《网络商城项目》系统设计与开发说明

课程名称 Java 语言与 WEB 应用程序开发 开课学期 2022 至 2023 学年 第 一 学期

年 级 2021级 专业班级 网络工程

学 生 钟琪

学 号 222021321072023

第一章 绪论

1.1 系统的目的和意义

随着 Internet 的发展,许多公司已经开始在网络平台上扩展业务。为了达到扩大销售的目的,经营者已经通过建设网上商城为自己搭建了平台,以开发新的销售模式。 网络商城增加了产品促销和销售渠道,为企业和商家提供了平台,同时不受时间和空间的影响,其建设对于购物中心公司和消费者都非常方便,而且运营成本投资少,效率高,不仅适合大型企业,而且可以为资金有限的中小企业提供一个平台,同时节省了商户进入该平台的成本。在线商城的建设也意味着它可以有效地改善用户体验。

学习完一整个学期的 Java 和 javaweb 课程,受益匪浅。课上曾经学过创建一个图书管理系统,功能稍微完备但页面却略显粗糙,在期末的课程作业中,我希望能够将学过的知识合理应用,并在此基础上稍加完善,做出一个较为完整的**网络商城**。

第二章 需求分析

2.1 业务功能需求

2.1.1 管理员的登录

根据存储在数据库中的信息完成管理员登录。在输入对应的姓名和密码后,服务器端会检查判断输入的内容是否已经存储在数据库中;除此之外还需要输入验证码,验证码由服务器事先随机生成放入到 cookie 中,并生成一张图片展示给用户,用户输入后需要判断验证码输入是否正确。如果用户确实存在并且验证码正确,则管理员成功登录并且跳转页面,可以执行录入新商品、删除已有商品、修改信息等操作。

2.1.2 用户的注册和登录功能

根据存储在数据库中的信息完成用户的登录和注册,注册过程中使用了异步判断。用户的登录过程和管理员的登录过程类似。

用户的登录过程需要输入 Id, name, password 三个信息, 其中 Id 是用于区分不同用户间的唯一标识, ,当用户输入 Id 并且鼠标离开 Id 的输入框, 服务器端会到数据库中检查该 Id 是否已经存在, 若已经存在, 则弹出提示框, 但并未刷新整体页面。若用户注册的 Id 并未被使用,则不会出现提示。

2.1.3 购物车的商品添加

用户可以将喜欢的商品加入到购物车,登录后可查看购物车中的商品信息。

2.2 数据存储需求

2.2.1 数据库内容存储

①商品的信息删除

商品信息删除需要管理员登录,当管理员点击展示所有商品页面的删除按钮后, 会执行 sql 的 delete 语句对数据库中的表的信息进行删除,删除之后刷新页面。

②用户的信息录入

用户注册的本质和上传商品类似,但无文件的操作,较为简单。

③管理员信息修改

修改数据库中管理员的信息需要管理员事先登录,登录后管理员可以编辑其余管理员的信息,同时对数据库的内容进行修改。

2.2.2 客户端存储

商品信息的录入。商品信息的录入主要是文件,所以是多部件内容。在 webapp 目录下有一个 upload 目录,当管理员上传新的商品后,上传的文件内容即图片会被存储到 upload 目录下。

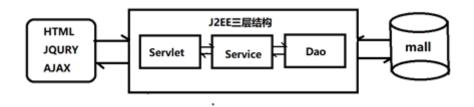
2.3 权限管理需求

访客登录后才可以进行查看购物车的操作,访客用户权限较少,即使登录后为了保证 安全也并未设置编辑用户的信息等操作。管理员登录后才可以进行对商品信息的录入和删除,管理员登录后权限较大,所以在该系统中没有设计注册管理员的操作,避免用户随意注册更改商品信息,不便于管理。

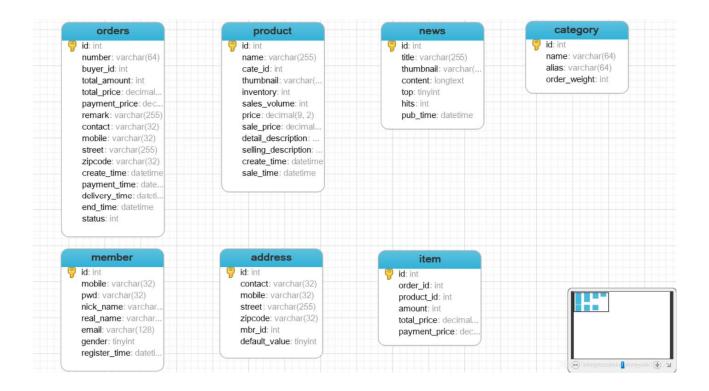
第三章 系统设计与技术

3.1 系统模块结构设计

三层 B/S 结构设计



3.2 系统数据库结构设计



3.3 关键技术

3.3.1 整体采用 MVC 的设计模式

采用 Servlet+JSP+JavaBean 的开发模式, JavaBean 作为 Model, Servlet 作为 Controller, JSP 作为 View。期间还用到了:

前端 HTML、CSS 、Javascript 三剑客

jQuery 库下 a jax 异步请求 json 数据

JavaEE 技术平台 ServletRequest 和 ServletResponse Cookie 和 Session

JavaSE 技术平台逻辑控制语句、循环语句

MySQL数据库创建表和约束增删改查SQL语句和JDBC技术,Druid数据库连接池,Apache工具类DBUtils

3.3.2 利用 Filter 拦截非正常访问和对数据库中的表进行增删查改

设置两个过滤器,一个用户管控访客用户,用户只有在登录后才可以查看购物车; 另一个过滤器用于管控管理员,管理员只有在登录后才有权力增添和删除商品,同时设计者还可以对其他管理员的信息进行查看和修改。管理员在修改信息后同步对页面和数据库进行更行。

3.3.3 用户登录时添加验证码

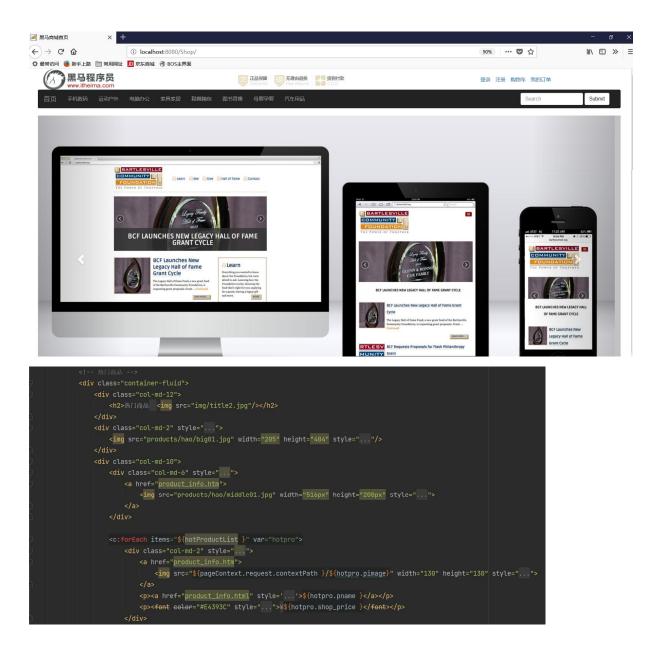
验证码可以很好的避免机器的刷机登录,且要求验证码时随机生成图片。

3.3.4 Ajax 的方式进行异步访问

异步访问在该项目多出都有使用,最明显的一处是新用户注册;每个用户有自己唯一的标识,即 Id 号,当新用户输入 Id 号之后,鼠标一移开 Id 的输入框,系统就会去数据表中查找该 Id 是否存在,如若该 Id 已经存在,便会有提示框弹出进行提示,在该过程中,并未整体刷新页面,而是局部刷新,实现异步。

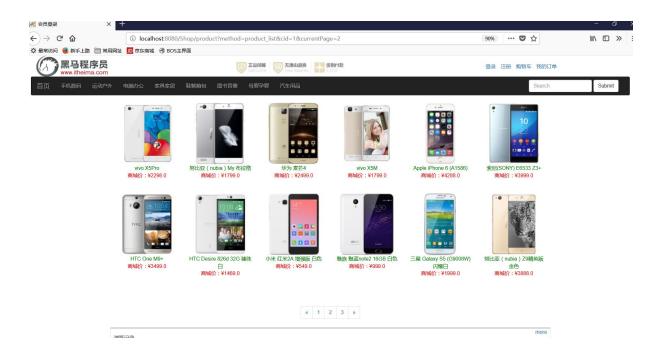
第四章 系统实现

4.1 网络商城页面实现

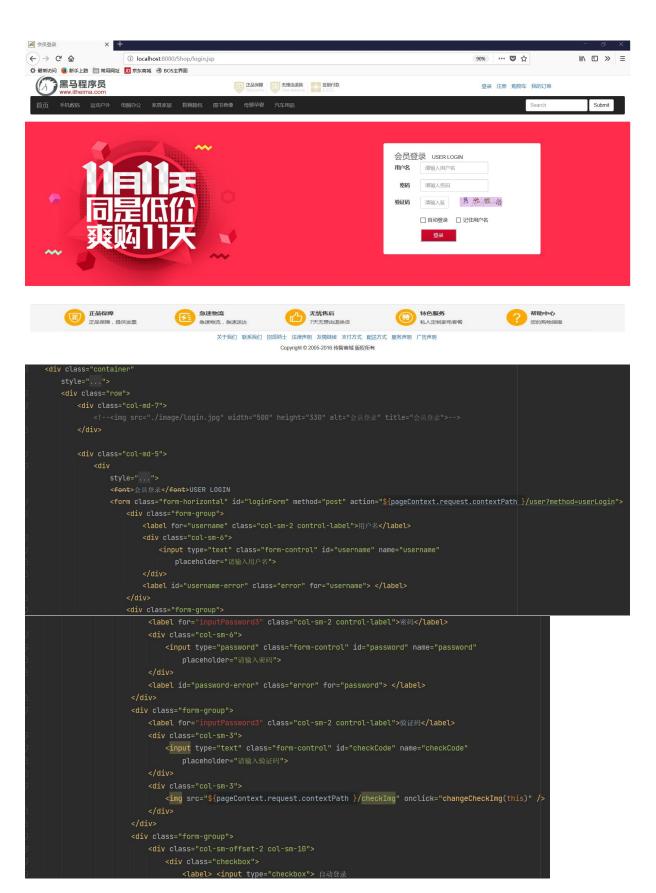


```
| Image: Image:
```

4.2 商城商品页面实现



4.3 用户登录页面实现



4. 网络商城实现的不足

由于前期身体不适已然耽误了很多时间,加之期末考试将至,所以本次系统文件较为简略,参考了b站javaweb相关课程,具体功能还需要具体完善。