Жанр и Идея игры: Оборона волн. Игрок должен добывать ресурсы, чтобы улучшить свою оборонительную линию и отбить как можно больше атак.

Алгоритмы: с каждой волной игра будет вычислять с каким типом монстров игроку сложнее всего справится и будет добавлять их в больше количестве

Изображение выглядит как диаграмма

Автоматически созданное описание