目 录

目 录	I
第一章 绪论	2
A TINUE WAS TO	_
1.1 系统的目的和意义	2
第二章 网上书城需求分析	2
2.1 引言	2
2.2 需求分析	
2.2 而入力 //	2
第三章 系统结构分析与设计	4
3.1 引言	4
3.2 系统模块结构图	4
3.3 前台用户模块	5
3.3.1 注册模块	3
3.3.2 登录模块	3
3.3.3 图书展示	3
3.3.4 图书购买	3
3.3.5 购物车	3
3.3.6 个人中心	3
3.4 后台管理员模块	6
3.4.1 图书管理	3
3.4.2 用户管理	3
3.4.3 订单管理	3
第四章 关键技术研究	8
4.1 实现技术路线	
4.2 关键技术研究 4.2.1 验证码	
4.2.1 短距拇	
4.2.3 页面跳转	
4.2.4 购物车	
4.2.5 Ajax 实现页面不跳转的内容改变	
•	
第五章 系统实现	10
5.1 系统实现介绍	10
5.2 系统实现的不足	16
5.2.1 第一点不足	5
5.2.2 第二点不足	5
5.2.3 第三点不足	5

第一章 绪论

1.1 系统的目的和意义

本系统是基于 WEB 的网上书城应用。

首先要实现的功能是**登录与注册功能**,只有注册用户才能登录,并且用户登录以后才能加入/查看购物车、购买图书及查看个人信息。

网上书城的主要功能是**图书展示功能**,与之搭配的是分页、翻页、指定页面跳转以及价格区间查询等功能。

网上书城的核心功能是**图书购买功能**,购买功能分为两类,第一类是单本图书直接购买, 第二类是将图书加入购物车后集中购买。图书购买包含了填写收货信息功能和支付功能。

网上书城的一个重要功能是**购物车功能**,需要注意的是购物车对象与用户紧密相关,只 有当用户登录后才存在购物车对象,用户退出登录购物车对象随之销毁。

网上书城的另一个重要功能是**个人信息查询功能**,个人信息包括账号信息和订单信息,同时支持用户密码修改、订单(项)详细查询。

以上是面向用户的功能模块集合,以下则是面向管理员的后台管理功能模块集合:

第一个功能是**图书管理功能**。此功能模块支持图书售价的修改和图书库存的修改,同时应该支持添加新图书。

第二个功能是用户管理功能。此功能模块支持账户余额的修改(即余额充值)。

第三个功能是订单管理功能。此功能模块支持订单状态的修改(即订单发货)。

本系统的部署实施在于满足人们对网购图书的需求。对经营方来说,网上书城能够节省线下场地和销售人员的开支,可以经营展示更多更全的图书,可以吸引更广泛的用户群体;对消费者来说,使用网上书城购买图书比线下购买更便宜、更方便、更快捷,同时能够更好地知道图书的优劣,提供了选择的余地。

第二章 网上书城需求分析

2.1 引言

需求分析的目的: 了解收集用户对网上书城系统的各项需求,对这些需求项分析分类, 计算需求项的可行性和实现代价,在此基础上确定本系统的功能。

需求分析的内容:

- ① 需求挖掘、需求收集;
- ② 需求分析、需求分类;
- ③ 确定系统功能:

需求分析的手段:

- ① 结构化分析方法;
- ② 面向对象的分析方法;
- ③ 面向问题的分析方法;

2.2 需求分析

2.2.1 面向用户需求分析

- ①注册功能:很显然,一个能够登录的用户账号必须先经过注册,申请注册的用户账号必须与已注册的所有用户账号都不相同;
- ②登录功能:游客只能浏览网上书城的图书,不能购买图书,不能使用购物车,也不存在查看个人信息的情况,用户只有在登录后才能拥有这些权限:
- ③图书展示: 用户首先需要看到图书, 才会决定是否购买图书;
- ④图书购买:作为一个图书类购物网站,用户必须可以购买图书;
- ⑤购物车:用户在浏览图书时,如果每看到一本需要的图书就购买一次显得十分麻烦,因此需要一个"购物车"暂存需要的图书,待浏览结束后统一结算会更加轻松快捷;
- ⑥个人中心:用户在某些时候可能需要查看自己的个人信息,比如绑定邮箱、绑定信用卡、账号余额及交易记录等,因此需要一个"个人中心"供用户查看;

2.2.2 面向管理员需求分析

- ①图书(商品)管理:: 后台管理员需要能够修改图书的售价和图书的库存,同时也要能够添加新图书供用户购买,或者删除不再销售的图书;
- ②用户管理:后台管理员需要能够给用户账号充值,否则余额用完后用户再也不能购买图书;
- ③订单管理:用户的购买支付成功后,会生成一个订单。订单发货后,后台管理员需要将订单的状态修改为"已发货",以提醒拥有该订单的用户;

第三章 系统结构分析与设计

3.1 引言

系统分析的目的:在需求分析的基础上,运用系统分析的方法和策略,对需求分析阶段确定的系统功能进一步细化,得出本系统的逻辑模型,并将它转化为系统分析报告,即系统方案说明书。

系统分析的策略:

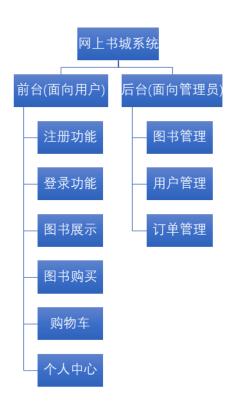
- ① "简单-复杂-简单";
- ② 软件复用技术;
- ③ 模块化概念;

系统分析的方法:

- ① 结构化分析方法:数据流图;数据字典;
- ② 面向对象程序分析;
- ③ 统一建模语言(UML): 用例图; 类结构图; 时序图;

系统分析的作用: 为系统设计阶段提供一个良好的逻辑模型, 使系统设计的结果更优化

3.2 系统模块结构图



3.3 前台用户模块

3.3.1 注册模块

注册模块的结构与内容:

- ①输入用户名昵称:用户名必须是唯一,不能为空不能重复;
- ②输入密码:密码不能为空;
- ③输入邮箱:邮箱必须是唯一的,不能为空不能重复,输入要遵循邮箱格式;
- ④输入信用卡:信用卡必须是唯一的,不能为空不能重复,输入要遵循信用卡格式;
- ⑤输入验证码:输入的验证码要与生成的验证码一致,验证码是区分大小写的;
- ⑥生成验证码: 需要通过专门的 Servlet 生成验证码;
- ⑦"注册"按钮:点击按钮向服务器端提交输入的所有内容;
- ⑧注册结果提示:点击"注册"后需要返回结果并显示;
- ⑨登录跳转: 需要提供一个跳转到登录模块的超链接;

3.3.2 登录模块

登录模块的结构与内容:

- ①输入用户名:用户名必须是经过注册的,不能为空;
- ②输入密码: 密码必须是该用户所拥有的,不能为空;
- ③输入验证码:输入的验证码要与生成的验证码一致,验证码是区分大小写的;
- ④生成验证码:需要通过专门的 Servlet 生成验证码;
- ⑤ "登录"按钮:点击按钮向服务器端提交输入的所有内容;
- ⑥登录结果提示:点击"登录"后需要返回结果并显示;
- ⑤注册跳转:需要提供一个跳转到注册模块的超链接

3.3.3 图书展示模块

图书展示模块的结构与内容:

- ①图书分类切换:使用标签页进行图书分类切换;
- ②图书概要显示: 需要在图书框内显示图书图片、图书名、作者及售价等内容
- ③ "加入购物车"按钮:需要在每本图书下方增加"加入购物车"的选项;
- ④价格区间查询:输入符合消费要求的价格区间,查询显示这个区间内的所有图书;
- ⑤分页、翻页及页面跳转: 需要使用多个页面以更好地显示所有的图书;

3.3.4 图书购买模块

图书购买模块的结构与内容: 两种购买方式: 直接购买; 购物车购买。

- ①订单确认模块:需要输入收货人、联系电话、收货地址等信息,且都不能为空;
- ②订单支付模块:需要输入用户名、信用卡及支付密码,信用卡必须是该用户的信用卡,支付密码必须是该用户的密码,且都不能为空;

3.3.5 购物车模块

购物车模块的结构与内容:

- ①修改单本图书数量:购物车内单本图书数量不能为负数或小数,为0时默认删除该图书;
- ②删除单本图书:
- ③清空购物车;
- ④购物车内容响应修改: 当修改数量、删除图书或清空购物车时,页面中的小计、合计、图书总数等内容需要随之修改;
- ⑤"继续购物"按钮:通过此按钮回到首页继续购买图书;
- ⑥"购物车结算"按钮:通过此按钮完成购物车结算,跳转到订单确认模块;

3.3.6 个人中心模块

个人中心模块的结构与内容:

- ①用户中心: 需要显示欢迎信息、用户 ID、用户昵称、用户密码、绑定邮箱、绑定信用卡及账号余额等内容;
- ②订单管理:需要显示当前用户拥有的所有订单信息,包括订单号、支付时间、订单状态、商品数量、订单总价等信息,当点击"订单号"时可以跳转到该订单的详细信息页面;
- ③密码修改:需要输入当前用户的原密码(即在用密码)和新密码,两个密码都不能为空,并且新密码不能与原密码相同,点击提交按钮后需要返回"修改结果"并弹窗显示;
- ④资料编辑: 需要提供性别、出生时间、地址、手机号等信息的编辑功能;

3.4 后台管理员模块

3.4.1 图书管理模块

图书管理模块的结构与内容:

- ①图书信息显示: 需要显示所有图书的书名、售价、库存等信息;
- ②图书售价修改;
- ③图书库存修改:
- ④分页、翻页及页面跳转:需要使用多个页面以更好地显示所有的图书;
- ⑤图书跳转:通过点击图书名可以跳转到该图书的详细信息页面;

3.4.2 用户管理模块

用户管理模块的结构与内容:

- ①用户信息显示:需要显示所有用户的用户 ID、用户名、用户密码、绑定邮箱、绑定信用 卡及账号余额信息:
- ②用户额度充值:需要能够通过管理员后台给用户储值:
- ③分页、翻页及页面跳转;

3.4.3 订单管理模块

订单管理模块的结构与内容:

- ①订单信息显示:需要显示所有订单的订单编号、订单状态、交易时间、收货人、联系方式、收货地址等信息;
- ②订单状态修改: 当订单发货以后,需要能够将该订单的状态修改为"已发货";
- ③分页、翻页及页面跳转;

第四章 关键技术研究

4.1 实现技术路线

本系统是基于 WEB 的网上书城应用,主要使用了 Java、HTML、JavaScript/jQuery 这三种语言,使用 Tomcat 作为应用服务器,使用 MySQL 存储数据。

本系统采用基于 MVC 设计模式的软件架构,其中模型(Model)使用 POJO,视图(View)使用 JSP+EL+JSTL,控制器(Controller)则使用 Servlet。

本系统使用了 Servlet + Service + DAO 的业务逻辑层次结构,降低了层之间的耦合度。 以上采用的技术路线简单有效,层次分明,易于理解。

4.2 关键技术研究

4.2.2 生成验证码

为了防止机器恶意注册与恶意请求,在登录/注册页面采用验证码技术是不可或缺的。 在本系统中,同样在登录模块和注册模块使用了验证码。

此处我所使用的验证码解决方案如下:

- ①使用一个专门的 Servlet 生成验证码: ValidateColorServlet;
- ②在 login.jsp 或 signup.jsp 中,使用图片的形式()显示验证码,因而在每次请求加载 JSP 页面时,都会随之自动请求"validateColorServlet"这个 url,然后调用 ValidateColorServlet 的 service()方法生成新的验证码图片,显示在相应的 JSP 页面;

4.2.2 分页

在本系统中,当要显示的图书、用户、订单过多时,需要用到分页处理,如果只使用一页来显示过多的内容,会显得臃肿繁杂,难以处理;

本系统使用通用的分页解决方案 LIMIT:

- ①使用 MySQL 的 LIMIT 函数从"图书查询结果"中提取符合条件的一部分图书数据,并将其放入 List 数组中;
- ②使用一个 Page 类实例对象存放"当前请求页"的各种参数,如当前页的页码、当前页需要显示的 BookList 等:
 - ③在 books. jsp 中,使用 EL 语句提取这个 Page 对象的内容并显示在 JSP 页面上;

4.2.3 页面跳转

不言而喻,既然使用了分页处理,那么必然需要翻页或页面跳转。

本网上书城系统使用 jQuery 库的 windows.location.href 实现页面跳转:

在 books. jsp 页面中定义一个 id="pageNo"的 input 文本输入框,当这个文本输入框的 value 改变时,将触发一个预先定义好的 JS 函数,跳转到 href 指定的 JSP 页面,即 pageNo 的 value 所对应的页面;

4.2.4 HttpSession 实现购物车

本系统作为一个图书购物网站,购物车功能是不可或缺的;

在本系统中, 我们使用 HttpSession 实现购物车功能:

- ①首先,很遗憾的是本系统没有在 MySQL 数据库中创建一个 shoppingcarts 表存放用户的购物车数据,因此当用户退出登录后,购物车数据也随之被销毁了;
- ②退而求其次,本系统设置,在用户通过登录的同时创建一个购物车对象存放在 session 中,并且在用户退出登录的同时,将 session 中的购物车属性设置为 null:
- ③最后一点,当用户购买图书时,经过的订单确认页面、订单支付过程,都会用到 session 中的购物车对象;

4.2.5 Ajax 实现页面不跳转的内容改变

在本系统中,当我们将一本喜欢的图书加入购物车时,不想页面发生跳转,而又希望页面右上角的购物车标签"喜加一";当我们在购物车中改变一本图书的数量时,也不喜欢看到页面跳转,但是也希望看到小计、合计、图书总数等内容发生正确的改变。

为满足以上的用户需求,本系统使用 Ajax 实现页面不跳转的内容改变:

- ①首先,在 JSP 页面中定义 JS 函数,当这个函数被触发时,它会向一个指定的 url 发送 post 请求,同时携带一组后台业务逻辑处理所需的参数;
- ②然后,服务器端的 Servlet 会接收这个 post 请求,并提取请求参数进行业务逻辑处理,接着创建一个 HashMap 集合类对象存放 键值对 JSON 数据,最后返回这些 json 数据;
 - ③发出请求的 JSP 页面接收到这些 ison 数据并显示到特定区域,实现内容改变;

第五章 系统实现

5.1 系统实现介绍

5.1.1 注册/登录

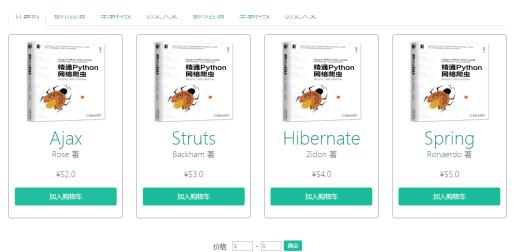
注册功能展示



登录功能展示



5.1.2 图书展示与分页



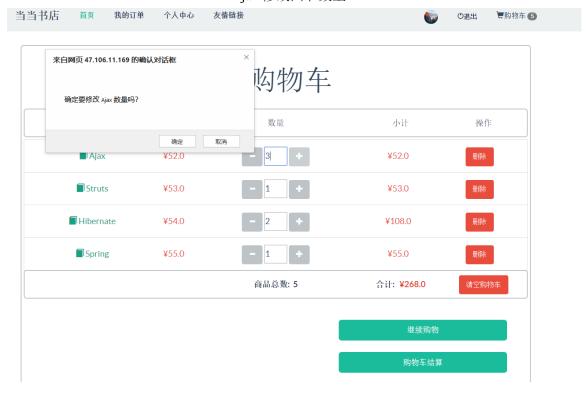
共 8 页 **首页 《上一页 下一页》** 末页 到第 2 页

5.1.3 购物车

加入购物车



Ajax 修改图书数量



修改后的结果



5.1.4 图书购买

结算

商品总数: 7 合计: ¥372 清空购物车 继续购物 购物车结算

订单确认



订单支付



5.1.5 个人中心

用户信息显示



订单信息显示

个人中心								
,	个人中心	订单管理		密码修改	信息编辑			
您的所有订单								
订单号	支付时间	订单状态	商品数量	订单总价	操作			
6	2018-06-22	己付款	7	¥214.0	删除订单			
1	2018-06-21	己发货	5	¥266.0	删除订单			
2	2018-06-21	己发货	4	¥183.0	删除订单			

密码修改

个人中心

个人中心	订单管理	3	密码修改	信息编辑					
密码修改									
	原密码	••••	来自网页 47.106.1	来自网页 47.106.11.169 的提示信息 X 不能是以前使用过的密码					
	新密码 ••	••••	不能是以前使用						
		确定修改							
				确定					

5.1.6 管理员后台



后台管理菜单



5.2 系统实现的不足

5.2.1 第一点不足

本系统最大的不合理之处是订单确认/订单支付模块依赖于购物车。

在本系统中,订单确认页面的商品显示使用了 session 中的购物车对象,订单支付页面的商品显示同样如此,并且在"支付"的后台业务逻辑中,同样使用了购物车对象。

我所希望的效果是,一旦购物车结算,订单就要独立于购物车之外,不再依赖购物车。 这一点不足可以通过创建一个 trade 对象放入 session 中解决。

5.2.2 第二点不足

在注册用户时,虽然使用了邮箱和信用卡等信息,但在本系统中,这些信息没有实质的作用:单纯的输入邮箱,并没有通过邮箱来激活用户账号。

本系统所使用的数据表同样存在不足,特别是 users 表和 accounts 表之间的联系不明确,这一点特别需要优化。

5.2.3 第三点不足

由于没有经过严格的系统测试,因此系统本身存在的 BUG 和缺陷还是很多的,这一点待解决。