



DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

Nom de naissance ▶ Gomez
Nom d'usage ▶ Gomez
Prénom ▶ James
Adresse ▶ 113 impasse des argelas, 83210, Sollies-Toucas

Titre professionnel visé

Concepteur Développeur d'Applications

MODALITÉ D'ACCÈS :

- ☒ Parcours de formation
- ☐ Validation des Acquis de l'Expérience (VAE)

Présentation du dossier

Le dossier professionnel (DP) constitue un élément du système de validation du titre professionnel.

Ce titre est délivré par le Ministère chargé de l'emploi.

Le DP appartient au candidat. Il le conserve, l'actualise durant son parcours et le présente

obligatoirement à chaque session d'examen.

Pour rédiger le DP, le candidat peut être aidé par un formateur ou par un accompagnateur VAE.

Il est consulté par le jury au moment de la session d'examen.

Pour prendre sa décision, le jury dispose :

1. des résultats de la mise en situation professionnelle complétés, éventuellement, du questionnaire professionnel ou de l'entretien professionnel ou de l'entretien technique ou du questionnement à partir de productions.
2. du **Dossier Professionnel** (DP) dans lequel le candidat a consigné les preuves de sa pratique professionnelle.
3. des résultats des évaluations passées en cours de formation lorsque le candidat évalué est issu d'un parcours de formation
4. de l'entretien final (dans le cadre de la session titre).

[Arrêté du 22 décembre 2015, relatif aux conditions de délivrance des titres professionnels du ministère chargé de l'Emploi]

Ce dossier comporte :

- pour chaque activité-type du titre visé, un à trois exemples de pratique professionnelle ;
- un tableau à renseigner si le candidat souhaite porter à la connaissance du jury la détention d'un titre, d'un diplôme, d'un certificat de qualification professionnelle (CQP) ou des attestations de formation ;
- une déclaration sur l'honneur à compléter et à signer ;
- des documents illustrant la pratique professionnelle du candidat (facultatif)
- des annexes, si nécessaire.

Pour compléter ce dossier, le candidat dispose d'un site web en accès libre sur le site.



Sommaire

Exemples de pratique professionnelle

Développer une application sécurisée	p.	5
- Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet	p. p.	
- Développer des interfaces utilisateur	p. p.	
- Développer des composants métier	p. p.	
- Contribuer à la gestion d'un projet informatique	p. p.	
Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches	p.	
- Analyser les besoins et maquetter une application	p. p.	
- Définir l'architecture logicielle d'une application	p. p.	
- Concevoir et mettre en place une base de données relationnelle	p. p.	
- Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL	p. p.	
Préparer le déploiement d'une application sécurisée	p.	
- Préparer et exécuter les plans de tests d'une application	p. p.	
- Préparer et documenter le déploiement d'une application	p. p.	
- Contribuer à la mise en production dans une démarche DevOps	p. p.	
Titres, diplômes, CQP, attestations de formation <i>(facultatif)</i>	p.	
Déclaration sur l'honneur	p.	
Documents illustrant la pratique professionnelle <i>(facultatif)</i>	p.	
Annexes <i>(Si le RC le prévoit)</i>	p.	

EXEMPLES DE PRATIQUE PROFESSIONNELLE

Activité-type 1 Développer une application sécurisée

Exemple n°1 - Installer et configurer son environnement de travail en fonction du projet

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Pour travailler dans un bon environnement de Travail mon formateur me demande d'accéder à un moteur de recherche afin de trouver et d'installer des logiciels pour mon environnement de travail en tant que Concepteur Développeurs d'Applications :

- J'accède à un moteur quelconque installer sur l'ordinateur
- je recherche les logiciels nécessaires
- j'y accède et télécharge (Postman / Visual Studio Code / IntelliJ idea / Docker Desktop / Git Bash / Unity)

2. Précisez les moyens utilisés :

Plusieurs outils sont nécessaires pour faire cela :

- Un moteur de recherche
- une prévisualisation du type de projet (FrontEnd / BackEnd / Full Stack / Application mobile)
- choix de logiciels utiles et nécessaire pour réaliser ce projet

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Dans le cadre de ce projet j'ai travaillé avec mes collègues de classe ainsi que mon Formateur

4. Contexte

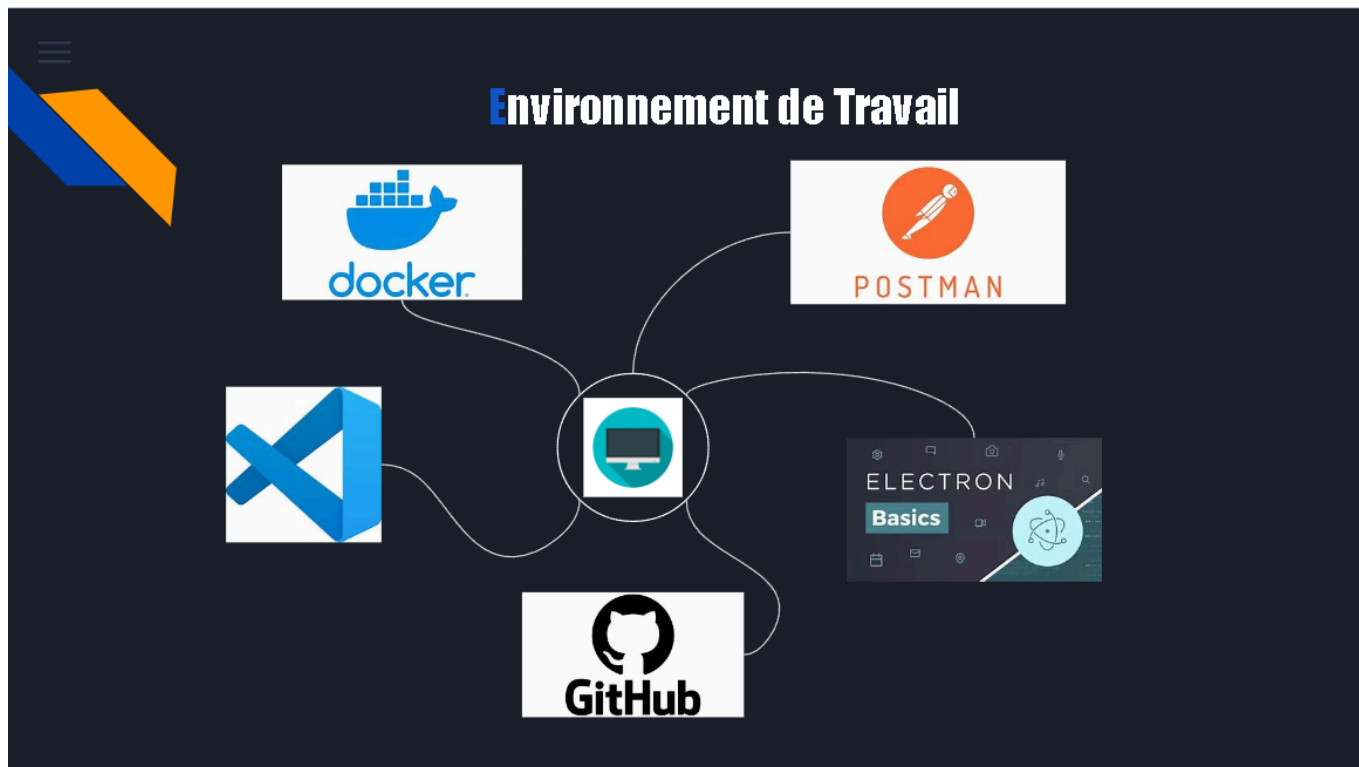
Nom de l'entreprise, organisme ou association - La Plateforme.io

Chantier, atelier, service - Site de Formation

Période d'exercice - Du : 04/03/2024 au : 01/10/2024

5. Informations complémentaires (facultatif)

Cette activité m'a permis de comprendre et d'adapter mon travail avec les bons logiciels utiles.



Activité-type 1 Développer une application sécurisée

Exemple n°2 - Développer des interfaces utilisateur

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Afin de développer des interfaces utilisateurs il faut d'abord appréhender quel type de public va toucher notre site internet.

Ensuite grâce à cela et à la proportionnalité du public que nous allons toucher, il faut adapter son interface UI pour faciliter et permettre l'accès à davantage de personnes (handicapés / problème de vue / sens de lecture / traduction du site).

2. Précisez les moyens utilisés :

J'ai utilisé durant cette expérience mon imagination et mon sens du design ainsi que quelques inspirations.

Le public touché a immédiatement été ciblé et grâce à cela j'ai pu adapter mon Interface Utilisateurs. Dans un premier temps j'ai étudié le **sens de lecture** des langues auxquels mon site va le plus toucher . Puis j'ai ensuite reporté ce schéma et ces informations importantes de l'interface utilisateurs sur un prémisses d'une maquette **Figma**.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Dans le cadre de ce projet j'ai travaillé avec mes collègues de classe ainsi que mon Formateur et certains site porter sur le jeux vidéos

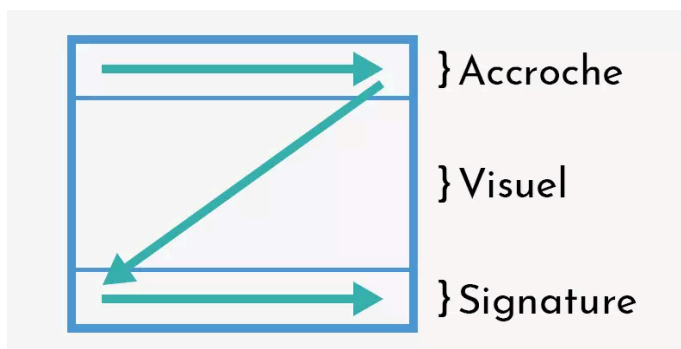
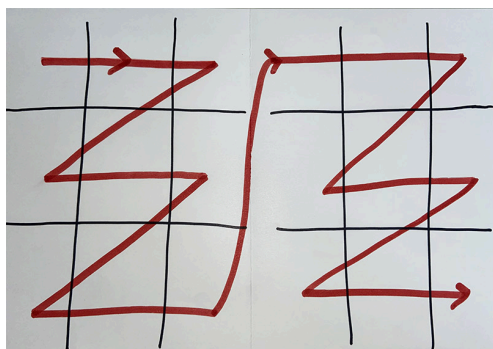
4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association - La Plateforme.io

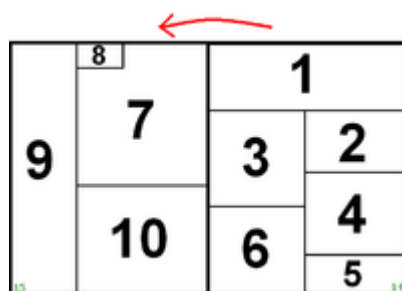
Chantier, atelier, service - Site de Formation

Période d'exercice - Du : 04/03/2024 au : 01/10/2024

5. Informations complémentaires *(facultatif)*



Sens de lecture Occidentales (Gauche à Droite)



Sens de lecture Japonais / autres (Droite à Gauche)

Activité-type 1 Développer une application sécurisée

Exemple n°3 - Développer des composants métier

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Afin de réaliser cette tâche j'ai dû comprendre les besoins métier et les fonctionnalités que le composant doit accomplir.

Dialoguer avec les parties prenantes pour définir les cas d'utilisation et les règles métier et établir un cahier des charges fonctionnel qui décrit les spécifications du composant métier.

Déterminer les responsabilités du composant :

Ce que le composant fait exactement (calcul, transformation de données, validation, etc.).

Définir les interfaces du composant :

- Quels services ou méthodes ce composant exposera à d'autres parties de l'application.

Modéliser les objets métier :

- Créer des classes/objets qui représentent des entités métier (ex. :jeux, commande, utilisateur,catégories,etc.).

Créer un **diagramme MCD UML** et éventuellement un **diagramme de classe** à l'aide des diagrammes d'**Entités relations** et du **Cas d'utilisations** pour représenter le comportement du composant.

2. Précisez les moyens utilisés :

Afin de réaliser cela j'ai utilisé du Markdown sur GitHub dans le Read.me de mon projet et le cas d'utilisation.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Dans le cadre de ce projet j'ai travaillé avec mes collègues de classe ainsi que mon Formateur et certains site porter sur le jeux vidéos

DOSSIER PROFESSIONNEL ^(DP)

4. Contexte

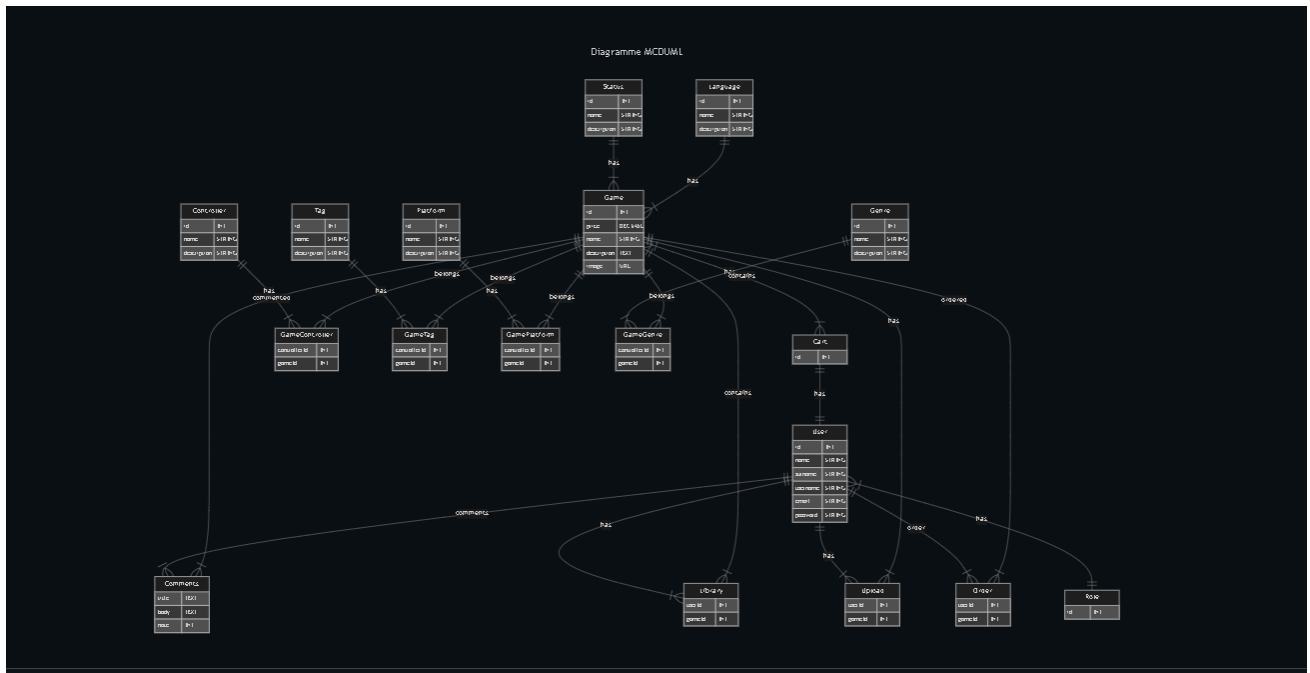
Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ *La Plateforme.io*

Chantier, atelier, service ▶ Site de Formation

Période d'exercice Du : 04/03/2024 au : 01/10/2024

5. Informations complémentaires (facultatif)

<https://github.com/QLFJameS/api-boutique?tab=readme-ov-file>



Activité-type 1 Développer une application sécurisée

Exemple n°4 - Contribuer à la gestion d'un projet informatique

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Pour contribuer à la gestion d'un projet j'ai aidé à diviser le projet en étapes ou tâches plus petites et définissables, et organiser le travail pour accomplir ces tâches. Ainsi nous avons pu définir des sprints ou des étapes clés à atteindre, définir des priorités (key feature) et veiller à ce que chaque tâche soit clairement assignée et compréhensible.

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour cela nous avons utilisé la méthode agile qui consiste à travailler par petites étapes, s'adapter aux changements en cours de route et livrer rapidement des résultats. Nous avons également utilisé GitHub qui facilite la collaboration en permettant le partage de code, la gestion de versions, le suivi des contributions et la résolution de conflits grâce à des commits ainsi que des branches permettant de proposer et valider le code fait par les équipes .

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Dans le cadre de ce projet j'ai travaillé avec mes collègues de classe ainsi que mon Formateur grâce à GitHub

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association - La Plateforme.io




Chantier, atelier, service - site de Formation

Période d'exercice - Du : 04/03/2024 au : 01/10/2024

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

5. Informations complémentaires *(facultatif)*

Une bonne gestion de projet repose sur la collaboration, la transparence, et la proactivité de chaque membre de l'équipe.

<input type="checkbox"/>	 0 Open	<input checked="" type="checkbox"/> 2 Closed	Author ▾	Label ▾	Projects ▾	Milestones ▾	Reviews ▾	Assignee ▾	Sort ▾
<input type="checkbox"/>		Refactoring css to fix responsiveness	#3 by QLFJameS was merged on Aug 5						
<input type="checkbox"/>		correcting margin css	#2 by QLFJameS was merged on Jul 26						

Activité-type 2

Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches

Exemple n°1 ▶ Analyser les besoins et maquetter une application

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Afin d'analyser les besoins et maquetter une application j'ai effectué à partir de l'idée principale l'ajout de certaines fonctionnalités nécessaires et potentiellement pour embellir la key feature ainsi que la rendre fonctionnels.

2. Précisez les moyens utilisés :

Les moyens utilisés pour réaliser cette tâche ont été de rédiger un cahier des charges avec des fonctionnalités et services nécessaires, et d'autres qui sont utiles pour l'accessibilité au site.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Pour cette tâche j'ai principalement travaillé avec mon formateur afin d'établir les fonctionnalités et besoins primaires puis en seconde partie avec mes collègues de formation pour la partie fonctionnalité utile mais non nécessaire.

4. Contexte

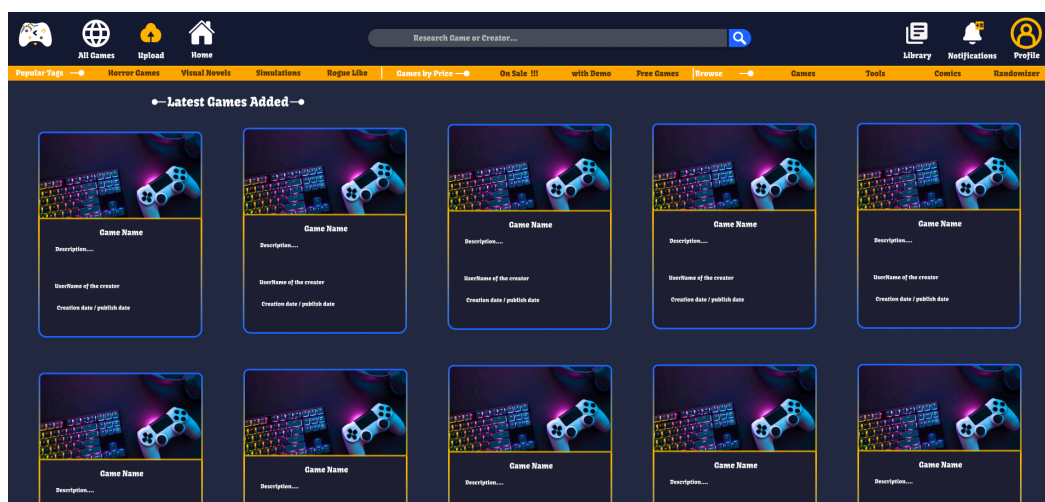
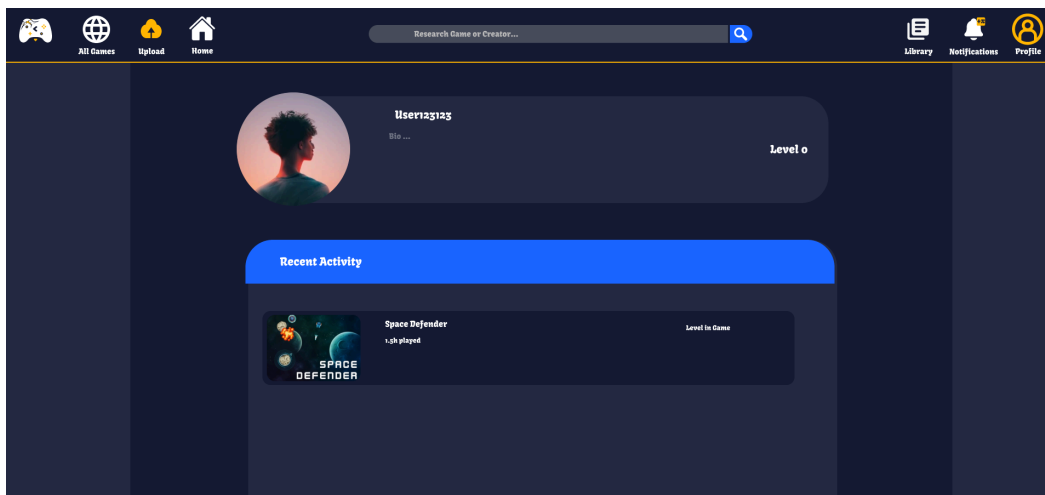
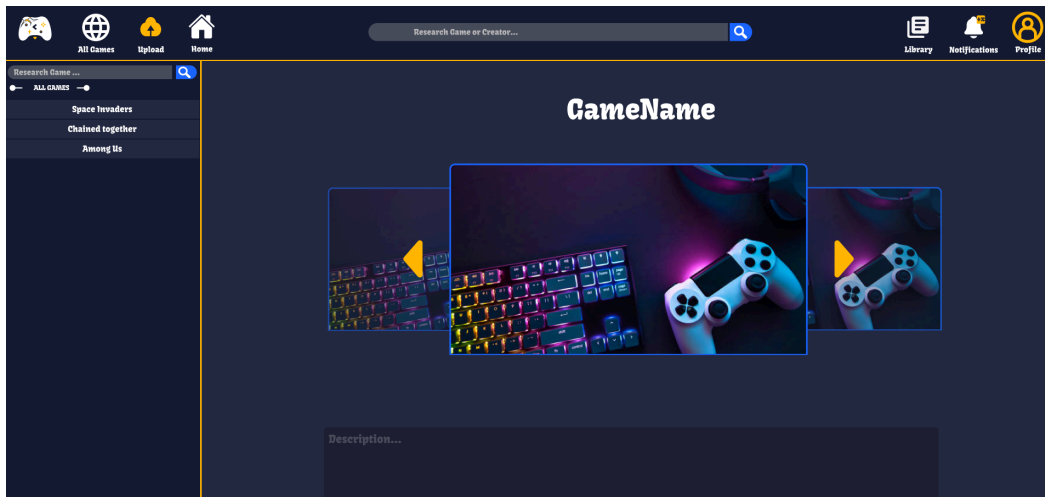
Nom de l'entreprise, organisme ou association ▶ La Plateforme.io

Chantier, atelier, service ▶ Site de Formation

Période d'exercice ▶ Du : 04/03/2024 au : 01/10/2024

DOSSIER PROFESSIONNEL (DP)

5. Informations complémentaires (facultatif)



<https://github.com/QLFJameS/api-boutique/blob/main/README.md>

<p>Playforge</p> <p>Histoire écrite de parquie et d'histoire des indépendants</p> <p>Objectif principal :</p> <p>Créer une plateforme permettant aux développeurs indépendants de jeux vidéo de publier leurs créations, d'être en mesure de les vendre et de recevoir des revenus, le tout sans avoir à se soucier de la complexité technique et de la maintenance des jeux.</p> <p>SYSTEME DE BIBLIOTHEQUE :</p> <p>La bibliothèque contiendra les jeux et leurs données pour l'utilisateur :</p> <ul style="list-style-type: none"> • possibilité de télécharger des données de jeux et de les télécharger dans la bibliothèque • possibilité de télécharger des données de jeux et de les télécharger dans la bibliothèque • liste de jeux à télécharger • possibilité de télécharger les données de jeux et de les télécharger dans la bibliothèque • possibilité de télécharger les données de jeux et de les télécharger dans la bibliothèque <p>SYSTEME DE NOTIFICATION :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mise à jour des jeux de la bibliothèque • Mise à jour des jeux de la bibliothèque • Mise à jour des jeux de la bibliothèque • Mise à jour des jeux de la bibliothèque <p>Espace membre :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Profil utilisateur et compte • Modification de profil et de données de compte • Gestion des données de compte et de compte <p>Rôles :</p> <ul style="list-style-type: none"> • "Le monde à la droite" <ul style="list-style-type: none"> • Gestion des jeux • Gestion des données de jeux et de jeux • Gestion des données de jeux et de jeux • Gestion des données de jeux et de jeux <p>Gestion des données de la base de données et de la gestion des données</p> <p>Les développeurs et les utilisateurs de la bibliothèque de jeux</p> <p>Les développeurs et les utilisateurs de la bibliothèque de jeux</p> <p>SYSTEME de mise en ligne et de téléchargement de jeux :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Mise en ligne de jeux • Mise en ligne de jeux <p>SYSTEME DE COMMENTAIRES/NOTES :</p> <ul style="list-style-type: none"> • Gestion des commentaires de jeux • Gestion des commentaires de jeux

Activité-type 2

Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches

Exemple n°2 - Définir l'architecture logicielle d'une application

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Pour définir une architecture logicielle, il faut identifier les besoins fonctionnels et techniques (front-end, back-end, base de données). J'ai choisi une architecture **MVC** pour séparer la logique métier (**Node.js**, **Express**), la gestion des données (**MySQL**) et l'interface utilisateur (**Angular**), en intégrant une API pour gérer les fichiers et médias.

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour définir une architecture logicielle, l'analyse des besoins fonctionnels et non fonctionnels est nécessaire, il faut choisir un style d'architecture (monolithique, microservices), et il faut sélectionner des technologies adaptées (frameworks, bases de données, API). De mon côté j'ai choisi une architecture microservices pour une meilleure maintenance et scalabilité.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Pour cette tâche, j'ai travaillé seul avec mes connaissances.

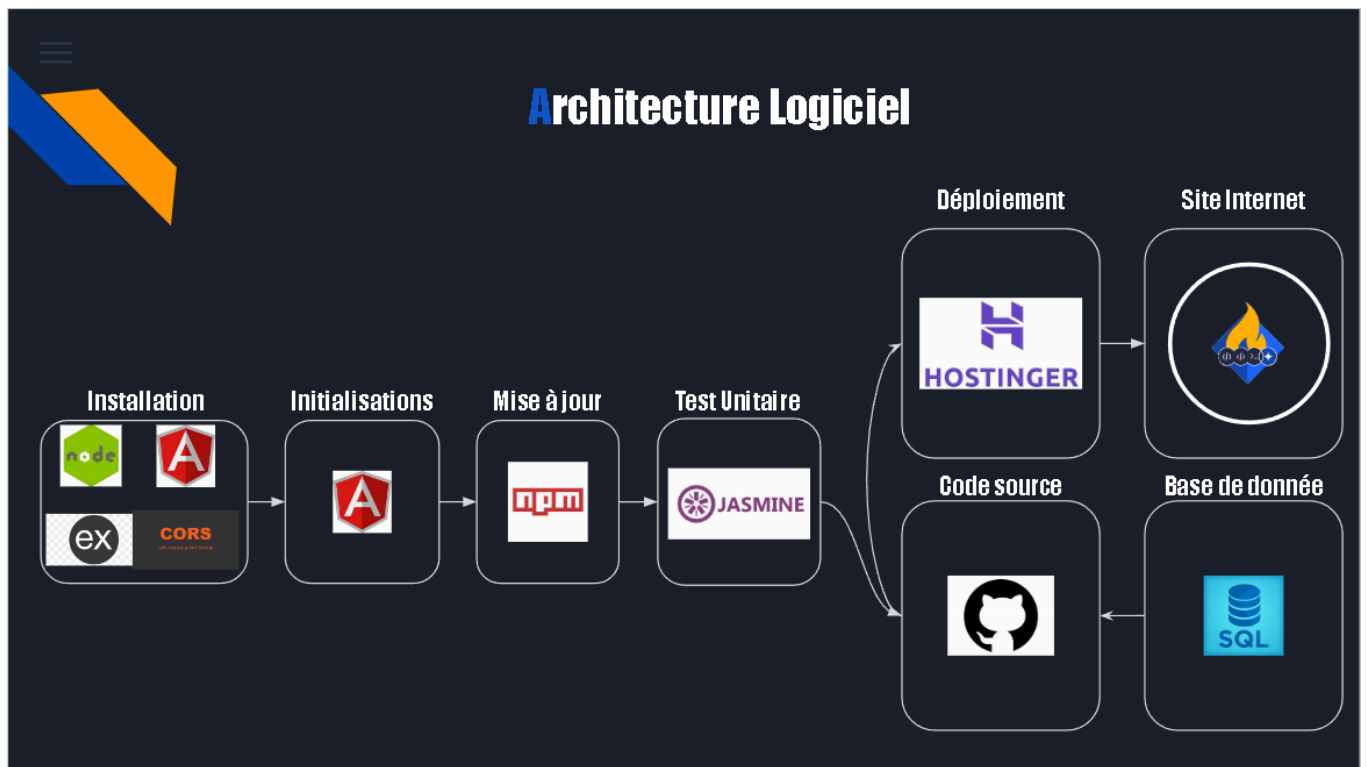
4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association - La Plateforme.io

Chantier, atelier, service - Site de Formation

Période d'exercice - Du : 04/03/2024 au : 01/10/2024

5. Informations complémentaires (facultatif)



Activité-type 2

Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches

Exemple n°3 - Concevoir et mettre en place une base de données relationnelle

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Pour concevoir et développer une base de données relationnelle, je commencerais par analyser les besoins métiers et identifier les entités principales. Ensuite, je créerais un diagramme entité-relation (ERD) pour visualiser les relations entre les entités. Je définirais les clés primaires et étrangères, et m'assurerais que les relations entre les tables respectent les règles de normalisation pour éviter la redondance des données. Enfin, j'implémenterai ce schéma dans un système de gestion de base de données (MySQL, PostgreSQL) en suivant les bonnes pratiques de performance et sécurité.

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour conceptualiser et développer une base de données relationnelle, j'ai commencé par analyser les besoins métiers afin de comprendre les entités et les données à stocker. Ensuite, j'ai utilisé la modélisation Entité-Relation (**ERD**) pour visualiser les relations entre les entités, définir les attributs et établir les relations (clés primaires et étrangères). J'ai appliqué les règles de normalisation pour optimiser la structure, éliminer la redondance et garantir la cohérence des données. Enfin, j'ai implémenté le schéma dans un **SGBD** comme **MySQL**, en créant les tables et en configurant les relations, avant de tester et d'optimiser la performance et la sécurité.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Pour cette tâche complexe j'ai collaboré avec mon formateur.

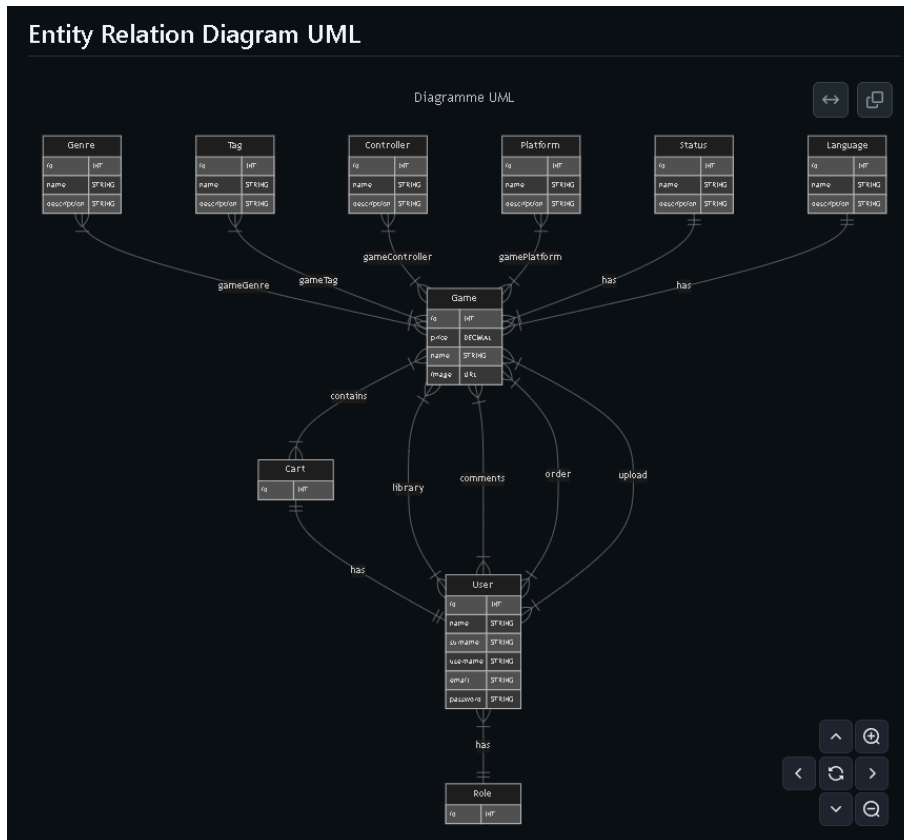
4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association - Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service - Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice - Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

5. Informations complémentaires (*facultatif*)



Activité-type 2

Concevoir et développer une application sécurisée organisée en couches

Exemple n°4 - Développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Pour développer des composants d'accès aux données SQL et NoSQL, j'ai d'abord analysé les besoins de l'application afin de déterminer quel type de données était mieux adapté à chaque type de base de données. **MySQL** a été choisi pour gérer les données relationnelles avec des entités bien définies et des relations structurées. J'ai conçu les tables SQL en utilisant un ORM comme Sequelize pour faciliter la gestion des requêtes et des transactions.

Pour **MongoDB**, utilisé pour des données flexibles et non structurées, j'ai développé des schémas de documents avec Mongoose, en définissant les modèles nécessaires pour les objets moins rigides, tels que des logs d'activité ou des informations utilisateur supplémentaires. J'ai mis en place des opérations CRUD (Create, Read, Update, Delete) pour les deux types de bases de données, tout en optimisant les performances par l'indexation des colonnes SQL et l'optimisation des requêtes NoSQL. Enfin, j'ai effectué des tests unitaires pour valider les opérations et la gestion des erreurs.

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour développer ces composants d'accès, j'ai utilisé des outils simples et pratiques. Pour **MySQL**, j'ai choisi un outil appelé **Sequelize**, qui m'a permis de créer facilement des tables et de relier des données entre elles, un peu comme construire avec des blocs de Lego. Cela m'a aussi aidé à gérer les requêtes et à garantir que tout reste bien organisé.

Pour **MongoDB**, j'ai utilisé **Mongoose**, un autre outil, mais cette fois pour organiser des données plus flexibles, comme des collections d'images ou des fichiers. Avec Mongoose, j'ai pu définir des schémas pour structurer ces informations. J'ai aussi ajouté des **index** pour que les recherches soient plus rapides, comme mettre des étiquettes sur des boîtes pour les retrouver facilement. Enfin, j'ai testé tout ça pour m'assurer que les deux bases fonctionnent bien ensemble et que tout roule !

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

Pour cette tâche j'ai été accompagné de mes deux formateurs durant afin de m'expliquer et d'en apprendre davantage.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association ➤ Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service ➤ Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice ➤ Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

5. Informations complémentaires (facultatif)

```
TS Gamets M X TS apps M
src > Models > TS Gamets > ...
1 import { sequelize } from "../database.js";
2 import { DataTypes, DECIMAL, DOUBLE, Op, STRING } from "sequelize";
3 import { User } from "../user.js";
4 import { Router } from "express";
5
6
7 export const GameRoute = Router();
8 export const Game = sequelize.define("Game", {
9   title: {
10     type: STRING(100),
11     allowNull: true,
12   },
13   price: {
14     type: DOUBLE,
15     allowNull: true,
16     validate: {
17       max: 100,
18       min: 0,
19     },
20   },
21   authorStudio: {
22     type: STRING,
23     allowNull: true,
24   },
25   madewith: {
26     type: STRING,
27     allowNull: true,
28   },
29   description: {
30     type: STRING(1500),
31     allowNull: true,
```

```
// Importation de Mongoose
const mongoose = require('mongoose');

// Connexion à MongoDB (assurez-vous que MongoDB fonctionne sur localhost)
mongoose.connect('mongodb://localhost:27017/jeuxDB', {
  useNewUrlParser: true,
  useUnifiedTopology: true
}).then(() => {
  console.log('Connecté à MongoDB');
}).catch(err => {
  console.error('Erreur de connexion à MongoDB', err);
});

// Création du schéma pour les jeux vidéo
const jeuSchema = new mongoose.Schema({
  nom: {
    type: String,
    required: true
  },
  genre: String,
  dateDeSortie: Date
});

// Ajout d'un index pour optimiser la recherche par nom
jeuSchema.index({ nom: 1 });
```

Activité-type 3 Préparer le déploiement d'une application sécurisée

Exemple n° 1 - Préparer et exécuter les plans de test d'une application

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

J'ai utilisé des outils de test intégrés pour écrire et exécuter des scénarios de test. J'ai structuré les tests de manière à regrouper les cas similaires et à valider les résultats attendus. Pour isoler les composants ou services, j'ai utilisé des techniques de simulation et d'injection de dépendances. J'ai également employé des assertions pour comparer les résultats obtenus avec ceux attendus. Enfin, j'ai utilisé un système de lancement de tests pour exécuter et vérifier l'ensemble des tests, garantissant ainsi la qualité du code.

2. Précisez les moyens utilisés :

J'ai configuré Karma et Jasmine, qui sont déjà intégrés dans le framework. J'ai créé des fichiers de test **.spec.ts** pour chaque composant ou service. Ensuite, j'ai utilisé **describe()** pour regrouper mes tests et **it()** pour définir les cas de test spécifiques. J'ai employé **expect()** pour vérifier que les résultats correspondent à ce qui est attendu. Pour simuler les services ou dépendances, j'ai utilisé **TestBed** et des mocks. Enfin, j'ai exécuté les tests avec **ng test** pour valider le bon fonctionnement de mes composants et services.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

J'ai travaillé avec mes collègues de formations

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association - Cliquez ici pour taper du texte.

Chantier, atelier, service - Cliquez ici pour taper du texte.

Période d'exercice - Du : Cliquez ici au : Cliquez ici

5. Informations complémentaires (facultatif)

```
src > services > % fileServiceSpecs > @ describe(FileService) callback
1 import { TestBed } from '@angular/core/testing';
2 import { HttpClientTestingModule, HttpTestingController } from '@angular/common/http/testing';
3 import { FileService } from './file-service.service';
4
5 describe('FileService', () => {
6   let service: FileService;
7   let httpMock: HttpTestingController;
8
9   beforeEach(() => {
10     TestBed.configureTestingModule({
11       imports: [HttpClientTestingModule],
12       providers: [FileService]
13     });
14     service = TestBed.inject(FileService);
15     httpMock = TestBed.inject(HttpTestingController);
16   });
17
18   afterEach(() => {
19     httpMock.verify(); // Vérifie qu'il n'y a pas de requêtes non exécutées
20   });
21
22   it('devrait uploader un fichier avec succès', async () => {
23     const mockFile = new File(['dummy content'], 'example.txt', { type: 'text/plain' });
24     const mockResponse = { fileUrl: 'http://localhost:9091/files/example.txt' };
25     const gameId = 123;
26
27     service.uploadFile(mockFile, gameId).then((response) => {
28       expect(response.fileUrl).toBe('http://localhost:9091/files/example.txt');
29     });
30
31     const req = httpMock.expectOne('http://localhost:9091/game/upload/file');
32     expect(req.request.method).toBe('POST');
33     req.flush(mockResponse); // Simule la réponse de l'API
34   });
35 }
```

Activité-type 3 Préparer le déploiement d'une application sécurisée

Exemple n° 2 - Préparer et documenter le déploiement d'une application

1. Décrivez les tâches ou opérations que vous avez effectuées, et dans quelles conditions :

Pour préparer et documenter mon application avec Electron, j'ai commencé par installer Electron via npm, puis j'ai configuré les scripts de démarrage. J'ai créé les fichiers essentiels comme **main.js** et **index.html** pour gérer le processus principal et l'interface. J'ai documenté les dépendances, les fonctionnalités, et les étapes d'installation, tout en ajoutant des instructions de build dans un fichier README pour faciliter l'utilisation de l'application.

2. Précisez les moyens utilisés :

Pour préparer et documenter mon application avec Electron, j'ai utilisé **npm** pour installer et gérer les dépendances nécessaires, comme Electron lui-même. J'ai créé des fichiers de base, notamment **main.js** pour configurer le processus principal et **index.html** pour l'interface utilisateur. J'ai documenté les étapes d'installation, les fonctionnalités principales et les dépendances dans un fichier **README**. J'y ai aussi inclus les instructions pour construire l'application en précisant les commandes **npm** de build et les scripts de démarrage pour un usage fluide.

3. Avec qui avez-vous travaillé ?

J'ai collaboré avec mon formateur durant cette tâche.

4. Contexte

Nom de l'entreprise, organisme ou association - La Plateforme.io

Chantier, atelier, service - Site de Formation

Période d'exercice - Du : 04/03/2024 au : 01/10/2024

5. Informations complémentaires *(facultatif)*

```

src > 15 main.ts) ...
1 import { bootstrapApplication } from '@angular/platform-browser';
2 import { appConfig } from './app/app.config';
3 import { AppComponent } from './app/app.component';
4
5 bootstrapApplication(AppComponent, appConfig)
6   .catch((err) => console.error(err));
7
8 const [ app, BrowserWindow ] = require('electron');
9 const path = require('path');
10
11 let mainWindow : any;
12
13 function createWindow() {
14   mainWindow = new BrowserWindow({
15     width: 800,
16     height: 600,
17     webPreferences: {
18       preload: path.join(__dirname, 'preload.js'),
19       nodeIntegration: true
20     }
21   });
22
23   mainWindow.loadFile('index.html');
24
25   mainWindow.on('closed', function () {
26     mainWindow = null;
27   });
28 }
29
30 app.on('ready', createWindow);
31
32 app.on('window-all-closed', function () {
33   if (process.platform !== 'darwin') app.quit();
34 });
35

```

Titres, diplômes, CQP, attestations de formation

(facultatif)

Intitulé	Autorité ou organisme	Date
Cliquez ici.	Cliquez ici pour taper du texte.	Cliquez ici pour sélectionner une date.

Déclaration sur l'honneur

Je soussigné **Gomez James** ,
déclare sur l'honneur que les renseignements fournis dans ce dossier sont exacts et que je suis
l'auteur des réalisations jointes.

Fait à **Solliès-Toucas** le **24/09/2024**

pour faire valoir ce que de droit.

Signature :

Documents illustrant la pratique professionnelle

(facultatif)

Intitulé
Cliquez ici pour taper du texte.

DOSSIER PROFESSIONNEL ^(DP)

ANNEXES

(Si le RC le prévoit)