

目录

CONTENTS

| | |
|---------------------------------------|-----------|
| 一、设计详述 | 1 |
| 1.1 角色 | 1 |
| 1.2 共识 | 1 |
| 1.3 双层链架构 | 2 |
| 1.4 跨链协议 | 3 |
| 1.5 跨链交易 | 4 |
| 1.6 QOS双层代币体系 | 6 |
| 二、QOS经济模型..... | 10 |
| 2.1 代币发行机制 | 10 |
| 2.2 双层代币模型及挖矿机制..... | 12 |
| 三、QOS公链节点的构成..... | 14 |
| 3.1 轻节点客户端 (light-client) | 14 |
| 3.2 全节点 (full-node) | 14 |
| 3.3 验证人 (Validator) | 15 |
| 3.3.1 验证人节点的几种状态 | 15 |
| 3.3.2 验证人节点的权重 (voting power) | 17 |
| 3.4 委托人 (Delegator) | 17 |
| 3.5 QOS公链代理机制 | 18 |

| | |
|--|-----------|
| 四、生态业务场景 | 19 |
| 4.1 消费（生态服务商：钱包生活、停车钱包等） | 19 |
| 4.2 金融信贷（生态服务商：长治银行、PinjamanGo等） | 20 |
| 4.3 媒体（生态服务商：嘟嘟生活、星红安等） | 21 |
| 4.4 数据服务（生态服务商：小视科技等） | 22 |
| 五、用户接入 | 23 |
| 5.1 轻节点客户端 | 23 |
| 5.2 钱包体系 | 25 |
| 5.3 统一身份认证 | 27 |
| 5.4 QOS公链区块链浏览器 | 28 |
| 六、项目路线图..... | 29 |
| 七、联系方式及社群..... | 30 |

一、设计详述

QOS目的是建立适用于企业级应用的区块链底层公链，满足行业内各细分场景的独立性和交互性，所以我们不是设计区块链基础协议，而是专注于权益记录和转移的区块链网络。

1.1 角色

QOS网络有三类参与角色：业务参与者、服务提供者、QOS基础验证人。

- 业务参与者

业务参与者是一群权益所有者，他们使用服务提供者提供的基于联盟链的区块链服务。

- 服务提供者

服务提供者提供各类服务供权益所有者使用，这些服务以业务链方式提供。

- QOS基础验证人

QOS基础验证人在QOS基础链里打包新区块，每个QOS基础验证人必须要在高可用和高带宽的机器上运行一个QOS节点。

1.2 共识

业务链主要是以联盟链或私有链方式提供服务，使用拜占庭容错共识算法(BFT)。

QOS基础链借鉴Tendermint共识协议，采用BFT+DPOS混合型共识算法。QOS基础链的基础验证人必须是专门用来提交区块的超级节点，基础验证人通过QOS代币来进行权益认证和激励，通过BFT算法避免单节点作恶。

1.3 双层链架构

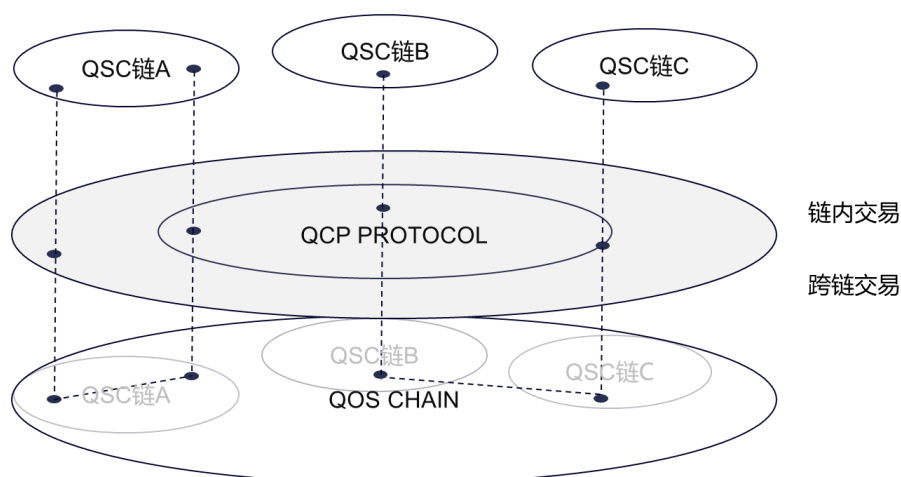
QOS是一个可伸缩双层链系统，分为独立的业务链和解决业务链互操作的QOS基础链。

QOS基础链提供全网的身份体系、共识算法体系、智能合约体系、基础代币与业务代币发行体系。

业务链可以采用联盟链或私有链方式通过使用拜占庭容错共识算法来运行，每个业务链可以在自己的账本中记录各自的代币状态。

QOS基础链通过中继协议方式支持各业务链交互，以便各业务链间安全快速的进行价值交换。QCP（QOS Constellation Protocol）是QOS的跨链协议，协议基于队列机制和梅克尔树证明（Merkle Proof）实现。

QSC协议是符合QOS公链标准的，基于智能合约的代币发行与运营协议。开发者基于QSC协议可以在QOS上实现自己的自治组织，由于开发者遵循统一QSC协议，因此能安全的实现价值互转。



QOS基础链以中继协议的方式运行，承载的是多资产分布式账本，状态信息包含QOS基础链状态和各业务链的代币状态。

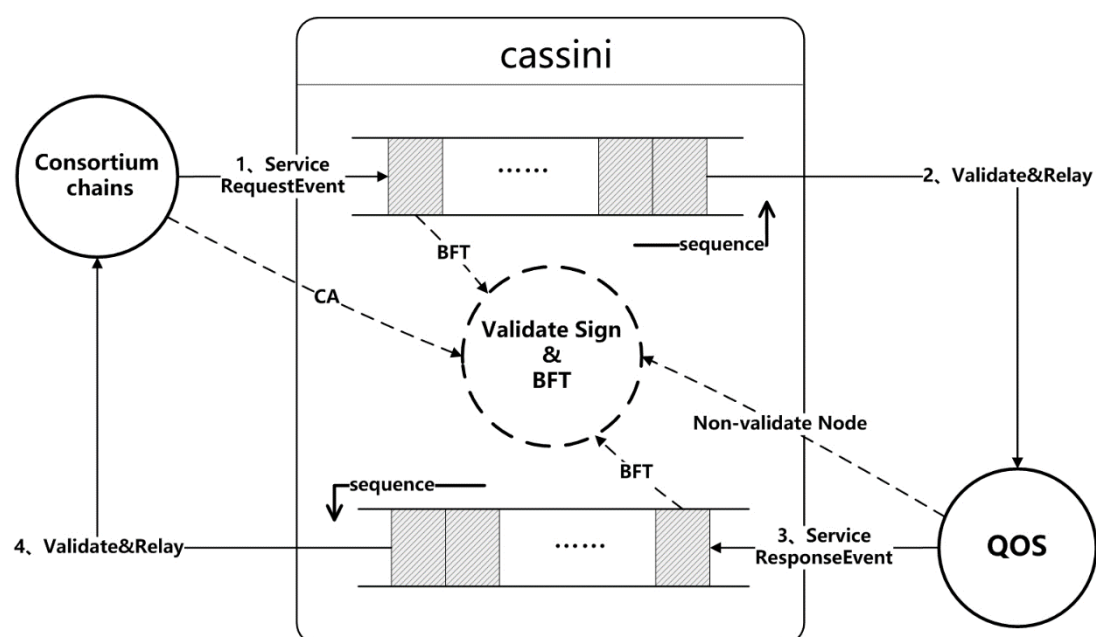
QOS基础链支持基于QSC协议部署公链智能合约，同时会内置一些特殊合

约（共识合约、验证人合约、跨链合约等）来支持跨链共识交易，另外会提供跨链管理合约来支持跨链协议的升级，跨链合约封装为gRPC服务以简化业务链调用跨链交易。

业务链是独立的区块链，业务链之间通过QOS基础链以QCP协议通信。

1.4 跨链协议

解决公链和联盟链之间的跨链交易问题，前提是公链和联盟链都要符合一定约定，本技术把这种约定整理成一种协议叫做QCP跨链协议，cassini是本技术的一种具体实现。



有若干个cassini节点连接联盟链（consortium）和公有链(QOS)，cassini持有联盟链ca颁发的证书，联盟链节点持有cassini公钥，可以识别cassini身份。多个cassini节点之间进行BFT共识，防止个别cassini节点作弊。

QCP协议：

QOS和任意遵循QCP协议的Blockchain连接共同的中继Cassini；

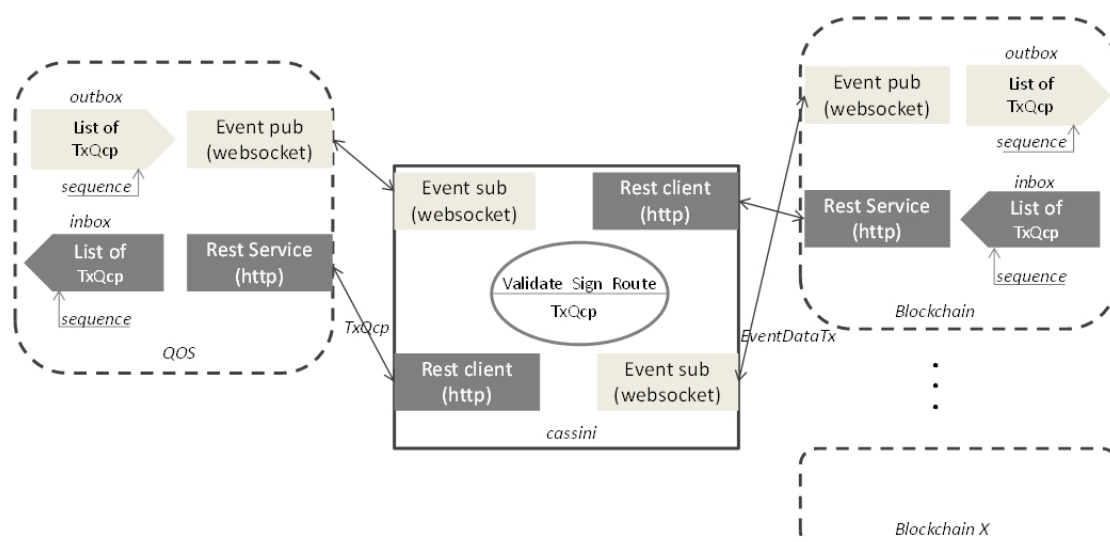
Cassini订阅链上跨链交易事件，获取交易摘要，进行2/3共识，随机找一个诚实节点获取跨链交易；

当QOS新块内有跨链交易，将跨链交易放入outbox,并按顺序递增编号，当前最大编号叫sequence。区块链保证该编号的连续性；

Blockchain将通过Cassini收到的交易存入inbox；

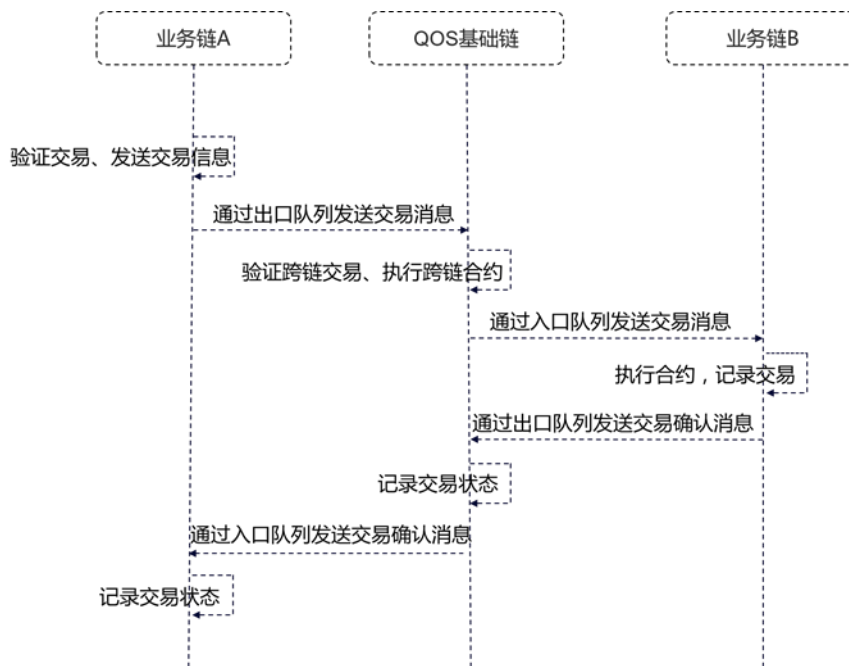
Cassini查询Blockchain inbox 的sequence 记作seq1,中继顺序取QOS 的outbox 的编号大于seq1的交易，一次可以取一条或多条；

Cassini 对交易进行验签，2/3 共识等处理后路由到目标链；



1.5 跨链交易

跨链交易通过在业务链上增加两个先进先出的队列机制解决，队列通过梅克尔树证明（Merkle Proof）来保证数据真实。



跨链交易详细步骤：

Cassini监听链上跨链event。

链将跨链的交易在结构体 ResponseDeliverTx成员变量Tags中增加值对
"qcp.to = 'xxx' "。XXX表示目标链的名称。

Cassini收到事件后，会进行2/3 的共识校验。

通过2/3 共识校验后，Cassini会进一步调用restful API (ABCI Query) 查询交易数据。

Cassini查询到交易数据，在Cassini节点间进行BFT共识，然后通过调用restful API (ABCI BroadcastTxAsync 或ABCI BroadcastTxSync) 向目标链提交交易，完成交易的处理。

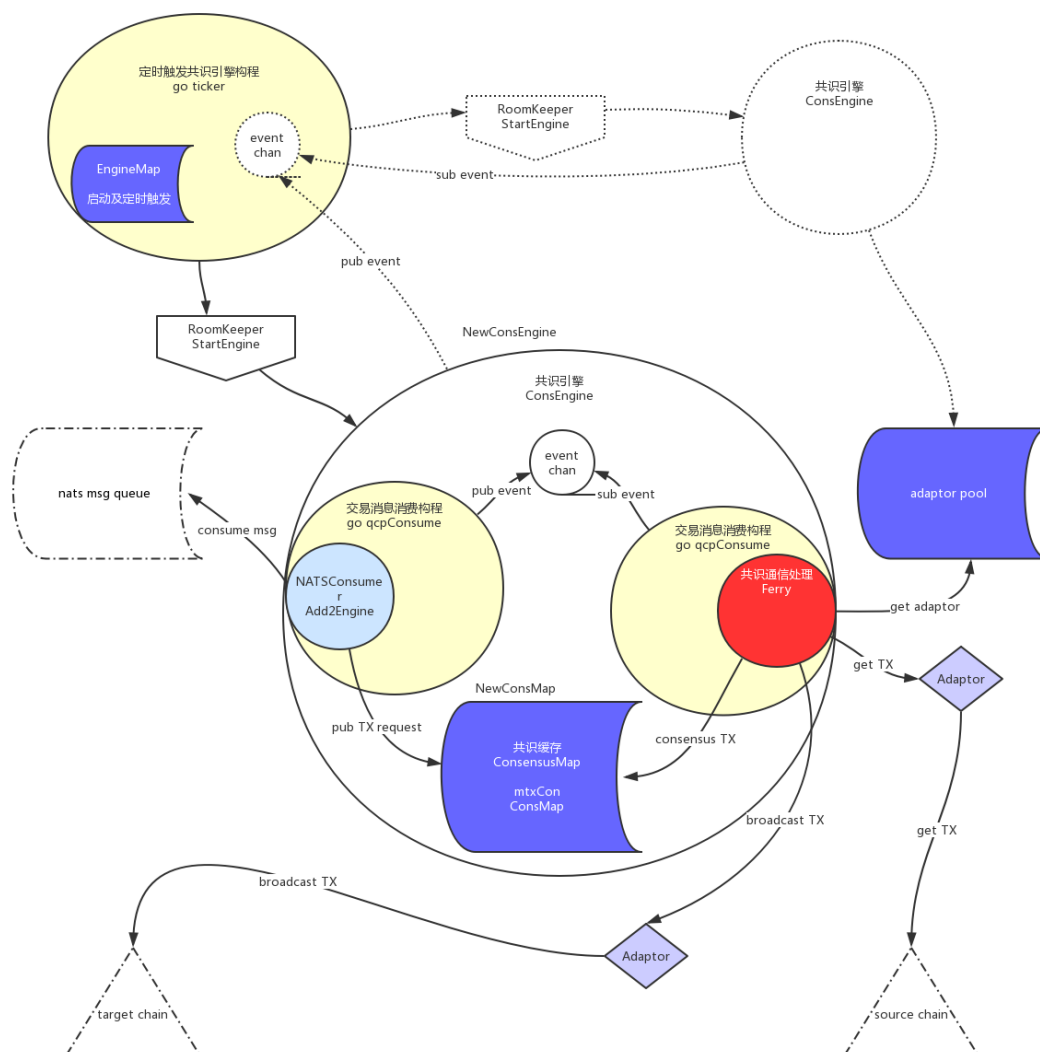
跨链交易结果返回过程同a,b,c,d,e步。

cassini的代码框架：

QOS Group Cassini 共识
github.com/QOSGroup/cassini/consensus

github.com/QOSGroup/cassini/msgqueue/consumer.go
StartQcpConsume
createConsEngine
StartEngine
StartFerry
go ticker

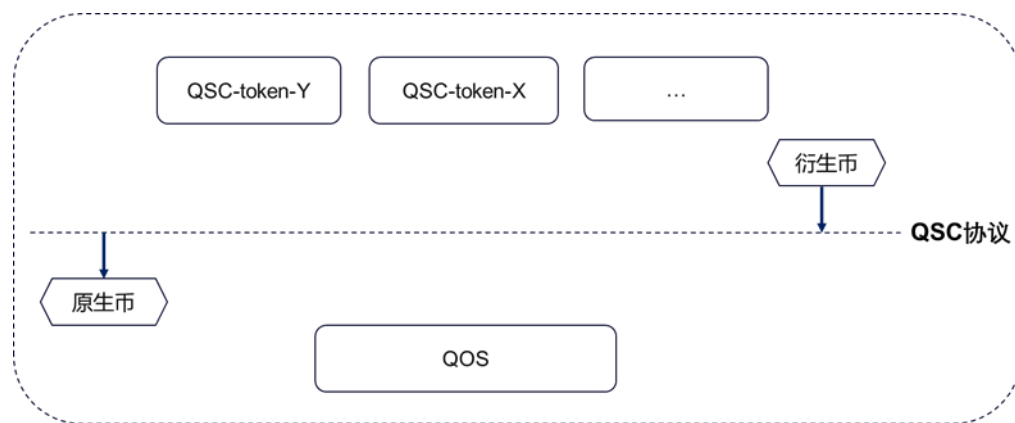
NewConsEngine
GetSequenceFromChain
SetSequence
go qcpConsume



中继方案采用了adapter模式，从而可以扩展兼容其它链，包括未来的区块链，只要该链兼容QCP协议就可以。

1.6 QOS双层代币体系

QOS公链有原生币QOS，也可以通过智能合约创造衍生币。原生币只有一种，衍生币可以有多种。衍生币执行QSC协议标准。



衍生币的计算机表示：

```
struct token{amount uint,id uint}
```

QSC标准：

```
contract QSCInterface {  
    string public constant name = "Token Name";  
    string public constant symbol = "SYM";  
    uint8 public constant decimals = 0;  
    function totalSupply() public constant returns (uint);  
    function balanceOf(address tokenOwner) public constant returns  
(uint balance);  
    function allowance(address tokenOwner, address spender) public  
constant returns (uint remaining);  
    function transfer(address to, uint tokens) public returns (bool  
success);  
    function approve(address spender, uint tokens) public returns (bool  
success);  
    function transferFrom(address from, address to, uint tokens) public  
returns (bool success);  
    function frozenAmount(address tokenOwner) public returns (uint  
frozentokens);  
    function frozen(address tokenOwner, uint tokens) public returns  
(bool success);  
}
```

```

function unfrozen(address tokenOwner, uint tokens) public returns
(bool success);

    event Transfer(address indexed from, address indexed to, uint
tokens);

    event Approval(address indexed tokenOwner, address indexed
spender, uint tokens);

    event Frozen(address indexed tokenOwner, uint tokens);

    //option. the contract owner use this function to pause the contract

function pause() public returns (bool success);

    //base on QCP protocol, implement info exchange between chains

function qcpExchange() public returns (bool success);

}

```

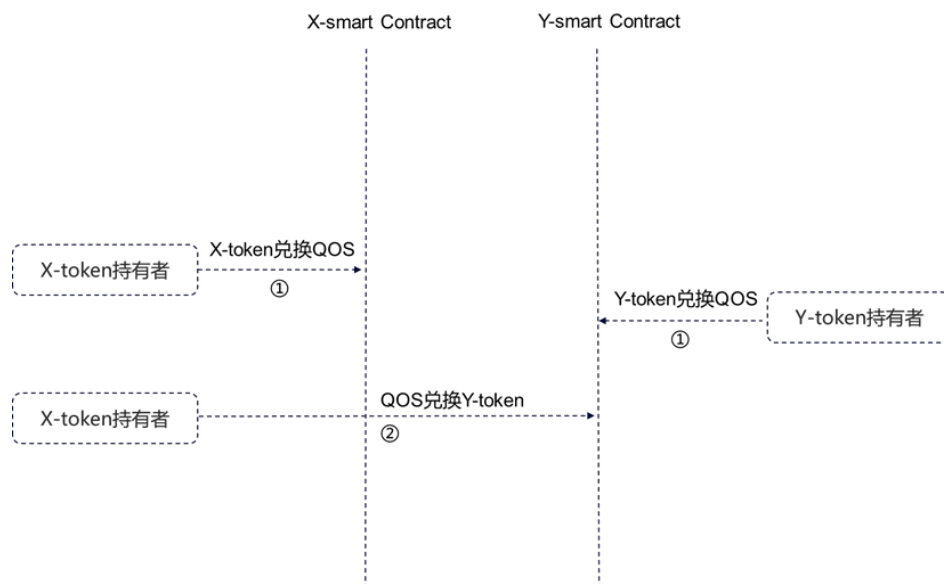
QSC标准说明：

| 类型 | 名称 | 说明 |
|------|--------------|--|
| 静态变量 | name | 币的完整名称。 |
| | symbol | 币的符号，例如QOS、ETH等。 |
| | decimals | 小数点位数。 |
| 函数功能 | totalSupply | 发行币的总量。 |
| | balanceOf | 获取指定地址币的余额。 |
| | transfer | 调用transfer函数将自己的token转账给to地址，value为转账个数。 |
| | approve | 批准spender账户从自己的账户转移value个token。可以分多次转移。 |
| | transferFrom | 与approve搭配使用，approve批准之后，调用transferFrom函数来转移token。 |
| | allowance | 返回spender能提取token的个数。 |

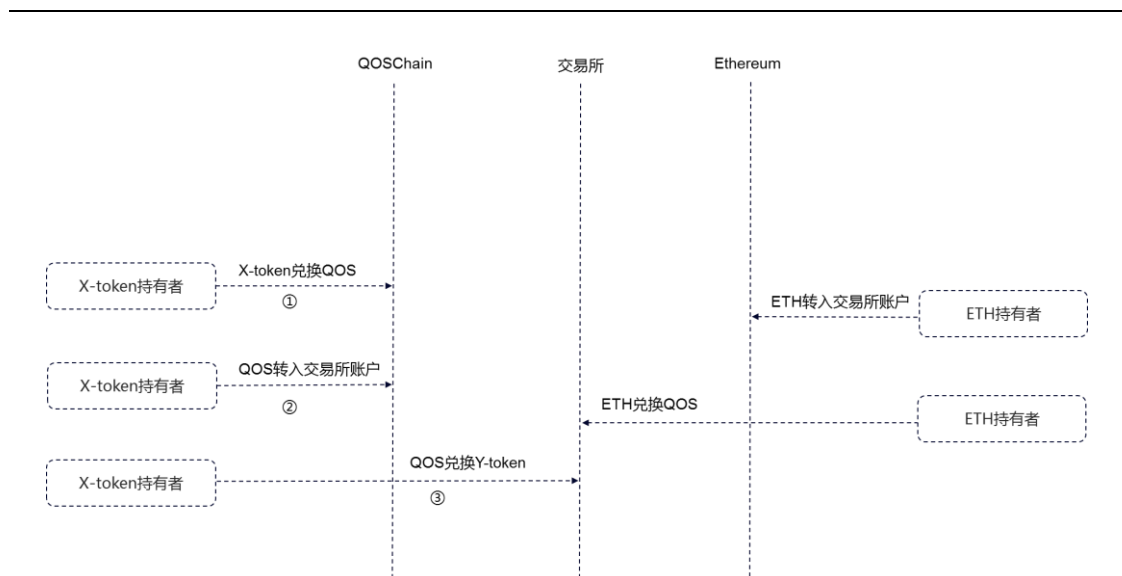
| | | |
|----|--------------|--------------------------------------|
| | frozen | 冻结一定数额token。 |
| | unfrozen | 解冻一定数额token。 |
| | frozenAmount | 获得指定账户当前被冻结的token总额。 |
| | pause | 暂停该合约所有调用。由合约所有者在特殊情况下调用，以便解决bug并止损。 |
| | qcpExchange | 基于QCP协议，实现跨链的信息交互。 |
| 事件 | Transfer | 当成功转移token时，触发Transfer事件。 |
| | Approval | 当调用approval函数成功时，触发Approval事件。 |
| | Frozen | 当调用frozen函数成功时，触发Frozen事件。 |

QSC协议兼容ERC20标准，在ERC20代币可以流通的地方QSC代币技术上也可以流通，这样QSC代币更容易对接多个平台。

以两种QSC代币X-token和Y-token之间兑换为例，共需要两步如下图：



QOS公链中X-token要兑换成QOS公链之外的代币比如以太币，那么交易过程共三步：



二、QOS经济模型

2.1 代币发行机制

QOS公链代币总量100亿枚，其中49%在QOS公链初始化时由早期发行的ERC20代币在创世区块中兑换产生，51%在QOS公链上由超级节点挖矿产

生。每隔一个时间周期T铸币速度减半，并规定7个时间周期铸币完成，第七个周期与第六周期铸币速度相等，每个区块生成块的阈值预设达到3秒。

$$T\text{时间内挖矿产生的QOS币总量} \approx \frac{100\text{亿} * 51\%}{2^\mu}$$

$$\mu = \text{取整}\left(\frac{\text{当前时间} - \text{QOSChain初始时间}}{T}\right)$$

当T为4年，那么QOS币在约28年后被挖完。

| 时间 | 第1个四年 | 第2个四年 | 第3个四年 | 第4个四年 | 第5个四年 | 第6个四年 | 第7个四年 |
|-----------------------|-------|-------|-------|--------|---------|----------|----------|
| 新铸币 QOS数量 (亿枚) | 25.5 | 12.75 | 6.375 | 3.1875 | 1.59375 | 0.796875 | 0.796875 |
| 新区块奖励 QOS数量 (枚) | 60.64 | 30.32 | 15.16 | 7.58 | 3.79 | 1.895 | 1.895 |

QOS公链是基于授权股权证明[Delegated Proof-of-Stake](#)和[拜占庭容错共识算法](#)的双层链机制的区块链基础设施。我们将其中每个四年定义为一个inflation_phrase通胀阶段，由endtime和total_amount组成，applied_amount标识本阶段已经分发的QOS，一个阶段结束，即进入下一阶段。测试网通胀依照测试目的另外制定，详情可见[测试网的genesis.json](#)文件配置中的

"mint"->"params"->"inflation_phrases"，例如：

```
"inflation_phrases": [
  {
    "endtime": "2023-01-01T00:00:00Z",
    "total_amount": "2500000000000",
    "applied_amount": "0"
  },
  {
    "endtime": "2027-01-01T00:00:00Z",
    "total_amount": "12750000000000",
    "applied_amount": "0"
  },
  {
    "endtime": "2031-01-01T00:00:00Z",
    "total_amount": "6375000000000",
    "applied_amount": "0"
  }
]
```

```

        "applied_amount": "0"
    },
    {
        "endtime": "2035-01-01T00:00:00Z",
        "total_amount": "3185000000000",
        "applied_amount": "0"
    }
]

```

在后续版本中，可以通过社区投票来制定通胀策略，修改通胀计划。

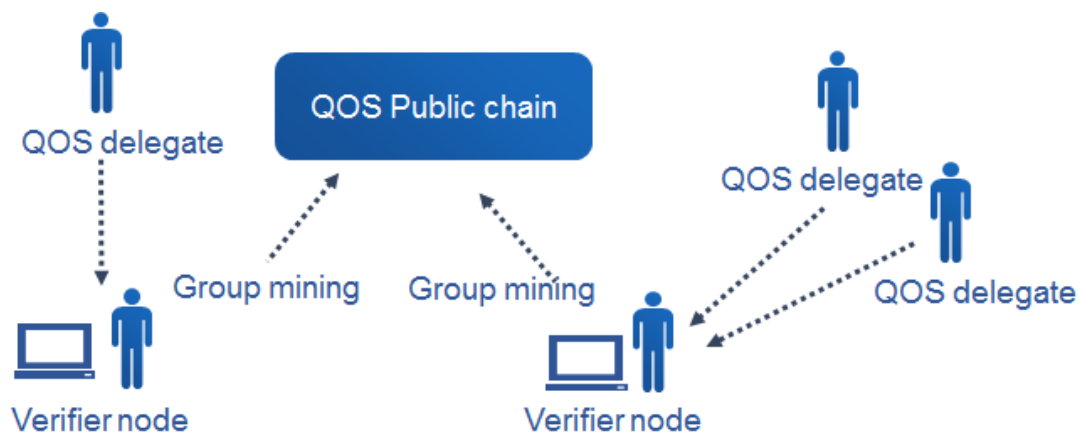
每一块通胀的QOS数：

$$\text{全网每一块挖矿收益} = \frac{\text{当前通胀阶段总量} - \text{已挖收益}}{\left(\frac{\text{当前通胀阶段结束时间} - \text{当前块时间}}{\text{当前平均出块时间}} \right)} = \frac{\text{当前通胀阶段预估剩余量}}{\text{当前通胀阶段预估剩余剩余块数}}$$

每一块都有一个验证人来进行打块（proposer），该验证人会有4%的额外收益：

$$\text{出块验证人收益} = \text{全网每一块挖矿收益} \times 4\%$$

验证人打块的机会是与其绑定QOS数成正比的，因此打块的额外收益不会改变每个验证人在网络中的投票权重。



2.2 双层代币模型及挖矿机制

QOS将建立双层代币模型，分别为QOS公链代币和QSC协议代币。QOS是公链代币，是价值交换媒介和交易手续费支付工具。QSC协议是符合QOS公链标准的，基于智能合约的代币发行与运营协议。QSC协议代币为各场景

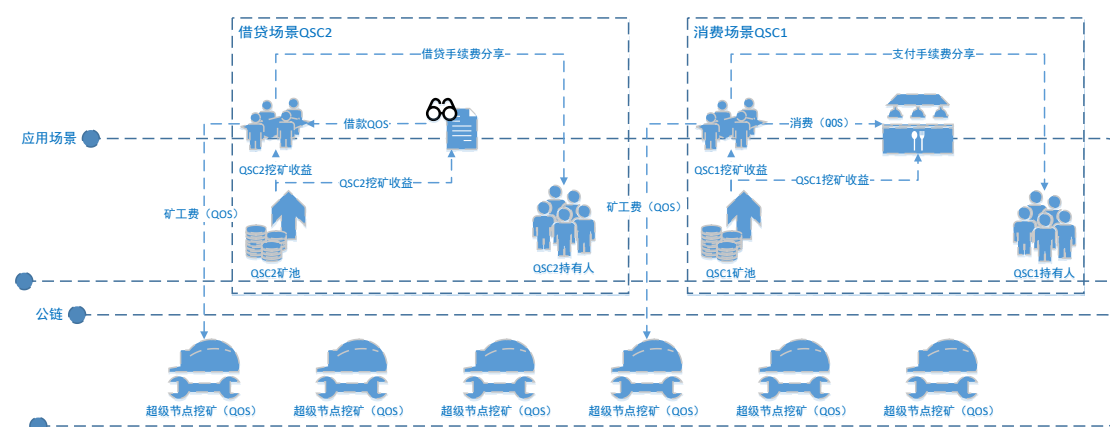
运营商根据自身体系的需求自主发行，持有者为各自场景的权益最终所有人，享有场景内的收益分享权利。

与双层代币模型相对应，QOS公链建立双层挖矿机制，在底层公链由超级节点竞争挖矿，在各个场景主张“价值交换即挖矿”，具体而言，可以是“交易即挖矿”、“借贷即挖矿”等不同模式。

1) 公链超级节点挖矿机制：每笔交易的发起方都需要另付一定量的QOS公链代币作为矿工的打包费用，打包费用的多少根据交易金额、复杂度、打包上链及时性而有所不同，平台会给出相应参考值。

2) 具体应用场景的“价值交换即挖矿”机制：以消费场景举例，该运营商发行QSC1作为其场景权益代表。该场景内的价值交换体现为消费，因此消费就是挖矿行为，支付、收款双方都将获得相应的QSC1挖矿奖励，即各获得价值等同于支付手续费一半金额的QSC1，挖矿结算周期为天，QSC1与QOS的兑换比例将按照该结算周期内的平均汇率结算。每笔支付，支付方将支付一定量的QOS作为支付手续费，该手续费将分成2部分，其中80%分配给QSC1持有者，20%用于QSC1社区开发及运营，收益分配结算周期同样为天。

场景运营平台可以预留一部分QSC1作为团队激励、运营费用，但预留部分必须随着体系内的价值交换行为同步解冻。



QOS倡导“价值交换即挖矿”，价值交换既可以是有形的商品买卖、服务消费、金融借贷，也可以是无形的关注度、浏览量等等，只要有广告主、广告公司或其他任何机构、个人愿意为用户的关注、浏览支付费用，QOS就认可其为价值交换，就将是一种挖矿行为。

QOS早期阶段会与代币交易所合作为用户社区提供完善的数字资产管理服务，具体做法分为两步：

1) 用户转化：QOS主网上线之前，代币为ERC20兼容代币，为了保证所有的社区用户都能低门槛的享受到数字资产服务，首先会将QOS的海量基础用户引流到交易所，建立完整的数字资产钱包体系，将传统社区用户转化为基于区块链的QOS社区用户。

2) 用户激活：与各大场景运营商合作进行QOS的空投，定制签到、拉新、消费、理财等一系列运营活动，对QOS社区内的用户进行数字化营销，培养QOS社区用户的数字资产使用习惯。

QOS主网上线后即采取“交易即挖矿”、“借贷即挖矿”等模式进行社区回馈。

三、QOS公链节点的构成

3.1 轻节点客户端 (light-client)

QOS轻节点可以执行QOScli支持的交易，不需要全部账本，仅验证少量头部信息及交易，需要较小资源，用于普通用户/手机客户端。

3.2 全节点 (full-node)

和其他区块链网络相同，QOS公链全节点指包含全部账本的QOS节点。

QOS公链验证人，必须是QOS公链的全节点，但全节点需要发出[创建验证人交易](#)，并符合[一定条件](#)，才能成为验证人。

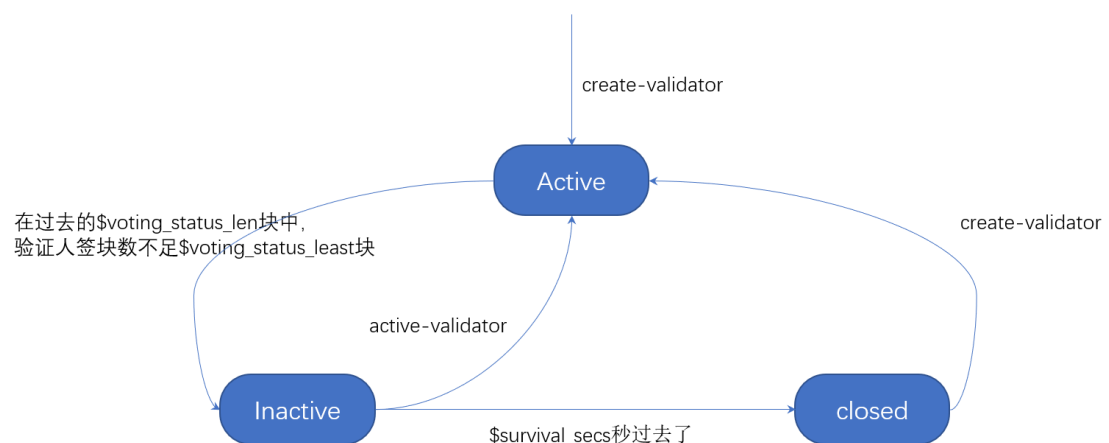
3.3 验证人 (Validator)

QOS公链中有一个验证人节点的集合，验证人节点担当了BFT共识算法的具体实现——网络中的每一块都需要收集至少2/3的验证人节点签名。QOS公链中的每一块包含零到多条交易，验证人节点对块中的交易进行校验，对校验通过的块用自己的私钥签名，并广播到网络中去。

QOS公链验证人节点通过绑定一定的QOS，同时承担了DPOS算法的实现——依照其绑定的QOS数量，获得QOS网络挖矿的收益。详见代币发行机制小节。

希望了解更多验证人节点的信息或希望成为QOS验证人，请查阅验证人节点详解

3.3.1 验证人节点的几种状态



- 活跃状态

保持不间断地验证区块交易，以私钥签名并广播的状态。普通全节点，通过发出create-validator交易，可能转为活跃状态。

但并非任意全节点都可以通过以上方式成为活跃验证人,由于网络限制了总验证人数量,在一个特定时间,QOS网络以过去的\$ voting_status_len个块中,验证过并有签名的块数至少要达到\$ voting_status_least,来明确一个验证人节点是否活跃。我们称\$ voting_status_len为验证人保活窗口。

例如,测试网中的保活窗口宽度\$ voting_status_len=1000,最小保活块数\$ voting_status_least=500

如果验证人未能达到这个要求,将被强制切换到非活跃状态。

一个新创建或者重新激活的验证人,如果经历的总块数尚不足窗口宽度,但漏签块数已达\$ voting_status_least,也将被切换到非活跃状态

活跃状态的验证人,可以进行区块验证,可以提交区块,获得挖矿收益,可以通过达成代理合约获得收益,也可以获得交易费用。

- 非活跃状态

由于未达到活跃窗口要求,或者通过发出revoke-validator交易主动要求,验证人将转为非活跃状态。非活跃状态是验证人从活跃状态到退出状态之间所必须经历的中间态。

非活跃状态最久能够维持观察期即\$ survival_secs秒,非活跃的验证人如果什么都不做,经过\$ survival_secs后将自动退出,失去其验证人身份。

非活跃状态的验证人,不能进行区块验证,不能提交区块,不能获得挖矿收益和交易费用,不能达成代理合约,需要渡过观察期退出后,通过代理合约绑定的QOS才能回到投资者账户上。

- 退出状态

退出状态的验证人将其上绑定的QOS自动返还给各投资者,自绑定的部分

也会回到验证节点的所有者（owner）账户上。

退出后的验证人的权益与普通节点无异。

3.3.2 验证人节点的权重（voting power）

作为一个DPOS区块链网络，QOS网络中的验证人节点需要绑定一定量的QOS来构成其权益。QOS目前规定验证人必须有一定的自绑定QOS来初始化运行验证人节点。创建后，其绑定的QOS可以来自于验证人所有者（owner）自己的账户，在createValidatorTX初始化时绑定，或者后期再绑定给自己；也可以通过发布和签订代理合约（delegation contract），来吸纳不具备代理人资格的节点的投资。

- 参与挖矿收益的分配：

每出一个新块时，验证人的权重决定了其分配挖矿收益的比例，如下：

$$\text{验证人的挖矿收益} = \frac{\text{验证人当前绑定QOS数量}}{\text{全部活跃状态验证人绑定QOS数量之和}} \times \text{该块新挖QOS数}$$

- 社区自治的话语权：

进行社区自治投票时，验证人的权重决定其决定的话语权比例。但普通节点也有社区自治的投票权，当验证人绑定的QOS来自普通节点的委托协议时，投资者的意志将覆盖验证人这部分权重。

3.4 委托人（Delegator）

对于自己没有能力或者意愿来自己运行一个验证节点，但希望得到挖矿收益的QOS持有者，可以选择一个验证人，通过委托（delegation）将QOS投入到该验证人的总绑定数中，增加验证人的投票权重，收到相应的挖矿收益作为回报。关于委托收益的计算，详见QOS公链代理机制小节。

委托人可以不运行QOS全节点，通过轻节点来进行委托操作。

委托人分享验证人的收益，意味着他们也分担验证人的责任和义务。当验证人因宕机/作恶而受到惩罚，其委托人也会受到相应的惩罚。

在社区自治（待实现功能）中，委托人和验证人拥有同等的投票权。

因此即使没有运行全节点，占网络最大数量的委托人依然担任着主动且重要的角色，即他们要选择可信、稳定的验证人，来增加这些验证人的投票权重，并关注验证人的动向，以维护网络的安全和稳定。

3.5 QOS公链代理机制

验证人所绑定的QOS由两部分组成：验证人自己绑定的（self-bond），委托人委托给验证人的(delegation-bond)

验证人总绑定(投票权重)=验证人自绑定QOS数量 + \sum 委托人委托给该验证人QOS数量

QOS网络中的验证人可以依据其绑定的QOS数量占网络中总的绑定QOS的比例获得挖矿收益，每次验证一个块，都可从该块的通胀中依照所持有分得挖矿收益。

$$\text{某验证人单块收益} = (\text{全网每一块挖矿收益} - \text{出块验证人收益}) \times \frac{\text{该验证人绑定qos量}}{\text{全网所有验证人绑定qos量}}$$

对于委托人，其委托的QOS可以从验证人的总收入中获得相应比例的收益。

由于验证人付出了人力和物力，委托人的收益中会有一定比例的佣金，在genesis中以\$validator_commission_rate定义

$$\text{委托人的单块收益} = \frac{\text{委托人委托给该验证人的qos数量}}{\text{验证人总绑定qos数量}} \times (1 - \text{验证人佣金})$$

在社区自治投票中（待实现），委托人的QOS和验证人由同样的权益，每一个QOS都有相同的投票权重。但当委托人放弃投票时，验证人的投票意见将包含其委托的QOS权重。

四、生态业务场景

4.1 消费（生态服务商：钱包生活、停车钱包等）

中国超过85%的零售交易发生在线下，是一个规模33万亿的交易市场，仅有的线下数据散落在中小商户的管理系统、个人银行账户、第三方服务商手中，公民身份信息一方面得不到存储和利用，另一方面也导致“数据贩子”横行，隐私被不断侵犯。

如今大量数字货币的流行是对区块链技术的肯定，而支付才是数字货币的本质，但现存数字货币大部分只能应用于线上，线下场景分散且没有机构能够整合，在用户持有多种数字货币的情况下，如何能够将数字货币应用到广阔的线下支付蓝海市场是亟需解决的问题。

因此，QOS社区将第一个应用场景选择为线下消费，而合作的支付服务商也意识到传统集中式的交易服务所隐含的数据风险、隐私风险，正在积极推动商户、用户、场景向区块链产业转型。首个生态合作方——钱包生活定位本地消费买单平台，平台向本地中小商户部署智能POS机/二维码支付、提供智慧营销服务，为C端用户提供“闪付+白条”功能，目前已全面覆盖300个城市，超过40万家美食、休闲娱乐、运动健身、生活服务、商业超市、丽人等商户，月交易流水超过60亿元，交易笔数超过3000万笔，累计交易用户超过1000万人。

另一个支付生态服务商——停车钱包从停车服务切入，为车主、停车场、广告主（本地中小商户）提供服务，通过提供软硬件一体的停车场管理系统为车主提供无感停车支付服务，并根据位置数据为广告主推送潜在客户，项目已经深度覆盖23个城市，运营1000家停车场30多万个车位，服务车主超过1000万人。

4.2 金融信贷（生态服务商：长治银行、PinjamanGo等）

金融信贷的过程本质是一种识别用户身份并为其定价的过程，传统金融实际是垄断资源（牌照、数据、低成本资金...）的变现，催生大量资金掮客，广大中小企业和没有信用记录的个人借款利率畸高，享受不到应有的服务。近几年互金行业的高速发展让我们看到“弱势群体”的“金融饥渴”。中国的借贷市场仍极其广阔，社会融资规模存量156万亿，其中网络信贷规模2.2万亿元，我们认为区块链将从多个方面改变传统金融服务：

1) 区块链能够保障资金用途和交易一致性：传统金融虽然有合同约定,但筹资人借到资金后,实际上拥有自主使用权,很难防止挪用,由此造成出资人风险。传统金融对于资金用途和交易一致性没有有效解决方案,只能退而求其次将注意力完全放在还款能力、抵押物和意愿上,间接承认资金用途的不可控。在区块链、智能合约和数字货币时代,完全可以通过联合签名机制来有效监控资金用途,要求数字货币的支付必须要多方同时签名认可才能完成,筹资人在收到数字货币后并没有完全自主使用权,从而有效防范了挪用风险。

2) 由于身份信息全面、安全、可控，区块链时代的信贷将逐步过渡到P2P信贷时代，金融服务商将转化成为信用信息服务商，有借款需求与有理财需求的个体利用专业的信用数据服务进行点对点信贷、投资。

基于以上观点，QOS高度重视金融市场的发展，在社区成立初期就与不同类型的金融机构达成了合作意向，共同推进下一代金融科技的演进。

● 商业银行

商业银行是中国金融信贷的主力军，中国人民银行征信中心的个人信用报告更是在前区块链时代公民信用的最权威体现。社区建立初期，有商业银行加入将会极大的促进公民信用体系的建设。长治银行作为积极拥抱新兴产

业的地方性股份制银行，将是QOS社区成立初期的重要金融信贷服务提供方。

● 海外市场

在深耕本地的同时，QOS团队本着区块链的开放精神放眼全球市场，与印尼综合实力最强的小微信贷公司PinjamanGo建立战略合作。

印尼是一个现金社会，总人口2.542.54亿，其中年轻劳动力（中低产阶级）占总人口的67%，整体收入水平低（2000人民币左右），居民普遍有提前消费习惯，消费信贷的年复合增长率达到30%。

PinjamanGo是印尼第一大财团金光集团投资的科技金融公司，业务规模位居印尼行业第二，采用全自动化的信贷审批手段，累计为超过40万的用户提供小微信贷服务。

4.3 媒体（生态服务商：嘟嘟生活、星红安等）

公民在媒体平台上的有效浏览、评论、转发、活跃度都代表着自身对于社区的贡献度，也体现着独一无二的爱好、品味信息，在平台建立初期就应该有相应的服务商提供服务，QOS在新媒体和传统广电媒体各选择了强大的合作方进行业务落地。

QOS在新媒体领域的合作伙伴嘟嘟生活是中国最大的三、四线城市新媒体服务商，为本地新媒体提供吸粉、内容、运营解决方案；会员、店铺、商品管理系统以及金融、广告、游戏变现等增值服务。通过区域运营中心支撑本地化团队，嘟嘟生活已经在全国800个城市建立了新媒体矩阵，服务吃喝玩乐商户超过10万家，交易用户超过600万人。

与大多区块链项目在媒体方向应用于互联网广告领域不同，QOS社区将在电视广播媒体领域进行应用，原因在于互联网广告业务模式存在两点缺陷：首先，单纯互联网广告平台使用户身份的内涵被不恰当的缩小，仅仅依托于

用户在互联网上的浏览记录进行分析、变现价值并不高。其次，广播电视由于其庞大的用户基数、强大的终端影响力，在人们的生活和广告主的营销渠道中都扮演着重要的角色，但由于基础设施尚未健全，这部分没有被现有模式纳入进来。

QOS在电视媒体领域的合作伙伴星红安搭建了一个国内领先的以电视屏为入口，整合三屏合一的数据服务平台。目前平台已集合全国超过20个省级网络运营商的家庭收视行为数据以及DPI上网流量数据，覆盖用户超过7000万户，为北京、天津、上海、重庆等15个广电网络运营商提供数据采集和分析服务，旗下传媒公司已取得全国37个城市数字电视广告代理资格，业务覆盖23个省、500多个城市，是国内规模最大、覆盖面最广的数字电视广告联播网。

4.4 数据服务（生态服务商：小视科技等）

数以百万记的用户在QOS社区进行消费、金融、社交活动，积累一大批有价值的用户数据，QOS计划孵化、引入一批专业数据服务商，帮助社区公民在数据隐私不受侵犯的情况下，根据使用场景的不同，生成数据报告，使社区公民更有效的变现数据价值。

QOS社区内第一个专业数据服务商为小视科技，小视科技是一家基于机器学习技术的AI公司，公司搭建了开放、全面的人工智能平台，持续不断的深入服务各场景，是第一个提出以人脸为唯一ID，为各行业提供用户综合数据分析的科技公司。截至目前，小视科技已经有亿级自然人的数据标签储备，年接口调用次数超过10亿次，累计服务包括阿里巴巴、滴滴、顺丰、京东、众安保险、唯品会等超过1400家客户。

五、用户接入

5.1 轻节点客户端

由于区块链的去中心化的特点，存在成千上万的全节点（full node）同步保存着链上的所有区块信息。随着时间的推移，区块链上的交易会越来越多，并造成了区块链上的数据越来越大，全节点（full node）必然需要耗费大量的包括存储，带宽在内的计算机资源来同步链上的全量数据。当用户在移动端手机利用分布式 App 软件应用（DApp）想要接入到区块链上从事交易操作，例如获取链上的交易信息，按照现有的区块链（例如比特币）方案，需要通过自己搭建的区块链全节点（full node）或者通过第三方提供的代理节点来执行。

整个交易过程中，全节点（full node）作为区块链的入口，关系整个端到端交易过程的安全性和可靠性。不论是自建的还是第三方指定的全节点（full node），从终端用户侧没法验证其所获取的区块链信息的正确性和完整性。全节点（full node）需要耗费大量的计算机资源包括硬件存储，通信带宽等来及时同步区块链上日益增加的全量数据信息。当全节点（full node）由于其他因素限制而没能同步区块链上的数据信息后，或者节点被黑客攻击控制后，就没法给终端用户反馈完整甚至准确的信息。

QOS 采用拜占庭校验算法，提供在移动端植入轻客户端模块，引入了特殊的数据结构来保存区块链的块头。当执行交易操作时，移动手机端会将收到的区块信息的块头与存储在手机上的块头进行对比，具体来说是对比块头数据中的验证人集合。根据拜占庭算法，只有达到 2/3 的超多数时才会形成共识。同样，在比对块头数据中的验证人集合时，只有验证人集合的变化少

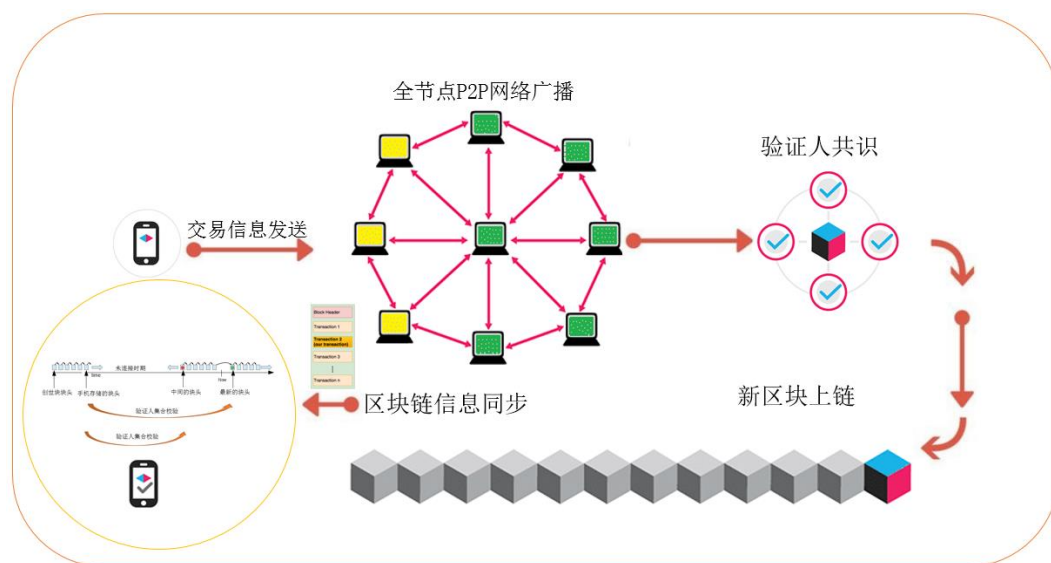
于 $1/3$ 时，才可以完成比对校验，确认收到的信息是安全可信的。否则，验证人集合中变化的验证人数量多于 $1/3$ ，校验失败，无法直接判断该校验是否安全可靠。需要引用二分法进行下一轮校验：选择本地存储的块头和收到的新块头中间的块头进行校验，如果验证人集合变化小于 $1/3$ ，更新本地存储至中间块头信息，再与收到的新块头进行校验...如此反复，最后完成校验过程。

详细步骤：

- a) 用户 Alice 在早上 6 点通过手机进行了 1 笔交易转账，当交易信息上链后，断开了网络连接，此时手机里存储的块头验证人集合是 (A, B, C, D) ；
- b) Alice 在 12 点连上区块链进行账户查询，链上返回了数据信息，其中最新块头验证人集合是 (A, B, E, F)。手机端校验机制启动，由于验证人集合变化大于 $1/3$ ，手机没法直接校验通过，需要进行下一轮校验；
- c) 手机轻客户端索取更早时间段例如 9 点钟的区块信息，此时块头的验证人集合是 (A, B, C, E)，验证人集合变化小于 $1/3$ ，校验通过，手机端存储新的块头信息，验证人集合为 (A, B, C, E)，此时再与最新 12 点的块头进行校验，由于验证人集合变化小于 $1/3$ ，校验通过，证明收到的最新的信息是安全可靠的，并且更新最新的块头信息存储到手机本地；
- d) 当用户在手机上进行下一次区块链交易操作并获得链上数据信息时，首先会比对手机本地与收到的链上块头信息来校验收到信息的安全

和可靠性。

本技术数据流程图如下图所示：

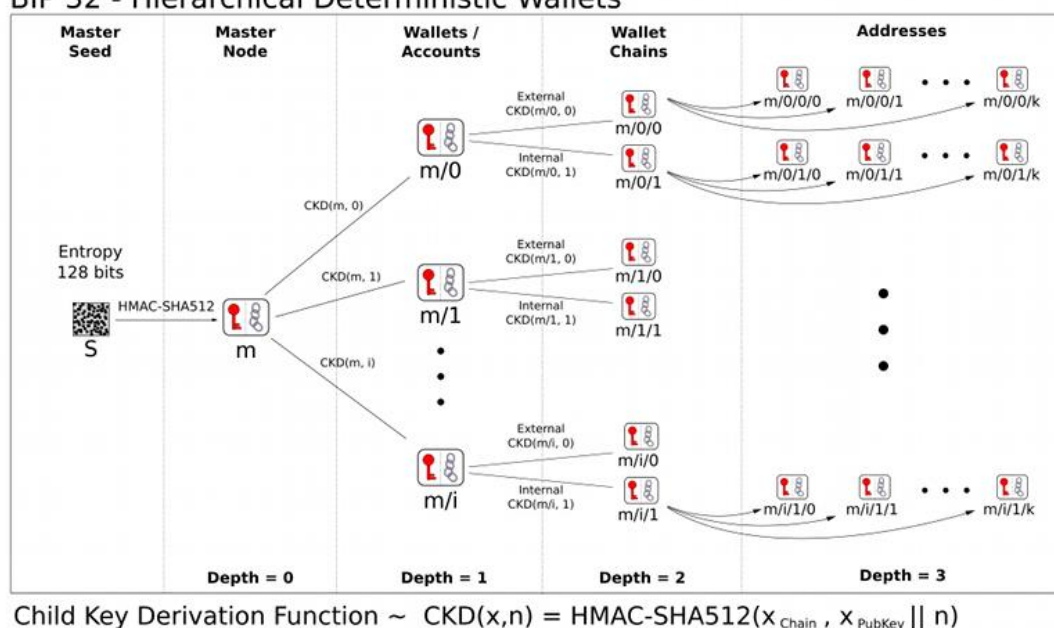


5.2 钱包体系

因为 QOS 公链采取了双链结构，需要实用性地支持商业级别的可伸缩性和隐私性。因此 QOS 公链的数字钱包在 BIP32 以及 BIP44 协议基础上采用了高度灵活的钱包体系设计。

BIP32 协议原理图如下：

BIP 32 - Hierarchical Deterministic Wallets

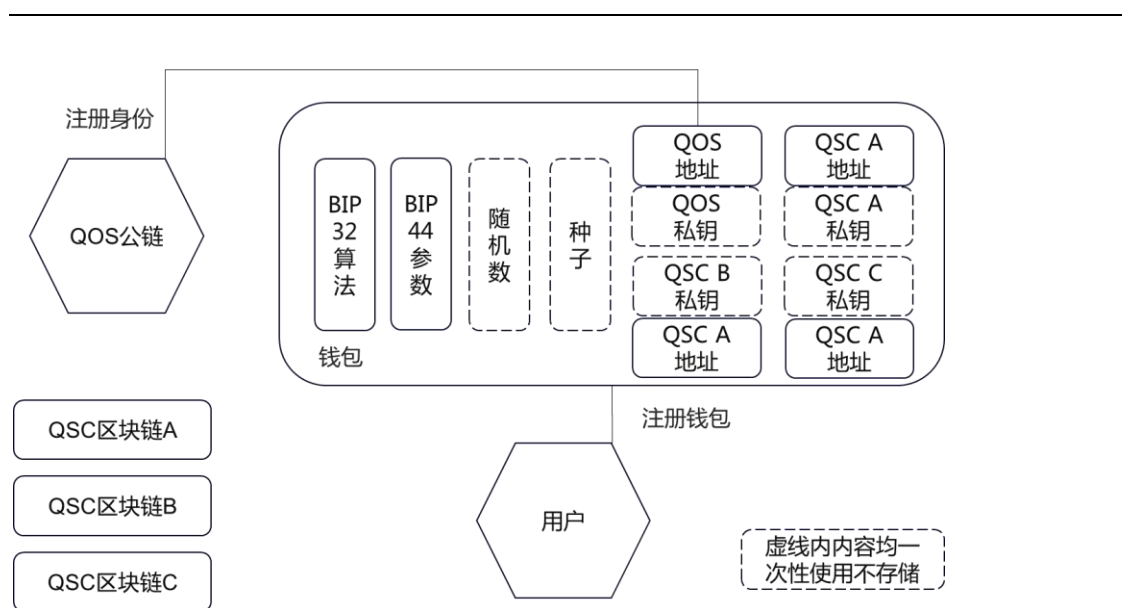


QOS公链钱包将成为QOS的开源项目。申请公链钱包时，钱包客户端采用量子算法生成真随机数，并由用户自行设定产生HDWallet的种子助记词。二者根据BIP32以及BIP44协议生成在QOS公链上使用的地址。用户地址将注册在QOS公链上，作为用户身份的唯一标识。

QOS公链钱包不保存用户私钥。在项目初期，用户自行分别保存真随机数和种子助记词。钱包进行交易签名时，通过加密通道获取真随机数和种子助记词，一次性计算出私钥，完成签署。

用户在QSC业务链上开展业务时，统一使用QOS公链钱包，根据BIP44协议生成在业务链上的地址和相应签署私钥，流程同上所述。

QOS公链钱包将适时推出硬件钱包，以解决私钥的安全存储问题。QOS公链钱包整体结构如下图所示。



5.3 统一身份认证

一般而言，公民身份往往意指以用户生物学识别特征为基础，以政府认证的身份识别数据为依据，对个人的标识。随着越来越多的社会活动和经济活动从线下向线上的转移，利用虚拟身份进行欺诈的案件越来越多，多平台身份的打通越来越成为业界的关注点。

QOS认为身份不仅仅只是标识，而具有广义的内涵，在QOS社区内，身份包含着多重的含义，例如：

- 一定情境下的唯一标识，例如在国际社会上的护照、中国境内的身份证、某一个网络社区上的ID，这些标识出于技术、政治、商业等原因往往很难跨情景打通。
- 地域、种族、宗教、信仰概念，例如区块链从业者经由一种分布式、去中心化的社区理想而走到一起。
- 社会角色和定位，例如雇员和雇主、父子、同事等，与他人存在的某种关系成就了公民的某个身份。
- 能力，无论是经济能力、消费能力、身体能力也是身份的一种，奥运冠军就是一种荣耀的身份象征。

-
- e) 信用,信用无疑是公民的重要身份之一,经由个体的历史借贷情况、履约情况得到体现。
 - f) 爱好,由爱好促成的社群往往持久而有生命力,个体对于基于爱好产生的社群往往具备更强的归属感,而形成独特的身份特征。

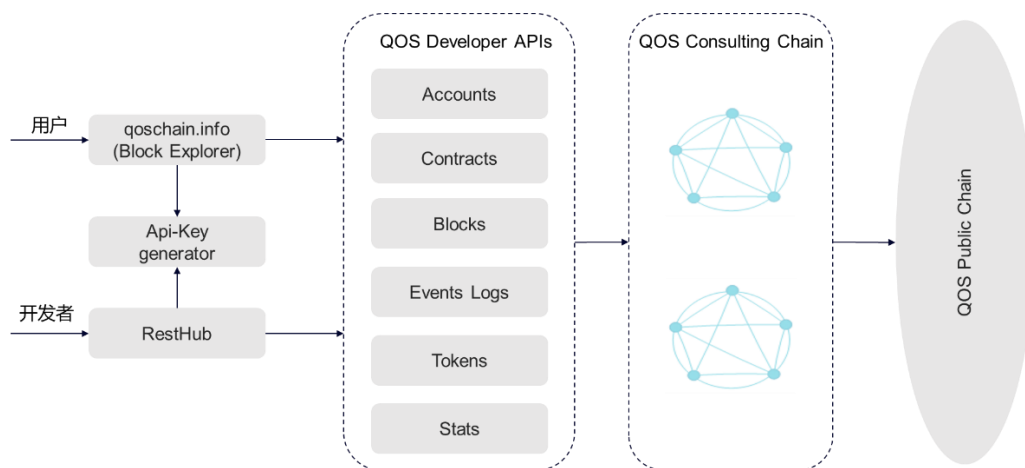


QOS将以上体现公民各个不同维度识别特征的综合定义为广义身份,广义身份跨越国别、语言、互联网,成为每一个个体的唯一标识。

QOS作为通用的企业级应用社区,让无数个场景服务商、数据服务商、钱包服务商、交易所等等基于统一的底层平台向社区公民提供服务,有望形成一个统一身份认证,公民自治,身份信息全面、准确、可控,价值万亿美元以上的社区经济体。

5.4 QOS公链区块链浏览器

QOS公链以社区服务的方式为开发者提供API,方便查看区块链运行信息,同时QOS运营团队,也会基于这些API实现公链区块链浏览器,方便普通用户浏览QOS公链和子链交易状态信息,地址为[浏览器](#)。QOS开发者API和区块链浏览器的架构如下图:



六、项目路线图

| | |
|--------|----------------------------|
| 2018Q2 | 项目筹备 |
| 2018Q3 | 完成私募；白皮书发布；战略合作伙伴签约；核心社区建设 |
| 2018Q4 | 公有链测试环境与QOS钱包发布；QOS生态基金成立 |
| 2019Q1 | 公有链配套服务工具开发；持续应用场景的投资和合作 |
| 2019Q2 | 公有链生产环境发布 |

七、联系方式及社群

官网

<https://www.qoschain.io>

服务邮箱

contact@qoschain.io

Facebook

<https://facebook.com/QOS.Foundation>

Twitter

https://twitter.com/QOS_Foundation

Telegram

https://t.me/QOSOfficial_EN

https://t.me/QOSOfficial_CN

微博

<https://weibo.com/u/6310001987>

validator step by step(视频)

https://v.youku.com/v_show/id_XMzk4NzM3MTEyOA==.html

请加小助手微信：QOS-Official

「 扫码加小助手好友 」

