、無効、不正確、非互換制、機能しない、規則に適合しないエントリーのリスクを自ら負い、これらは受賞資格を持ちません。スポンサーは、参加者あるいはエントリー、およびアイデアあるいは具体化された技術あるいはエントリー内で全部または一部が設定されたものを有効化する、開発する、市販するあるいはプロモーションを行う能力に関して任意の方法で明示黙示の保証、表明、あるいは保障を行いません。

制限なく、スポンサーは、その絶対的な判断で、いかなる理由でも、直ちにいつでも(イベント/コンテストの前あるいはその後に)任意のエントリーおよび(または)参加者を失格させる、かつ/または削除する権利を留保します。いつでも、任意の時点で参加者および(または)受賞者がこれらの公式ルール(あるいは任意の **IBM** ドキュメンテーションあるいはその他合意)の全体あるいは一部に、違反した、抵触した、あるいはに従わなかった場合あるいは資格を持たないことが判明した場合、直ちに失格し、スポンサー(適用可能な場合)にすべての賞品と賞金を即時に返却することに同意します。

参加者は、プロモーション法人の過失なく、その他参加者あるいは個人が、参加者のエントリーと同一あるいは類似した素材を、1 つ以上のプロモーション法人あるいはその他に提供あるいは公開した、あるいは今後提出あるいは公開するかもしれないことを理解し、認識し、同意します。さらにそれぞれの参加者が、独立に、概念、コード、テーマ、アイデア、フォーマットあるいは他の点で全体あるいは一部分が別のエントリーと類似したあるいは同一の、アプリ、テクノロジー、手法、材料およびアイデアにアクセスする、作成する、あるいは作成したことがある可能性があります。エントリーが別の参加者のエントリーと同一か類似している場合、プロモーション法人は、スポンサーと審査員の判断により、ここに述べられた判断基準に従って、あるエン

トリーに多く加点する権利を留保します。エントリーを、「機密」あるいは「部外秘」として提出、受領、保持することはできず、エントリーの提出によって参加者およびいずれかのプロモーション法人間の機密保持関係や機密保持義務は発生しません。参加者は、審査で認められ、またこれらの公式規則で受賞者として確認されていない場合、現在あるいは将来の承認、報酬を受け取る権利あるいはその他任意の支払いを得る権利は認められません。また受賞の場合も賞金の範囲を超えることはありません。さらに、参加者と受賞者は、エントリーの提出および(または)コンテストでの受賞によって、任意の方法で、明示黙示を問わず、プロモーション法人の一つあるいは複数と、参加者あるいはその他の人あるいは法人との間に、雇用主/従業員、合併事業あるいは共同事業、依頼人/代理人、あるいはその他任意の雇用、受託、あるいはその他関係が作成、生成されないものであることに同意します。プロモーション法人は、プロモーション法人の故意の不適切な行動あるいは重過失の場合を除いて、上記のすべてと関係する責任および補償義務をすべて放棄し、参加者はエントリーによって、上記すべてについて、プロモーション法人を免責し、補償し、防御し、保護することに同意します。いかなる場合も、プロモーション法人が準拠法の下で参加者によって発生した任意の損害に対し責任を負う場合、プロモーション法人の責任は、プロモーション法人による故意の不適切な行動あるいは重過失の場合を除いて、参加者によって合理的に発生した実際および直接の被害のみに制限されます。

審査基準/受賞者選出/投票選出: 適格のエントリーは、イベントのライブピッチで、次の判断基準を使用して、スポンサーによって選ばれた、分野エキスパート委員(「審査員」)により判断されます(「審査受賞者」)。スコアはいかなる時点でも公開されません。

独創性および独自性(25%)
ライブピッチ・プレゼンテーション (25%)
有用性(25%)
技術的な複雑さ(25%)

受賞者選出: 受け取ったエントリーが十分な資格を持つ場合、上記の判断基準に従って、最も高い合計スコアに基づいて審査受賞者が選ばれます。スポンサーは、スポンサーの単独および絶対的な判断で、卓越した品質を持つ場合定数を越える受賞者を選択できますが、こうした義務を負いません。スポンサーは、資格のあるエントリー/参加者数が不足した場合、定数より少ない受賞者のみを選択する権利を留保します。例としてスポンサーは、その単独の判断で、Qiskit コミュニティー・プロジェクトおよび(または)データを使用した確実なあるいは現実的な証拠が提供されない(スポンサーの単独の決定による)、善意で誠実に提出されていないと見なされる、あるいはその他不完全あるいは不適合と判断されるエントリーを不適切なエントリーとして失格させる絶対権を留保します。賞品と賞金はすべて、スポンサーによる参加者/エントリーの適格性および適合性の確認が必要です。

同率の場合には、(同率のエントリーで)技術的な複雑さカテゴリーの合計スコアが最も高い方が勝者となり、またまだ同率の場合は、(同率のエントリーで)独創性および独自性カテゴリーの合計スコアが最も高い方が勝者となります。イベントではすべての参加者が受賞の可能性を持ちますが、参加者が失格した、コンテストの継続/受賞受賞の権利を没収された、あるいはその他参加または受賞できない、あるいは希望しない(適用される場合)チーム全体が失格となり、また公平で、十分な時間がある場合のみ、代替のエントリーおよび潜在的な受賞者が(スポンサーの単独の判断で)選ばれます。

PRIZES: 十分な資格を持つエントリーを受け取ったことを条件として、以下の賞が与えられます:

1 等賞(1 チーム)(1 つのチーム当たり 5 人まで、1 人のチーム・メンバー当たり 1 つの賞): 各メンバーが、2020 年春に予定される、ニューヨーク州ヨークタウンハイツの近くでの毎年のフラッグシップイベント **Qiskit** キャンプに招待。(あるいは、イベント受賞者が前述のキャンプに参加できない場合 12 か月の期間内の別の **Qiskit** キャンプに参加できる)。**Qiskit** キャンプへの旅費は各チーム・メンバーにつき 163,000 円(「日本円」)まで、**IBM** が負担し、これは米国渡航費、イベントまたはホテルと空港の往復陸上交通、および **Qiskit** キャンプの前日の宿泊を含みます。(近似の価格:)チーム・メンバー1 人当たり 163,000 円、合計 815,000 円まで。一等賞受賞者はさらにユニークな Q トロフィーが付与されます。ARV: 15,950 円。

受賞者は、**Qiskit Camp Asia** の任意の条件、規定および制限を厳守することに合意します。行程の ARV は、地点、日付および出発時間によって変わることがあります。賞は全体を受け取る必要があります、あるいは賞全体が取り消されます。交通は少なくとも 45 日前に予約する必要があります。また、**移動費はスポンサーによって指定された日付となります**; 制限が適用されることがあります。**IBM** は旅行行程の手配をすべて行います。受賞者は、すべての食事、陸上交通、小旅行、チップ、燃料費、駐車費、飲料費、通話およびここに特定されないその他任意の付帯的な費用や負担に責任を負います。特定の航空運送業者およびその他行程詳細はスポンサーまたはその指名された事業者の単独の判断によって決定されます。移動はすべて有効性に従います。受賞者は予約時、および旅行時に有効なパスポートを持っている必要があります; 予約時点でパスポート情報を提供しない場合は賞が没収されます。受賞者は、保険(自動車、健康、自賠責およびその他任意の保険を含む)すべてに加入し、維持することが要求されます。受賞者は、スポンサーおよびその正式代表者は、交通手段の供給事業者/キャリアーまたは保険事業者とは異なることを認め同意します。移動行程の部分について、予約後は変更することはできません。入賞条件は、スポンサーまたはその指名者によって追加修正されることがあります。スポンサーおよびその正式代表者は、行程の要素の任意の変更に責任を負わず、また宿泊、フライト変更、取り消しあるいは遅れの結果として必要となる任意の経費に対して責任を負いません。チケット、旅行クーポン券、ギフトカードあるいは証明書が誤っている、紛失、盗難、破損、破壊された場合、スポンサーはこれらを交換することはできません。行程は、人数制限、有効性およびその他制限に従い、土曜夜の滞在を含んでいることがあります、すべて変更される場合があります。旅行パッケージあるいはその要素が利用されないあるいは請求されない場合、スポンサーまたはその指名

された人の所有となります。ここに述べた制限/条件すべてを含んでいるものではなく、上記は「声明」(ここに定義される)および(または)その他旅行ドキュメントに従って追加の制限/条件が課されることがあります。これらのドキュメントを要求され提供しない場合、賞は没収され、別の受賞者に与えられます。スポンサーは、プロモーションの意図に反する、あるいはビジネスの評判や名声に悪影響を及ぼすおそれがある、あるいはスポンサー、このコンテスト、スポンサーの商標、製品あるいはサービスのいずれかに不利益な影響を及ぼすおそれがあるとして、スポンサーによる絶対的な判断で決定を行った場合に、なんらかの理由で受賞者を選出しない権利を留保します。スポンサー(あるいはその指名された人)それらの絶対的な判断で、受賞者が

危険で、不快、恐怖を与える、安全でない、有害、不法あるいは、他者に嫌がらせを行う、乱用する、脅す、攻撃することを意図した、あるいは財物損壊または損失を引き起こす行為を行ったと見なされた場合、スポンサーは、旅行またはその他適用される体験の全体あるいは一部分を早期終了し、その他の補償を行わず受賞者を帰宅させる権利を留保します。

2 等賞(1)(1 つのチーム当たり 5 つまでの、1 人のチーム・メンバー当たり 1 つの賞):ユニークな Q トロフィー。ARV: 15,950 円。

コミュニティチョイス賞(1)(1 つのチーム当たり 5 つまでの賞、1 人のチーム・メンバー当たり 1 つの賞):飾り額。ARV: 7,975 円。

チーム/参加者当たり 1 つの賞に制限されます。チームは 1 つの入賞のみ受賞できます。賞はすべて、受賞資格者およびエントリーの確認、受賞の資格の確認およびこれらの公式規則への適合が必要です。受賞者は賞全体を受理する必要がある、全体を受理できない場合賞は没収されることがあります(スポンサーの単独および絶対的な判断による)。賞の構造、モデル、特徴および装備はすべて、スポンサーによってその単独の判断で選択されます。賞品はイベントで付与され、紛失、盗難、誤配置、破壊された場合スポンサーは交換を行いません。

これらの公式規則は、(コンテストあるいはその任意の部分の前、開催中あるいは後に)あらゆる媒体で通信された内容の混乱、不一致、誤謬あるいは誤りの明確化に使用され、この規則が優先されます。潜在的な受賞者は、適格性声明書、免責と補償放棄確認書、また、法的に必要な場合には、公開リリース同意書に署名し、スポンサーによって指定された時間/日付内にスポンサーに提出する必要があります。提出がない場合は、個人および/またはチームの受賞は失格となり、賞が(スポンサーの単独の判断で)没収されます; この場合十分な適格エントリーがある場合(また時間的に可能な場合)は、スコアに従って別の受賞者が選ばれます。賞の全体あるいは一部分を譲渡、委譲することはできません。賞の全体あるいは一部分を、現金または代替賞品で受け取ることはできません。ただしスポンサーは、賞を同等の価値を持つ賞品と差し替える権利を留保します。スポンサーとプロモーションパートナーは、表記の簿格/数量を越える賞を提供する責任を負いません。賞品に関するすべての有効なメーカー保証を除き、賞品は、市場性の黙示の保証または条件、特定目的に対する適格性および非違反を含め、これらに限定されない、明示黙示を問わないあらゆる種類の保証のない「現状有姿」で提供されます。

課税: 受賞者はすべて任意の地方、州、連邦/国家あるいはその他任意の行政の租税、報告(行政宛)コンプライアンス、提出とドキュメンテーションの要件、またそれぞれの法域の賞の受領および使用に関するその他任意の手数料、経費および料金の負担に単独で責任を負います。賞は、個々の参加者に対して、および個人名で与えられます。

適合と資格剥奪: 潜在的な受賞者が指定に従いあるいは期限内に、免責同意書類を記入し返送することを拒絶した場合あるいはイベント後、かつ出席者の退出後に発生するその他任意の理由から、不適合と無資格により資格が剥奪される場合には賞全体が没収され、スポンサーはそれぞれの賞を提供しません。返品、未達、引き取りが行われず、没収された、提供されなかった賞は、再度提供されることはありません。スポンサーは必要に応じて、スポンサー自体あるいはプロモーション法人のいずれかを、任意の参加者に賞を与える際に、詐欺

あるいは無効な申し立て、潜在的な公衆スキャンダル、嘲笑あるいは名誉毀損から保護するため、合理的なすべての行動を試み、またさらに詳しい情報を要求する権利を持つものとします。

これらの公式規則(英語訳)は、コンテストおよびそのすべての要素と、私たちがこれらについて負う義務を管理するものとします。ウェブサイトの使用、情報慣行およびその他すべての一般条項は、該当するスポンサーのウェブサイト利用条件および/または個人情報保護方針に従い管理されます。コンテストに関係のある問題について、任意の情報および/またはコミュニケーションの間で不一致が生じた場合には、これらの公式規則が優先されるものとします。

この文書に述べた権利あるいは条件を制限することなく、スポンサーの(あるいはその正式代表者の)絶対的な判断で、参加者が イベントの正当な運営を妨害する、何らかの時点で詐欺、不正、詐称、不正行為、複数の ID の使用、不法行為、有害行為、危険行為、スポーツマンシップに反する行為あるいは不快行為あるいはその他不公正な活動を行った疑いがある、あるいは他の参加者、プロモーション法人のいずれかあるいはその他任意の人に、嫌がらせ、乱用、脅し、脅迫、萎縮させるあるいは損害をもたらす行動を取る、または損害、破壊あるいは資産損失を引き起こすおそれのある行動をとった、あるいはこうした試みを行った、行ったことが疑われる、行ったと見なされる あるいは試みていると合理的に考えられる場合、参加者は、イベントおよび/またはコンテストで直ちに失格となります。

知的所有権: プロモーション法人と参加者の間と同様に、参加者はエントリーについて、およびエントリーに対して参加者がコンテストへのエントリーの提出時点で持つ、知的財産権と所有権をすべて持ち、保持しています。エントリーの条件として、参加者は、プロモーション法人に対して、このコンテストに当該参加者が提出したエントリーの全体あるいは一部を、このイベントの審査で、プロモーション法人にエントリーを分配し、そして適用される場合受賞の確認の目的を含めて、プロモーション法人が、エントリーをテストおよび評価し、コンテストの技術要件その他必要条件の処理を行うために使用し、再生し、公開で実行し、公に表示し、派生物を作成できる、永続的で、変更不能な、世界的で、ロイヤルティが発生しない非独占的ライセンスによる許可を与えるものとします。参加者は、スポンサーが、任意の目的でそして **IBM** ドキュメ

ンテーションで与えられた任意の権利の行使の促進のために、エントリーで、あるいはそのエントリーの一部として、あるいはこれに関連して提出された、アイデア、コンセプト、ノウハウあるいはテクニックを、どれでも自由に使用することに同意しますこれらの公式規則、コンテスト参加者による参加あるいはコンテスト材料のいずれかあるいは関連するコミュニケーションは、スポンサーが、なんらかの時点で参加者のコンテストへの参加の間に開発したアイデア、コンセプトおよびノウハウを使用することを妨げるものとは見なされず、また他の顧客に類似の IBM の技術、サービス、製品あるいはその他任意の提供物(「IBM 提供物」)を提供する IBM の権利を制限するものとはみなされません。参加者は IBM にフィードバック(「フィードバック」)を行うことができますが、フィードバックは義務ではありません。参加者が IBM にフィードバックを行った場合、参加者は、IBM に対して、任意の目的でそのようなフィードバックを使用する、使用した、作動させる、表示、複製、作成、作成した、インポートする、インポートした、実行する、開示する、二次的著作物を準備する、またそのようなフィードバックおよび二次的著作物を分配、販売、インポート、インポートした、販売の提示、送信(内部と外部で)を行うことを認める、永続的で、料金が発生しない、変更不可で、非独占的で、世界的なライセンスを IBM に認めます。これは、IBM が、任意の第三者にこれらの権利のサブライセンスを与える権利を含んでいます。参加者は、コンテストのエントリーおよび/またはフィードバックに関して著作権に保護された著作物が存在する場合、プロモーション法人で示されたプロモーション法人およびその他第三者に対して、これらについてのあらゆる人格権を行使しないことに同意します。

Qiskit は IBM Corporation のトレードマークです。

プライバシーと公開: IBM、その系列会社およびこれらの契約業者は、事業を行うすべての場所で、次のとおり参加者の個人を識別可能な情報(「PII」)を保存、処理します: (a) 参加者のビジネス連絡情報(BCI)(例えば参加者と連絡を取れる名前、性別がわかる敬称、職場電話、住所、電子メール、ユーザーID(オプション)); (b)参加者の IBM のウェブサイトの使用を可能にするために、参加者が IBM に提供するあらゆる情報または IBM がクッキーおよびウェブ信号のようなトラッキング技術の使用、参加者の IBM のウェブサイトの使用について収集するその他関係情報(アカウント・データ);(c) 参加者が 18 歳以上であることの誓約、また参加者の出身国、参加者の所属、参加者のウェブサイトあるいは参加者の公のプロフィールあるいはその他ウェブサイトの URL、参加者の物理アドレス、また参加者の申請の一部として参加者がアップロードするあらゆる情報(追加 PII);(d)参加者の名前、画像、似顔絵など、音声。

IBM のオンライン・プライバシー・ステートメント <https://www.ibm.com/privacy/details/jp/ja/> <https://www.ibm.com/privacy/jp/ja/> (集合的に「IBM プライバシーステートメント」)には、追加の詳細が提供されています。参加者は IBM プライバシー・ステートメントに同意します。

これらの公式ルール of 受理によって、

参加者はプロモーション法人が、これらの公式ルールおよび IBM プライバシー・ステートメント

に従って、上に指定されたすべてのPIIを収集し、アクセスし、保存し、使用することに同意します。

IBM のプライバシー・ステートメントで指定されたPIIの用途に加えて、参加者は、さらにIBM、その系列会社、またいずれかの契約業者と、プロモーション法人(またそれらの正式代表者)が、次の目的で、事業を行うすべての場所で、参加者のPIIを収集し、処理し、保存し、使用することに同意します: (i)は参加者の身元を確認し、コンテストの参加者の出席と参加の資格を判断する、(ii) IBMが参加者にコンテストに関する情報を提供する、(iii)参加者によって要求された場合交通費の支援を提供できるかどうかを評価する、(iv)参加者からの質問に答える、(v)コンテストを実施する、また(vi)参加者の名前、画像、類似物、音声、コンテスト中に参加者によってあるいはコンテストまたはIBM(真実である場合)に関して、表明された任意の声明を、現在既知または今後開発される全ての媒体で(ワールド・ワイド・ウェブ、無線およびデジタル・プラットフォーム、およびインターネットを含み、これらに限定されない)追加の承認あるいは料金なく、準拠法によって禁止されない限り、宣伝の目的、売買目的および広告の目的のために、記録、テープ録画、撮影および使用すること。

参加者は、参加者自身の PII にアクセスする、これらを修正する、更新する、追加する、また個人データをロックまたは削除するよう依頼する、アクセス権を持っています。参加者は、qiskit@us.ibm.comによって IBM 宛に通知することにより、いつでもこの同意を取消せます。 次の場合、上にリストされた参加者の PII は、IBM のウェブサイトおよびプロジェクトから削除されます: (i) 参加者が前文で指定される同意を取消した;あるいは(ii)コンテスト後 1 年経過の、より早い時点。参加者は IBM またはプロモーション法人(またそれらの正式代表者)に、上に指定された PII 以外に、個人に関係したあるいは個人を特定できる、個人情報を提供しないものとします。

免責と補償放棄: 法律が認める最大の範囲で、参加者と受賞者は、スポンサー、プロモーションパートナーおよびその他すべてのプロモーション法人、それらの親会社、系列会社、子会社および部門、またそれぞれの管理者、役員、従業員および代理人(「免責される当事者」)を、契約理論、不法行為(過失を含む)、保証あるいはその他理論の下で任意の法律、規定、デフォルト、ノンコンプライアンスおよび/または任意の契約の妨害、違反、これらの表現、保証あるいは条項、あるいは参加者、プロモーション法人および/またはその他任意の当事者あるいは法人の契約のいずれの下であるかを問わず、コンテストへの参加、エントリーの全体あるいは一部、コンテストおよび(または)賞関連の活動への参加あるいはその一部に参加できないこと、賞の配達、受理、使用、賞の不正使用あるいはこれらの遵守の任意の失敗から、なんらかの時点で発生する、身体傷害、死亡事故、資産への損害または破壊、公開またはプライバシーの権利、名誉毀損、肖像の偽造(故意かどうかを問わず)から生じる、訴訟が始まったかどうかに関わらず、訴訟の可能性あるいは実際の訴訟、負債、クレーム、要求、損失、和解、罰金、損害、経費(合理的な弁護士の料金を含む)(「紛議」)から、およびこれらに対して、免責される当事者を免責し、補償し、防御し、損害を発生させないこと(「免責」)に同意します。

さらに法律によって認められる最大の範囲まで、そして先を制限することなく、参加者と受賞者は、任意の参加者またはその他の個人と法人(この公式規則の関係者以外を含む)によって、コンテストのエントリー、参加および/または任意のその他の面の関与、または賞品の配達、受理、使用、賞の不正使用あるいは遵守の失敗から直接あるいは間接的にもたらされ発生する、訴訟の可能性あるいは実際の訴訟から、免責される当事者を免責することに同意します。参加者と受賞者は、上で免責される問題に関して、法律によって認められる最大の範囲で、免責される当事者を提訴しない、あるいは提訴を引き起こさないこと、さらにこれらの免責を否認、制限、無効化しないことに同意します。これらの公式規則中の何らかの規則の1つ以上を、プロモーション法人が放棄した場合も、その他任意の規定を放棄したとはみなされません。スポンサーは、コンテストに関する、詐欺または無効の申し立て、潜在的な公開スキャンダル、嘲笑あるいは不評判から自社あるいはプロモーション法人を保護するために合理的なすべての行動を試み、かつ/またはさらに詳しい情報を要求する権利を持つものとします。

これらの公式規則あるいはその一部の規定が、無効とされる、またはなんらかの理由で不法宣言とされた、あるいは施行できない場合も、これらの公式規則のその他すべての規定および条件は、これらの無効とされた規定なしで公式規則が実行されたものとして、十分な効力を引き続き持つものとします。

責任の限定: 免責される当事者による、故意の不正行為あるいは重過失の場合を除き、準拠法によって認められる範囲で、免責される当事者はいかなる場合も、エントリーの提出、参加者の宣伝ウェブサイトへのアクセスおよび使用、あるいはウェブサイトへの素材のアップロード、または賞の配達、受理および(または)使用/不正使用を含み、これらに限定されない、このコンテスト、任意のコンテスト関連の活動あるいはその要素への参加と関連して発生した間接的、付带的か、必然的、懲罰的損害賠償金に責任を負わずこれらを負担しません。いかなる場合も、準拠法の下で参加者によって発生した任意の損害に対して免責される当事者が責任を負う場合、免責される当事者の負う責任は、免責される当事者による、故意の不正行為あるいは重過失を除き、参加者によって合理的に発生した、実際および直接被害に限定されます。

ネットワークと取り消し: プロモーション法人による、故意の不正行為あるいは重過失の場合以外で、プロモーション法人は、誤植や、技術的、ネットワーク、コンピューター、デジタル、電話、ケーブル、電子、あるいはハードウェアあるいはソフトウェア不具合、故障、接続、問題の発生や、非互換性や、利用不能状態、改ざん、破損、混線送信や、サービスプロバイダー、インターネット、ウェブサイト、ブログサイト、ユーザーネットアクセシビリティ、有効性あるいは混乱や、無許可の人間の介在あるいは機密漏洩や、エントリーの全体あるいは一部の不正アクセス、エントリーの全体あるいは一部の変更、エントリーの不正、不正確なキャプチャあるいは処理、あるいはその他情報、あるいはこれらの情報処理、収集、通信の失敗や、電子エラー、省略、中断、削除、欠陥および(または)遅延、あるいは任意のエントリーあるいはその他コンテストに関連した材料または情報の全体あるいは一部分の、損失、窃盗あるいは破壊に責任を負いません。なんらかの理由からコンテストあるいはその一部が、コンピューター・ウイルス感染、バグ、改ざん、不正な介入、偽造、不正行為、詐欺、技術的な失敗、不可抗力、あるいは、これら

に類似しているか相違するかにかかわらずその他で、コンテストあるいはその任意の要素の管理、セキュリティ、公平性、完全性あるいは適切な実施を損なうあるいは影響するものを含め(しかしこれらのみに限定されない)任意の理由で、計画どおり実施できない場合も、スポンサーは、その単独の判断で、コンテストあるいはその一部を取り消す、終了する、修正する、中断する権利を留保します。スポンサーは、営利上実行可能な/実現可能であると考えられ、かつスポンサーの単独の決定においてこのような状況の元で公正とみなされる場合のみ、(不可抗力などその他のイベントに先立つ)適格かつ疑惑のないエントリーからのみ潜在的な受賞者を選ぶ権利を留保します。参加者が意図的にウェブサイトを損なう、あるいは、コンテストの正当なオペレーションあるいはその一部を妨害するなんらかの試みを行った場合、法律違反となり、万一こうした試みが行われた場合スポンサーは参加者を失格させ、こうした参加者に対し法律で認められる最大限の損害賠償訴訟を起こす権利を留保します。

法律の選択、フォーラムおよび裁判手続き: 参加者は抵触法にかかわらず日本法律の適用を受けることに同意します。訴訟はすべて、日本の東京地裁の専属管轄権に従います。

スポンサーは、通知または事前承認なく、その唯一の合理的な判断でこれらの公式規則を修正または差し替える権利を留保します。改訂された公式規則はウェブサイトと **Hackathon** 会場に掲示され、コンテストのすべてを引き続き規定します。