ByteAndString.md 6/4/2019

## Go语言bytes和strings的学习

## Go语言的bytes的使用和strings的使用

```
func Index(s, sep []byte) int
使用
bytes.Index([]byte("chicken"), []byte("ken")))
func HasPrefix(s, prefix []byte) bool
bytes.HasSuffix([]byte("Amigo"), []byte("go"))
func Equal(a, b []byte) bool or func EqualFold(s,t []byte)bool
bytes.Equal([]byte("Go"),[]byte("Go"))
func Split(s,sep []byte)[][]byte
bytes.Split([]byte("a,b,c"), []byte(","))
func Join(s [][]byte,sep []byte) []byte
s:=[][]byte{[]byte("wo"),[]byte("ai"),[]byte("ni")}
bytes.Join(s,[]byte(","))
6:
func Fields(s []byte) [][]byte //就是按空格进行了分割
bytes.Fields([]byte(" foo bar baz ")
 ["foo" "bar" "baz"]
7:
func NewBuffer(buf []byte) *Buffer
使用
这个函数就是建立一个读写缓冲区。
buff:=make([]byte,20)
databuff:=bytes.NewBuffer(buff)
```

bytes和strings包的方法大致是相同的。 一些在项目中遇见的例子有:

```
1:
func TrimSpace(s string) string // (all leading and trailing white space removed。
like \t,\n,\r)
使用
strings.TrimSpace(" \t\n Hello, Gophers \n\t\r\n")
Hello, Gophers
2:
func Trim(s string,cutset string)string//(with all leading and trailing Unicode code points contained in cutset removed)
使用
```

ByteAndString.md 6/4/2019

```
strings.Trim("¡¡¡Hello, Gophers!!!", "!¡")
Hello, Gophers
```