СМВМ, задание №3

Болохонов Артем Владимирович

Описание задания: решалась задача об изгибе балки распределенной нагрузкой. Программа решалась на языке программирования Python.

Расчеты проводились на компьютере AMD Ryzen 7 7700х $4.5 \mathrm{GHz}$ (up to $5.4~\mathrm{GHz}$), $8~\mathrm{cores}$; DIMM DDR5 $32~\mathrm{Gb}$ $6000~\mathrm{MHz}$.

N	$ E_r _{\infty}$	R	$ E_r _{L_2}$	R	$\mu([K])$	t (sec)
2	3.18e-01		3.43e-01		3.19	0.0
4	1.13e-01	1.49	1.00e-01	1.78	$1.20\mathrm{e}{+01}$	0.0
8	3.11e-02	1.86	2.60e-02	1.95	$3.98\mathrm{e}{+01}$	0.0
16	7.97e-03	1.97	6.56e-03	1.99	1.34 e + 02	1.0014e-03
32	2.00e-03	1.99	1.64e-03	2.00	4.78e + 02	1.9999e-03
64	5.01e-04	2.00	4.10e-04	2.00	1.79e + 03	3.0007e-03
128	1.24e-04	2.01	1.01e-04	2.02	$6.90 \mathrm{e}{+03}$	4.0007e-03

Таблица 1: результаты численных экспериментов

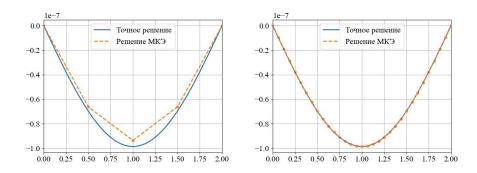


Рис. 1: сравнение точного и приближенного решения на сетке с разбиением на 4 и 32 ячейки

Ответы на вопросы:

1. Результаты численных экспериментов Учитывая, что матрица получилась трехдиагональная, то суммарная сложность получится $\mathrm{O}(n)$.

- 2. Влияет ли способ нумерации элементов на вычислительную эффективность алгоритма?
 Да, влияет. В данном случае именно из-за нумерации элементов мы получили трехдиагональную матрицу, следственно и уменьшили сложность алгоритма.
- 3. Оцените, во сколько раз увеличится глобальная СЛАУ, если вместо n линейных элементов использовать n квадратичных. Размер глобальной СЛАУ должен увеличиться приблизительно в два раза, до ((2n+1),(2n+1)).
- 4. Каким образом найти локальную матрицу жесткости и вектор правой части, если нет возможности провести интегрирование аналитически?

 Для подобного случая можно использовать методы численного интегрирования, такие как метод трапеций, Симпсона или сплайнов.