

Opracowanie najważniejszych zagadnień.

## Kinematyka cz.1

Opracował: Jonathan Ciupera Ferro

Rzeszów 2025



## 1. Podsumowanie teoretyczne

Jeżeli jakikolwiek obiekt zmienia swoje położenie w czasie, to oznacza że jest **w ruchu**. Jeżeli prędkość w czasie analizowanym w zadaniu się nie zmienia – jest to ruch jednostajny. Jeżeli prędkość się zmienia – jest to ruch:

- a) Przyśpieszony – gdy wartość prędkości końcowej jest większa od prędkości początkowej.  
 $(a > 0)$  – przyśpieszenie jest większe od zera.
- b) Opóźniony – gdy wartość prędkości końcowej jest mniejsza od prędkości początkowej.  
 $(a < 0)$  – przyśpieszenie (a dokładniej opóźnienie) jest mniejsze od zera.

W ruchu jednostajnie przyśpieszonym/opóźnionym wartość jest stała.

Droga od przemieszczenia różni się tym, że droga opisuje ile dane ciało przeszło (jaką drogę pokonało). Przemieszczenie opisuje tylko przemieszczenie w linii prostu od punktu startu.

Przykład: Jeżeli poszedłeś do sklepu oddalonego od Twojego domu o 200 metrów i wróciłeś do domu – twoja droga będzie wynosić 400 metrów (do sklepu i z powrotem), a przemieszczenie 0 metrów (jesteś w tym samym miejscu co wcześniej, więc się nie przemieściłeś).

## 2. Opracowanie wzorów

Przed dokładniejszym zapoznaniem się z wzorami dotyczącymi kinematyki, przypominam o jednej z złotych zasad występujących w fizyce, czyli **zgodności jednostek**. Jeżeli w zadaniu pojawiają się stałe z jednostkami *metry, sekundy*. Musimy pamiętać o tym, aby prędkość podać w jednostce  $\frac{m}{s}$  czyli *metrów na sekundę*. Analogicznie, jak mamy w zadaniu *kilometry i godziny*, prędkość jest w  $\frac{km}{h}$  *kilometrach na godzinę*.

W obliczeniach związanych z prędkością, przyśpieszeniem itp. Najważniejsza jest umiejętna zamiana jednostek.

$$(1) \text{ Zamiana } \frac{km}{h} \rightarrow \frac{m}{s} \text{ dzielimy przez } 3,6$$

$$\text{Przykład: } 72 \frac{km}{h} : 3,6 = 20 \frac{m}{s}$$

$$(2) \text{ Zamiana } \frac{m}{s} \rightarrow \frac{km}{h} \text{ mnożymy razy } 3,6$$

$$\text{Przykład: } 10 \frac{m}{s} \cdot 3,6 = 36 \frac{km}{h}$$

Dodatkowo w zależności od podręcznika, zbioru zadań, nauczyciela itp. może występować różnica w nazywaniu prędkości początkowej V (różne indeksy). Dla ujednolicenia, przypominam, że:

$$V_p = V_0 = V_1$$

Prędkość początkowa może być wyrażana na jeden z tych trzech sposobów, aczkolwiek oznacza cały czas to samo (prędkość pierwszą), analogicznie z prędkością końcową.

$$V_k = V = V_2$$

### 2.1 Wzory w ruchu jednostajnym

- 1) Wzór na drogę:

$$s = v \cdot t$$

- 2) Wzór na prędkość:

$$V = \frac{s}{t}$$

- 3) Wzór na czas:

$$t = \frac{s}{v}$$

s – droga,

v – prędkość,

t – czas.

## 2.2 Wzory w ruchu przyśpieszonym

1) Wzór na drogę:

$$s_c = V_{\text{sr}} \cdot t_c$$

2) Wzór na prędkość:

$$V_{\text{sr}} = \frac{s_c}{t_c}$$

3) Wzór na czas:

$$t_c = \frac{s_c}{V_{\text{sr}}}$$

$s_c$  – całkowita droga,

$V_{\text{sr}}$  – prędkość średnia,

$t_c$  – średni czas.

4) Wzór na przyśpieszenie:

$$a = \frac{\Delta V}{\Delta t} = \frac{V_k - V_p}{t_k - t_p} = \frac{V_{\text{końcowe}} - V_{\text{początkowe}}}{t_{\text{końcowe}} - t_{\text{początkowe}}}$$

$\Delta V$  – różnica prędkości,

$\Delta t$  – różnica czasu,

$a$  – przyśpieszenie.

5) Wzór na drogę w ruchu przyśpieszonym:

$$s = V_p \cdot t + \frac{a \cdot t^2}{2}$$

$V_p$  – prędkość początkowa,

$t$  – czas,

$a$  – przyśpieszenie,

$s$  – droga.

6) Wzór na prędkość końcową:

$$V_k = V_p + a \cdot t$$

$V_p$  – prędkość początkowa,

$V_k$  – prędkość końcowa,

$t$  – czas,

$a$  – przyśpieszenie.

Wielkość	Symbol	Podstawowa jednostka	Nazwa jednostki
Przyśpieszenie	a	$\frac{m}{s^2}$	metry na sekundy kwadratowe
Prędkość	V	$\frac{m}{s}$	metry na sekundy
Czas	t	s	sekundy
Droga	s	m	metry
Przemieszczenie	x	m	metry

### 3. Przykładowe zadania.

Przykład 1:

Samochód porusza się ruchem jednostajnym z prędkością  $90 \frac{km}{h}$ . Jaką drogę pokona ten samochód w czasie 20 minut?

Wynik podaj w metrach oraz w kilometrach.

Dane	Szukane
$V = 90 \frac{km}{h} = 25 \frac{m}{s}$	$S = ?$
$t = 20 \text{ minut} = 1200 \text{ s}$	$S = V \cdot t$
	$S = 25 \frac{m}{s} \cdot 1200 \text{ s} = 30000 \text{ m}$
$V = 90 : 3,6 = 25 \frac{m}{s}$	
$t = 20 \cdot 60 = 1200 \text{ s}$	$30000 \text{ m} = 30 \text{ km}$

Przykład 2:

Motocyklista jadący z prędkością początkową  $5 \frac{m}{s}$  zaczął przyśpieszać. Jego przyśpieszenie wyniosło  $2 \frac{m}{s^2}$  i trwało 4 sekundy. Oblicz prędkość końcową motocyklisty (podaj w jednostce  $\frac{km}{h}$ ) i drogę, jaką przebył w tym czasie.

Dane	Szukane
$V_p = 5 \frac{m}{s}$	$V_k = ?$
$a = 2 \frac{m}{s^2}$	$S = ?$
$t = 4 \text{ s}$	
$V_k = V_p + a \cdot t = 5 \frac{m}{s} + 2 \frac{m}{s^2} \cdot 4 \text{ s} =$	
$= 5 \frac{m}{s} + 8 \frac{m}{s} = 13 \frac{m}{s}$	$13 \cdot 3,6 = 46,8 \frac{km}{h}$
$S = V_p \cdot t + \frac{at^2}{2} = 5 \frac{m}{s} \cdot 4 \text{ s} + \frac{2 \frac{m}{s^2} \cdot (4 \text{ s})^2}{2} =$	
$= 20 \text{ m} + \frac{2 \frac{m}{s^2} \cdot 16 \text{ s}^2}{2} = 20 \text{ m} + 16 \text{ m} = 36 \text{ m}$	

#### 4. Podsumowanie

Opracowanie powinno w znacznym stopniu usprawnić przerabianie zadań obliczeniowych. Wszystkie typy tych zadań można rozwiązać znając powyższe wzory, bądź je przekształcając. Przekształcanie wzorów jest ważną umiejętnością, dzięki której można się mniej uczyć przy jednoczesnym zrozumieniu tematu. Pełne nagranie z opracowywania wszystkich typów zadań, jest jako darmowa „pierwsza godzina” jako link w opisie tego pliku. Oddzielne materiały związane z przekształcaniem wzorów można znaleźć w zakładce ‘Materiały’ na mojej stronie <https://qjonathan.pl/>

#### 5. Zadania do opracowania własnego

Zadanie 1

Rodzina kowalskich wybrała się na wycieczkę nad morze. Przejechali całkowitą drogę 300km w czasie 5 godzin. Oblicz z jaką prędkością  $V_{sr}$  poruszał się ich samochód? Wynik podaj w  $\frac{km}{h}$  i  $\frac{m}{s}$ .

Zadanie 2

Samochód rusza ze świata. Po upływie 10 sekund osiągnął  $20\frac{m}{s}$ . Oblicz z jakim przyspieszeniem poruszał się ten samochód?

Zadanie 3

Narciarz zjeźdża ze stoku. Rusza z miejsca i zjeźdża ze stałym przyspieszeniem  $a = 2\frac{m}{s^2}$ . Oblicz pokonaną drogę i wartość prędkości końcowej w czasie 4 sekund.

Zadanie 4

Rowerzysta jedzie z prędkością początkową  $V_p = 3\frac{m}{s}$ . W pewnym momencie zaczyna przyspieszać z przyspieszeniem  $a = 1\frac{m}{s^2}$  przez 5 sekund. Jaka będzie jego wartość prędkości końcowej  $V_k$ . Jaką drogę pokonał?

Zadanie 5

Pociąg porusza się ze średnią prędkością  $V_{sr} = 60\frac{km}{h}$ . Oblicz w jakim czasie pokona trasę o długości  $s_c = 1800km$ ?