Découvrir Vim



Sommaire

(1/2)

- Qu'est-ce que Vim?
 - Comment quitter vim?
 - Histoire de vim
- La base de Vim
 - Astuce pour apprendre
 - Les modes
 - Se déplacer dans un fichier
 - Se déplacer de manière optimale
 - Supprimer des blocs de texte
 - Exercice
- Édition de texte avancée
 - Le mode visuel
 - Couper, copier, coller
 - Rechercher un pattern

Sommaire

(2/2)

- <u>Vim + sed = </u>
- Gestion des buffers
- <u>Utiliser des onglets</u>
- <u>Multi-fenêtrage</u>
- <u>Registres</u>

Qu'est-ce que Vim?

Vim est un utilitaire en ligne de commande permettant de modifier des fichiers texte. Celui-ci est un dérivé de l'éditeur vi, qui est intégré dans la plupart des systèmes Unix-like.

Vim est connu pour être complexe à prendre en main, mais une fois que l'on a compris les bases, il est très puissant et permet de gagner beaucoup de temps.

Si vous avez trouvé cette présentation parce que **vous êtes bloqués dans Vim** depuis plusieurs heures : *Respirez un bon coup*, pressez la touche echap et tapez :q! pour quitter sans sauvegarder.

Si vous voulez sauvegarder avant de quitter le document, pressez la touche echap, puis :wq.

Et maintenant que j'ai perdu 90% de mon audience, je peux commencer la réelle présentation...

... mais avant ça, un peu d'histoire.

Histoire de vim

Histoire de Vim

Vim, qui signifie **"Vi Improved"** (*Vi amélioré*), est l'éditeur de texte le plus utilisé en ligne de commande. Son histoire remonte aux années 1970 avec l'apparition d'un éditeur de texte appelé Vi (*Visual Editor*) développé par *Bill Joy* pour le système d'exploitation Unix.

Vi est devenu populaire parmi les programmeurs et les administrateurs système grâce à sa puissance et à sa simplicité d'utilisation en mode texte. Au fil des années, de nombreux utilisateurs ont contribué au développement de Vi en créant des versions personnalisées, chacune avec ses améliorations et fonctionnalités spécifiques.

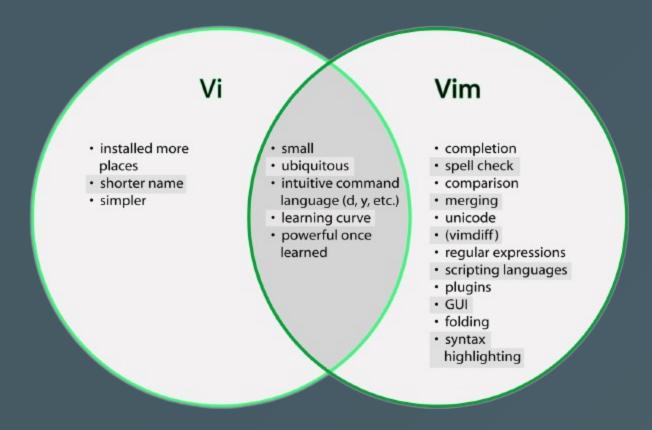
Histoire de Vim

En 1991, Bram Moolenaar a créé Vim en se basant sur le code source de Vi. Vim était destiné à être une version améliorée de Vi, incorporant de nouvelles fonctionnalités et offrant une plus grande flexibilité.



C'est lui

Hist Par Mi Mes améliorations, on peut retrouver la coloration syntaxique, l'édition multifenêtres, le support des plugins et la possibilité d'étendre les fonctionnalités grâce à un langage de script interne.



Bref, il a repris la philosophie et la base de code>vi</code>, et il en a fait un editeur incroyablement plus autégréable et performant.

Aujourd'hui, Vim continue d'évoluer grâce à une communauté active qui propose des mises à jour, des corrections de bugs et des fonctionnalités supplémentaires.

Il reste un outil essentiel pour les développeurs et les utilisateurs expérimentés qui apprécient sa puissance et sa capacité à optimiser leur flux de travail.

L'intégralité des donations vers Vim sont redirigées vers l'ICCF Holand pour aider des enfants en Ouganda.

Vous pouvez voter pour les futures fonctionnalitées de Vim après une donation.



Maintenant que le cours d'histoire est terminé, passons à la pratique.

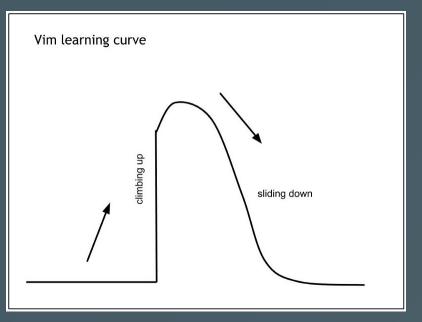
Auteur

La base de Vim

La base de Vim

N'oubliez pas que Vim s'apprend avant tout par la **pratique**. Il est donc conseillé de suivre cette présentation en même temps que vous lisez les slides.

Ne désespérez pas. Vous développerez des automatismes au fur et à mesure que vous l'utiliserez.



Petit conseil amical avant de commencer

alias nano="vim"

Je vous assure que vous ne le regretterez pas.

Et rendez cet alias
persistant dans votre <code>.bashrc</code>

Les modes

La première chose à savoir sur Vim, c'est qu'il existe plusieurs modes avec lesquels vous allez régulièrement permuter.

Chaque mode possède un rôle différent. Il est important de comprendre comment fonctionnent les modes pour pouvoir utiliser Vim correctement.

Nous utiliserons principalement 3 modes : le mode **normal**, le mode **insertion** et le mode **visuel**.

- Le mode **normal** est celui par défaut, il permet de lancer des 'macros' et des 'commandes'.
- Le mode insertion peut se lancer en pressant 'i' afin d'éditer un texte sans raccourcis.
- Le mode **visuel** s'active en appuyant sur ' v ', il permet de modifier une sélection.

Les modes

Le mode dans lequel nous nous trouvons est indiqué en bas à gauche de l'écran. Si vous êtes en mode **insertion**, vous devriez voir -- INSERT -- en bas à gauche de l'écran.



Le mode **visuel** sera affiché de la même manière, avec -- VISUAL -- .

Vous pouvez toujours revenir au mode normal en pressant la touche echap.

Téléchargez maintenant le fichier exemple cigale-et-la-fourmi.txt ici.

Pour l'ouvrir avec Vim, tapez vim cigale-et-la-fourmi.txt dans votre terminal ou tapez vim puis écrivez :edit cigale-et-la-fourmi.txt.

```
La Cigale, ayant chanté
Tout l'été,
Se trouva fort dépourvue
Quand la bise fut venue :
Pas un seul petit morceau
De mouche ou de vermisseau.
Elle alla crier famine
Chez la Fourmi sa voisine,
La priant de lui prêter
Quelque grain pour subsister
Jusqu'à la saison nouvelle.
« Je vous paierai, lui dit-elle,
Avant l'Oût, foi d'animal,
Intérêt et principal. »
La Fourmi n'est pas prêteuse :
C'est là son moindre défaut.
Que faisiez-vous au temps chaud ?
Dit-elle à cette emprunteuse.
– Nuit et jour à tout venant
Je chantais, ne vous déplaise.

    Vous chantiez ? j'en suis fort aise.

Eh bien! dansez maintenant.
<u>Jean</u> de La Fontaine
                                                              1,1
                                                                            All
```

Apprenons à se déplacer dans un fichier

À l'origine, les touches directionnelles n'existaient pas. Pour se déplacer dans le texte, il fallait utiliser les touches h, j, k et l pour se déplacer respectivement à gauche, en bas, en haut et à droite.



Vim a gardé cette logique, mais il est *(heureusement)* possible d'utiliser les touches directionnelles pour se déplacer.

Mise en pratique - Insertion

Dans le fichier cigale-et-la-fourmi.txt, placez votre curseur sur la première ligne du texte, entrez en mode **insertion** en pressant i et écrivez La Cigale et la Fourmi puis appuyez sur echap pour revenir en mode **normal**. L'objectif est d'ajouter le titre en début de fichier.

<video style="center" src="videos/mode-i.mp4" controls width="80%" ></video>

Auteur

Mise en pratique - Insertion

Simple? Une fois de retour en mode **normal**, enregistrez le fichier en pressant :w puis entrée.

<video style="center" src="videos/save.mp4" controls width="70%" ></video>

Pour quitter vim, :q puis entrée.

Pour **enregistrer et quitter**, combinez les deux raccourcis précédents : :wq puis entrée.

Auteur

Bien que le mode insertion permette d'ajouter/supprimer du texte. Nous n'allons pas basculer en insertion à chaque fois que nous voulons supprimer une section, ce serait overkill.





Nous allons alors apprendre quelques raccourcis du mode normal pour nous éviter de constamment changer de mode.

Les deux principales manières de supprimer du texte sont x et d :

- x supprime le caractère sous le curseur.
- d supprime une chaine de caractères définie par un paramètre.

Il est également possible de répéter une action en ajoutant un nombre avant la commande. Par exemple, 5x supprimera les 5 caractères suivants le curseur.

<video style="center" src="videos/x.mp4" controls width="80%" ></video>



Mais avant d'apprendre à supprimer via d. Nous allons d'abord **apprendre à nous déplacer de manière efficace**.

Se déplacer dans Vim

En mode **normal**, en pressant 0 ou ^, le curseur se positionne en début de ligne.

- gg, au début du fichier.
- G, à la fin du fichier.
- w, au début du prochain mot.
- e, à la fin du mot actuel/suivant.
- b, au début du mot précédent/actuel.
- :10 ou 10G, à la ligne 10.

Ces mêmes commandes peuvent servir de paramètre, comme pour l'action d (delete).

Essayez alors de supprimer des mots via dw, de et db.

Idem, pour des lignes entières : d\$, d0, ou dd

Apprendre à supprimer

l'instruction d est également disponible en tant que commande *(commençant par :).* Pour d la syntaxe est :[debut],[fin]d.

Exemple:

• :5,10d va tout supprimer entre les lignes 5 et 10.

À retenir qu'il existe certains caractères spéciaux pour définir le début et la fin :

- la ligne du curseur
- \$ → la dernière ligne
- % → toutes les lignes

Si vous voulez annuler une action, utilisez u (undo).

Auteur

Exercice

Désormais, vous savez vous déplacer, supprimer des blocs et refaire une action.

Comme exercice, ouvrez de nouveau la-cigale-et-la-fourmi.txt,

• Placez-vous à la 5ème ligne

ois.

- Placez-vous sur **b**ise avec une seule action
- Supprimez le *la* en une seule action
- Supprimez bise fut en une seule action (répétitions autorisées)
- Placez-vous à la ligne 10 en une seule action
- Supprimez les 2 lignes **suivantes** en une seule action
- Supprimez les 5 lignes **précédentes** en une seule action

Rappel: Une répétition est un chiffre X à mettre devant une commande pour qu'elle se répète

Correction

<video style="center" src="videos/exercice-suppr.mp4" controls width="80%"></video>

D'autres macros/actions en vrac :

- r → remplace le caractère sous le curseur
- a → entre en mode insertion après le curseur
- :.,\$-3d → supprime toutes les lignes entre la ligne du curseur et les 3 dernières lignes du fichier
- o → entre en mode insertion en créant une nouvelle ligne
- 0 → entre en mode insertion en créant une nouvelle ligne au-dessus
- dG → supprime toutes les lignes du curseur à la fin du fichier
- dgg → supprime toutes les lignes du curseur au début du fichier

Passer en visuel

Auteur

Le mode visuel

Le mode **visuel** est le seul que nous n'avons pas encore abordé. Il permet de sélectionner du texte et d'y appliquer une macro.

En mode **normal**, appuyez sur v pour entrer en mode **visuel**. Vous pouvez alors vous déplacer avec les touches directionnelles pour sélectionner du texte.

```
2 La Cigale, ayant chanté
 3 Tout l'été,
 4 Se trouva fort dépourvue
 5 Quand la bise fut venue :
 6 Pas un seul petit morceau
 7 De mouche ou de vermisseau.
 8 Elle alla crier famine
 9 Chez la Fourmi sa voisine,
10 La priant de lui prêter
11 Quelque grain pour subsister
12 Jusqu'à la saison nouvelle.
13 « Je vous paierai, lui dit-elle,
14 Avant l'Oût, foi d'animal,
15 Intérêt et principal. »
16 La Fourmi n'est pas prêteuse :
17 C'est là son moindre défaut.
18 Que faisiez-vous au temps chaud ?
19 Dit-elle à cette emprunteuse.
20 – Nuit et jour à tout venant
21 Je chantais, ne vous déplaise.
22 - Vous chantiez ? j'en suis fort aise.
23 Eh bien! dansez maintenant.
25 Jean de La Fontaine
```

Une fois le texte sélectionné, vous pouvez appliquer une macro comme d pour le couper.

Ocar oui, je vous ai menti! de ne permet pas de **supprimer** mais de **couper**. La différence est que le texte coupé est stocké dans un presse-papier *(clipboard)*.



C'est l'équivalent total
d'un <code>ctrl+x</code>.

Découvrir Vim

En supprimant du texte, il est possible de le coller avec p (paste) ou P pour le coller avant le curseur.

```
1 La Cigale et la Fourmi
 2 La Cigale, ayant chanté
 3 Tout l'été,
 4 Se trouva fort dépourvue
 5 Quand la bise fut venue :
 6 Pas un seul petit morceau
 7 De mouche ou de vermisseau.
 8 Elle alla crier famine
 9 Chez la Fourmi sa voisine,
10 La priant de lui prêter
11 Quelque grain pour subsister
12 Jusqu'à la saison nouvelle.
13 « Je vous paierai, lui dit-elle,
14 Avant l'Oût, foi d'animal,
15 Intérêt et principal. »
16 La Fourmi n'est pas prêteuse :
17 C'est là son moindre défaut.
18 Que faisiez-vous au temps chaud ?
19 Dit-elle à cette emprunteuse.
20 - Nuit et jour à tout venant
21 Je chantais, ne vous déplaise.
22 - Vous chantiez ? j'en suis fort aise.
23 Eh bien! dansez maintenant.
25 Jean de La Fontaine
Already at oldest change
                                                                                                                             1,1
                                                                                                                                           All
```

Découvrir Vim

Comme vu dans la précédente animation, il est possible de continuer à utiliser les raccourcis de déplacement en mode **visuel**.

Vous pouvez aussi directement sélectionner la ligne entière avec v.

Pour copier une sélection, utilisez y (yank).

<video style="center" src="videos/copy-paste.mp4" controls width="70%"></video>

Auteur



Le *clipboard* de Vim est utilisable entre différents fichiers. C'est-à-dire que vous pouvez copier du texte dans un fichier, puis le coller dans un autre fichier.

<video style="center" src="videos/copy-entre-fichiers.mp4" controls width="80%"></video>

Faire une recherche dans un fichier

Vim intègre une manière simple de faire des recherches : / et ? dont la seule différence est la direction de la recherche *(vers le bas ou vers le haut)*.

Ces actions prennent en paramètre une regex (expression régulière).

À retenir :

- / → recherche vers le bas
- ? → recherche vers le haut
- n → recherche le prochain résultat
- N → recherche le résultat précédent

Vous pouvez surligner les résultats avec la commande <code>:set hlsearch</code>

Faire une recherche dans un fichier

<video style="center" src="videos/recherche.mp4" controls width="80%"></video>

Vim + sed = •

Sed est un outil en ligne de commande permettant de modifier du texte. Il est très utilisé dans les scripts de déploiement pour modifier des fichiers de configuration. Celui-ci est intégré nativement à Vim avec la commande s.

En bash: sed -i 's/old/new/g' file.txt

Sur Vim : [debut],[fin]s/old/new/g

Comme pour :d, :s est une commande qui prend en paramètre un début et une fin. Le début et la fin peuvent être des lignes ou des caractères spéciaux comme . ou %.

Découvrir Vim

Simple remplacement de texte : *Cigale* par *Bestiole* avec :1,2s/Cigale/Bestiole/.

<video style="center" src="videos/sed-exemple.mp4" controls width="90%"></video>

Auteur

Commenter plusieurs lignes via sed

- v → entrer en mode visuel
- Sélection des lignes via les flèches
- '<, '>s/^/#/ → ajouter un # au début de chaque ligne sélectionnée

<video style="center" src="videos/comment-sed.mp4" controls width="60%" ></video>
 Vim va préremplir les
balises du mode visuel <code>'<, '></code>.

D'autres raccourcis en mode visuel:

- (mode normal) gv → réappliquer la dernière sélection visuelle
- (mode visuel) o → se placer au début/fin de la sélection
- (mode visuel) u et U → Lowercase/uppercase
- (mode visuel) ~ → inverser la case
- (mode visuel) > et < → Ajouter/supprimer l'indentation

Gestion des Buffers

Qu'est ce qu'un Buffer?

Un **buffer** est un fichier chargé en mémoire. Un fichier ouvert dans Vim est alors un buffer (qu'il soit affiché à l'écran... ou non).

Lorsque nous ouvrons un fichier, celui-ci est chargé dans un buffer. Si nous ouvrons un autre fichier, celui-ci sera chargé dans un second buffer. Nous pouvons alors naviguer entre les fichiers ouverts assez facilement.

Voici quelques commandes utiles pour gérer les buffers :

- :ls → lister les buffers ouverts
- b{i} → ouvrir le buffer {i}
- :bnext ou :bn → ouvrir le buffer suivant
- :bprevious ou :bp → ouvrir le buffer précédent
- :bdelete ou :bd → ferme le buffer courant

Naviguer entre les buffers

<video style="center" src="videos/buffers.mp4" controls width="80%" ></video>

48



Maintenant que nous savons *manipuler les buffers*, nous pouvons les utiliser pour rendre leurs usages plus efficaces avec **les onglets** ou le **multifenêtrage**.

Onglets Vim

Ce n'est pas très utilisé mais Vim permet aussi de gérer des onglets afin de travailler sur plusieurs fichiers en même temps. La syntaxe pour ouvrir directement de nombreux fichiers en une seule commande est alors la suivante : vim -p file1 file2 file3.

Voici les principales choses à retenir:

- :tabe → ouvrer un nouveau fichier dans un nouvel onglet
- gt → passer à l'onglet suivant
- gT → passer à l'onglet précédent
- {i}gt → passer à l'onglet {i}
- :qa → fermer tous les onglets

Démonstration

<video style="center" src="videos/tab-showcase.mp4" controls width="80%" ></video>

Auteur

Multifenêtrage

Maintenant, on s'attaque à l'affichage de plusieurs buffers en même temps avec le multifenêtrage.

- split fichier ou :sp → ajouter une fenetre horizontale en ouvrant 'fichier'
- :vsplit fichier ou :vsp → ajouter une fenetre verticale en ouvrant 'fichier'
- ctrl-w fleche-haut → se déplacer vers le haut
- ctrl-w ctrl-w → se déplacer vers la fenêtre suivante
- :resize 10 → redimensionner la fenêtre courante à 10 lignes
- :vertical resize 10 → redimensionner la fenêtre courante à 10 colonnes
- :sview → ouvrir en lecture seule
- :hide → fermer la fenêtre courante
- :only → fermer toutes les fenêtres sauf la fenêtre courante

Démonstration multifenêtrage

<video style="center" src="videos/multifenetres.mp4" controls width="80%" ></video>

Registres

Auteur

Lorsque nous manipulons un fichier volumineux, nous allons régulièrement faire des des p (coller).

Certaines suppressions avec <code>d</code> n'auront pour objectif que de supprimer un bloc de texte, sans volonté de l'enregistrer dans notre presse-papier.

Pourtant Vim va l'enregistrer dans le presse papier et nous allons perdre le contenu qui aurait dû être collé par <code>p</code> (ou <code>P</code>) avant la suppression.

À ce problème, nous avons la solution d'utiliser les registres.

Les registres

Lorsque vous supprimez un bloc, Vim va automatiquement l'ajouter à un registre qui peut retenir jusqu'à **9** blocs.

D'autres éléments sont également déjà présents dans le registre en readonly :

- "% correspond au nom du fichier en cours d'édition
- ": est la dernière commande exécutée
- ". affiche la dernière chaine de texte ajoutée
- "/ correspond à la dernière recherche (sed inclus)
- "* correspond au clipboard clic-molette
- "+ correspond au clipboard système
- "# correspond au dernier fichier ouvert (sur la même session)

Sauvegarder un élément dans le registre

À présent, vous pouvez également ajouter un élément au registre afin qu'il ne soit pas supprimé. Si les clés 0-9 et %:/*+# sont en lecture seule, il vous reste néanmoins toutes les clés alphabétiques.

Chaque commande concernant le registre commence par " *(doubles-quotes)*. Pour coller la clé 9, la commande est : "9p (p pour coller)

Pour enregistrer une clé dans le registre : "ayy (yy pour copier la ligne)

Évidemment : p et yy ne sont pas les seules manières de coller/copier le contenu d'une clé. Les commandes valables dans les précédents cas d'usages sont toujours valides et utilisables dans ce contexte.

À suivre ///

N'hésitez pas à me contacter pour toute question, remarque ou suggestion!